

9200 Series .NET プログミングガイド

for

Visual C# & Visual Basic



ウェルコムデザイン株式会社

本社 神戸市西区井吹台東町1-1-1 西神南センタービル 〒651-2242 Phone. 078-993-6010 (代) Fax. 078-993-6020 東京 東京都文京区湯島3-14-9 湯島ビル 〒113-0034 Phone. 03-3836-9411(代) Fax. 03-3836-9412

改訂記録				
改訂番号	改訂日			
Rev.1.0	2014/09/20(初版)			
_				

- 本書の内容に関しては、将来予告無しに変更することがあります。
- 本取扱説明書の全部又は一部を無断で複製することはできません。
- 本書内に記載されている製品名等の固有名詞は各社の商標又は登録商標です。 3.
- 本書内において、万一誤り、記載漏れなどお気付きのことがありましたらご連絡ください。 運用した結果の影響について、責任を一切負いかねます。

INDEX

1		じめに	7
		リケーションの開発	
2		. Visual C#	
_		デコードメッセージの登録	
		. Visual Basic	
) API	
3	.1	. リーダの初期化と識別	16
		InitReader	
		GetActiveDevice	
		SetActiveDevice	
		GetReaderType	
3		. データの読み取り・書き込み	
		DataOutputSettings	
		GetOutputRecord	
		RdifSettings	
		GetDecodeData	
		GetDecodeType	
		ReadBarcodeData	
		GetDecodeRfidData	29
		GetDecodeRfidUID	
		GetDecodeTagType	
		ReadRfidData	
		WriteRfidData	
3		. インディケータの制御	
		NotificationSettings	
_		Beeper	
3		. バージョン情報の取得	
		GetDllVerGetNETDLLVersion	
		GetDecoderVersion	
2	_	_ Iラー情報の取得	
3	. ၁		
		CotErrorCodo	
2	_	GetErrorCode	
3		. リーダエンダンのコンフィギュレーション(1D CCD エンダン SM1)	40
3		. リーダӀンジンのコンフィギュレーション(1D CCDӀンジン SM1) UserPreferences_1D_SM1	40 40
3		. リー∮ ໄንງ ັງの]ሃ7イギュレーション(1D CCD Iንງ ັງ SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1	40 40 42
3		. リーダӀンジンのコンフィギュレーション(1D CCDӀンジン SM1) UserPreferences_1D_SM1	40 40 42 44
3		. リーダIンジンのコンフィギュレーション(1D CCDIンジン SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code93_1D_SM1	40 40 42 44 46 48
3		. リー∮ I ソŷ ソのコソフィキ i レーション(1D CCD I ソŷ ソ SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code93_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1	40 40 42 44 46 48 49
3		. リー∮ Iソシ ソのコソフィキ iレーション(1D CCD Iンジン SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code93_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1 Industrial20f5_1D_SM1	40 40 42 44 46 48 49 50
3		. リーダ Iソダ ソのコソフィキ iレーション(1D CCD Iソダ ソ SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code93_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1 Industrial20f5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1	40 40 42 44 46 48 49 50 51
3		. リーダ Iソダ ソのコソフィキ iレーション(1D CCD Iソダ ソ SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code93_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1 Industrial20f5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Msi_1D_SM1	40 42 44 46 48 49 50 51 52
3		. リーダ I ソダ ソのコソフィキ i レーション(1D CCD I ソダ ソ SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code93_1D_SM1 Interleaved2Of5_1D_SM1 Industrial2Of5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Si_1D_SM1 Msi_1D_SM1 GS1_Databar_1D_SM1	40 42 44 46 48 49 50 51 52
		. リーダ I ソダ ソのコソフィキ i レーション(1D CCD I ソダ ソ SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code93_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1 Industrial20f5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Msi_1D_SM1 GS1_Databar_1D_SM1 Code128_1D_SM1	40 42 44 46 48 49 51 52 54 55
		. リーダ I ソジ ソのコソフィキ コレーション(1D CCD I ソジ ソ SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code93_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1 Industrial20f5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Msi_1D_SM1 Msi_1D_SM1 GS1_Databar_1D_SM1 Code128_1D_SM1 . リーダ I ソジ ソのコソフィキ コレーション(1D レーザ I ソジ ソ SE955)	40 40 42 44 46 48 49 50 51 52 54 55
	.7	. リーダ I ソジ ソのコソフィキ i レーション(1D CCD I ソジ ソ SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code93_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1 Industrial20f5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Msi_1D_SM1 Msi_1D_SM1 GS1_Databar_1D_SM1 Code128_1D_SM1 . リーダ I ソジ ソのコソフィキ i レーション(1D レーザ I ソジ ソ SE955) UserPreferences_1D_SE955	40 40 42 44 46 48 49 50 51 55 56 56
	.7	. リーヴ I ソヴ ソのコソフィギ 1レーション(1D CCD I ソヴ ソ SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code93_1D_SM1 Interleaved2of5_1D_SM1 Industrial2of5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Msi_1D_SM1 Msi_1D_SM1 GS1_Databar_1D_SM1 Code128_1D_SM1 . リーヴ I ソヴ ソのコソフィギ 1レーション(1D レーザ I ソヴ ソ SE955) UserPreferences_1D_SE955 MiscellaneousOption_1D_SE955	40 42 44 46 48 49 55 55 56 58
	.7	. リーヴ Iソヴ ソのコソフィキ ルーション(1D CCD Iソヴ ソ SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code93_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1 Industrial20f5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Si_1D_SM1 GS1_Databar_1D_SM1 Code128_1D_SM1 . リーヴ Iソヴ ンのコソフィキ ルーション(1D レーザ Iソヴ ソ SE955) UserPreferences_1D_SE955 MiscellaneousOption_1D_SE955 EanJan_1D_SE955 EanJan_1D_SE955	40 42 44 46 48 49 55 55 55 56 66 63
	.7	. リーが Iソゾ ソのコソフィギ コレーショソ(1D CCD Iソヴ ソ SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code93_1D_SM1 Interleaved2Of5_1D_SM1 Industrial2Of5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Msi_1D_SM1 Msi_1D_SM1 GS1_Databar_1D_SM1 Code128_1D_SM1 Code128_1D_SM1 UserPreferences_1D_SE955 MiscellaneousOption_1D_SE955 Upc_1D_SE955 EanJan_1D_SE955 Code39_1D_SE955 Code39_1D_SE955	40 42 44 46 49 50 51 55 56 63 65
	.7	リーヴ ソジ ソの ソフィキ レージョン(1D CCD ソジ ソ SM1) UserPreferences 1D SM1 Upc 1D SM1 EanJan 1D SM1 Code39 1D SM1 Code39 1D SM1 Interleaved20f5 1D SM1 Interleaved20f5 1D SM1 Industrial20f5 1D SM1 Codabar 1D SM1 Msi 1D SM1 Msi 1D SM1 GS1 Databar 1D SM1 Code128 1D SM1 Code128 1D SM1 Interleaved20f5 1D SM1 Code128 1D SM1 Code128 1D SM1 UserPreferences 1D SE955 MiscellaneousOption 1D SE955 Upc 1D SE955 EanJan 1D SE955 Code39 1D SE955 Code33 1D SE955 Code33 1D SE955	40 42 44 46 49 51 55 56 66 67
	.7	. リーヴ Iソヴ ソのコソフィキ 1レーション(1D CCD Iソヴ ソ SM1) UserPreferences_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code93_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1 Industrial20f5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Msi_1D_SM1 GS1_Databar_1D_SM1 Code128_1D_SM1 . リーヴ Iソヴ ソのコソフィキ 1レーション(1D レーザ Iソヴ ソ SE955) UserPreferences_1D_SE955 EanJan_1D_SE955 Code39_1D_SE955 Code39_1D_SE955 Interleaved20f5_1D_SE955 Interleaved20f5_1D_SE955 Interleaved20f5_1D_SE955 Interleaved20f5_1D_SE955	40 42 44 46 49 55 55 55 56 66 66 67 68
	.7	リーヴ ソジ ソの ソフィキ コレーション(1D CCD ソジ) SM1) UserPreferences_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code93_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1 Industrial20f5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Msi_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Msi_1D_SM1 GS1_Databar_1D_SM1 Code128_1D_SM1 リーヴ ソジ ソの ソフィキ コレーション(1D レーザ エンジ) SE955) UserPreferences_1D_SE955 MiscellaneousOption_1D_SE955 LanJan_1D_SE955 Code39_1D_SE955 Code39_1D_SE955 Interleaved20f5_1D_SE955 Industrial20f5_1D_SE955 Industrial20f5_1D_SE955 Industrial20f5_1D_SE955	$\begin{array}{c} 40 \\ 40 \\ 42 \\ 44 \\ 46 \\ 49 \\ 551 \\ 55 \\ 55 \\ 66 \\ 65 \\ 66 \\ 67 \\ 0 \end{array}$
	.7	リーヴ Iソヴ ソのコソフィギ 1レーション(1D CCD Iソヴ ソ SM1) UserPreferences_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1 Industrial20f5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Msi_1D_SM1 Msi_1D_SM1 MSi_1D_SM1 S31_Databar_1D_SM1 Code128_1D_SM1 UserPreferences_1D_SE955 MiscellaneousOption_1D_SE955 Upc_1D_SE955 EanJan_1D_SE955 Code39_1D_SE955 Interleaved20f5_1D_SE955 Industrial20f5_1D_SE955 Industrial20f5_1D_SE955 Chinese20f5_1D_SE955 Chinese20f5_1D_SE955 Chinese20f5_1D_SE955 Chinese20f5_1D_SE955	$\begin{array}{c} 400 \\ 420 \\ 444 \\ 446 \\ 495 \\ 555 \\ 556 \\ 636 \\ 677 \\ 71 \\ \end{array}$
	.7	リーヴ I ソヴ ソのコソフィギ 1レーション(1D CCD I ソヴ ソ SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1 Industrial20f5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Msi_1D_SM1 GS1_Databar_1D_SM1 GS1_Databar_1D_SM1 Code128_1D_SM1 . リーヴ I ソヴ ソのコソフィギ 1レーション(1D レーザ I ソヴ ソ SE955) UserPreferences_1D_SE955 MiscellaneousOption_1D_SE955 Upc_1D_SE955 EanJan_1D_SE955 Code39_1D_SE955 Code39_1D_SE955 Interleaved20f5_1D_SE955 Industrial20f5_1D_SE955 Codabar_1D_SE955	$\begin{array}{c} 400 \\ 420 \\ 444 \\ 468 \\ 495 \\ 555 \\ 556 \\ 635 \\ 677 \\ 72 \\ \end{array}$
	.7	リーヴ Iソヴ ソのコソフィギ 1レーション(1D CCD Iソヴ ソ SM1) UserPreferences_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1 Industrial20f5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Msi_1D_SM1 Msi_1D_SM1 MSi_1D_SM1 S31_Databar_1D_SM1 Code128_1D_SM1 UserPreferences_1D_SE955 MiscellaneousOption_1D_SE955 Upc_1D_SE955 EanJan_1D_SE955 Code39_1D_SE955 Interleaved20f5_1D_SE955 Industrial20f5_1D_SE955 Industrial20f5_1D_SE955 Chinese20f5_1D_SE955 Chinese20f5_1D_SE955 Chinese20f5_1D_SE955 Chinese20f5_1D_SE955	$\begin{array}{c} 400 \\ 420 \\ 444 \\ 468 \\ 490 \\ 555 \\ 556 \\ 666 \\ 677 \\ 723 \\ \end{array}$
	. 7	リーヴ 「ソヴ ソのコソフィギ コレーション(1D CCD 「ソヴ) SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code93_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1 Industrial20f5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Msi_1D_SM1 Msi_1D_SM1 GS1_Databar_1D_SM1 Code128_1D_SM1 Code128_1D_SM1 . リーヴ 「ソヴ ソのコソフィギ コレーション(1D レーザ 「メヴ) SE955) UserPreferences_1D_SE955 MiscellaneousOption_1D_SE955 Upc_1D_SE955 EanJan_1D_SE955 Code39_1D_SE955 Code39_1D_SE955 Interleaved20f5_1D_SE955 Interleaved20f5_1D_SE955 Interleaved20f5_1D_SE955 Codabar_1D_SE955 Msi_1D_SE955	$\begin{array}{c} 400 \\ 442 \\ 444 \\ 489 \\ 555 \\ 556 \\ 635 \\ 677 \\ 735 \\ \end{array}$
3	.7	. リーヴ I ソヴ ' ソの] ソク キャッカッ イ リーヴョン (1D CCD I) グ ' ソ SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code93_1D_SM1 Interleaved2Of5_1D_SM1 Interleaved2Of5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Msi_1D_SM1 Msi_1D_SM1 GS1_Databar_1D_SM1 Code128_1D_SM1 Code128_1D_SM1 UserPreferences_1D_SE955 MiscellaneousOption_1D_SE955 MiscellaneousOption_1D_SE955 Code39_1D_SE955 Code39_1D_SE955 Interleaved2Of5_1D_SE955 Industrial2Of5_1D_SE955 Codabar_1D_SE955 Codabar_1D_SE955 Codabar_1D_SE955 Codabar_1D_SE955 Codabar_1D_SE955 Codabar_1D_SE955 Codabar_1D_SE955 Codabar_1D_SE955 Code128_1D_SE955 GS1_Databar_1D_SE955 Code128_1D_SE955 Code128_1D_SE955 Code128_1D_SE955 Code128_1D_SE955 Code128_1D_SE955 Code128_1D_SE955 Code128_1D_SE955 Code128_1D_SE955 Code128_1D_SE955	$\begin{array}{c} 400 \\ 442 \\ 446 \\ 490 \\ 552 \\ 555 \\ 566 \\ 666 \\ 677 \\ 777 \\$
3	.7	. リーヴ 「ソヴ ソの〕ソフィギ 1/レーヴョン(1D CCD 「ンヴ ン SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code93_1D_SM1 Code93_1D_SM1 Interleaved2Of5_1D_SM1 Interleaved2Of5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Msi_1D_SM1 Msi_1D_SM1 Msi_1D_SM1 GS1_Databar_1D_SM1 Code128_1D_SM1 . リーヴ 「ノンヴ ソクフ)ソフィギ 1/レーヴョング ン SE955) UserPreferences_1D_SE955 MiscellaneousOption_1D_SE955 Upc_1D_SE955 Code39_1D_SE955 Code39_1D_SE955 Interleaved2Of5_1D_SE955 Industrial2Of5_1D_SE955 Codabar_1D_SE955	$\begin{array}{c} 400 \\ 442 \\ 446 \\ 490 \\ 552 \\ 555 \\ 566 \\ 666 \\ 677 \\ 777 \\$
3	.7	リーヴ・I ソヴ・ソのコソフィギ・1レーション(1D CCD I グヴ・ソ SM1) UserPreferences_1D_SM1	$\begin{array}{c} 40044444455555555666667777777$
3	.7	リーヴ・I ソジ・ソのコソフィギ・1レーション(1D CCD I ソジ・ソ SM1) UserPreferences_1D_SM1	$\begin{array}{c} 40044444455555555666667777777$
3	.7	J-P IVY YODY74* 1U-Y3Y(1D CCD IVY Y SM1) UserPreferences_1D_SM1	$\begin{array}{c} 400 \\ 442 \\ 446 \\ 489 \\ 555 \\ 556 \\ 666 \\ 677 \\ 777 \\ 778 \\ 778 \\ 1 \end{array}$
3	.7	J-P INY YOD)774 IU-P3Y(ID CCD INY) SM1 UserPreferences_ID_SM1 Upc_ID_SM1 EanJan_ID_SM1 Code39_ID_SM1 Interleaved20f5_ID_SM1 Interleaved20f5_ID_SM1 Interleaved20f5_ID_SM1 Industrial20f5_ID_SM1 Codabar_ID_SM1 Msi_ID_SM1 Msi_ID_SM1 Msi_ID_SM1 Msi_ID_SM1 Msi_ID_SM1 J-P INY YOD)774 IU-P3Y(ID U-V INY) SE955 UserPreferences_ID_SE955 MiscellaneousOption_ID_SE955 Upc_ID_SE955 EanJan_ID_SE955 EanJan_ID_SE955 Code39_ID_SE955 Code39_ID_SE955 Interleaved20f5_ID_SE955 Interleaved20f5_ID_SE955 Code30_ID_SE955 Code30_ID_SE95	$\begin{array}{c} 40044444455555555666667777777$
3	.7	リーヴ I ソジ ツのコソフィギ 1レーション(1D CCD I ソヴ ン SM1) UserPreferences_1D_SM1 Upc_1D_SM1 EanJan_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Code39_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1 Interleaved20f5_1D_SM1 Industrial20f5_1D_SM1 Codabar_1D_SM1 Msi_1D_SM1 GS1_Databar_1D_SM1 GS1_Databar_1D_SM1 Code128_1D_SM1 Upc_1D_SM1 Upc_1D_SE955 MiscellaneousOption_1D_SE955 MiscellaneousOption_1D_SE955 Upc_1D_SE955 Code39_1D_SE955 Interleaved20f5_1D_SE955 Interleaved20f5_1D_SE955 Code39_1D_SE955 Code31_1D_SE955	$\begin{array}{c} 400 \\ 442 \\ 446 \\ 489 \\ 555 \\ 556 \\ 666 \\ 657 \\ 777 \\ 777 \\ 778 \\ 848 \\ 86 \end{array}$
3	. 7	J-P INY YOD)774 IU-P3Y(ID CCD INY) SM1 UserPreferences_ID_SM1 Upc_ID_SM1 EanJan_ID_SM1 Code39_ID_SM1 Interleaved20f5_ID_SM1 Interleaved20f5_ID_SM1 Interleaved20f5_ID_SM1 Industrial20f5_ID_SM1 Codabar_ID_SM1 Msi_ID_SM1 Msi_ID_SM1 Msi_ID_SM1 Msi_ID_SM1 Msi_ID_SM1 J-P INY YOD)774 IU-P3Y(ID U-V INY) SE955 UserPreferences_ID_SE955 MiscellaneousOption_ID_SE955 Upc_ID_SE955 EanJan_ID_SE955 EanJan_ID_SE955 Code39_ID_SE955 Code39_ID_SE955 Interleaved20f5_ID_SE955 Interleaved20f5_ID_SE955 Code30_ID_SE955 Code30_ID_SE95	$\begin{array}{c} 40044444455555555666667777777$

http://www.e-welcom.com

	Interleaved20f5_1D_SE4500	91
	Industrial20f5_1D_SE4500	
	Matrix2Of5_1D_SE4500	
	Chinese20f5_1D_SE4500	96
	Codabar_1D_SE4500	97
	Msi_1D_SE4500	
	GS1_Databar_1D_SE955	
	Code128_1D_SE4500	
	Code11_1D_SE4500	
	PostalCode_2D_SE4500	
	Composite_2D_SE4500	
	Inverse1D_2D_SE4500	.106
	Korean3Of5_2D_SE4500	.107
	Symbologies_2D_SE4500	.108
2 0	- ゚リーダのリセット	
3.9		
	ResetReaderToDefault	
4. シス	ភΔ API	.111
1 1	システム設定	111
4.1		
	GetNETAPIVersion	
	GetHALUUID	
	GetSysDevName	
	SetSysDevName	
	GetSysInfo	. 113
	SetInitLoaderBind	
	SystemSoftReset	
4 ^	2. ステータスインディケータ	
4.2		
	SetLEDLight	
	GetVibratorPower	. 116
	SetVibratorPower	.116
4 3	B. LCD バックライト	117
1.5	GetBacklightCTL	
	SetBacklightCTL	
	SetBacklightLV	
	SetBacklightDefault	
	SetBacklightMax	
	SetBacklightMin	.120
4 4	! . キーパッドバックライト	121
	GetKeylightOnOff	
	SetKeylightOnOff	
4.5	5 . タッチパネル	.122
	GetTchLock	.122
	SetTchLock	
1 0		
4.6	5. キーパッド	
	GetKeypadSensitivity	
	SetKeypadSensitivity	
	GetKeypadLock	.124
	SetKeypadLock	.125
	GetKeypadMode	. 126
	SetKeypadMode	
	GetKeypadState	
	SetKeypadState	
4.7	' .	
	SetAMicGain	.130
	GetAMicGain	.131
	SetHSMicGain	. 132
	GetHSMicGain	
4 0		
4.8	3. 無線 LAN	
	GetWiFiPower	
	SetWiFiPower	
	RadioDisable	. 135
	RadioEnable	. 135
	GetWlanIpInfo	. 136
	SetWlanIpInfo	
	GetCurrentDomain	
	GetSDKVersion	
	GetWiFiMac	
	AddWlanSsidToPrefferredList	
	GetWlanAvailableList	
	GetWlanPrifferedList	
	ResetWlanPrifferedList	
	GetCurrentStatus	.142

	GetWlanConnectedStatus	
	ReconnectWlanPreferredList	
	ScanWiFiBSSID	
	GetWiFiBSSIDList	
	ActivateConfig	
	GetCurrentConfig	
	AddConfig	
	DeleteConfig	
	SetDefaultConfigValues	
	CreateConfig	
	GetConfig	
	ModifyConfig	
	GetAllConfigs	
	SetAllConfigs	
	GetGlobalSettings	
	SetGlobalSettings	
	FlushAllConfigKeys	
	GetConfigFileInfo	
	ExportSettings	
	ImportSettings	
	GetWEPKey	
	GetMultipleWEPKeys	. 156
	SetMultipleWEPKeys	. 157
	GetPSK	
	SetPSK	
	GetLEAPCred	
	SetLEAPCred	
	GetEAPFASTCred	
	SetEAPFASTCred GetPEAPGTCCred	
	SetPEAPGTCCred	
	GetPEAPMSCHAPCred	
	SetPEAPMSCHAPCred	
	GetEAPTLSCred	
	SetEAPTLSCred	. 168
	GetEAPTTLSCred	. 169
	SetEAPTTLSCred	
4.9	9. Bluetooth	
	StartBluetooth	
	StopBluetooth	
	StartFindingDevice	
	FindNextBTDevice	
	StartUnairing	
	FindService	
	GetDeviceAddress	
	GetDeviceName	
	GetServiceType	
	ConnectByMacAddr	. 179
	GetBTConnStatus	.180
	SetBTConnStatus	
	StartBrowse	
	GetNextFile	
	GetFile	
	PutFile	
	SetSppComPort	
1 1	. 7.7	
4.1	LO. 加克 EnableCamera	
	GetCameraResolution	
	SetCameraResolution	
	GetFlashLight	
	SetFlashLight	
	EnablePreviewWindow	
	GetPreviewLocation	
	SetPreviewLocation	
	GetFeature	
	SetFeature	
	StartGraph	
	TerminateGraph HaltGraph	
	uatratahii	. 192

псср.	//www.e-weicom.com	
	GetStillCaptureState	93
	SetStillCaptureState1	
	StartStillCapture	
	GetTorchMode1	
	SetTorchMode1	
4.1	L. GPS	
	GetButtonAssignment	
	SetButtonAssignment	
4.1	2. サインキャプチャ	03
	InitSigScreen	03
	CloseSigScreen 2	03
	ClearSigArea 2	
	EnableSigScreen2	
	ShowSigScreen 2	
	SetSigBgColor 2	
	SetSigLineColor 2	
	SetSigLineWidthr 2	
	LoadSigImage 2	
	SaveSigImage	
	GetSigNetDllVer	
4.1	3. Iラー情報2□	
	GetErrorCode	
5. Ţ	タ構造	09
5.1	. システム情報構造体	09
	SYSINFO	
F 2	. バックライト構造体 2:	
3.4	BKLCTL	
г э		
5.3	. キーパッド構造体	
	KEYPADBIND	
5.4	. WiFi 構造体22	
	BSSIDINFO 2	
	WLANADPTINFO 2	
	WLANCONNECTDST	
	WLANCTL	
	CF10G_STATUS	
	CONFIG_FILE_INFO	
	SDCConfig	
	SDC3rdPartyConfig	
	SDCGlobalConfig	
5.5	. Bluetooth 構造体	
		25
5.6	. カメラ構造体2	
		26
	Flash 2	
補足.	A リーダエンジン	27
	サポートしているシンボル	27
	サポートしている rfid タグ	28
補足	в サンプルコード	
IIII/L.	Visual C#	
	Visual Basic	
	·	50

1. はじめに

本書は、Windows Embedded Handheld 6.5 搭載の 9200 シリーズモバイルコンピュータ(以下、モバイルコンピュータ)向けの業務 アプリケーションを開発する上で必要な説明を行っています。ただ、Windows プログラミングの知識・経験を十分お持ちの方を前提としていますので、予めご了承ください。

開発環境

モバイルコンピュータ付属の cp に含まれる SDK(DLL)と下記の何れかの開発環境が必要となります。

- Visual Studio 2008
- Visual Studio 2005

.NET フレームワークでは、Cipherlab が提供する 2 つの DLL ファイル(ReaderDllMobile_NET.dll, SystemMobile_Net.dll)をインポートすることで、容易にアプリケーションを作成することができます。

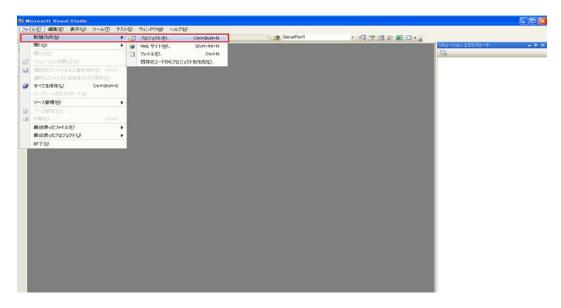
本章をお読みになり、モバイルコンピュータでのアプリケーション開発の世界をお楽しみください。

2. アプリケーションの開発

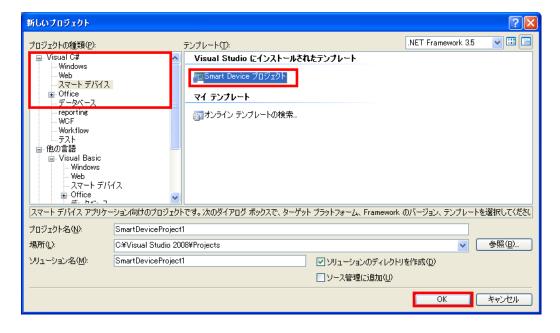
2.1. Visual C#

下記に手順に従って、Visual Studio2008での開発準備を行います。

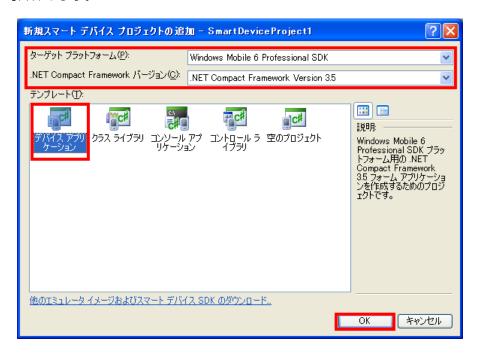
- 1. PCでVosual Studioを起動します。
- 2. 「ファイル」|「新規作成」|「プロジェクト」をクリックします。



3. 新規プロジェクトダイアログで、「Visual C#」|「スマートデバイス」を選択し、テンプレートで「Smart Device プロジェクト」を選択し、「OK」をクリックします。

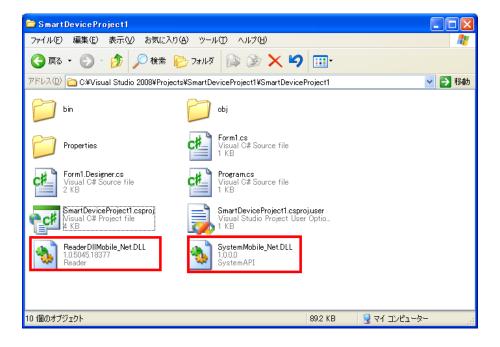


4. ターケットプラットフォームを「Windows Mobile 6 Professional SDK」、テソプレートを「デバイスアプリケーション」に設定して、「OK」クリックします。

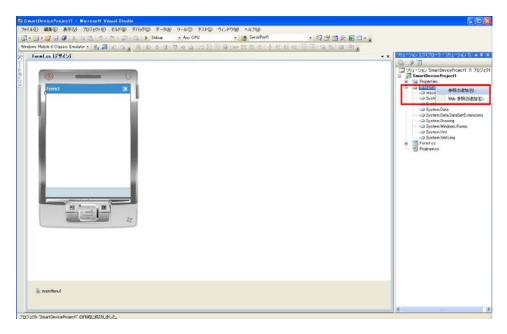


プロジェクトフォルダが作成され、新しいプロジェクトウィンドウにプロトタイプテンプレートが表示されます。

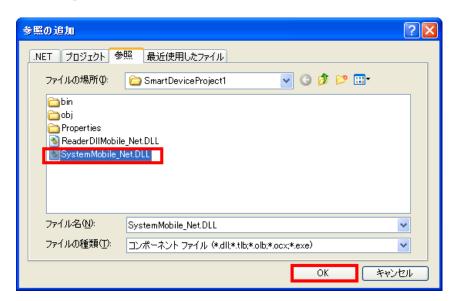
- 5. モバイルコンピュータに付属の cd から下記のファイルをプロジェクトフォルダにコピーします。
 - ♦ SystemMobile_Net.dll
 - ♦ ReaderDllMobile_Net.dll



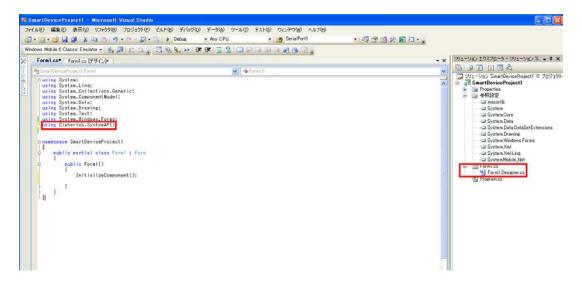
6. Visual Studio に戻り、右側のソリューションエクスプローラの作成した新しいプロジェクト下にある「参照」を右クリックし、「参照の追加」を選択します。



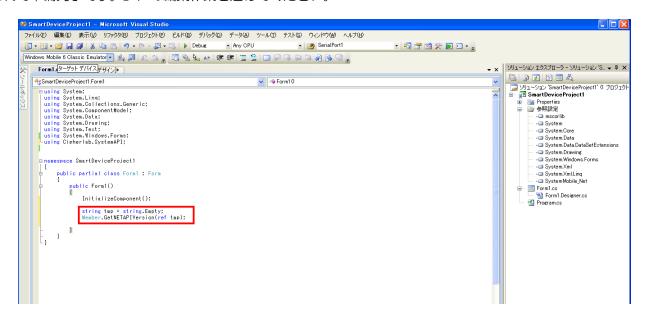
7. 「参照」タグで SystemMobile_Net.DLL ファイルを選択して、「OK」をクリックします。



8. SystemMobile_Net.DLLを使用する場合は、「using Cipherlab.SystemAPI」をインクルードします。



9. これで準備完了です。コードの編集作業を進めてください。



デコードメッセージの登録

1D リーダ(レーザ)又は RFID リーダからデータを取得するには、WM_DECODEDATA メッセージをアプリケーションで受取るために、WM_DECODEDATA を「登録」する必要があります。

例えば、

```
decodeMsg = Win32API.RegisterWindowMessage("WM_DECODEDATA");
```

decodeMsg は、1D リーダ(レーザ)又は RFID リーダで取得したデータをブロードキャストする際の識別子です。 メッセージがプロードキャストされた場合、1D リーダ(レーザ)又は RFID リーダを識別するために wParam を使用します。

```
例えば、
```

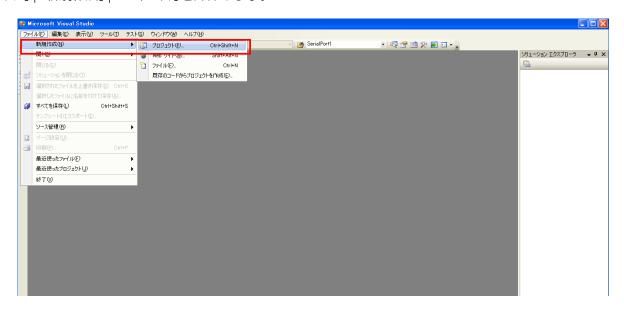
```
protected override void WndProc(ref Message msg)
       if (msg.Msg == decodeMsg)
              switch (msq.WParam.ToInt32())
                case 7: //Barcode
                     b1=Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeData(ref tmp);
                     b1=Reader.ReaderEngineAPI.GetOutputRecord(DC_READER_BC, ref tmp);
                     break;
                case 32: //Rfid
                     bl=Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeRfidUID(ref uuidTmp);
                     bl=Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeRfidData(ref databuf);
                     b1=Reader.ReaderEngineAPI.GetOutputRecord(DC_READER_RFID,
                        ref tmp)
                     break;
                default:
                     break;
       base.WndProc(ref msg);
```

参考

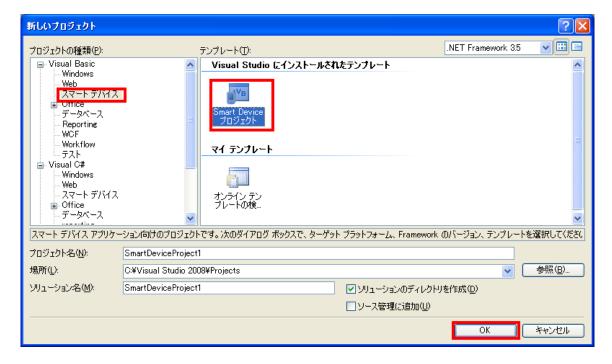
2.2. Visual Basic

下記に手順に従って、Visual Studio2008での開発準備を行います。

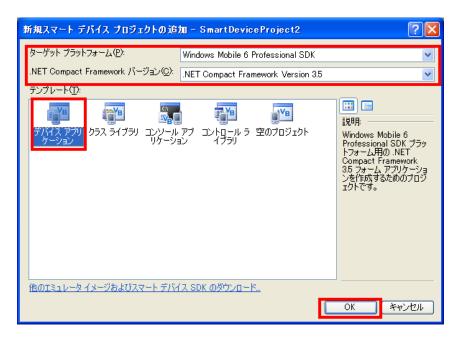
- 1. PCでVosual Studioを起動します。
- 2. 「ファイル」|「新規作成」|「プロジェクト」をクリックします。



3. 新規プロジェクトダイアログで、「Visual Basic」|「スマートデバイス」を選択し、テンプレートで「Smart Device プロジェクト」を選択し、「OK」をクリックします

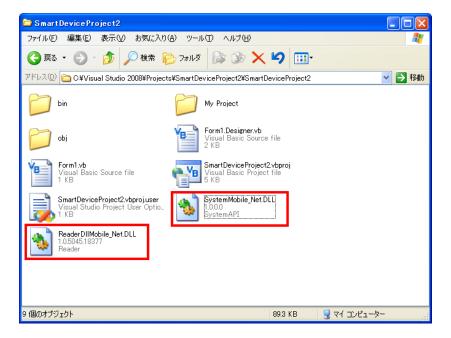


4. ターゲットプラットフォームを「Windows Mobile 6 Professional SDK」、テンプレートを「デバイスアプリケーション」に設定して、「OK」クリックします。

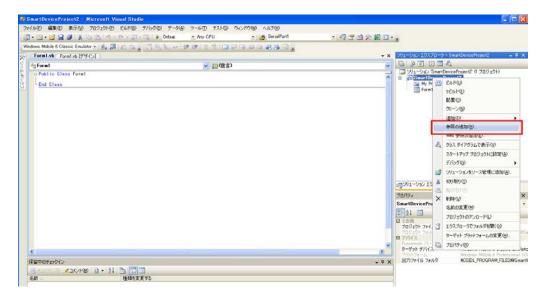


プロジェクトフォルダが作成され、新しいプロジェクトウィンドウにプロトタイプテンプレートが表示されます。

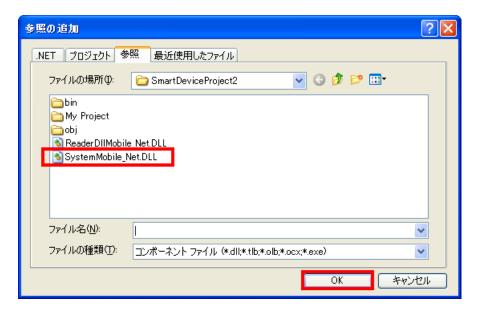
- 5. モバイルコンピュータに付属の cd から下記のファイルをプロジェクトフォルダにコピーします。
 - ♦ SystemMobile_Net.dll
 - ♦ ReaderDllMobile_Net.dll



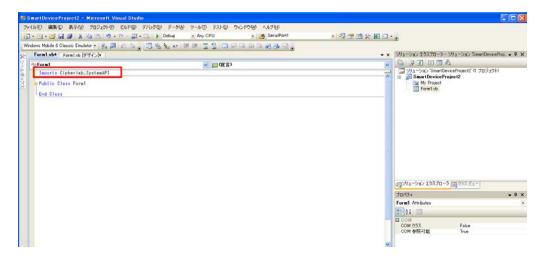
6. Visual Studio に戻り、右側のソリューションエクスプローラの作成した新しレハプロジェクト名を右クリックし、「参照の追加」を 選択します。



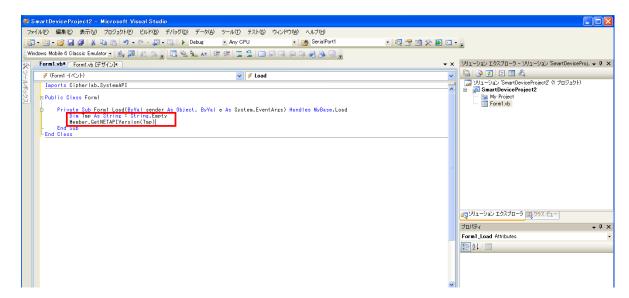
7. 「参照」タブで SystemMobile Net.DLL ファイルを選択して、「OK」をクリックします。



8. SystemMobile_Net.DLLを使用する場合は、「Imports Cipherlab.SystemAPI」をインクルードします。



9. これで準備完了です。 コード の編集作業を進めてください。



3. リーダ API

リーダ API の利用には、付属 CD に収録されている下記の DLL ファイルが必要です。

- ReaderDllMobile_Net.dll
- ReaderDllMobile.dll

3.1. リーダ の初期化と識別

InitReader

目的	リーダモジュールを初期化します。			
書式	<pre>int InitReader();</pre>			
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.InitReader();</pre>			
∨в コーディング例	Dim b1 As Integer b1 = Reader.ReaderEngineAPI.InitReader()			
	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラ-終了			
戻り値	Iラー終了時は、Ge Iラーコード -102 -103 -111 -112	意味 意味 E_READER_INIT_FAILED E_NO_READER_INSTALLED E_READER_BC_RESET_FAILED E_READER_RFID_RESET_FAILED		
補足	この関数は、リーダ モジ ュールを初期化し、レディ状態にするためにコールします。よって、リーダ 関連の他の関数よりも先にコールする必要があります。 ✓ この関数がリーダ 設定へのアクセスに失敗した場合、リーダ モジ ュールを自動的にリセットします。 ✓ GetReaderType をコールすることで、モバイルコンピ ュータに搭載されているリーダ モジ ュールタイ プ を取得することができます。			
関連項目	GetActiveDev	ice, GetReaderType, SetActiveDevice		

GetActiveDevice

目的	現在アクティブ状態にあるリーダタイプを取得します。					
書式	<pre>int GetActiveDevice();</pre>					
C#]-ディング例	int dev = 0;					
C# J 7 177 [0]		.ReaderEngineAPI.GetActiveDevice();				
VB]-ディング例	Dim dev As I					
נון יון ו ב מי	dev = Reader	.ReaderEngineAPI.GetActiveDevice()				
	戻り値	意味				
	7	バーコードリーダのみアクティブ				
	32	RFID リーダのみアクティブ(バーコードリーダはインアクティブ)				
	255	55 全リーダ アクティブ				
 戻り値	1	Iラー終了				
人の個						
	Iラー終了時は、Ge	etErrorCode()でエラーコードを取得します。				
	Iラーコート゛	意味				
	1	NO_ACTIVE_DEVICE				
	-101	E_READER_NOT_INIT				
	リーダのアクティブ状態は、下記の3パターンです。					
	✓ バーコードリーダ又は 2 次元コードリーダのみアクティブ					
補足	✓ RFID リータ゛のみがアクティブ					
	✓ バーコードリーダ又は2次元コードリーダとRFID リーダ両方がアクティブ					
関連項目	GetReaderType, InitReader, SetActiveDevice					

SetActiveDevice

目的	リーダモジュールをアクティブにします。				
書式	<pre>int SetActiveDevice(int target);</pre>				
	int target				
	引数	定数	意味		
コルナ	1	NO_ACTIVE_DEVICE	全リーダをインアクティブ		
引数	7	DC_READER_BC	バーコードリーダのみをクティブ		
	32	DC_READER_RFID	RFIDリーダのみアクティブ		
	255	ALL_DEVICE	全リーダ゛アクティブ		
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.SetActiveDevice(7);</pre>				
∨в コーディング例	Dim b1 As Integer b1 = Reader.ReaderEngineAPI.SetActiveDevice(7)				
	戻り値 意味				
	0 正常終了				
	1 15-終了				
戻り値					
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。				
	Iラーコード 意味				
	-101 E_READER_NOT_INIT				
 補足	トリガキーアクションは、アクティブなリーダにのみ有効です。但し、リーダが無い場合でも、エラーは発生				
IMAC	しません。				
関連項目	GetReaderType, GetActiveDevice, InitReader				

GetReaderType

目的	モバイルコンピュータに搭載されているリーダタイプを取得します。				
書式	<pre>int GetReaderType();</pre>				
C# コーディング例	<pre>int type = 0; type = Reader.ReaderEngineAPI.GetReaderType();</pre>				
VB コーディング例	Dim type As	-			
מלן ללו ל ב בע		r.ReaderEngineAPI.GetReaderType()			
	戻り値	意味			
	128	ID_MOD_1D_955			
	256	ID_MOD_MP_RFID			
	512	ID_MOD_2D_4500			
	1024 ID_MOD_1D_SM1				
	384 ID_MOD_1D_955 + ID_MOD_MP_RFID				
戻り値	768 ID_MOD_2D_4500 + ID_MOD_MP_RFID				
	1280 ID_MOD_1D_SM1 + ID_MOD_MP_RFID				
	1 Iラー終了				
	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。				
	Iラーコート゛	意味			
	0	リーダが初期化されていない又はリーダが搭載されていない			
	リーダの搭載状態は、下記の 3 パターンです。				
44.	✓ バーコードリーダ又は 2 次元コードリーダを搭載				
補足	✓ RFIDリーがを搭載				
	✓ バーコードリーダ又は 2 次元コードリーダと RFID リーダ両方を搭載				
関連項目	InitReader,	InitReader, GetActiveDevice, SetActiveDevice			

3.2. データの読み取り・書き込み

DataOutputSettings

目的	データ出力方法を設定又は取得します。					
	int DataOutputSettings(int rw, ref int enableKeyboadEmulation,					
書 式	ref int autoEnterWay, ref int autoEnterChar, ref int showCodeType,					
	ref int showCodeLen, ref string prefixCode, ref string suffixCode);					
	(*)が付いた値がディフォルト値です。					
	int rw					
	[in]動作を指定します。					
	引数 定数 意味					
	'r' Reader Reader Engine API . READ_PARAM 設定					
	'w' Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM 取得					
	ref int enableKeyboardEmulation					
	[in][out]キーボードエミュレーションを行うかを指定又は取得します。					
	引数 意味 The state of the					
	GetOutputRecord かられてない限り、その他ハ フメーツは影響しません。					
	1 ローカルマシソで、キーボート、入力をエミュレートします。					
	Ut-ト pc で、キーボート、入力をIミュレートします。(リモートデ スクトップ 接続など経由の RDP					
	【					
	ref int autoEnterWay					
	[in][out]デコードデータに Enter キャラクタを付加するかを指定又は取得します。					
	引数意味					
	0 付加しません。					
	1(*) デ]-ドデータの後ろに付加します。(デ]-ドデータ+Enter キャラクタ)					
	2 デコードデータの前に付加します。(Enter キャラクタ+デコードデータ)					
引数	ref int autoEnterChar					
2187	[in][out]Enter キャラクタを指定又は取得します。					
	引数 意味					
	1(*) キャリッジ゛リターソ(0×0d)					
	2 Tab					
	3 λΛ°-λ(0x20)					
	4 ガソマ(0x2c)					
	5 せいこの (0x3b)					
	ref int showCodeType					
	[in][out]バー]ードタイプ又は RFID タグタイプを送信するかを指定又は取得します。					
	引数 意味					
	0(*) 送信しません。					
	1 送信します。					
	ref int showCodeLen					
	[in][out]バーコード又はRFID タグデータの桁数を送信するかを指定又は取得します。					
	引数 意味					
	0(*) 送信しません。					
	1 送信します。					
	ref string prefixCode					
	[in][out]プリフィックスコードを指定又は取得します。					
	10 文字までの文字列を指定することができます。0 を指定することで、無しに設定す					
	ることが可能です。					

_	neep.//www.e wercom.com					
	rof atring sufficiency					
	ref string suffixCode [in][out]サフィックスコードを指定又は取得します。					
	[in][out] リクイックスコート を指定文は取得します。 10 文字までの文字列を指定することができます。0 を指定することで、無しに設定す					
	10 文字は 500文字列を指定することが 503より。0 を指定することで、無しに設定す。 ることが可能です。					
 C# コーディング例	- つこころ 可能 (. ソ。				
VB コーディング 例	_					
VB J−) 1/7 [7]	 戻り値	意味				
一			正常終了			
戻り値	1	正常終了				
			りつ。かいも乳点により田なります			
	T -9/1-NF 0/1	一合は、リーグ	タイプや出力設定により異なります。			
	 	⋣ 수 デ_ムフ	ィールドは下記の構成となります。			
			1 - M F は 下記の備成 こみりよう。 フィックス」「デ コード デ ータ」「サフィックス」			
	77-ルド名	が小数	説明			
	71-111 右	ハイト安区				
	コート゛タイフ゜	1	showCodeType に 0 以外を設定した場合に出力されました。			
			す。			
	コート・桁数	4	showCodeLenに0以外を設定した場合に出力されます。			
		0.10	プリフィックス/サフィックスは、桁数に含まれません。			
	プリフィックス	0~10	prefixCode に 0 以外を設定した場合に出力されます。			
	デ コート゛デ゛ータ	1~4096	読み取ったバーコードデータが出力されます。			
	サフィックス	0~10	suffixCodeに0以外を設定した場合に出力されます。			
	RFIDリーダの場合、データフィールドは下記の構成となります。					
	✓ UID が無効な場合、タグ桁数,プリフィックス,UID,サフィックス,デリミタは出力されません。「タグタイプ」「タグ桁数」「プリフィックス」「UID」「サフィックス」「デリミタ」「タグデータ」					
補足						
	7ィール・名	バイ数	説明			
	90° 917° 1	1	showCodeType に 0 以外を設定した場合に出力されました。			
			す。			
			showCodeLenに0以外を設定した場合に出力されます。			
	92 桁数	4	但し、UIDの読み取りが無効な場合は、出力されません。			
			タグ桁数は、UIDの桁数となります。プリフィックス/サフィックスは、			
			桁数に含まれません。			
	フ [°] リフィックス	0~10	prefixCodeに0以外を設定した場合に出力されます。			
	UID	1~20	RfidSettings()で readUIDに 0 以外を設定した場合			
			に出力されます。			
	サフィックス	0~10	suffixCodeに0以外を設定した場合に出力されます。			
	」 デ リミタ	1	RfidSettings()で useDelim に 0 以外を設定した場			
	7 7 7		合に出力されます。			
	タグ・データ 1~	1~4096	RfidSettings()で readData に 0 以外を設定した場			
	1 77 7 -9		合に出力されます。			
関連項目	GetDecodeData, GetDecodeType, GetDecodeRfidData, GetDecodeRfidUID,					
関連項目 GetDecodeTagType, GetOutputRecord, RfidSettings						

GetOutputRecord

目的	デコードデータを取得します。				
	int GetOutputRecord(int target, ref string buf, int bufSize);				
	int target				
	[in]リーダタイプを指定します。				
	引数	定数	意味		
	7	DC READER BC	バーコードリーダからのデコードデータ		
	32	DC READER RFID	RFID リーゲ からのデ コード データ		
引数	32	DO_REFEDER(_REFE	RF1D 7 7 7500) 1 1 7 7		
	ref string buf [out]デ]ードデータを格納するバッファへのポインタを指定します。 int bufSize [in]受信可能な最大サイズを指定します。				
	int b1				
		buf = string.Empty			
C#]-ディング例		fSize = 5000;			
	<pre>b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetOutputRecord(DC_READER_BC, ref buf, bufSize);</pre>				
	Dim bl As Integer				
	Dim buf As String = ""				
VB コーディング例	Dim bufSize As Integer = 5000				
	<pre>b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetOutputRecord(DC_READER_BC, buf,</pre>				
	戻り値 意味				
	で 正中 パン				
	1 Iラー終了				
戻り値	 Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。				
	Iラーコード 意味				
	-101	E_READER_NOT	_INIT		
	-300 E_BUFF_IS_TOO_SMALL				
補足	この関数は、デコードデータを取得するためにコールされます。				
I'HIAE	データフィールドの内容は、先の DataOutputSettings を参照ください。				
	GetDecodeData, GetDecodeType,				
関連項目	GetDecodeRfidData, GetDecodeRfidUID, GetDecodeTagType,				
	DataOutputSettings, RfidSettings				

RdifSettings

目的	RFIDリーダに関する設定	ママナ取得します				
מם		int rw, ref int readUid,	ref int readUserData			
書式		artByte, ref int readUserDa				
		ref string mifareLoginKey,				
	(*)が付いた値がディフォ		3 1 11 1			
	int rw					
	[in]動作を指定します。					
	引数 定数		意味			
		derEngineAPI.READ_PARAM	設定			
	'w' Reader.Rea	derEngineAPI.WRITE_PARAM	取得			
	ref int readUID	取るかを指定又は取得します。				
	引数 意味	「成る万」と目に入る以中しより。				
	O 読み取り無し					
	1(*) 読み取り有り					
		0				
	Ref int readUserD	ata				
	[in][out]RFID タグデ	-タを読み取るかを指定又は取得し	<i>)</i> ます。			
	引数意味					
	0(*) 読み取り無し	0				
	1 読み取り有り	0				
	ref int readDataS	-				
		-タの読み取り開始位置を指定又は				
		格により異なります。容量を超え				
		動的に最大値が適用されます。各 RFID タグのディフォルトページは、下記の通りです。				
	97°917° Mifare	規格 ISO 14443A	ディフォルトページ			
引数	ICODE SLI	ISO 15693	3			
JIX	LRI512	ISO 15693	0			
	SRF55VxxP	ISO 15693	3			
	Tag-It	ISO 15693	0			
	Others	ISO 15693	0			
	ICODE	Philips	5			
	ref int readUserD	atal.an				
			取得します ディフォルトは 128			
	[in][out]RFID タグデータの読み取りバイト数を指定又は取得します。 ディフォルトは、128 で、容量を超える値が指定された場合は、自動的に最大値が適用されます。					
	ref int userDelim					
		[in][out]デリミタを指定又は取得します。				
		0 を指定することで、無しに設定することが可能です。指定は、ASCII J-ド 1~127 で				
	行います。	行います。				
		ref int timeout				
	[in][out]読み取りを試行する時間、タイムアウトを指定又は取得します。					
	指定は、1~5 秒の範囲で行います。ディフォルトは、3 秒です。 					
	ref string mifare	ref string mifareLoginKey				
		ご RFID タグにアクセスする際に必要と	なログインキーを12バイトで指定又			
	は取得します。ディフォルリ	は、"FFFFFFFFFFF"です。				
	引数例	意味				
	0	現在のログインキーを保持しる	ます。			
	"F1F2F3F4F5F6"	ログインキーを"F1F2F3F4F5	F6″に設定します。			

	ref int loginKeyType [in][out]ログインキータイプを指定又は取得します。				
	引数	意味			
	0(*)	‡- A			
	1	‡- B			
C#]-ディング例	_				
VB]-ディング例	-				
	戻り値		意味		
	0		正常終了		
	1		Iラー終了		
戻り値		•			
	Iラー終了E	時は、Ge	etErrorCode()でエラーコードを取得します。		
	Iラーコート゛	•	意味		
	-253	-253 E_WRONG_READER_TYPE			
補足	デ ータフィーノ	データフィールドの内容は、先の DataOutputSettings を参照ください。			
関連項目	ChangeMifareKey, GetDecodeRfidData, GetDecodeRfidUID,		Key, GetDecodeRfidData, GetDecodeRfidUID,		
肉连织口	GetDecodeTagType, DataOuputSettings, GetOutputRecord				

参考

- _____ ✓ 読み取り試行は、トリガキーを押すことで、開始します。
- ✓ タイムアウト値には、読み取り試行に十分な値を設定してください。

ChangeMifareKey

目的	Mifare カードの指定セクターのセキュリティキーを変更します。
	<pre>int ChangeMifareKey(int KeyType, int defaultKeyIndex,</pre>
書式	<pre>int targetSector, byte[] loginKey, byte[] newKeyA, byte[] newKeyB,</pre>
	<pre>byte[] accessControl);</pre>
	int KeyType
	[in]0 を指定します。(<mark>現在、使用していません</mark>)
	int defaultKeyIndex
	[in]0 を指定します。(<mark>現在、使用していません</mark>)
	int defaultKeyIndex
	[in]0 を指定します。(現在、使用していません)
	int targetSector
	[in]セキュリティキーを変更したいセクターを指定します。
引数	
	byte[] loginKey
	[in]指定セクターへログインするためのキー A を指定します。
	byte[] newKeyA
	[in]新しいキー A を 6 バイト長で指定します。変更しない場合、旧キー A を指定します。
	byte[] newKeyB
	[in]新しいキ-gを6バイト長で指定します。変更しない場合、旧キ-gを指定します。
	but of language Control
	byte[] accessControl
	[in]0 を指定します。(現在、使用していません)
	<pre>int b1 = 0, loginKeyType = 0, useDefaultKey = 0, defaultKeyIndex = 0;</pre>
	int targetSector = 1, i = 0;
	byte loginKey = new byte[6];
	byte newKeyA = new byte[6];
	byte newKeyB = new byte[6];
	byte accessControl = new byte[4];
	for (i = 0; i < 6; i++)
 C#]-ディング例	{
	loginKey[i] = 255;
	newKeyA[i] = 255;
	newKeyB[i] = 255;
	}
	newKeyB[5] = 254;
	b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ChangeMifareKey(
	<pre>loginKeyType, useDefaultKey, defaultKeyIndex, targetSector,</pre>
	loginKey, newKeyA, newKeyB, accessControl);

	Dim loginKeyType As Integer = 0			
	Dim useDefaultKey As Integer = 0			
	Dim defaultKeyIndex As Integer = 0			
	Dim targetSector As Integer = 1			
	Dim i As Integer = 0			
	Dim bl As Integer			
	Dim loginKey(5) As Byte			
	Dim newKeyA(5) As Byte			
	Dim newKeyB(5) As Byte			
VB コーディング例	Dim accessControl(3) As Byte			
	for i = 0 to 5			
	loginKey(i) = 255			
	newKeyA(i) = 255			
	newKeyB(i) = 255			
	Next			
	newKeyB(5) = 254			
	b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ChangeMifareKey(
	loginKeyType, useDefaultKey, defaultKeyIndex, targetSector,			
	loginKeyA, newKeyA, newKeyB, accessControl)			
	戻り値 意味			
戻り値	0 正常終了			
	1 1万-終了			
	T			
補足	ヤナュリティの観点からキナュリティキーの読み出しはできません。キナュリティキーを設定・変更する場合は、			
110/4	十分注意をしてください。			
関連項目	RfidSettings			

GetDecodeData

目的	バーコードデータを取	得します。(トリガキーによる読み取り)		
書式	int GetDecode	eData(ref string buf, int bufSize);		
	ref string bu	ıf		
	[out]/\(\bar{\tau}\)-\(\bar{\tau}\)	ータを格納するバッファへのポインタを指定します。		
引数				
	int bufSize			
		最大サイズを指定します。		
	int b1 = 0;			
C# コーディング 例	string buf =			
	int bufSize =			
		ReaderEngineAPI.GetDecodeData(ref buf, bufSize);		
	Dim bl As Int			
VB コーディング例	Dim buf As String = "" Dim bufSize As Integer = 5000			
	b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeData(buf, bufSize)			
	戻り値	意味		
		正常終了		
	1			
		エラー終了		
戻り値	//2 n+ /			
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。			
	Iラーコート゛	意味		
	-101	E_READER_NOT_INIT		
	-300	E_BUFF_IS_TOO_SMALL		
 補足		-ドデータを取得するためにコールされます。		
データフィールドの内容は、先の DataOutputSet		容は、先の DataOutputSettings を参照ください。		
関連項目	DataOuputSettings, GetDecodeType, GetOutputRecord			

GetDecodeType

目的	読み取ったバーフー	
書式	int GetDecode	
<u> </u>	_	Type,
	int codeType	= n:
C# コーディング例		ader.ReaderEngineAPI.GetDecodeType();
¬ ¬ , , , , , , , , , , , , , , , ,	Dim codeType	
_ VB]-ディング例		ader.ReaderEngineAPI.GetDecodeType()
	戻り値	意味
	1	Iラー終了
	1 以外	バーコードタイプを示す値
戻り値		
	Iラー終了時は、Ge	tErrorCode()でエラーコードを取得します。
	Iラ-コート [*]	意味
	-101	E_READER_NOT_INIT
	下記のバーコードタイス	プに対応する値が戻り値として返されます。
	戻り値	<u> </u>
	0x40 64 (@)	ISBT 128
	0x41 65 (A)	
	0x42 66 (B)	Italian Pharmacode (Code 32)
	0x43 67 (C)	French Pharmacode (CIP 39)
	0x44 68 (D)	Industrial 25
	0x45 69 (E)	Interleaved 25 Matrix 25
	0x46 70 (F) 0x47 71 (G)	Codabar (NW7)
	0x47 71 (G)	Code 93
	0x49 73 (I)	Code 128
	0x4A 74 (J)	UPC-E0
	0x4B 75 (K)	UPC-E0 with Addon 2
	0x4C 76 (L)	UPC-E0 with Addon 5
	0x4D 77 (M)	EAN-8
	0x4E 78 (N)	EAN-8 with Addon 2
	0x4F 79 (0)	EAN-8 with Addon 5
	0x50 80 (P)	EAN-13 (also UPC-A on CCD/Laser scan engine)
	0x51 81 (Q) 0x52 82 (R)	EAN-13 with Addon 2 EAN-13 with Addon 5
	0x52 82 (R) 0x53 83 (S)	MSI
	0x54 84 (T)	Plessey
補足	0x55 85 (U)	GS1-128 (EAN-128)
	0x56 86 (V)	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	0x57 87 (W)	117-57
	0x58 88 (X)	117-57
	0x59 89 (Y)	///CiX
	0x5A 90 (Z)	Telepen
	0x5B 91 ([) GS1 DataBar Omnidirectional (RSS-14)
	0x5C 92 (¥)	GS1 DataBar Limited (RSS Limited)
	0x5D 93 (]) GS1 DataBar Expanded (RSS Expanded)
	0x5E 94 (^)	UPC-A
	0x5F 95 (_)	UPC-A with Addon 2
	0x60 96 (')	UPC-A with Addon 5
	0x61 97 (a)	UPC-E1
	0x62 98 (b) 0x63 99 (c)	UPC-E1 with Addon 2 UPC-E1 with Addon 5
	0x63 99 (c) 0x64 100 (d	
	0x65 101 (e	
	0x66 102 (f	
	0x67 103 (g	
	0x68 104 (h	
	0x69 105 (i	
	0x6A 106 (j	

	0x6B	107 (k)	PDF417
	0x6C	108 (1)	MicroPDF417
	0x6D	109 (m)	Data Matrix
	0x6E	110 (n)	Maxicode
	0x6F	111 (0)	QR Code
	0x70	112 (p)	US Postnet
	0x71	113 (q)	US Planet
	0x72	114 (r)	UK Postal
	0x73	115 (s)	Japan Postal
	0x74	116 (t)	Australian Postal
	0x75	117 (u)	Dutch Postal
	0x76	118 (v)	Composite Code
	0x77	119 (w)	Macro PDF
	0x78	120 (x)	Coupon Code
	0x79	121 (y)	Chinese 25
	0x7A	122 (z)	Aztec
	0x7B	123 ({)	MicroQR
	0x7C	124 ()	USPS 4CB / One Code / Intelligent Mail
	0x7D	125 (})	UPU FICS Postal
	0x7E	126 (~)	Macro MicroPDF417
関連項目	Data0u	putSetting	gs, GetDecodeType, GetOutputRecord

ReadBarcodeData

Bit	_,,	バーコードデータを取得します。
int ReadBarcodeData(ref int codeType, ref string outBuf, int bufSize, int timeout); ref int codeType	目的	
int bufsize, int timeout); ref int codeType	N	
ref int codeType [out]が-]-ドゥイク を格納する変数へのポイクタを指定します。 ref string outBuf [out]が-]-ドゥータを格納するパッファへのポイクタを指定します。 int bufSize [in]受信可能な最大が、を指定します。 int timeout [in]0 を指定します。(現在、使用していません) SE955/2D_4500 I ソッ・ソ搭 載 も	書式	
Fout 1		
ref string outBuf		
cout]パ-コ-ドデ-タを格納するパックァへのポインタを指定します。 int bufSize		
int bufSize [in]受信可能な最大が次を指定します。 int timeout [in]のを指定します。(現在、使用していません) SE955/2D_4500 I ソゲ ツ 搭載 も デールは、 UserPreferences_1D_SE955() 及 UserPreferences_2D_4500()を参照ください。 int b1 = 0; int codeType = 0; String outBuf = ""; int bufSize = 5000; int timeout = 3; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ReaderBarcodeData(ref codeType, ref outBuf, bufSize, timeout); Dim b1 As Integer Dim codeType As Integer Dim outBuf As String = "" Dim bufSize As Integer = 5000 Dim timeout As Integer = 3 b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ReadBaecodeData(codeType, outBuf, bufSize, timeout) Fy0値		ref string outBuf
[in]受信可能な最大サイズを指定します。		[out]バーコードデータを格納するバッファへのポインタを指定します。
[in]受信可能な最大サイズを指定します。		
[in]受信可能な最大が、を指定します。	引数	int bufSize
[in]0 を指定します。(現在、使用していません) SE955/2D_4500 I ソ シ ツ 搭載 も デ ル は、UserPreferences_1D_SE955()及 UserPreferences_2D_4500()を参照ください。 int b1 = 0; int b1 = 0; int codeType = 0; string outBuf = ""; int bufSize = 5000; int timeout = 3; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ReaderBarcodeData(ref codeType, ref outBuf, bufSize, timeout); Dim b1 As Integer Dim codeType As Integer Dim outBuf As String = "" Dim bufSize As Integer = 5000 Dim timeout As Integer = 3 b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ReadBaecodeData(codeType, outBuf, bufSize, timeout) Fy0		[in]受信可能な最大サイズを指定します。
[in]0 を指定します。(現在、使用していません) SE955/2D_4500 I ソ シ ツ 搭載 も デ ル は、UserPreferences_1D_SE955()及 UserPreferences_2D_4500()を参照ください。 int b1 = 0; int b1 = 0; int codeType = 0; string outBuf = ""; int bufSize = 5000; int timeout = 3; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ReaderBarcodeData(ref codeType, ref outBuf, bufSize, timeout); Dim b1 As Integer Dim codeType As Integer Dim outBuf As String = "" Dim bufSize As Integer = 5000 Dim timeout As Integer = 3 b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ReadBaecodeData(codeType, outBuf, bufSize, timeout) Fy0		
SE955/2D_4500 I) ** * *		
UserPreferences_2D_4500()を参照ください。 int bl = 0;		[in]0 を指定します。(現在、使用していません)
int bl = 0;		SE955/2D_4500 I)ジン搭載モデルは、UserPreferences_1D_SE955()及び
int codeType = 0; string outBuf = ""; int bufSize = 5000; int timeout = 3; bl = Reader.ReaderEngineAPI.ReaderBarcodeData(ref codeType,		
string outBuf = ""; int bufSize = 5000; int timeout = 3; bl = Reader.ReaderEngineAPI.ReaderBarcodeData(ref codeType, ref outBuf, bufSize, timeout); Dim bl As Integer Dim codeType As Integer Dim outBuf As String = "" Dim bufSize As Integer = 5000 Dim timeout As Integer = 3 bl = Reader.ReaderEngineAPI.ReadBaecodeData(codeType, outBuf, bufSize, timeout) Folia		
C#]-デイング例		**
int timeout = 3; bl = Reader.ReaderEngineAPI.ReaderBarcodeData(ref codeType, ref outBuf, bufSize, timeout); Dim bl As Integer Dim codeType As Integer Dim outBuf As String = "" Dim bufSize As Integer = 5000 Dim timeout As Integer = 3 bl = Reader.ReaderEngineAPI.ReadBaecodeData(codeType, outBuf, bufSize, timeout) FO		_
bl = Reader.ReaderEngineAPI.ReaderBarcodeData(ref codeType, ref outBuf, bufSize, timeout); Dim bl As Integer Dim codeType As Integer Dim outBuf As String = "" Dim bufSize As Integer = 5000 Dim timeout As Integer = 3 bl = Reader.ReaderEngineAPI.ReadBaecodeData(codeType, outBuf, bufSize, timeout) FOIE 意味	C#]-ァ イング 例	
ref outBuf, bufSize, timeout); Dim bl As Integer Dim codeType As Integer Dim outBuf As String = "" Dim bufSize As Integer = 5000 Dim timeout As Integer = 3 bl = Reader.ReaderEngineAPI.ReadBaecodeData(codeType, outBuf, bufSize, timeout) 戻り値 意味		
Dim b1 As Integer Dim codeType As Integer Dim outBuf As String = "" Dim bufSize As Integer = 5000 Dim timeout As Integer = 3 b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ReadBaecodeData(codeType, outBuf, bufSize, timeout) 戻り値		
Dim codeType As Integer Dim outBuf As String = "" Dim bufSize As Integer = 5000 Dim timeout As Integer = 3 bl = Reader.ReaderEngineAPI.ReadBaecodeData(codeType, outBuf, bufSize, timeout) 戻り値 意味		
Dim outBuf As String = "" Dim bufSize As Integer = 5000 Dim timeout As Integer = 3 bl = Reader.ReaderEngineAPI.ReadBaecodeData(codeType, outBuf, bufSize, timeout) 戻り値		
Dim bufSize As Integer = 5000 Dim timeout As Integer = 3 b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ReadBaecodeData(codeType, outBuf, bufSize, timeout) 戻り値 意味		
Dim timeout As Integer = 3 bl = Reader.ReaderEngineAPI.ReadBaecodeData(codeType, outBuf, bufSize, timeout) 戻り値 意味	VB コーディング 例	
BufSize, timeout) 戻り値 意味 1 Iラー終了 1 以外 取得したバーコードデータのバイト数 Iラールを了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。 Iラーコード 意味 0 E_READER_UNKNOWN_ERROR -101 E_READER_NOT_INIT この関数は、WM_DECODEDATAによるインターセプト無しにバーコードデータを取得します。 例えば、GUI ボタンをタップして読み取りを行いたい場合は、クリックイバントハンドラ関数内で、の関数をコールするだけで処理が完了します。		
戻り値 意味 1 以外 取得したバーコードデータのバイト数 戻り値 Iラーぬ了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。 Iラーコード 意味 0 E_READER_UNKNOWN_ERROR -101 E_READER_NOT_INIT ごの関数は、WM_DECODEDATA によるインターセプト無しにバーコードデータを取得します。 例えば、GUI ポタンをタップして読み取りを行いたい場合は、クリックイバントハンドラ関数内で、の関数をコールするだけで処理が完了します。		b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ReadBaecodeData(codeType, outBuf,
Image: Problem of the problem of		bufSize, timeout)
EPOIG 取得したパーコード データのパ (小数) I 以外 I 以外 I 以外 I 以外 I J-N・データのパ (小数) I		戻り値 意味
戻り値 Iラーシード 終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。 [j-]-ド 意味 © E_READER_UNKNOWN_ERROR -101		1 Iラー終了
Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。 Iラ-J-ド 意味 0 E_READER_UNKNOWN_ERROR -101 E_READER_NOT_INIT この関数は、WM_DECODEDATA によるインターセプト無しにバーコードデータを取得します。 例えば、GUI ボタンをタップして読み取りを行いたい場合は、クリックイベントハンドラ関数内で、の関数をコールするだけで処理が完了します。		1以外 取得したバーコードデータのバイト数
Ī̄-終了時は、GetErrorCode()でĪ̄-J-ドを取得します。Ī̄-J-ド意味0E_READER_UNKNOWN_ERROR-101E_READER_NOT_INITこの関数は、WM_DECODEDATAによるインターセプト無しにバーJ-ドデータを取得します。例えば、GUI ボタンをタップして読み取りを行いたい場合は、クリックイベントハンドラ関数内で、の関数をJ-ルするだけで処理が完了します。	見り値	
0E_READER_UNKNOWN_ERROR-101E_READER_NOT_INITこの関数は、WM_DECODEDATA によるインターセプト無しにバーコードデータを取得します。例えば、GUI ボタンをタップして読み取りを行いたい場合は、クリックイベントハンドラ関数内で、の関数をコールするだけで処理が完了します。	人との個	Iラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。
0E_READER_UNKNOWN_ERROR-101E_READER_NOT_INITこの関数は、WM_DECODEDATA によるインターセプト無しにバーコードデータを取得します。例えば、GUI ボタンをタップして読み取りを行いたい場合は、クリックイベントハンドラ関数内で、の関数をコールするだけで処理が完了します。		「「ラー」ート 意味
この関数は、wm_decodedataによるインターセプト無しにバーコードデータを取得します。 補足 例えば、gui ボタンをタップして読み取りを行いたい場合は、クリックイベントハンドラ関数内で、の関数をコールするだけで処理が完了します。		
補足 例えば、GUI ボタンをタップして読み取りを行いたい場合は、クリックイベントハンドラ関数内で、の関数をコールするだけで処理が完了します。		-101 E_READER_NOT_INIT
補足 例えば、GUI ボタンをタップして読み取りを行いたい場合は、クリックイベントハンドラ関数内で、の関数をコールするだけで処理が完了します。		この関数は、WM_DECODEDATA によるインターセプト無しにバーコードデータを取得します。
の関数をコールするだけで処理が完了します。	補足	
	関連項目	DataOutputSettings, GetOutputRecord
I DATACHITOUR GATCHITOUR GATCHITOUR CACORD	補足	Iラ-]-ド 意味 0 E_READER_UNKNOWN_ERROR -101 E_READER_NOT_INIT この関数は、WM_DECODEDATA によるインターセプト無しにバー]ードデータを取得します。 例えば、GUI ボタンをタップして読み取りを行いたい場合は、クリックイベントハンドラ関数内で、この関数を]-ルするだけで処理が完了します。

GetDecodeRfidData

目的	RFID タグデータを:	取得します。(トリガキーによる読み取り)		
書式	int GetDecod	eRfidData(ref string buf);		
引数	ref string b	uf		
コ政	[out]RFID 97	データを格納するバッファへのポインタを指定します。		
	int b1 = 0;			
C# コーディング例	_	a = string.Empty;		
		ReaderEngineAPI.GetDecodeRfidData(ref szData);		
	Dim bl As In			
VB コーディング例		s String = ""		
	b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeRfidData(szData)			
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
	1	Iラー終了		
戻り値				
人の個	Iラー終了時は、Ge	etErrorCode()でIラーコードを取得します。		
	Iラーコート゛	意味		
	-101	E_READER_NOT_INIT		
	-300	E_BUFF_IS_TOO_SMALL		
港 早	この関数は、デュ]ードデータを取得するために]ールされます。		
補足	データフィールト の内智	容は、先の DataOutputSettings を参照ください。		
 関連項目	dUID, GetDecodeTagType,			
肉连切口	DataOutputSe	ttings, GetOutputRecord, RfidSettings		

GetDecodeRfidUID

目的	RFID タグ UID を	取得します。(トリガキーによる読み取り)		
書式	int GetDecode	eRfidUID(ref string buf);		
引数	ref string b	uf		
り対	[out]RFID 97	UID を格納するバッファへのポインタを指定します。		
	int b1 = 0;			
C# コーディング例		= string.Empty;		
	b1 = Reader.	ReaderEngineAPI.GetDecodeRfidUID(ref szUID);		
	Dim bl As In			
VB コーディング例	Dim szUID As			
	b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeRfidUID(szUID)			
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
	1	Iラー終了		
戻り値				
人の個	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。			
	Iラーコート゛	意味		
	-101	E_READER_NOT_INIT		
	-300	E_BUFF_IS_TOO_SMALL		
1	この関数は、UID を取得するためにコールされます。			
補足	データフィール、の内容は、先の DataOutputSettings を参照ください。			
即冻石口		dData, GetDecodeTagType,		
関連項目	DataOutputSet	ttings, GetOutputRecord, RfidSettings		

GetDecodeTagType

目的	読み取ったI	RFID 90 917°	を取得します。(トリガキーによる読み取り)		
書式	int GetDe	codeTagTyp	pe;		
引数	_				
	<pre>int tagType = 0;</pre>				
C# コーディング例	<pre>tagType = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeTagType();</pre>				
VB]-ディング例	Dim tagType As Integer				
VB J−) 1/9 99	tagType =	Reader.Re	eaderEngineAPI.GetDecodeTagType()		
	戻り値	意味			
	1 1ラー終		,		
	1 以外	RFID 9	グタイプを示す値		
戻り値					
	エラー終了時は	、 GetError	Code()でエラーコードを取得します。		
	Iラーコート゛	意味			
	-101		DER NOT INIT		
	下記の REID	<u> </u>	ー '		
	戻り値	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	RFID 90° 917° 名		
	0 人の (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	0x00	未知		
			IS015693		
	80	0x50 0x51	I-CODE SLI		
	82	0x51	I-CODE SLI-L		
	85	0x52	I-CODE SLI-S		
	87	0x57	55V10P		
	88	0x58	55V02P		
	89	0x59	55V10S		
	91	0x5B	Tag-it HF-I Plus		
 補足	92	0x5C	Tag-it HF-I Pro		
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	93	0x5D	MB89R118		
	94	0x5E	LRI 2K		
	160	0xA0	Mifare DESFire		
	161	0xA1	Mifare UL (Ultralight)		
	162	0xA2	Mifare Mini		
	163	0xA3	Mifare Classic		
	164	0xA4	ISO14443-4A		
	165	0xA5	Mifare S50 1K		
	166	0xA7	Mifare S50 4K		
	170	0xAA	Jewel		
	176	0xB0	ISO14443 B		
	240	0xF0	FeliCa		
関連項目	GetDecodeRfidData, GetDecodeRfidUID,				
	DataOutputSettings, GetOutputRecord, RfidSettings				

ReadRfidData

目的	RFIDデータを取得します				
		(り、wm_decodedataによる(
書式		.nt nType, ref string sz nTimeout, string login	ReadData, int sStartByte, Key, int loginKeyType);		
	int nType		2 2 2 2		
	[in]読み取りを行うデ	ータタイプを指定します。			
	引数 定数	意味			
	1 READ UID	UIDを読み取り			
	2 READ DATA	データを読み取り			
		7 7 2 010 7 4 2 7			
	ref string szReadI	Data Ŋするバッファへのポインタを指定しā	±ਰ.		
			× > 0		
	int sStartByte	ス位置 ペ ジ をお守します。1	なお守した担合は タュュュール		
			を指定した場合は、各 RFID タグ		
	タイフ゜のデ ィフォルトページ が゙゙゙゙゙゙゙				
	<u> </u>	規格	ディフォルトページ		
	Mifare	ISO 14443A	4		
	ICODE SLI	ISO 15693	3		
	LRI512	ISO 15693	0		
	SRF55VxxP	ISO 15693	3		
	Tag-It	ISO 15693	0		
	Others	ISO 15693	5		
引数	ICODE	Philips	5		
	int nTimeout(現在、使用していません) int loginKey Mifare など RFID タグにアクセスする際に必要となの゙インキーを 12 バイトで指定します。				
	MITATE など RFID が にがめる際に必要となり 1/1-2 12 // 17 C指定しより。 ディフォルトは、"FFFFFFFFFF"です。				
	引数例	意味	5550000000000000000000000000000000000		
	0	意味 ディフォルトログインキー″テテテ	FFFFFFFF″を使用します。		
		意味			
	0 "F1F2F3F4F5F6" int loginKeyType	意味 ディフォルトログインキー″テテテ ログインキーを"テ1テ2テ3テ4			
	0 "F1F2F3F4F5F6" int loginKeyType [in]ログイソキータイプを指定	意味 ディフォルトログインキー″テテテ ログインキーを"テ1テ2テ3テ4			
	0 "F1F2F3F4F5F6" int loginKeyType [in]ログ インキータイプ を指句 引数 意味	意味 ディフォルトログインキー″テテテ ログインキーを"テ1テ2テ3テ4			
	0 "F1F2F3F4F5F6" int loginKeyType [in]ログ インキータイプ を指定 引数 意味 0(*) キーA	意味 ディフォルトログインキー″テテテ ログインキーを"テ1テ2テ3テ4			
	0 "F1F2F3F4F5F6" int loginKeyType [in]ログ インキータイプ を指定 引数 意味 0(*) キー A 1 キー B	意味 ディフォルトログインキー″テテテ ログインキーを"テ1テ2テ3テ4 E取得します。			
	0 "F1F2F3F4F5F6" int loginKeyType [in]ログ インキータイプを指気 引数 意味 0(*) ‡- A 1 ‡- B int b1 = 0, loginF	意味 ディフォルトログインキー″テテテ ログインキーを"テ1テ2テ3テ4 È取得します。 KeyType = 0;			
	0 "F1F2F3F4F5F6" int loginKeyType [in]ログ イソキータイプ を指页 引数 意味 0(*) キー A 1 キー B int b1 = 0, loginE string szRead = st	意味 ディフォルトログインキー″FFFF ログインキーを"F1F2F3F4 E取得します。 KeyType = 0; tring.Empty;			
C# コーディング 例	0 "F1F2F3F4F5F6" int loginKeyType [in]のがひキータイプを指摘 引数 意味 0(*) キー A 1 キー B int b1 = 0, loginF string szRead = st string loginKey =	意味 ディフォルトログインキー″FFFF ログインキーを"F1F2F3F4 E取得します。 KeyType = 0; tring.Empty; "FFFFFFFFFFFFF;	F5F6″に設定します。		
C# コーディング 例	0	意味 ディフォルトログインキー″FFFF ログインキーを〝F1F2F3F4 E取得します。 KeyType = 0; tring.Empty; "FFFFFFFFFFFFF; rEngineAPI.ReadRfidData	F5F6″に設定します。		
C# コーディング 例	int loginKeyType [in]のパイパキータイプを指揮 引数 意味 0(*) キーA 1 キーB int b1 = 0, loginF string szRead = st string loginKey = b1 = Reader.Reader Reader.Reader	意味 ディフォルトロディンキー"FFFF ロゲインキーを"F1F2F3F4 E取得します。 KeyType = 0; tring.Empty; "FFFFFFFFFFFFF"; rEngineAPI.ReadRfidData rEngineAPI.READ_DATA, r	F5F6″に設定します。		
C# コーディング 例	int loginKeyType [in]の「ハキータイプ」を指定 引数 意味 の(*) キーA 1 キーB int b1 = 0, loginF string szRead = st string loginKey = b1 = Reader.Reader Reader, loginKey, loginKey	意味 ディフォルトロディンキー"FFFF ロゲインキーを"F1F2F3F4 E取得します。 KeyType = 0; tring.Empty; "FFFFFFFFFFFFF"; rEngineAPI.ReadRfidData rEngineAPI.READ_DATA, r	F5F6″に設定します。 (
C# コーディング 例	int loginKeyType [in]の (ソキータイプ) を指列 引数 意味 0(*) キー A 1 キー B int b1 = 0, loginF string szRead = st string loginKey = b1 = Reader.Reader Reader.Reader loginKey, log Dim b1 As Integer	意味 ディフォルトログイソキー『FFFF ログイソキーを『F1F2F3F4 E取得します。 KeyType = 0; tring.Empty; "FFFFFFFFFFFFF"; rEngineAPI.ReadRfidData rEngineAPI.READ_DATA, r ginKeyType);	F5F6″に設定します。		
C# コーディング 例	int loginKeyType [in]Of (가+-タイプ を指列 引数 意味 O(*) ‡-A 1 ‡-B int b1 = 0, loginKeyTing szRead = st string loginKey = b1 = Reader.Reader Reader.Reader loginKey, log Dim b1 As Integer Dim szRead As Stri	意味 ディフォルトログイソキー『FFFF ログイソキーを『F1F2F3F4 E取得します。 KeyType = 0; tring.Empty; "FFFFFFFFFFFFF"; rEngineAPI.ReadRfidData rEngineAPI.READ_DATA, r ginKeyType); ing = ""	F5F6″に設定します。 (
	int loginKeyType [in]Uが (ソキータイプ) を指列 引数 意味 0(*) キー A 1 キー B int b1 = 0, loginKeyTing szRead = st string loginKey = b1 = Reader.Reader Reader.Reader loginKey, log Dim b1 As Integer Dim szRead As String Dim loginKey As St	意味 ディフォルトログイソキー『FFFF ログイソキーを"F1F2F3F4 E取得します。 KeyType = 0; tring.Empty; "FFFFFFFFFFFFF"; rEngineAPI.ReadRfidData rEngineAPI.READ_DATA, r ginKeyType); ing = "" tring = "FFFFFFFFFFFFF"	F5F6″に設定します。 (
C# コーディング 例 VB コーディング 例	int loginKeyType [in] ① ① ① ② ② ② ② ② ② ② ② ② ② ② ③ ② ③ ③ ③ ③	意味 ディフォルトログイソキー『FFFF ログイソキーを"F1F2F3F4 E取得します。 KeyType = 0; tring.Empty; "FFFFFFFFFFFFF"; rEngineAPI.ReadRfidData rEngineAPI.READ_DATA, r ginKeyType); ing = "" tring = "FFFFFFFFFFFFF"	F5F6″に設定します。 (ref szRead, -1, 10, 10,		
	int loginKeyType [in] ① ① ① ② ② ② ② ② ② ② ② ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③ ③	意味 ディフォルトログイソキー″FFFF ログイソキーを"F1F2F3F4 E取得します。 KeyType = 0; tring.Empty; "FFFFFFFFFFFFFF"; rEngineAPI.ReadRfidData rEngineAPI.READ_DATA, r ginKeyType); ing = "" tring = "FFFFFFFFFFFF" As Integer	F5F6"に設定します。 (ref szRead, -1, 10, 10,		

	戻り値	意味	
戻り値	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
		etErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	Iラーコート゛	意味	
	-101	E_READER_NOT_INIT	
	-272	E_TAG_READ_FAILED	
	-273	E_TAG_VALUE_OVER_RANGE	
	-274	E_TAG_INVALID_LENGTH	
	-278	E_TAG_NO_TAG	
	-280	E_TAG_CANNOT_READ	
	-281	E_TAG_READ_TIMEOUT	
	この関数は、WM_DECODEDATA によるインターセプト無しにバーコードデータを取得します。		
補足	例えば、GUI ボタンをタップして読み取りを行いたい場合は、クリックイベントハンドラ関数内で、こ		
	の関数をコールするだけで処理が完了します。		
関連項目	DataOutputSettings, GetOutputRecord, RfidSettings, WriteRfidData		

WriteRfidData

目的	RFID タグにデータを書き込みます	「。(GUI ボタンによる書き	き込み)			
	int WriteRfidData(strin	g szWriteData, int	nWriteLen,			
書式	-	nTimeout, int nMode, string loginKey,				
	<pre>int loginKeyType);</pre>					
	_	string szWriteData				
	[in]書き込みデータを指定します	5 .				
	int agt out Port					
	_	int sStartByte				
	[in]書き込みを開始する位置・ページを指定します。 -1 を指定した場合は、各 RFID タグ					
	タイプのディフォルトページが適用され		- · · ¬ · II I • ° · \ °			
	90°917° Mifare	規格 ISO 14443A	ディフォルトページ 4			
	ICODE SLI	ISO 14443A	3			
1	LRI512	ISO 15693	0			
	SRF55VxxP	ISO 15693	3			
	Tag-It	ISO 15693	0			
	Others	ISO 15693	0			
	ICODE	Philips	5			
	int WriteLen					
			容量は、規格により異なります。			
	谷量を超える値が指定された場	容量を超える値が指定された場合は、自動的に最大値が適用されます。				
	ref int nWritten	nof int wWhiten				
	[out]書き込みが完了したバイト	、数を格納するための恋	物へのポインルを指定します			
引数		数と101119901200023	数·(O)			
	int nTimeout(現在、使用し	int nTimeout(現在、使用していません)				
		int nMode				
	[in]書き込みt-ドを指定します。					
	引数 意味					
		0 直ちに書き込み開始				
	0 以外 トリが キー押下で書き込み開始					
	int loginVor					
	int loginKey					
	Mifare など RFID タグにアクセスする際に必要となログインキーを 12 バイトで指定します。					
	ディフォルトは、"FFFFFFFFFFFFF"					
	引数例	意味				
		0 ディフォルトログ・インキー"FFFFFFFFFFF"を使用します。				
	"F1F2F3F4F5F6" ログ 1ンキーを"F1F2F3F4F5F6		F5F6″に設定しま9。			
	int loginKeyType					
	Int logInkeyType [in]Dグインキータイプを指定取得します。					
	引数意味	<u> </u>				
	0(*)					
	1					
	· ·	o - 0:				
	<pre>int b1 = 0, loginKeyType = 0; string data = "222222222222";</pre>					
C# コーディング例	string data = 222222222222 / string loginKey = "FFFFFFFFFFF";					
Oπ J / 1// 1/5	b1 = Reader.ReaderEngineAPI.WriteRfidData(
	data, -1, data.Len	data, -1, data.Length, 0, 10, 0, loginKey, loginKeyType);				
	Dim b1 As Integer					
		Dim data As String = "222222222222"				
VB コーディング例	Dim loginKey As String = "FFFFFFFFFFF"					
	Dim loginKeyType As Integer					
	b1 = Reader.ReaderEngineAPI.WriteRfidData(data, -1, data.Length, 0, 10, 0, loginKey, loginKeyType)					
	uata, -1, uata.Len	Actt, 0, 10, 0, 100	arimel, roaimelibe!			

	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Iラー終了
	 Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。	
	Iラーコート゛	意味
戻り値	-101	E_READER_NOT_INIT
	-273	E_TAG_VALUE_OVER_RANGE
	-274	E_TAG_INVALID_LENGTH
	-275	E_TAG_GET_DATA_FAILED
	-276	E_TAG_WRITE_FAILED
	-277	E_TAG_CANNOT_WRITE
	-278	E_TAG_NO_TAG
	-279	E_TAG_WRITE_TIMEOUT
補足	_	
関連項目	DataOutputSettings, GetOutputRecord, ReadRfidData, RfidSettings	

3.3. インディケータの制御

NotificationSettings

目的	通知に関する設定を行います。			
走	int NotificatinSettings(int rw, ref int goodRead,			
	ref int enableVibrator, ref int vibrationTime, ref int ledDuration);			
	(*)が付いた	値がディフォルト値です。		
	int rw			
	[in]動作を指定します。			
	引数	定数	意味	
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
	ref int GoodRead			
	[in][out]読み取りに成功した場合に再生するサウンドファイルを指定又は取得します。			
	引数	意味		
	0	再生無し		
	1~9	再生有り(ディフォルト サウンドファイル 2)		
	ref int enableVibrator			
引数		読み取りに成功した場合にバイブレータを駆動するか ^ッ	を指定又は取得します。	
	引数	意味		
	0(*)	バイブレータ無し		
	1	バイブレータ有り		
	6			
	ref int vibrationTime			
		[in][out]バイブレータの駆動時間を秒単位で指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0(*)	バイブレータ無し		
	1~9	バイブレータ駆動秒数(ディフォルト 2 秒)		
	ref int ledDuration			
	fel lift leaburation			
	引数			
	0(*)			
	0 以外	点灯沙砂数		
C# コーディング 例	0 14/71			
	_			
VB]-ディング例	- - -	±±n+	1	
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
一一一	1	Iラー終了		
戻り値				
		、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。		
	Iラーコート゛	意味		
44.0	-253	E_WRONG_READER_TYPE		
補足				
関連項目	Beeper			

Beeper

目的	サウンドファイルを再生します。		
書式	<pre>int Beeper(int nMode, string szPath);</pre>		
	int nMode		
引数	[in]サウンドファイルを指定します。		
		味	
	0 再	i 生無し	
	1~9 ##	リンド [・] ファイル 1~9	
		-ザー定義のサウント、ファイルハ。ス	
	string szPath		
	[in]ユーザー定義のサウンドファイルパスを指定します。nMode に-1 を指定した場合のみ有効。		
	int b1 = 0;		
C# コーディング 例	string path = string.Empty;		
	b1 = Reader.ReaderEngineAPI.Beeper(9, path);		
	b1 = Reader.ReaderEngineAPI.Beeper(-1, "\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\		
	Dim b1 As Integer Dim path As String = ""		
VB コーディング例	b1 = Reader.ReaderEngineAPI.Beeper(9, path)		
	b1 = Reader:ReaderEngineAPI.Beeper(-1, "\forall window\forall test.wav")		
	戻り値		
	0	正常終了	
	1	1万-終了	
		- 1,7	
戻り値	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。		
	Iラーコート゛	意味	
	-241	E_SOUND_INVALID_INDEX	
	-242	E_SOUND_INVALID_PATH	
	0x04	ERROR_PARAMETER	
補足	この関数は、非同	司期マナーに従って、サウンドファイル又は wav ファイルを再生します。再生を中止	
	する場合は、Beeper(0"")を]-ルします。		
関連項目	NotificationSettings		

3.4. バージョン情報の取得

GetDIIVer

目的	C/C++用 ReaderDLL ライブラリのバージョン情報を取得します。		
書式	int GetDllVer	<pre>(ref string buf);</pre>	
引数	ref string but		
コロ女	[out] バージョン情幸	報を格納するためのバッファへのポインタを指定します。	
	int $b1 = 0;$		
C#]-ディング例	string buf = :	5 1 1	
	b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDllVer(ref buf);		
	Dim b1 As Integer		
VB コーディング例	Dim buf As String = ""		
		eaderEngineAPI.GetDllVer(buf)	
	戻り値	意味	
戻り値	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
補足	-		
関連項目	-		

GetNETDLLVersion

目的	.NET 用 ReaderDLL ライブラリのバージョン情報を取得します。		
書式	<pre>int GetNETDLLVersion(ref string dotNetVer);</pre>		
引数	ref string dotNetVer		
JISX	[out]バージョン情	報を格納するためのバッファへのポインタを指定します。	
	int b1 = 0;		
C# コーディング例	_	string.Empty;	
	b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetNETDLLVer(ref buf);		
	Dim bl As Integer		
VB コーディング例	Dim buf As String = ""		
	b1 = Reader.B	ReaderEngineAPI.GetNETDLLVer(buf)	
	戻り値	意味	
戻り値	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
補足	_		
関連項目	_		

GetDecoderVersion

目的	デ コーダ バージョンヤ	 情報を取得します。		
書式	<pre>int GetDecoderVersion(int target, ref string buf);</pre>			
引数	int target [in]デ]-ダバ-ジョンを取得したいリーダタイプを指定します。 引数 定数 意味 7			
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0; string buf = string.Empty; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecoderVersion(DC_READER_BC, ref buf); b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecoderVersion(DC_READER_RFID, ref buf);</pre>			
VB]-ディング例	Reader.Reade	<pre>Dim buf As String = "" Reader.ReaderEngineAPI.GetDecoderVersion(DC_READER_BC, buf) Reader.ReaderEngineAPI.GetDecoderVersion(DC_READER_RFID, buf)</pre>		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラー終了 Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。 Iラー3ード 意味 1 E_READER_UNKNOWN_ERROR -101 E_READER_NOT_INIT			
補足	-			
関連項目	_			

3.5. エラー情報の取得

GetErrorCode

目的	エラー情報を取得します。
書式	<pre>int GetErrorCode();</pre>
引数	無し
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; int errCode = 0; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.InitReader(); if(b1 == 0) { errCode = GetErrorCode(); }</pre>
VB コーディング 例	<pre>Dim errCode As Integer If Reader.ReaderEngineAPI.InitReader() = 0 Then errCode = Reader.ReaderEngineAPI.GetErrorCode() End If</pre>
戻り値	エラーコードを返します。
補足	-
関連項目	-

3.6. リーダ エンジ ンのコンフィギ ュレーション(1D CCD エンジン SM1)

UserPreferences_1D_SM1

日的	1 "			
目的		1D CCD バーコードリーダエンジンのコンフィギュレーションを設定又は取得します。		
→	<pre>int UserPreferences_1D_SM1(int rw, ref int laserOnTime, ref int timeoutBetweenSameBarcode, ref int redundancyLevel, ref int triggerMode);</pre>			
書式				
	(*)が付いた値がディフォル値です。			
	(") \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \			
	int rw			
		指定します。		
	引数	定数	意味	
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ PARAM	設定	
	`w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
		Redder:Redderingment 1:WRITE_Trucks	яXI S	
	ref int I	aserOnTime		
		読み取り時間(読み取りピーム照射時間)を 5~99 の!	節用で指定又は取得しま	
		位は、100 判 秒です。		
	引数	<u> </u>		
	5~99			
	5~99	設定単位 100 ミリ秒(ディフォルト 30)		
	ref int t	imeoutBetweenSameBarcode		
	ref int timeoutsetweensamesarcode [in][out]同一]-ド2度読み防止時間を 0~99の範囲で指定又は取得します。設定単			
	位は、100 別秒です。このパラメータは、コンティニアスモードで適用されます。			
	引数	意味		
	0~99	1		
	0~99	設定単位 100 ミリ秒(ディフォルト 10)		
	ref int r	redundancyLevel		
引数	[in][out]読み取り照合回数を指定又は取得します。			
	引数	意味		
	JISX	下記のバーコードのみ、2 回読み取りに成功する必	亜がなります	
		● 3-5 n - (全て)	女が切りなり。	
	1 / * \			
	1(*)	● MSI(4 桁以下)		
		● インダ ストリアル 25 (8 桁以下)		
		● インターリーブド 25(8 桁以下)	+*+ 10 + +	
	2	全てのバーコードは、2回読み取りに成功する必要があります。		
		全てのバーコードは、2回読み取りに成功する必要		
		記のバーコードのみ、3回読み取りに成功する必要	があります。	
	3	● MSI(4 桁以下)		
		● インダストリアル 25(8 桁以下)		
		● インターリーブド 25(8 桁以下)		
	4	全てのバーコードは、3回読み取りに成功する必要	があります。	
	<u> </u>			
		riggerMode		
	[in][out]	読み取りモードを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	4	コンティニアスモート゛		
	8 (*) レーザ [*] モート [*]			

"" !=!	I	
C# コーディング例	-	
VB コーディング例	_	
	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Iラ-終了
戻り値		
	Iラー終了時は、Ge	etErrorCode()でエラーコードを取得します。
	Iラ−コート゛	意味
	-253	E_WRONG_READER_TYPE
補足	_	
関連項目	_	

Upc_1D_SM1

目的		UPC-A/UPC-E のコンフィギュレーションを設定又は取得します。		
int Upc_1D_SM1(int rw, ref int enableUpc ref int enableUpcE1, ref int enableAddons				
		nableupckl, ref int enableaddons, ref in cransmitUpcACheckDigit, ref int transm		
書式		cransmitUpcElCheckDigit, ref int transm		
		reambleUpcE, ref int preambleUpcE1, ref		
		convertUpcE1ToA);	IIIO CONVCI COPCETOR,	
		に値がディフォルト値です。		
	(),5 (5),			
	int rw			
	[in]動作を	指定します。		
	引数	定数	意味	
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
		•		
	ref int e	enableUpcA		
	[in][out]	IUPC-A を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
		enableUpcE		
		UPC-E(UPC-E0)を読み取るかを指定又は取得し	<u>ます。</u>	
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
		enableUpcE1		
		UPC-E1 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0(*)	読み取り無し		
引数	1	読み取り有り		
コ政				
	ref int enableAddons			
		UPC アド オン 2/5 を読み取るかを指定又は取得します	9。	
	引数	意味		
	0(*)	アドオン付コード読み取り無し		
	1	アドオン付コードのみ読み取り		
	2	アドオン付・無しコードを自動判別読み取り		
		AddonsRedundancy	(中ワけの得します) この	
]アドオンコードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指 アドオンjーホッッシッシッシッシッシッシッシッシッシッシッシッシッシッシッシッシッシッシッ	北乂は耿侍しまり。この	
		アドオン自動判別読み取りモードで適用されます。	1	
	引数	意味		
	2~30	アドオンコードの読み取り照合回数(ディフォルト 7)		
	20f	ransmitUpcACheckDigit		
		transmitupcacneckDigit UPC-Aのチェクデジットを送信するかを指定又は取得し	. ≠ ∂	
			J & Y 。	
	引数	意味		
	0	送信無し		
	1(*)	送信有り		
	rof int :	rangmi tilngEChookDigi t		
		cransmitUpcECheckDigit	. キ オ	
	n out	UPC-Eのチェクデジットを送信するかを指定又は取得し	ノみり。	
		並∩÷		
	引数	意味		
		意味 送信無し 送信有り		

ref int transmitUpcE1CheckDigit [in][out]UPC-E1 のチェクデジットを送信するかを指定又は取得します。 引数 意味 送信無し 0 1(*) 送信有り ref int preambleUpcA [in][out]UPC-Aのシステムナンバー/カントリーコードを送信するかを指定又は取得します。 引数 0 送信無し 1(*) システムナンバー送信有り 2 システムナンバー&カントリーコード送信有り ref int preambleUpcE [in][out]UPC-Eのシステムナンバー/カントリーコードを送信するかを指定又は取得します。 引数 送信無し 1(*) システムナンバー送信有り 2 システムナンバー&カントリーコード送信有り ref int preambleUpcE1 [in][out]UPC-E1のシステムナンバー/カントリーコードを送信するかを指定又は取得します。 引数 意味 送信無し 1(*) システムナンバー送信有り 2 システムナンバー&カントリーコード送信有り ref int convertUpcEToA [in][out]UPC-E→UPC-A変換を行うかを指定又は取得します。 引数 意味 0(*) 変換無し 変換有り ref int convertUpcE1ToA [in][out]UPC-E1→UPC-A変換を行うかを指定又は取得します。 引数 意味 0(*) 変換無し 1 変換有り C# コーディング 例 VB コーディング 例 _ 戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラ-終了 戻り値 Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。 Iラーコート゛ 意味 -253 E_WRONG_READER_TYPE 補足 関連項目

EanJan_1D_SM1

一 一	EDANT / TANT /	ツスボ オルシンを設定又は取得します		
目的	EAN/JANの]ソフィギュレーションを設定又は取得します。 int EanJan_1D_SM1(int rw, ref int enableEanJan8,			
		n_ID_SMI(INC rw, ref inc enableEanJan nableEanJan13, ref int enableBookland		
書式	ref int enableAddons, ref int addonsRedundancy,			
		nableEanJan8Extended);	,	
	()/3/30//2			
	int rw			
	[in]動作を打	指定します。		
	引数	定数	意味	
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
		-	20015	
	ref int er	nableEanJan8		
	[in][out]	EAN8/JAN8 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
	ref int Ea	anJan13		
	[in][out]	EAN13/JAN13 を読み取るかを指定又は取得します	す。	
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*) 読み取り有り			
		nableBooklandEan		
	[in][out]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得します。EAN13/JA			
引数		設定する必要があります。		
	引数	意味		
	0(*)	読み取り無し		
	1	読み取り有り		
		nableAddons		
		EAN/JAN アド オン 2/5 を読み取るかを指定又は取得	します。	
	引数	意味		
	0(*)	アドオン付コード読み取り無し		
	1	アドオン付コードのみ読み取り		
	2	アドオン付・無しコードを自動判別読み取り		
	6 1			
		ddonsRedundancy		
	[in][out]アドオンコードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指定又は取得します。この			
		ドカン自動判別読み取りモードで適用されます。 T ==+		
	引数	意味		
	2~30	アドオンコードの読み取り照合回数(ディフォルト 10)		
	mof	an Tan OEurt and ad		
		anJan8Extended Leano / tang-bean12 / tan12 亦協た行うかた地5	ママル取得し キオ	
		EAN8/JAN8→EAN13/JAN13 変換を行うかを指気 奈味	ヒメは以付しより。	
	引数	意味		
	0(*)	変換無し		
		変換有り		

C# コーディング例		
VB コーディング例	-	
	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Iラ-終了
戻り値		
	Iラー終了時は、Ge	etErrorCode()でエラーコードを取得します。
	Iラ−コート゛	意味
	-253	E_WRONG_READER_TYPE
補足	_	
関連項目	_	

Code39_1D_SM1

		 ソフィギュレーションを設定又は取得します。		
		39_1D_SM1(int rw, ref int enable, ref i	nt convertToCode32.	
-		ref int prefixCode32, ref int checkDigitVerification,		
書 式	ref int transmitCheckDigit, ref int fullASCII, ref			
	ref int		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
		こう に値がディフォルト値です。		
	(),5150.,			
	int rw			
	「in]動作友	指定します。		
	引数	定数	意味	
	\r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM		
	L w	Reader Reader Engineer F. WRITE_PARAM	取得	
	ref int e	anahla		
]]-ド 39 を読み取るかを指定又は取得します。 		
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
		convertToCode32		
] _]-ド 39→]-ド 32 変換を行うかを指定又は取得	します。	
	引数	意味		
	0(*)	変換無し		
	1	変換有り		
		•		
	ref int p	prefixCode32		
	[in][out]]]-ド 32 のプリフィックスを送信するかを指定又は取得	します。	
	引数	意味		
	0(*)	送信無し		
	1	送信有り		
引数	ref int o	checkDigitVerification		
]チェックデジット検査を行うかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0(*)	チェックテ゛ジェト検査無し		
	1	チェックデジット検査有り		
		cransmitCheckDigit		
]チェックデダット送信を行うかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0(*)	チェックデダット送信無し		
	1	チェックデジット送信有り		
	ref int f			
	[in][out]	<u>]-ド 39 フルアスキーを読み取るかを指定又は取得しま</u>	す。	
	引数	意味		
	0(*)	読み取り無し		
	1	読み取り有り		
	<u> </u>			
	ref int 1	length1		
] 最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得	します。	
	引数	意味		
	0~55	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)		
	033	ן אאר איזעטי ניצאן <u>לארעטועטי ניצאן און לארעטועטי ניצאן</u> און לא		
	ref int 1	length?		
		lengtn2 最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得	l .丰古 コュュュレーコ NJ L A	
			しみり。lengtni 以上0	
	怛を指定し	てください。		

		incept // www.c wercom.com
	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(ディフォルト 55)
C#]-ディング例	_	
VB コーディング例	_	
	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Iラ-終了
戻り値		
	<u>エラー終了時は、</u>	GetErrorCode()でエラーコードを取得します。
	エラー コード	意味
	-253	E_WRONG_READER_TYPE
補足	_	
関連項目	_	

Code93_1D_SM1

目的]-ド 93 のコン	フィギュレーションを設定又は取得します。	
	int Code93_1D_SM1(int rw, ref int enable, ref int length1,		
書式	ref int length2);		
	(*)が付いた	値がディフォルト値です。	
	int rw		
	[in]動作を打	指定します。	
	引数	定数	意味
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	`w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int er	aabla	
]-ド 93 を読み取るかを指定又は取得します。 幸止	
	引数	意味	
」 引数	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int length1		
	[in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0~55	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)	
	0 33	AX-1 AX-1	
	ref int length2		
	[in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の		
	値を指定してください。		
	引数	意味	
	0~55	最大読み取り桁数(ディフォルト 55)	
C#]-ディング例	_	1	
VB コーディング 例	_		
/ /// //3	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	I 5-終了	
 戻り値			
	 Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。		
	「ブーコート	意味	
	-253	E_WRONG_READER_TYPE	
	-		
関連項目	_		
う在がし			

Interleaved2Of5_1D_SM1

目的	インターリーブド 25 のコンフィギュレーションを設定又は取得します。			
	int Interleaved20f5_1D_SM1(int rw, ref int enable, ref int length1,			
書式		ength2, ref int checkDigitVerification	n,	
		ransmitCheckDigit);		
	(*)がすいる	三値がディフォルト値です。		
	int rw			
		指定します。		
	引数	定数	意味	
	\r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
	W	Reader Reader Bilginear 1. WRITE_LAKAN	以付	
	ref int e	nable		
	[in][out]	インターリーブド 25 を読み取るかを指定又は取得します	-	
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
		1		
	ref int l	_		
	[in][out]	最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得し	<i>」</i> ます。	
	引数	意味		
 引数	0~55	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)		
			_	
	ref int l			
		最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得し	ンます。length1 以上の	
	値を指定して			
	引数	意味		
	0~55	最大読み取り桁数(ディフォルト 55)		
	rof int	hogkDigitVorification		
		heckDigitVerification チェックデジット検査を行うかを指定又は取得します。		
	引数	71977 9 97快直を13 フかを指定文は取得しより。 意味		
	0(*)	長味 長味 チェックテ゛ジ ット検査無し		
	1			
	L±	チェックデジット検査有り		
	ref int t	ransmitCheckDigit		
		チェックデジット送信を行うかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0(*)	チェックデ・ジェト送信無し		
	1	チェックデ・ジット送信有り		
C#]-ディング例				
VB コーディング 例	_			
	戻り値	意味		
	人の			
	1	Iラー終了		
 戻り値	-	エン 単定]		
		、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。		
	I5-]-*	意味		
	-253	E_WRONG_READER_TYPE		
L		T_MMONO_MEMBER_11FE		
関連項目	 _			
内廷切口	1			

Industrial2Of5_1D_SM1

目的	インダストリアル 25 のコンフィギュレーションを設定又は取得します。				
書式	int Industrial20f5_1D_SM1(int rw, ref int enable, ref int length1,				
宣 功		ref int length2);			
	(*)が付いた(直がディフォルト値です。			
	int rw				
	[in]動作を指				
	引数	定数	意味		
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定		
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得		
	ref int en				
		クダストリアル 25 を読み取るかを指定又は取得します	0		
	引数	意味			
引数	0	読み取り無し			
JIM	1(*)	読み取り有り			
	ref int length1				
	[in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。				
	引数 意味				
	0~55	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)			
	ref int length2				
	[in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の				
	値を指定してください。				
	引数意味				
	0~55				
au 7 - Auto /Ed	0~55	取入別の外以り刊数() 1/3/// 55)			
C#]-ディング例	-				
VB]-ディング例	- - -	± ∩+			
	戻り値	意味			
	0	正常終了			
— 10 H	1	Iラー終了			
戻り値	τ= <i>ψ</i> β → n+ ι-±				
		GetErrorCode()でIラーコードを取得します。			
	Iラーコート*	意味			
4+0	-253	E_WRONG_READER_TYPE			
補足	-				
関連項目	_				

Codabar_1D_SM1

目的	□-ダバ-(Nw7)のコンフィギュレーションを設定又は取得します。				
	int Codabar_1D_SM1(int rw, ref int enable, ref int length1,				
書式		ength2, ref int enableCLSIEditing,			
		nableNOTISEdting);			
	(*)が付いた	に値がディフォルト値です。			
	int rw				
		指定します。	T		
	引数	定数	意味		
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定		
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得		
	ref int e				
		nable]-ダバーを読み取るかを指定又は取得します。			
	引数	意味	1		
) ()	:			
	<u> </u>	読み取り無し			
	1(*)	読み取り有り			
	ref int l	ength1			
		こい。 最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得し	_い ます。		
	引数	意味			
	0~55	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)			
 引数	ref int l	ength2			
31xx	[in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の				
	値を指定してください。				
	引数	意味			
	0~55				
		1			
		nableCLSIEditing			
	[in][out]CLSI編集を行うかを指定又は取得します。CLSI編集は、14桁のJ-ダバ-				
		∃、5 桁目、10 桁目の後ろにスパースを挿入し、スター「	ト/ストップキャラクタを除くデータ		
		す。14 桁には、スタート/ストップキャラクタは含みません。			
	引数	意味			
	0(*)	CLSI 編集無し			
	1	CLSI 編集有り			
		nableNOTISEditing			
		NOTIS 編集を行うかを指定又は取得します。スター	ト/メトッノ キヤフリタ达信を無し		
		N場合、この NOTIS 編集を有りにします。			
	引数	意味			
	0(*)	NOTIS 編集無し			
	1	NOTIS 編集有り			
C# コーディング例	_				
VB コーディング例	_				
	戻り値	意味	意味		
	0	正常終了	正常終了		
	1 17-終了				
戻り値					
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。				
	Iラ−コ−ト゛	意味			
	-253	E_WRONG_READER_TYPE			
補足	_				
関連項目	-				

Msi_1D_SM1

目的	MSIのコンフィギュレーションを設定又は取得します。				
	int Msi_1D_SM1(int rw, ref int enable, ref int length1,				
書式		ength2, ref int checkDigitVerification			
		ransmitCheckDigit ref int checkDigitA			
		に値がディフォルト値です。	3 ,		
	()/3/13/1/0				
	int rw				
	[in]動作を	指定します。			
	引数	定数	意味		
	\r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定		
	`w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得		
	L w	Reader Reader EngineAPT. WRITE_PARAM	以行		
	ref int e	nahla			
		MSI を読み取るかを指定又は取得します。			
		•			
	引数	意味			
	0	読み取り無し			
	1(*)	読み取り有り			
	ref int l	_			
		最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得	します。		
	引数	意味			
	0~55	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)			
	ref int length2				
引数		最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得	します。length1 以上の		
	値を指定して	てください。			
	引数	意味			
	0~55	最大読み取り桁数(ディフォルト 55)			
	ref int c	heckDigitVerification			
	[in][out]	チェックデジット検査を行うかを指定又は取得します。			
	引数	意味			
	0(*)				
	1	チェックデジット検査有り			
		71/// / / / / / / / / / / / / / / / / /			
	ref int t	ransmitCheckDigit			
		チェックデダット送信を行うかを指定又は取得します。			
	引数	意味			
	0(*)				
	1	チェックデダット送信有り			
	L±	フュッノノ ク ット込信行り			
	rof int a	hogkDigitAlgorithm			
	ref int checkDigitAlgorithm [in][out]チェックデジットの種類を指定又は取得します。				
	引数	意味 10(11) 11			
	0	Modulo 10/Modulo 11			
	1(*)	Double Modulo 10			

	ı	
C# コーディング例	-	
VB コーディング例	_	
	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Iラ-終了
戻り値		
	Iラー終了時は、Ge	etErrorCode()でエラーコードを取得します。
	Iラ−コート゛	意味
	-253	E_WRONG_READER_TYPE
補足	_	
関連項目	_	

GS1_Databar_1D_SM1

目的	GS1 Datab	par のコンフィギュレーションを設定又は取得します。			
		Databar_1D_SM1(int rw,			
⇒ +		enableDataBarOmnidirectional,			
書式	ref int e	enableGS1_DataBatLimited,			
	ref int e	enableGS1_DatabarExpanded);			
	(*)が付いた値がディフォルト値です。				
	int rw				
	[in]動作を	指定します。			
	引数	定数	意味		
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定		
	'W'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得		
		enableDataBarOmnidirectional			
		GS1 Databar Omnidirectional を読み取るか	を指定又は取得します。		
	引数	意味			
	0	読み取り無し			
引数	1(*)	読み取り有り			
	ref int e	enableGS1_DataBarLimited			
	[in][out]	GS1 Databar Limited を読み取るかを指定又は	は取得します。		
	引数	意味			
	0	読み取り無し			
	1(*)	読み取り有り			
	ref int e	enableGS1_DataBarExpanded			
		GS1 Databar Expanded を読み取るかを指定又	は取得します。		
	引数	意味	104/10 0 0 9 8		
	0	読み取り無し			
	1(*)				
C#]-ディング例		読み取り有り			
VB コーディング 例	 				
הלו ווו ו ר מי	<u> </u>	辛吐			
	戻り値 0	意味			
	1	正常終了			
一一点		1ラー終了			
戻り値	T= 48 -> 0+1-				
		は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。			
	Iラ-コート゛	意味			
	-253	E_WRONG_READER_TYPE			
補足	_				
関連項目	-				

Code128_1D_SM1

目的]-ド 128 の]ンフィギュレーションを設定又は取得します。					
書式		int Code128_1D_SM1(int rw, ref int enableCode128,				
貴 以		nableGS1_128, ref int enableISBT128);				
	(*)が付いた	値がディフォルト値です。				
	int rw					
	[in]動作を指定します。					
	引数	定数	意味			
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定			
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得			
			_			
		nableCode128				
]-ド 128 を読み取るかを指定又は取得します。				
	引数	意味				
	0	読み取り無し				
引数	1(*)	読み取り有り				
		17 774 400				
	ref int enableGS1_128					
	[in][out]GS1-128 を読み取るかを指定又は取得します。					
	引数					
	0	Brooth Street				
	1(*)	読み取り有り				
	mof int anable ICDE 120					
	ref int enableISBT128 [in][out]ISBT128 を読み取るかを指定又は取得します。					
	引数	ISBT128 を読み取るがを指定文は取得しより。 意味				
		:				
	0	読み取り無し				
¬ =* \.h* /T/	1(*)	読み取り有り				
C# コーディング 例	_					
VB コーディング例	_	-				
	戻り値	意味				
	0	正常終了				
	1	Iラ-終了				
戻り値	_ ,					
		、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。				
	I ラ−∃−ド	意味				
	-253	E_WRONG_READER_TYPE				
補足	-					
関連項目	_					

3.7. リーダ エンジ ンのコンフィキ ュレーション(1D レーザ エンジ ン SE955)

UserPreferences_1D_SE955

目的	1D V-ザバ-	1D レーザバーコードリーダエンダンのコンフィギュレーションを設定又は取得します。				
書式	ref int s	<pre>int UserPreferences_1D_SE955(int rw, ref int laserOnTime, ref int scanAngle, ref int timeoutBetweenSameBarcode,</pre>				
		redundancyLevel, ref int bidirectional aimDuration, ref int triggerMode);	Redundancy,			
		に値がディフォルト値です。				
	int rw	指定します。				
		だ用たしより。 │ 定数	意味			
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定			
	`w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得			
		LaserOnTime	英国本长南豆从四组工士			
		読み取り時間(読み取りビーム照射時間)を 5~99 の 位は、100 ミリ秒です。	 即囲で指定又は取得しま			
	3	意味				
	5~99	設定単位 100 ミリ秒(ディフォルト 30)				
		100 FIE 200 (71) (7 17 40) 007				
	ref int s	-				
		スキャンアングルを指定又は取得します。 				
	引数	意味				
	0x05	プローアング゛ル 35° ワイト゛アング゛ル 47°				
	0x06	71				
	ref int t	cimeoutBetweenSameBarcode				
	[in][out]	[in][out]同一]-ド 2 度読み防止時間を 0~99 の範囲で指定又は取得します。設定単				
	位は、100	位は、100 ミリ秒です。このパラメータは、コンティニアスモードで適用されます。				
	引数	意味				
引数	0~99	設定単位 100 ミリ秒(ディフォルト 10)				
مخارد	ref int a	redundancyLevel				
		読み取り照合回数を指定又は取得します。				
	引数	意味				
		下記のバーコードのみ、2回読み取りに成功する必	要があります。			
		● コーダバー(全て)				
	1(*)	● MSI(4桁以下)				
		● インダストリアル 25(8 桁以下)				
		● インターリーブド 25(8 桁以下)				
	2	2 全てのバーコードは、2回読み取りに成功する必要があります。 全てのバーコードは、2回読み取りに成功する必要があります。但し、下				
		宝(のパーコート゚は、2 回読み取りに成功する必要				
	3		(J'W) (J & 9 °			
		● 1ンダストリアル 25(8 桁以下)				
		● インターリーブ ト 25(8桁以下)				
	4	全てのバーコードは、3回読み取りに成功する必要	があります。			
	ref int k	ref int bidirectionalRedundancy(現在、使用していません)				
	ref int I	Duration(現在、使用していません)				
		riggerMode				
		読み取りモードを指定又は取得します。				
		引数意味				
	4	コンティニアスモート゛				

	8(*)	-ザ モ-ド
C#]-ディング例	_	
VB コーディング例	_	
	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Iラ-終了
戻り値		
		etErrorCode()でエラーコードを取得します。
	Iラーコート゛	意味
	-253	E_WRONG_READER_TYPE
補足	_	
関連項目	_	

MiscellaneousOption_1D_SE955

目的	1D V-ザバ-コ-ドリーダ		ョンを設定又は取得しま	す。
	int MiscellaneousOption_1D_SE955(int rw,			
書式			ef int sendNoRead	Message);
	(*)が付いた値がディフォルト値です。			
	int rw	= 		
	[in]動作を指定しま 引数 定数	. 9 .		意味
		er.ReaderEngine	ארם אם חאם את	設定
			API.WRITE_PARAM	
引数	w Reade	er.ReaderEngine	AFI.WKIIE_FAKAM	取得
JI奴	ref int transmi	tCodeIdChar		
	[in][out]AIM]-N	゛ID を送信するかを	E指定又は取得します。	
	引数意味			
	0(*) 送信無	乗し		
	1 送信有	可り(AIMコード ID)		
		eadMessage(<mark>現在</mark>	、使用していません)	
C# コーディング例	-			
VB]-ディング例	-			1
		味		
		常終了		
ラル <i>は</i>	I I J	-終了		
戻り値				
	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。			
			RONG_READER_TYPE	
		-253 E_WRONG_READER_11PE		
] : 750° +v509 (5Dhex)			
	c :]-ドキャラクタ(下記の表を参照)			
	m : モディファイアキャラクタ(下記の表を参照)			
	コート゛キャラクタ	コート゛タイフ゜		
	A	Code 39		
	С	Code 128		
	F	UPC/EAN Codabar		
	G	Code 93		
	H	Code 11		
	I	Interleaved	25	
	M	MSI		
補足	S		5 (Discrete 25),	
1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1	X	Code 39 Tric	ptic, Bookland E.	AN
	コート゛タイフ゜	<u> </u>	オフ゜ション	
	7-1. 217	0	チェックデジット検査無し	フは 7世77キーかい.#8
		1	fight fight	
		3	チェックデッット検査済み	
	Code 39	4	フルアスキー変換実行済み	
		5	カプション 1&4	
		7	オプション 3&4	
		0	標準データ(第一キャラクタ	が FNC1 でない)
	Code 128	1	第一キャラクタが FNC1	
		2	第二キャラクタが FNC1	
		0	チェックデジット検査無し	
	Interleaved 25	1	チェックデジット検査済み	
	1		, <u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>	

		3	チェックデジット検査済み/チェックデジット除去
	Codabar	0	チェックデダット検査無し
	Code 93	0	常に 0
	MSI	0	Modulo 10 チェックデジット検査済み/送信済み
	MST	1	Modulo 10 チェックデダット検査済み/送信無し
	Industrial 25	0	常に 0
		0	標準データ(UPC/EAN/JAN13桁)
	UPC/EAN	1	アト゛オン 2 デ ータ
		2	アト゛オン 5 デ ータ
		4	EAN-8 7 -9
		UPC-A アドオン 2	バーコード「012345678905-10」の場合、21 桁
		「]E300123456	7890510」として杁トへ送信されます。
	Bookland EAN	0	常に o
	Trioptic Code 39	0	常に 0
関連項目	-		

Upc_1D_SE955

目的	IIDC-A/IID					
		C-E 0517717 10 7372	cef int enableUpcE.			
		nableUpcE1, ref int enableAddons, ref in				
		ref int transmitUpcACheckDigit, ref int transmitUpcECheckDigit,				
書 式		transmitUpcE1CheckDigit, ref int pream				
,		reambleUpcE, ref int preambleUpcE1, ref				
	ref int	convertUpcE1ToA, ref int uccCouponExte	endedCode,			
		upcEanSecurityLevel);				
	(*)が付い	た値がディフォルト値です。				
	int rw					
	[in]動作を	5指定します。				
	引数	定数	意味			
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定			
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得			
			4710			
	ref int	enableUpcA				
		JUPC-A を読み取るかを指定又は取得します。				
	引数	意味				
	0					
		読み取り無し				
	1(*)	読み取り有り				
		enableUpcE 	+-+			
]UPC-E(UPC-E0)を読み取るかを指定又は取得し	ま9。			
	引数	意味				
	0	読み取り無し				
	1(*)	読み取り有り				
	ref int enableUpcE1					
	[in][out]UPC-E1 を読み取るかを指定又は取得します。					
	引数	意味				
	0(*)	読み取り無し				
引数	1	読み取り有り				
	ref int	ref int enableAddons				
	[in][out]UPC アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得しま	す。			
	引数	意味				
	0(*)	プト・カン付コート・読み取り無し				
	1	アドオン付コードのみ読み取り				
		2 アドカカリート・を自動判別読み取り				
		ババルバッ・無し」に で日野刊別記の取り				
	rof int	AddonsRedundancy				
		-addoniskedundane;]アドオンコードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指	ミウスけ取得します この			
		アドオン自動判別読み取りモードで適用されます。	足文は既付しなり。この			
	引数	意味				
	2~30	アドオンコードの読み取り照合回数(ディフォルト 7)				
		lutt act to				
		transmitUpcACheckDigit	· 			
]UPC-Aのチェクデジットを送信するかを指定又は取得	しまり。			
	引数	意味				
	0	送信無し				
	1(*)	送信有り				
	-					
	ref int	transmitUpcECheckDigit				
]UPC-E のチェクデジットを送信するかを指定又は取得	します。			
	1 2.2.	送信無し				
] UPC-E のチェクデジットを送信するかを指定又は取得 意味	します。			

1 (*)	送信右1/
- ()	

ref int transmitUpcE1CheckDigit

[in][out]UPC-E1のチェクデジットを送信するかを指定又は取得します。

	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
引数	意味
0	送信無し
1(*)	送信有り

ref int preambleUpcA

[in][out]UPC-Aのシステムナンバー/カントリーコードを送信するかを指定又は取得します。

引数	意味
0	送信無し
1(*)	システムナンバー送信有り
2	システムナンバー&カントリーコード送信有り

ref int preambleUpcE

[in][out]UPC-Eのシステムナンバー/カントリーコードを送信するかを指定又は取得します。

引数	意味	
0	送信無し	
1(*)	システムナンバー送信有り	
2	システムナンバー&カントリーコード送信有り	

ref int preambleUpcE1

[in][out]UPC-E1のシステムナンバー/カントリーコードを送信するかを指定又は取得します。

引数	意味
0	送信無し
1(*)	システムナンバー送信有り
2	システムナンバー&カントリーコード送信有り

ref int convertUpcEToA

[in][out]UPC-E→UPC-A変換を行うかを指定又は取得します。

引数	意味
0(*)	変換無し
1	変換有り

ref int convertUpcElToA

[in][out]UPC-E1→UPC-A変換を行うかを指定又は取得します。

引数	意味
0(*)	変換無し
1	変換有り

ref int uccCouponExtendedCode

[in][out]UCC クーポンコードを有効にするかを指定又は取得します。

ı			
	引数	意味	
	0(*)	無効	
	1	有効	

ref int upcEanSecurityLevel

[in][out]UPC/EAN のセネュリティレベルを指定又は取得します。品質の悪いバーコードの場合は、セキュリティレベルを高く設定するようにしてください。

引数	意味
0	レバル o : 品質の良いバーコードであれば問題ありません
1	レバル1 : 1,2,7,8 を誤読する場合は、このレバルを試してください
2(*)	レバル2: レバル1でも誤読する場合は、このレバルを試してください
	い゛ル3 : レバル2でも誤読する場合は、このレバルを試してください
2	誤読するバーコードは、基本的に規格外のバーコードです。セキュリティレバルを上
3	げることは、真の問題改善にはなりません。直ちに、バ-コード品質を規
	格内に向上させるよう改善することをお勧めします。

9200 Series .NET Programming http://www.e-welcom.com

The contract of the contract o			
C#]-ディング例	-		
VB コーディング例	-		
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
戻り値			
	<u> Iラー終了時は、Ge</u>	etErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	Iラ−コ−ド	意味	
	-253	E_WRONG_READER_TYPE	
補足	_		
関連項目	_		

EanJan_1D_SE955

目的	EAN/JAN			
	int EanJ	int EanJan_1D_SE955(int rw, ref int enableEanJan8,		
		enableEanJan13, ref int enableBookland		
書式	ref int enableAddons, ref int addonsRedundancy,			
	ref int uncEanSegurityLevel):			
		ref int upcEanSecurityLevel);		
	(*)が付い	Nた値がディフォルト値です。		
	int rw	なお中にます		
		を指定します。		
	引数	定数	意味	
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
	mof int	enableEanJan8		
		enabletaniana :]EAN8/JAN8 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
	rof int	EanJan13		
		EanJani3 :]EAN13/JAN13 を読み取るかを指定又は取得しま	ਰ	
			9。	
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
		1(*) 読み取り有り		
	1(*)	読み取り有り		
		1		
	ref int	enableBooklandEan	+	
	ref int [in][out	enableBooklandEan]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま	きす。EAN13/JAN13を読	
	ref int [in][out み取り有り	enableBooklandEan :]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま)に設定する必要があります。	きす。EAN13/JAN13 を読	
	ref int [in][out み取り有り 引数	enableBooklandEan :]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま)に設定する必要があります。 意味	です。EAN13/JAN13 を読	
21米(ref int [in][out み取り有り	enableBooklandEan :]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま)に設定する必要があります。 意味 読み取り無し	きす。EAN13/JAN13 を読	
引数	ref int [in][out み取り有り 引数	enableBooklandEan :]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま)に設定する必要があります。 意味	きす。EAN13/JAN13 を読	
引数	ref int [in][out み取り有り] 引数 0(*)	enableBooklandEan :]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま)に設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り	です。EAN13/JAN13 を読	
引数	ref int [in][out み取り有り] 引数 0(*) 1	enableBooklandEan Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しまりに設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons		
引数	ref int [in][out み取り有り 引数 0(*) 1 ref int [in][out	enableBooklandEan Dookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま に設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons DEAN/JAN アドガ 2/5 を読み取るかを指定又は取得		
引数	ref int [in][out み取り有り 引数 0(*) 1 ref int [in][out 引数	enableBooklandEan Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま に設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons IEAN/JAN アドが 2/5 を読み取るかを指定又は取得		
引数	ref int [in][out み取り有り 引数 0(*) 1 ref int [in][out 引数 0(*)	enableBooklandEan :]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま)に設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons :]EAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得 意味		
引数	ref int [in][out み取り有り 引数 0(*) 1 ref int [in][out 引数	enableBooklandEan i]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま Cに設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons i]EAN/JAN アド オン 2/5 を読み取るかを指定又は取得 意味 アド オン付コード 読み取り無し アド オン付コード のみ読み取り		
引数	ref int [in][out み取り有り 引数 0(*) 1 ref int [in][out 引数 0(*)	enableBooklandEan :]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま)に設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons :]EAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得 意味		
引数	ref int [in][out み取り有り 引数 0(*) 1 ref int [in][out 引数 0(*) 1 2	enableBooklandEan Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しまりに設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons IEAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得 意味 アドオン付コード読み取り無し アドオン付コードのみ読み取り アドオン付コードのみ読み取り アドオン付・無しコードを自動判別読み取り		
引数	ref int [in][out み取り有り 引数 0(*) 1 ref int [in][out 引数 0(*) 1 2 ref int	enableBooklandEan Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま に設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons IEAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得 意味 アドオン付コード読み取り無し アドオン付コードのみ読み取り アドオン付・無しコードを自動判別読み取り AddonsRedundancy	ります。	
引数	ref int [in][out み取り有り 引数 0(*) 1 ref int [in][out 引数 0(*) 1 2 ref int [in][out [in]][out [in][out [in]][out [in][out [enableBooklandEan :]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま)に設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons :]EAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得 意味 アドオン付コード読み取り無し アドオン付コードのみ読み取り アドオン付・無しコードを自動判別読み取り AddonsRedundancy :]アドオンコードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指	ります。	
引数	ref int [in][out み取り有り 3 数 0(*) 1	enableBooklandEan i]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しまりに設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons i]EAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得意味 アドオン付コード読み取り無し アドオン付コードのみ読み取り アドオン付コードを自動判別読み取り AddonsRedundancy i 1アドオンコードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指アドオン自動判別読み取りモートで適用されます。	ります。	
引数	ref int [in][out み取り有り 引数 0(*) 1 ref int [in][out 引数 0(*) 1 2 ref int [in][out [in]][out [in][out [in]][out [in][out [enableBooklandEan :]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま)に設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons :]EAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得 意味 アドオン付コード読み取り無し アドオン付コードのみ読み取り アドオン付・無しコードを自動判別読み取り AddonsRedundancy :]アドオンコードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指	ります。	
引数	ref int [in][out み取り有り 3 数 0(*) 1	enableBooklandEan i]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しまりに設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons i]EAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得意味 アドオン付コード読み取り無し アドオン付コードのみ読み取り アドオン付コードを自動判別読み取り AddonsRedundancy i 1アドオンコードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指アドオン自動判別読み取りモートで適用されます。	ります。	
引数	ref int [in][out み取り有り 引数 0(*) 1 ref int [in][out 引数 0(*) 1 2 ref int [in][out パッシュータは、引数 2~30	enableBooklandEan :]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま)に設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons :]EAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得 意味 アドオン付コード読み取り無し アドオン付コードのみ読み取り アドオン付・無しコードを自動判別読み取り AddonsRedundancy :]アドオンコードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指 アドオン自動判別読み取りモードで適用されます。 意味 アドオンコードの読み取り照合回数(ディフォルト 10)	ります。	
引数	ref int [in][out み取り有り 引数 0(*) 1	enableBooklandEan Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しまりに設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons iBAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得 意味 アドオン付コード読み取り無し アドオン付コードのみ読み取り アドオン付コードのみ読み取り アドオンづードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指 アドオンコードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指 アドオンjードの読み取り照合回数を 1/ドオンjードの読み取りに合同数でであれます。 意味 アドオンjードの読み取り照合回数(ディフォルト 10) EanJan8Extended	は取得します。この	
引数	ref int [in][out み取り有り 引数 0(*) 1	enableBooklandEan :]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま)に設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons :]EAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得 意味 アドオン付コード読み取り無し アドオン付コードのみ読み取り アドオン付・無しコードを自動判別読み取り AddonsRedundancy :]アドオンコードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指 アドオン自動判別読み取りモードで適用されます。 意味 アドオンコードの読み取り照合回数(ディフォルト 10)	は取得します。この	
引数	ref int [in][out み取り有り 引数 0(*) 1	enableBooklandEan Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しまりに設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons iBAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得 意味 アドオン付コード読み取り無し アドオン付コードのみ読み取り アドオン付コードのみ読み取り アドオンづードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指 アドオンコードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指 アドオンjードの読み取り照合回数を 1/ドオンjードの読み取りに合同数でであれます。 意味 アドオンjードの読み取り照合回数(ディフォルト 10) EanJan8Extended	は取得します。この	
引数	ref int [in][out み取り有り 1	enableBooklandEan Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しまりに設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons IEAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得 意味 アドオン付コード読み取り無し アドオン付コードのみ読み取り アドオン付コードのみ読み取り アドオン付コードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指 アドオンjードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指 アドオンjードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指 アドオンjードの読み取り照合回数でで適用されます。 意味 アドオンjードの読み取り照合回数(ディフォルト 10) EanJan8Extended tt]EAN8/JAN8→EAN13/JAN13 変換を行うかを指述	は取得します。この	
引数	ref int [in][out み取り有り 引数 0(*) 1	enableBooklandEan :]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま のに設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons :]EAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得 意味 アドオン付コード読み取り無し アドオン付コードのみ読み取り アドオン付・無しコードを自動判別読み取り AddonsRedundancy :]アドオン]ードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指 アドオン自動判別読み取りモードで適用されます。 意味 アドオンコードの読み取り照合回数(ディフォルト 10) EanJan8Extended it]EAN8/JAN8→EAN13/JAN13 変換を行うかを指 意味 変換無し	記定又は取得します。この	
引数	ref int [in][out み取り有り 引数 0(*) 1	enableBooklandEan Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しまりに設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り無し 読み取り有り enableAddons IEAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得 意味 アドオン付コード読み取り無し アドオン付コードのみ読み取り アドオン付コードのみ読み取り アドオン付・無しコードを自動判別読み取り AddonsRedundancy 1アドオンコードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指 アドオン自動判別読み取りモードで適用されます。 意味 アドオンコードの読み取り照合回数(ディフォルト 10) EanJan8Extended it EAN8/JAN8→EAN13/JAN13 変換を行うかを指定 意味 意味 意味 意味 意味	記定又は取得します。この	
引数	ref int [in] [out み取り有り 引数 0(*) 1	enableBooklandEan :]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま のに設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons :]EAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得 意味 アドオン付コード読み取り無し アドオン付コードのみ読み取り アドオン付・無しコードを自動判別読み取り AddonsRedundancy :]アドオン]ードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指 アドオン自動判別読み取りモードで適用されます。 意味 アドオンコードの読み取り照合回数(ディフォルト 10) EanJan8Extended it]EAN8/JAN8→EAN13/JAN13 変換を行うかを指 意味 変換無し	記定又は取得します。この	
引数	ref int [in][out み取り有り 1	enableBooklandEan :]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま)に設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons :]EAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得 意味 アドオン付コード読み取り無し アドオン付コードのみ読み取り アドオン付コードのみ読み取り アドオンづュードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指 アドオンj-ドの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指 アドオン自動判別読み取りモードで適用されます。 意味 アドオンコードの読み取り照合回数(ディフォルト 10) EanJan8Extended at]EAN8/JAN8→EAN13/JAN13 変換を行うかを指 意味 変換無し 変換有り	記定又は取得します。この	
引数	ref int [in][out み取り有り 1	enableBooklandEan :]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得しま)に設定する必要があります。 意味 読み取り無し 読み取り有り enableAddons :]EAN/JAN アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得 意味 アドオン付コード読み取り無し アドオン付コードがのみ読み取り アドオン付コードのみ読み取り アドオン付コードのあ読み取り	記定又は取得します。この	

	1	有効	
	ref int upcEanSecurityLevel		
		UPC/EAN のセキュリティレバルを指定又は取得します。品質の悪レハバーコードの場合	
	は、セキュリティレ	バルを高く設定するようにしてください。	
	引数	意味	
	0	レバル o : 品質の良いバーコードであれば問題ありません	
	1	い゛ル1:1,2,7,8を誤読する場合は、このい゛ルを試してください	
	2(*)	M゙ル2 : M゙ル1でも誤読する場合は、このM゙ルを試してください	
		バル3 : バル2でも誤読する場合は、このハバルを試してください	
] 3	誤読するバーコードは、基本的に規格外のバーコードです。セキュリティレバルを上	
		げることは、真の問題改善にはなりません。直ちに、バーコード品質を規	
		格内に向上させるよう改善することをお勧めします。	
C#]-ディング例	_		
VB コーディング例	_		
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
戻り値			
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。		
	Iラーコート゛	意味	
	-253	E_WRONG_READER_TYPE	
補足	_		
関連項目	_		

Code39_1D_SE955

		ソフィギュレーションを設定又は取得します。			
		int Code39_1D_SE955(int rw, ref int enable, ref int enableTrioptic,			
*	ref int convertToCode32, ref int prefixCode32,				
走	ref int o	checkDigitVerification, ref int transm	nitCheckDigit,		
	ref int f	fullASCII, ref int length1, ref int le	ength2);		
	(*)が付いた	こ値がディフォルト値です。			
	int rw				
	[in]動作を	指定します。			
	引数	定数	意味		
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定		
	`w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得		
		redder redderniginen i mei i _iman	T WIA		
	ref int e	enahle			
]-ド39 を読み取るかを指定又は取得します。			
	引数	意味			
	0	読み取り無し			
	1(*)	読み取り有り			
		enableTrioptic	· 		
		Trioptic]-ド 39 を読み取るかを指定又は取得	しまり。		
	引数	意味			
	0	読み取り無し			
	1(*)	読み取り有り			
	ref int o	convertToCode32			
	[in][out]]-ド 39→]-ド 32 変換を行うかを指定又は取得し	」ます。		
	引数				
	0(*)				
	1 変換有り				
引数	ref int r	prefixCode32			
			, ≢ ਰ		
	引数	意味	3 0 1 3 0		
	51数 息味				
	<u> </u>	送信有り			
	rof int	checkDigitVerification			
		ifieckDigitverification チェックデジット検査を行うかを指定又は取得します。			
	引数 意味 意味				
		0(*) チェックデ・ジット検査無し			
	1	チェックデジット検査有り			
		cransmitCheckDigit			
		チェックデジット送信を行うかを指定又は取得します。			
	引数	引数意味			
	0(*)	チェックデダット送信無し			
	1	チェックデジット送信有り			
		•			
	ref int f	Tullascii			
	[in][out]	コード 39 フルアスキーを読み取るかを指定又は取得します	5 .		
	引数	意味	- •		
	0(*)	読み取り無し			
	1	読み取り有り			
	20f int 1	ongth1			
	ref int l		ı ± 		
	[in][out]	最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得	しまり。		

http://www.e-welcom.com

-				
	引数	意味		
	0~55	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)		
	ref int length2			
	[in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の			
	値を指定して	ください。		
	引数	意味		
	0~55	最大読み取り桁数(ディフォルト 55)		
C#]-ディング例	-			
VB コーディング例	-			
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
	1	Iラ-終了		
戻り値	戻り値			
	エラー終了時は、	GetErrorCode()でエラーコードを取得します。		
	Iラーコート゛	意味		
	-253	E_WRONG_READER_TYPE		
補足				
関連項目	_			

Code93_1D_SE955

目的]-ド 93 の]ンフィギュレーションを設定又は取得します。			
書式	int Code93_1D_SE955(int rw, ref int enable, ref int length1,			
盲环	ref int length2);			
	(*)が付いた値がディフォルト値です。 int rw [in]動作を指定します。			
	引数	定数	意味	
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ PARAM	設定	
	`w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
		1.00002 1.100002 2.192110111 2.1111121	цхI Q	
	ref int enable [in][out]]-ド93 を読み取るかを指定又は取得します。			
	引数意味			
」 引数	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
	ref int length1 [in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。 引数 意味			
	0~55 最小読み取り桁数(ディフォルト 4)			
	ref int length2 [in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。 引数 意味			
C# コーディング例	_			
VB]-ディング例	_			
戻り値	戻り値 0 1	意味 正常終了 Iラ-終了		
	 Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。			
	I I I I I I I I I I	意味		
	-253	E_WRONG_READER_TYPE		
	-			
関連項目	_			
ハイブロ				

Interleaved2Of5_1D_SE955

□ 6b		25 のひにだったシッケをシウスは取得します		
目的	(1/ターリープド 25 のコンフィギュレーションを設定又は取得します。			
 書式	<pre>int Interleaved20f5_1D_SE955(int rw, ref int enable, ref int length ref int length2, ref int checkDigitVerification,</pre>			
音功 		ransmitCheckDigit, ref int convertToE.		
		idansmiceneekbigie, iei ine eonveieio <u>s</u> E値がディフォルト値です。	ANIS / /	
	(") \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \			
	int rw			
		指定します。		
	引数	定数	意味	
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM		
	w	Reader Reader Enginearr . WRITE_FARAM	取得	
	ref int e	mahle		
		d.ロコラ インターリーブド 25 を読み取るかを指定又は取得します	†	
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
	1(")	一説の取り行り		
	ref int 1	enath1		
	ref int length1 [in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。			
	引数	意味		
	0~55	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)		
	0~33			
	ref int length2			
	[in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の			
引数	値を指定して			
	引数	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
	0~55	最大読み取り桁数(ディフォルト 55)		
		4X / (1/10/ 4X / 111 XX (/ 1/1/1/1 33)		
	ref int c	heckDigitVerification		
	[in][out]	チェックデジット検査を行うかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0(*)	チェックデジット検査無し		
	1	チェックデジット検査有り		
	7277771181133			
	ref int transmitCheckDigit			
	[in][out]チェックデジット送信を行うかを指定又は取得します。			
	引数	意味		
	0(*)	チェックデジット送信無し		
	1	チェックデジット送信有り		
		1		
	ref int convertToEAN13			
	[in][out]	EAN13 変換を行うかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0(*)	変換無し		
	1	変換有り		
	1	1		

C# コーディング例	-	
VB コーディング例	ı	
	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	1ラー終了
戻り値		
	Iラ-終了時は、Ge	etErrorCode()でエラーコードを取得します。
	エラーコート ゙	意味
	-253	E_WRONG_READER_TYPE
補足	_	
関連項目	_	

Industrial2Of5_1D_SE955

目的	インダストリアル 25 のコンフィギュレーションを設定又は取得します。			
書式	int Industrial20f5_1D_SE955(int rw, ref int enable, ref int length1,			
音以	ref int length2);			
	(*)が付いた	値がディフォルト値です。		
	int rw			
	[in]動作を指定します。			
	引数	定数	意味	
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
	ref int en			
		ンダストリアル 25 を読み取るかを指定又は取得します	0	
	引数	意味		
」 引数	0	読み取り無し		
コ政	1(*)	読み取り有り		
	ref int length1			
	[in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。			
	引数意味			
	0~55 最小読み取り桁数(ディフォルト 4)			
	ref int length2			
	[in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の			
	値を指定してください。			
	引数 意味			
	0~55	最大読み取り桁数(ディフォルト 55)		
C# コーディング例	-			
VB コーディング例	_			
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
	1	Iラー終了		
戻り値				
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。			
	エラーコード 意味			
	-253	E_WRONG_READER_TYPE		
補足	-253 -	E_WRONG_READER_TYPE		

Chinese2Of5_1D_SE955

目的	Chinese 25 の]ンフィギュレーションを設定又は取得します。			
書式	int Chinese20f5_1D_SE955(int rw, ref int enable)			
(*)が付いた値がディフォルト値です。 int rw [in]動作を指定します。				
	引数	定数	意味	
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
引数	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
	ref int enable [in][out]Chinese 25 を読み取るかを指定又は取得します。 SI数 意味			
C# コーディング 例	_			
VB コーディング 例	_			
戻り値	戻り値 0 1	意味 正常終了 Iラ-終了		
次り恒	Iラー終了時は、 Iラーコード -253	GetErrorCode()でエラーコードを取得します。 意味 E_WRONG_READER_TYPE		
補足	_			
関連項目	-			

Codabar_1D_SE955

	.	w7) のコンフィギュレーションを設定又は取得します。		
תם 🗀			of int longth1	
書式	<pre>int Codabar_1D_SE955(int rw, ref int enable, ref int length1, ref int length2,ref int enableCLSIEditing,</pre>			
	ref int enableNOTISEdting);			
		た値がディフォルト値です。		
	(,,),0,1,0,0,1			
	int rw			
		を指定します。		
	引数	定数	意味	
	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
		Reader.ReaderEngineAPI.WRITE PARAM		
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
	ref int	onah] o		
		enabre]] - ダバーを読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
		1 . 1. 1		
	ref int	_	· ++	
]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得	しまり。	
	引数	意味		
	0~55	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)		
引数	ref int	_		
]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得	します。length1 以上の	
		値を指定してください。		
	引数	意味		
	0~55	最大読み取り桁数(ディフォルト 55)		
	ref int enableCLSIEditing			
	[in][out]CLSI 編集を行うかを指定又は取得します。CLSI	編集は、14桁のコーダバー	
	データの 1 桁	テ目、5 桁目、10 桁目の後ろにスパースを挿入し、スター	ト/ストップキャラクタを除くデータ	
	を送信しま	す。14 桁には、スタート/ストップキャラクタは含みません。		
	引数意味			
	0(*) CLSI 編集無し			
	1	CLSI 編集有り		
	ref int	enableNOTISEditing		
	[in][out]NOTIS 編集を行うかを指定又は取得します。スタート/ストップキャラクタ送信を無し			
	に設定したい場合、この NOTIS 編集を有りにします。			
	引数	意味		
	0(*)			
	1	NOTIS 編集有り		
		エハOTTO 柵未日乙		
C#]-ディング例				
VB コーディング例	-			
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
	1	Iラー終了		
戻り値				
	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。			
	Iラーコート゛	意味		
	-253	E_WRONG_READER_TYPE		
	1 1			
補足	-			
補足 関連項目	-			

Msi_1D_SE955

目的	MSI の]ソフィ	MSI のコンフィギュレーションを設定又は取得します。				
		<pre>int Msi_1D_SE955(int rw, ref int enable, ref int length1,</pre>				
書式	ref int	length2, ref int checkDigitVerificatio	on,			
		transmitCheckDigit ref int checkDigitA	lgorithm);			
	(*)が付い	た値がディフォルト値です。				
	int rw	- +b',c*-,				
		を指定します。				
	引数	定数	意味			
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定			
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得			
	ref int	onahla				
		enabre]MSI を読み取るかを指定又は取得します。				
	引数	意味				
	0	読み取り無し				
	1(*)	読み取り有り				
	<u> </u>	一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一				
	ref int	length1				
]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得	します。			
	引数	意味	0 0 0 0			
	0~55	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)				
		323 000 310 300 17 300 -7				
	ref int	ref int length2				
7126	[in][out	[in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の				
引数	値を指定し	てください。				
	引数	意味				
	0~55	最大読み取り桁数(ディフォルト 55)				
		checkDigitVerification				
]チェックデジット検査を行うかを指定又は取得します。				
	引数	意味				
	0(*)	チェックデジット検査無し				
	1	1 チェックデ・ジェト検査有り				
		1.01. 1.51.11				
		transmitCheckDigit				
]チェックデダット送信を行うかを指定又は取得します。 ̄ ̄幸味				
	引数	意味				
	0(*)	チェックデ・ダーット送信無し				
	1	チェックデジット送信有り				
	ref int	checkDigitAlgorithm				
]チェックデジットの種類を指定又は取得します。				
	引数	意味				
	0	Modulo 10/Modulo 11				
	1(*)	Double Modulo 10				
1	/					

C#]-ディング例	-	
VB コーディング例	_	
	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Iラ-終了
戻り値		
	Iラー終了時は、Ge	etErrorCode()でエラーコードを取得します。
	Iラ−コ−ド	意味
	-253	E_WRONG_READER_TYPE
補足	_	
関連項目	_	

GS1_Databar_1D_SE955

目的	GS1 Databa	ar のコンフィギュレーションを設定又は取得します。		
		atabar_1D_SE955(int rw,		
書式		nableDataBarOmnidirectional,		
		nableGS1_DataBatLimited,		
		nableGS1_DatabarExpanded, ref int con	vertUpcEan);	
	(*)が付いた	値がディフォルト値です。		
	int rw			
	[in]動作を打	指定します。		
	引数	定数	意味	
	`r' Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM 設定			
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
	ref int er	nableDataBarOmnidirectional		
	[in][out]	GS1 Databar Omnidirectionalを読み取るか	を指定又は取得します。	
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
		000000000000000000000000000000000000000		
	ref int er	nableGS1_DataBarLimited		
引数			は取得します。	
) Jigy	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
	1 /			
	ref int er	nableGS1_DataBarExpanded		
	[in][out]GS1 Databar Expanded を読み取るかを指定又は取得します。			
	引数 意味			
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
	rof int a	onvertUpcEan		
		JPC/EAN 変換を行うかを指定又は取得します。		
	引数			
		意味		
	0(*)	変換無し		
	1	変換有り		
C#]-ディング例	_			
VB コーディング例	_			
	戻り値	意味	<u> </u>	
	0	正常終了	-	
	1	Iラー終了		
戻り値		•		
	エラー終了時は、	、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。		
	Iラーコート	意味		
	-253	E_WRONG_READER_TYPE		
 補足	-			
関連項目	_			
	1			

Code128_1D_SE955

目的]-ド 128 の]]ンフィギュレーションを設定又は取得します。		
書式		int Code128_1D_SE955(int rw, ref int enableCode128,		
青玖 	ref int e	nableGS1_128, ref int enableISBT128);		
	(*)が付いた	値がディフォルト値です。		
	int rw			
	[in]動作を			
	引数	定数	意味	
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
	ref int e	nableCode128		
	[in][out]]-ド 128 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
引数	1(*)	読み取り有り		
	ref int e	nableGS1_128		
		GS1-128 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
		nableISBT128		
		ISBT128 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
C# コーディング 例	_			
VB コーディング例	_			
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
	1	1ラー終了		
戻り値				
		、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	-	
	Iラーコート゛	意味		
	-253	E_WRONG_READER_TYPE		
補足	-			
関連項目				

Code11_1D_SE955

目的]-ド 11 のコン	/フィギュレーションを設定又は取得します。		
	int Code11_1D_SE955(int rw, ref int enable,			
書式		 umberOfCheckDigits, ref int transmitC	heckDigit,	
		ength1, ref int length2);		
	(*)が付いた	値がディフォルト値です。		
	int rw			
	[in]動作を			
	引数	定数	意味	
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
	ref int e			
]-ド 11 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
		1 - 6-11 - 1 - 1 - 1		
		umberOfCheckDigits		
		チェックデジットタイプを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0(*)	チェックテ・ジェット無し		
引数	1	1 チェックデジット		
	2	2 チェックデ ジ ット		
	6			
		ransmitCheckDigit		
		チェックデジットを送信するかを指定又は取得します。 「尭매		
	引数	意味		
	0 送信無し			
	1(*) 送信有り			
	ref int l	ongth1		
		engtni 最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得!	l, ≑ ਰ	
	引数	意味 意味		
	0~55			
	0.23	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)		
	ref int le	ength2		
		最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得	します。length1 以上の	
	値を指定して		3	
	引数	意味		
	0~55	最大読み取り桁数(ディフォルト 55)		
C#]-ディング例	-	200 1000 200 2 10 20 (1 1 1 0 0 1 0 0)		
VB コーディング 例	_			
עלן ללו ל ר ה ס	戻り値	意味		
	人 人 一 人 人 一 人 人 一 人 一 人 一 人 一 一 人 一			
	1	正常終了		
 戻り値		Iラー終了		
大り世	T5_8タマロキ/+	CotErrorCodoハブロコードた取得します		
		、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。 		
		意味 E WDONG READED TYPE		
港 里	-255	E_WRONG_READER_TYPE		
補足	-			
関連項目	_			

3.8. リーダ エンジ ンのコンフィキ ュレーション(2D エンジ ン SE4500)

UserPreferences_1D_SE4500

目的	2D リーダ エンジ ンのコンフ	フィギュレーションを設定又は取得します。			
書式	int UserPreferences_2D_SE4500(int rw, ref int laserOnTime,				
	ref int timeoutBetweenSameBarcode, ref int triggerMode);				
	(*)が付いた値がテ	· 17ォルト値です。			
	int rw	± <i></i> ₹			
	[in]動作を指定し		辛叶		
	引数 cz数 r' Rea	der.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	<u>意味</u> 設定		
		der.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM			
	Rea	der.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得		
	ref int LaserO	nTime			
		パリ	節囲で指定▽は取得しま		
	す。設定単位は、				
引数	引数意味				
	5~99 設定単位 100 ミリ秒(ディフォルト 30)				
	ref int timeoutBetweenSameBarcode(現在、使用していません)				
	22 23 24 3 2 3 3 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3				
	ref int triggerMode				
	[in][out]読み取りモードを指定又は取得します。				
	引数意味				
	0(*) \\\\^\				
		プ゚ レゼ ンテーションモード			
	9 オートア	?イミソク゛モート゛			
C#]-ディング例	-	•			
VB コーディング例	_				
	戻り値	意味			
		正常終了			
	1	Iラ-終了			
戻り値					
		ErrorCode()でエラーコードを取得します。			
		意味			
	-201	E_IS_INITIAL_MODE			
補足	-				
関連項目	_				

SumbologySecurityLevel_2D_SE4500

読み取り照	合回数などを設定又は取得します。				
int Symb	<pre>int SymbologySecurityLevel_2D_SE4500(int rw,</pre>				
	_	,			
int rw	int rw				
 [in]動作を	を指定します。				
引数	定数	意味			
'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定			
`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得			
	-				
51釵	- :	西がちります			
		安心めります。			
1 (*)					
2	-	があります。			
	● コーダバー(8桁以下)				
3	● MSI(4 桁以下)				
	● インダストリアル 25(8 桁以下)				
	● インターリーブド 25(8 桁以下)				
4	全てのバーコードは、3回読み取りに成功する必要	があります。			
	-				
		以音に反立りより。			
0(*)		り性能を発揮します。			
		グ圧品とが手でのす。			
1	誤読が発生する場合は、このレバルに設定してくカ	ござい。 はとんどのケーメ			
	誤読が発生する場合は、このM Mに設定してく/ では、誤読が改善されます。	きさい。はとんどのケース 			
		こさい。 はとんどのケー			
2	では、誤読が改善されます。				
	では、誤読が改善されます。 セキュリティレハ・ル 2				
2	では、誤読が改善されます。 セキュリティハ゛» 2 セキュリティハ゛» 1 でも誤読する場合は、このい゛»を討	けしてください。			
	では、誤読が改善されます。 セキュリティハ・ル 2 セキュリティハ・ル 1 でも誤読する場合は、このレバルを討 セキュリティベル 3 セキュリティベル 1 でも誤読する場合は、このレバルを討 セキュリティベル 2 で誤読が改善されない場合、バーコー	してください。 してください。但し、 ト の印刷状態は、最悪			
2	では、誤読が改善されます。 セキュリティハ・ル 2 セキュリティハ・ル 1 でも誤読する場合は、このレバルを討 セキュリティハ・ル 3 セキュリティハ・ル 1 でも誤読する場合は、このレバルを討	してください。 してください。但し、 ト の印刷状態は、最悪			
3	では、誤読が改善されます。 セキュリティハ・ル 2 セキュリティハ・ル 1 でも誤読する場合は、このレバルを記せキュリティバ・ル 3 セキュリティバ・ル 1 でも誤読する場合は、このレバルを記せキュリティレバ・ル 2 で誤読が改善されない場合、バーコーの状態です。直ちに印刷品質の改善を行ってくた	してください。 してください。但し、 ト の印刷状態は、最悪			
2 3 ref int	では、誤読が改善されます。 セキュリティハ・ル 2 セキュリティハ・ル 1 でも誤読する場合は、このレバルを記せキュリティハ・ル 3 セキュリティハ・ル 1 でも誤読する場合は、このレバルを記せキュリティハ・ル 2 で誤読が改善されない場合、バーコーの状態です。直ちに印刷品質の改善を行ってくたinterCharGapSize	してください。 してください。但し、 ・ト・の印刷状態は、最悪 ごさい。			
2 3 ref int [in][out	では、誤読が改善されます。 セキュリティハ・ル 2 セキュリティハ・ル 1 でも誤読する場合は、このレハ・ルを記せキュリティハ・ル 3 セキュリティハ・ル 1 でも誤読する場合は、このレハ・ルを記せキュリティハ・ル 2 で誤読が改善されない場合、バーコーの状態です。直ちに印刷品質の改善を行ってくだinterCharGapSize] コート・39 及びコーダ・バーのインターキャラクタキ・ャップ・サイス・を指定	してください。 してください。但し、 ド の印刷状態は、最悪 ごさい。 でない。 では取得します。印刷す			
2 3 ref int [in][out るデルイスに	では、誤読が改善されます。 セキュリティハ・ル 2 セキュリティハ・ル 1 でも誤読する場合は、このレハ・ルを記せキュリティハ・ル 3 セキュリティハ・ル 1 でも誤読する場合は、このレハ・ルを記せキュリティハ・ル 2 で誤読が改善されない場合、ハ・-)の状態です。直ちに印刷品質の改善を行ってくたinterCharGapSize コート・39 及びコータ・バーのインターキャラクタキ・ャップ・サイス・を指定より、規格で定められている許容キ・ャップ・より大きく	してください。 してください。但し、 ドの印刷状態は、最悪 ごさい。 でさい。 でない。 でな場合があります。こ			
2 ref int [in][out るデバ (スに のような規	では、誤読が改善されます。 セキュリティハ・ル 2 セキュリティハ・ル 1 でも誤読する場合は、このレハ・ルを記せキュリティハ・ル 3 セキュリティハ・ル 1 でも誤読する場合は、このレハ・ルを記せキュリティハ・ル 2 で誤読が改善されない場合、バーコーの状態です。直ちに印刷品質の改善を行ってくたいまです。直ちに印刷品質の改善を行ってくたいまです。39及びコータ・バーのインターキャラクタキ・ャップ・サイス・を指定より、規格で定められている許容ギ・ャップ・より大きくは格外ギ・ャップ・を持つバーコート・を読み取る場合は、この	してください。 してください。但し、 ドの印刷状態は、最悪 ごさい。 でさい。 でない。 でな場合があります。こ			
2 ref int [in][out るデルイスに のような規 ギャップ」に言	では、誤読が改善されます。	してください。 してください。但し、 ドの印刷状態は、最悪 ごさい。 でさい。 でない。 でな場合があります。こ			
2 ref int [in][out るデバ (スに のような規	では、誤読が改善されます。 セキュリティハ・ル 2 セキュリティハ・ル 1 でも誤読する場合は、このレハ・ルを記せキュリティハ・ル 3 セキュリティハ・ル 1 でも誤読する場合は、このレハ・ルを記せキュリティハ・ル 2 で誤読が改善されない場合、バーコーの状態です。直ちに印刷品質の改善を行ってくたいまです。直ちに印刷品質の改善を行ってくたいまです。39及びコータ・バーのインターキャラクタキ・ャップ・サイス・を指定より、規格で定められている許容ギ・ャップ・より大きくは格外ギ・ャップ・を持つバーコート・を読み取る場合は、この	してください。 してください。但し、 ドの印刷状態は、最悪 ごさい。 でさい。 でない。 でな場合があります。こ			
	ref int ref int (*)が付い int rw [in]動作を 引数 'r' 'w' ref int [in][out 引数 1(*) 2 3 4 ref int [in][out 4値型パ-] 引数 0(*)	ref int redundancyLevel, ref int securityLevel ref int interCharGapSize); (*)が付いた値かディフォルト値です。 int rw [in]動作を指定します。 引数 定数			

C# コーディング例	-	
VB コーディング例	-	
	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	1ラー終了
戻り値		
	Iラー終了時は、Ge	etErrorCode()でエラーコードを取得します。
	Iラ−コ−ト゛	意味
	-201	E_IS_INITIAL_MODE
関連項目	_	

MiscellaneousOption_2D_SE4500

目的	2D リーダ エンジ ンの]	ソフィギュレーションを設定又は	取得します。	
書式	int MiscellaneousOption_2D_SE4500(int rw,			
		smitCodeIdChar, re	ef int sendNoRead	Message);
	(*)かりいに恒力	がディフォルト値です。		
	int rw			
	[in]動作を指定	します。		
	引数定			意味
	'r' Re	eader.ReaderEngine	API.READ_PARAM	設定
	'w' Re	eader.ReaderEngine	API.WRITE_PARAM	取得
引数		1		
		smitCodeIdChar]-ドɪDを送信するかを	に比京なけか得します	
	引数 意		は日に入る以中しより。	
		信無し		
		信有り(AIM]-ドID)		
	ref int send	NoReadMessage(<mark>現在</mark>	、使用していません)	
C# コーディング 例	-			
VB]-ディング例	-	T 1		
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
 戻り値	L +	エラー終了		
	 Iラー終了時は、Ge	etErrorCode()でIラーコ]-ドを取得します。	
	Iラーコート*	意味		
	-201	E_IS_INITIAL_MOD	E	
		3 バイトの"]cm"フォーマット	で構成されます。	
] : フラグキャラクタ(5Dhex) c : コードキャラクタ(下記の表を参照)			
	$m : TT 1/\gamma 1 \gamma + \gamma$	ラクタ(下記の表を参照)		
	コート゛キャラクタ]-\`\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\		
	А	Code 39, Cod	le 39 Full ASCII,	Code 32
	C		oupon (Code 128 po	ortion)
	d E	Data Matrix	pon (UPC portion))
	е	GS1 DataBar)
	F	Codabar		
	G	Code 93		
	H		Code 11 Interleaved 25	
補足	L		PDF417, Macro PDF417, Micro PDF417	
	М	MSI		
	Q	QR Code	VE (D' 1 0E)	T
	S U	Maxicode	5 (Discrete 25),	TATA 2 OI 5
	X		ptic, Bookland EA	AN, US Postnet, US
				ostal, Australian
		Postal, Duto	h Postal	
	コート゛タイフ゜		オフ゜ション	
]-1 /1/	0	チェックデジット検査無しス	マは、フルアスキー処理
		1	チェックデ ジ ット検査済み	70, 70, NI X2-I
	Code 39	3	チェックデジット検査済み	
		4	フルアスキー変換実行済み	= .
		5	オフ゜ション 1&4	
		•		

nttp://www.e-welcom.	Colli	T _	
		7	オプ ション 3&4
		0	標準データ(第一キャラクタが FNC1 でない)
	Code 128	1	第一キャラクタが FNC1
		2	第二キャラクタが FNC1
		0	チェックデダット検査無し
	Interleaved 25	1	チェックデジット検査済み
		3	チェックデジット検査済み/チェックデジット除去
	Cadabas	_	
	Codabar	0	チェックデジット検査無し
	Code 93	0	常に 0
	MSI	0	Modulo 10 チェックデジット検査済み/送信済み
	1101	1	Modulo 10 チェックデジット検査済み/送信無し
	Industrial 25	0	常に 0
		0	標準データ(UPC/EAN/JAN13桁)
		1	アト゛オン 2 デ ータ
		2	アト゛オン 5 デ -タ
	UPC/EAN	4	EAN-8 $\bar{\tau}$ -9
		_	LAN-0 / 9 バ-]-ド「012345678905-10」の場合、21 桁
	_ ,, _		57890510Jとして杁トへ送信されます。
	Bookland EAN	0	常に 0
	Trioptic Code 39	0	常に 0
		0	シンク゛ルチェックテ゛シ゛ット
	コート 11	1	タ゛フ゛ルチェックテ゛シ゛ット
		3	チェックデジット検査済み/送信無し
		0	常に 0
		CC1 Databar	-14 及び Limited は、アプリエケーション識別子とし
	GS1 Databar		Jます。例えば、GS1 Databar-14 バーコード
	GDI Databai		
			902Jの場合、「]e00110012345678902Jとし
		てホストへ送信され	はり。
		ネイティブ送信	1
		0	標準データパケット
		1	データパケットにエンコードされたシンボルセパレータキャラクタ
		_	を含みます。
			データパケットにエスケープメカニズムキャラクタを含みます。
	EAN.UCC コンポジット	2	f゙-タパケットは、ECエプロトコルをサポートしません。
			データパケットにエスケープメカニズムキャラクタを含みます。
		3	データパクットは、ECIプロトコルをサポートします。
		GG1 100 TS-1.	
		GS1-128 I≷ı√-	
		1	データパケットは、GS1-128バーコードです。
			(データの先頭が「JJC1」)
		0	1994 PDF417 シンボロジー仕様で定義されたプ
			마沙に設定されています。
		1	ECIプロトコルに設定されています。
			ベーシックチャネルオペレーション(ノーエスケープキャラクタ送信プ
		2	마コル)に設定されています。
			最初のコードワードが903~907,912,914,915
	PDF417	3	で GS1-128 シンボルを含みます。
	MicroPDF417		C GS1-128)/// // // // 最初の]-ドワ-ドが 908~909 で GS1-128 シン
		4	
			ボルを含みます。
		5	最初のコードワードが 910~911 で GS1-128 シン
			ボルを含みます。
		例えば、ノーエスケー	-プキャラクタ送信プロトコルの場合、pDF417 バーコード
		「ABCD」は、「]L	」2ABCD」として杁トへ送信されます。
		0	ECC 000-140 サポート無し
		1	ECC 200
	Data Matrix	2	ECC 200, 1桁目と5桁目がFNC1
		3	ECC 200, 2桁目と6桁目がFNC1
I I			

		4	ECC 200, ECI プロトコル適用
		5	ECC 200, 1 桁目と 5 桁目が FNC1, ECI プロトンル適用
		6	ECC 200, 2 桁目と 6 桁目が FNC1, ECI プロトル適用
		0	Mode 4又は5
		1	Mode 2又は3
	Maxicode	2	Mode 4又は5, ECIプロトコル適用
		3	Mode 2 又は 3, 第二メッセージに ECI プロトコル 適用
	QR Code	0	Model 1
		1	Model 2
		2	Model 2, ECIプロトコル適用
		3	Model 2, 1桁目FNC1
		4	Model 2, 1桁目 FNC1, ECIプロル適用
		5	Model 2, 2桁目FNC1
		6	Model 2, 2桁目 FNC1, ECI プロトコル適用
関連項目	_		

Upc_2D_4500

Opo_25_400					
目的	UPC-A/UPC-Eのコンフィギュレーションを設定又は取得します。				
	int Upc_2D_SE4500(int rw, ref int enableUpcA, ref int enableUpcE,				
	ref int enableUpcE1, ref int enableAddons, ref int addonsRedundancy,				
書式	ref int transmitUpcACheckDigit, ref int transmitUpcECheckDigit,				
	ref int transmitUpcElCheckDigit, ref int preambleUpcA,				
	ref int preambleUpcE, ref int preambleUpcE1, ref int convertUpcEToA,				
	ref int convertUpcElToA, ref int uccCouponExtendedCode);				
	(*)が付いた値がディフォルト値です。				
	int rw				
	[in]動作を指定します。				
	引数 定数 意味				
	'r'Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM設定				
	'w' Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM 取得				
	ref int enableUpcA				
	[in][out]UPC-A を読み取るかを指定又は取得します。				
	引数意味				
	0 読み取り無し				
İ					
	1(*) 読み取り有り				
	ref int enableUpcE				
	[in][out]UPC-E(UPC-E0)を読み取るかを指定又は取得します。				
	引数 意味				
	0 読み取り無し				
	1(*) 読み取り有り				
	ref int enableUpcE1				
	[in][out]UPC-E1 を読み取るかを指定又は取得します。				
	引数意味				
	0(*) 読み取り無し				
引数	1 読み取り有り				
	ref int enableAddons				
	[in][out]UPC アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得します。				
	引数意味				
	0(*) アドオン付コード読み取り無し				
	1 アドオン付コードのみ読み取り				
	2 アドカ付・無しコードを自動判別読み取り				
	71 37 13 MICE 1 CE 23 13 33 35 47 3 K				
	ref int AddonsRedundancy				
	[in][out]アドオン]ードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指定又は取得します。この				
	パラメータは、アドオン自動判別読み取りモードで適用されます。				
	引数 意味 意味 また。 また。				
	2~30 アドカソコードの読み取り照合回数(ディフォルト 10)				
	ref int transmitUpcACheckDigit				
	[in][out]UPC-Aのチェクデジットを送信するかを指定又は取得します。				
	引数 意味				
	0 送信無し				
	1(*) 送信有り				
	ref int transmitUpcECheckDigit				
	[in][out]UPC-Eのチェクデジットを送信するかを指定又は取得します。				
	引数 意味 意味 一点 対象 対象 対象 対象 対象 対象 対象 対				
	0 送信無し				
	1(*) 送信有り				

9200 Series .NET Programming http://www.e-welcom.com ref int transmitUpcE1CheckDigit [in][out]UPC-E1 のチェクデジットを送信するかを指定又は取得します。 引数 意味 送信無し Ω 1(*) 送信有り ref int preambleUpcA [in][out]UPC-Aのシステムナンバー/カントリーコードを送信するかを指定又は取得します。 引数 送信無し 0 1(*) システムナンバー送信有り 2 システムナンバー&カントリーコード送信有り ref int preambleUpcE [in][out]UPC-Eのシステムナンバー/カントリーコードを送信するかを指定又は取得します。 引数 送信無し 1(*) システムナンバー送信有り システムナンバー&カントリーコード送信有り 2 ref int preambleUpcE1 [in][out]UPC-E1のシステムナンバー/カントリーコードを送信するかを指定又は取得します。 引数 意味 送信無し 1(*) システムナンバー送信有り 2 システムナンバー&カントリーコード送信有り ref int convertUpcEToA [in][out]UPC-E→UPC-A変換を行うかを指定又は取得します。 引数 意味 0(*) 変換無し 変換有り ref int convertUpcE1ToA [in][out]UPC-E1→UPC-A変換を行うかを指定又は取得します。

引数	意味
0(*)	変換無し
1	変換有り

ref int uccCouponExtendedCode

[in][out]UCC クーポンコードを有効にするかを指定又は取得します。

引数	意味
0(*)	無効
1	有効

C# コーディング例	-

VB コーディング 例

戻	り	値	

戻り値	意味
0	正常終了
1	Iラー終了

Iラ-終了時は、Get ErrorCode()でIラ-フードを取得します

יאומיו ר אווי עד	ECELLOICOGE() CIVII EMPOSE.
I ラ−]−ド	意味
-201	E_IS_INITIAL_MODE

補足 関連項目

EanJan_2D_SE4500

Eanjan_2D_3		NAME OF THE PROPERTY OF THE PR		
目的		EAN/JAN のコンフィギュレーションを設定又は取得します。		
	<pre>int EanJan_2D_SE4500(int rw, ref int enableEanJan8, ref int enableEanJan13, ref int enableBooklandEan,</pre>			
書式		ref int enableEanGania, ref int enableBooklandEan, ref int enableAddons, ref int addonsRedundancy,		
音环	ref int enableEanJan8Extended, ref int uccCouponExtendedC			
		booklandIsbnFormat, ref int EnableIssn		
	()/3/30//			
	int rw			
	[in]動作を	指定します。		
	引数	定数	意味	
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
		enableEanJan8 EAN8/JAN8 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0			
		読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
	ref int E	EanJan13 EAN13/JAN13 を読み取るかを指定又は取得しま	व .	
	引数	意味	9 0	
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
	み取り有り	に設定する必要があります。 意味		
717/5	0(*)	読み取り無し		
引数	1	読み取り有り		
	ref int enableAddons [in][out]EAN/JAN ハドカン 2/5 を読み取るかを指定又は取得します。			
	引数	意味		
	0(*)	アドオン付コード読み取り無し		
	1	アドが付ったのみ読み取り		
	2	アドガ付・無しコードを自動判別読み取り		
		71 3713 71103 1 2 2 3 3 1 3 3 3 5 6 7 3 7 9		
		AddonsRedundancy アドオンコードの読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指	5定又は取得します。この	
		アドオン自動判別読み取りモードで適用されます。		
	パッパス SI数	意味		
	2~30	Run Ru		
	2~30	TE MAN TEN MODULATION TO MAN TO		
		EanJan8Extended :]EAN8/JAN8→EAN13/JAN13 変換を行うかを指揮	定又は取得します.	
	引数	意味		
	0(*)	変換無し		
	1			
		accCouponExtendedCode UCCクーポンコードを有効にするかを指定又は取得しる	‡ a	
			メ ソ 。	
	0(*)	意味		
	1 1 (1 (*)			

		iicp // www.c weicom.com
	1	有効
		poklandIsbnFormat
	[in][out]E	Bookland ISBN のフォーマットを指定又は取得します。
	引数	意味
	0(*)	Bookland ISBN-10
	1	Bookland ISBN-13
		nableIssnEan
		ISSN EAN を有効にするかを指定又は取得します。
	引数	意味 意味
	0(*)	無効
	1	有効
C# コーディング例	_	
VB コーディング例	_	
	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Iラー終了
戻り値		
	Iラー終了時は、	、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。
	Iラーコート゛	意味
	-201	E_IS_INITIAL_MODE
補足	_	
関連項目	_	

Code39 2D SE4500

目的]-ド 39 の]]-ド 39 の]ンフィギュレーションを設定又は取得します。			
		9_1D_SE4500(int rw, ref int enable, ref	int enableTrioptic		
* +		ref int convertToCode32, ref int prefixCode32,			
き	ref int o	checkDigitVerification, ref int transm	itCheckDigit,		
	ref int fullASCII, ref int length1, ref int length2);				
	(*)が付いた	こ値がディフォルト値です。			
	int rw [in]動作を指定します。				
	引数	定数	意味		
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定		
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得		
	ref int e				
]-ド 39 を読み取るかを指定又は取得します。			
	引数	意味			
	0	読み取り無し			
	1(*)	読み取り有り			
		enableTrioptic			
		Trioptic]-ド 39 を読み取るかを指定又は取得し	<i>」</i> ます。		
	引数	意味			
	0	読み取り無し			
	1(*)	読み取り有り			
		convertToCode32			
	[in][out]	_]-ド 39→]-ド 32 変換を行うかを指定又は取得し	<i>」</i> ます。		
	引数	意味			
	0(*)	変換無し			
	1	変換有り			
引数					
XXIL	-	prefixCode32			
]-ド 32 のプリフィックスを送信するかを指定又は取得し	<i>」</i> ます。		
	引数	意味			
	0(*)	送信無し			
	1	送信有り			
		checkDigitVerification			
		チェックデジット検査を行うかを指定又は取得します。			
	引数	意味			
	0(*)	チェックデジット検査無し			
	1	チェックデジット検査有り			
		ransmitCheckDigit			
		<u>チェックデジット送信を行うかを指定又は取得します。</u>			
	引数	意味			
	0(*)	チェックデダット送信無し			
	1	チェックデダット送信有り			
					
	ref int f				
		ユート゛39 フルアスキーを読み取るかを指定又は取得します	5 .		
	引数	意味			
	0(*)	読み取り無し			
	1	読み取り有り			
	ref int l	ength1			

	引数	意味	
	0~55	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)	
	ref int le	ength2	
	[in][out]	侵大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。1ength1 以上の	
	値を指定して	「ください。	
	引数	意味	
	0~55	最大読み取り桁数(ディフォルト 55)	
C#]-ディング例	-		
VB]-ディング例	_		
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
戻り値	\ <u></u>		
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。		
	Iラーコート゛	意味	
	-201	E_IS_INITIAL_MODE	
補足			
関連項目	_		

Code93_1D_SE4500

目的	⁻⁻ド 93 の フン	ファィギュレーションを設定又は取得します。		
	int Code93_1D_SE4500(int rw, ref int enable, ref int length1,			
書式	ref int length2);			
	(*)が付いた	:値がディフォルト値です。		
	int rw			
	[in]動作を	指定します。		
	引数	定数	意味	
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
	ref int er			
]-ド 93 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
引数	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
	ref int length1			
	[in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。			
	引数 意味			
	0~55	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)		
	ref int length2			
		engunz 最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得し	します ユー・・・・・・・ ハトの	
	[in][out]] 値を指定して		しみ9。lengtn1以上の	
	引数	- へんとい。 意味		
	0~55	1-1-1-1		
	0~55	最大読み取り桁数(ディフォルト 55)		
C#]-ディング例	_			
VB コーディング例	_		1	
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
	1	Iラー終了		
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。			
Iラーコード 意味				
	-201	E_IS_INITIAL_MODE		
補足	_			
関連項目	-			

Interleaved2Of5_1D_SE4500

目的	インターリーフ゛ト゛	25 のコンフィギュレーションを設定又は取得します。		
	int Interleaved20f5_1D_SE955(int rw, ref int enable, ref int length1,			
書式	ref int length2, ref int checkDigitVerification,			
	ref int transmitCheckDigit, ref int convertToEAN13);			
	(*)が付いた値がディフォルト値です。			
	int rw			
		指定します。		
	引数	定数	意味	
	\r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM		
	L w	Reader Reader Engineer Fi. WRITE_FARAM	取得	
	ref int e	enable		
	[in][out]	インターリーブド 25 を読み取るかを指定又は取得します	す 。	
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
	6 1			
	ref int l	_	1 ± -	
		最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得し 「辛味	しまり。	
	引数	意味		
	0~55	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)		
	ref int l	ength2		
		最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得し	します。length1以上の	
引数	値を指定し		• • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
) JISX	引数	意味		
	0~55	最大読み取り桁数(ディフォルト 55)		
		checkDigitVerification		
		チェックデジット検査を行うかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0(*)	チェックデジット検査無し		
	1	USS チェックデダット検査有り		
	2	OPCC チェックデジット検査有り		
	ref int transmitCheckDigit			
		チェックデジット送信を行うかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0(*)	チェックデ・ジェット送信無し		
	1	チェックデジット送信有り		
	ref int convertToEAN13			
		EAN13 変換を行うかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0(*)	変換無し		
	1	変換有り		

C#]-ディング例	_	
VB コーディング例	-	
	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Iラー終了
戻り値		
		etErrorCode()でエラーコードを取得します。
	Iラ−コ−ド	意味
	-201	E_IS_INITIAL_MODE
補足	-	
関連項目	_	

Industrial2Of5_1D_SE4500

目的	インタ [*] ストリアル 25	のコンフィギュレーションを設定又は取得します。		
書式		rial20f5_1D_SE4500(int rw, ref int enab	le, ref int length1,	
■ 以	ref int le			
	(*)が付いた値がディフォルト値です。 int rw [in]動作を指定します。			
	引数	定数	意味	
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
	ref int en [in][out]们	able ンダストリアル 25 を読み取るかを指定又は取得します。 意味	>	
	0	読み取り無し		
引数	1(*)	読み取り有り		
201 2 7° MP*/Fil	引数 0~55 ref int le	受小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得し 意味 最小読み取り桁数(ディフォルト 4) .ngth2 長大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得し		
C# コーディング例	_			
VB コーディング例	_			
戻り値	戻り値 0 1	意味 正常終了 Iラ-終了		
	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。			
	Iラーコート*	意味		
	-201	E_IS_INITIAL_MODE		
補足	_			
関連項目	_			
	1			

Matrix2Of5_1D_SE4500

目的	ハル・コトロコル	05 のひひばっしない左部ウワけ取得します		
		25 のコンフィギュレーションを設定又は取得します。		
 書式		ix2Of5_1D_SE4500(int rw, ref int enable ength2, ref int redundancy, ref int check		
自力		engthz, ref int redundancy, ref int check transmitCheckDigit);	Digitverification,	
		た値がディフォルト値です。		
	(")/5/19			
	int rw			
		を指定します。		
	引数	定数	意味	
	\r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
	L **	Reader : Reader Bilgiliear 1 : WRITE_LAKAM	지난	
	ref int	enahle		
		-nab 1 -]インダストリアル 25 を読み取るかを指定又は取得します		
	引数	意味	0	
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
	T(")	一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一		
	ref int	length1		
			l, ‡ ਰ	
	引数	意味		
	0~55	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)		
	0~55	BRJ ISUO BX ISTAIL BX () 1/ANN 4)		
	ref int	length2		
		- 0 0] 最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得	します. length1以上の	
引数		てください。		
	引数	意味		
	0~55	最大読み取り桁数(ディフォルト 55)		
		מאלוו לי אג לטולוו אל (וו לא לטולוו אל איר לטולוו אל איר לטולוו אל איר לאיר איר איר איר איר איר איר איר איר איר		
	ref int	redundancy		
]読み取り照合を行うかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0(*)	読み取り照合無し		
	1	読み取り照合有り		
		1 00-7-10 7 MC 13 7		
	ref int	checkDigitVerification		
]チェックデジット検査を行うかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0(*)	fェックテ゛ジット検査無し		
	1	チェックデ・ジェット検査有り		
		1,2,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		
	ref int transmitCheckDigit			
]チェックデダット送信を行うかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0(*)	チェックテ・ジェット送信無し		
	1	チェックデ・ダーット送信有り		
I	11 +	/±/// / 게 쓰며 H ソ		

"" !=!		
C# コーディング例	-	
VB コーディング例	_	
	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Iラ-終了
戻り値		
	Iラ-終了時は、Ge	etErrorCode()でエラーコードを取得します。
	Iラーコート [*]	意味
	-201	E_IS_INITIAL_MODE
補足	_	
関連項目	_	

Chinese2Of5_1D_SE4500

目的	Chinese 25	のコンフィギュレーションを設定又は取得します。	
書式	int Chinese20f5_1D_SE4500(int rw, ref int enable)		
	(*)が付いた int rw [in]動作を指	値がディフォルト値です。 旨定します。	
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
引数	`w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int en [in][out]C 引数 0 1(*)	nable Chinese 25 を読み取るかを指定又は取得します。 意味 読み取り無し 読み取り	0
C#]-ディング例		מיייים	
VB コーディング 例	_		
戻り値	戻り値 0 1	意味 正常終了 Iラ-終了	
		GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	Iラ−コード -201	意味 E IS INITIAL MODE	
	-		
関連項目	_		

Codabar_1D_SE4500

目的]-9° /\" - (NV	▼7) のコンフィギュレーションを設定又は取得します。			
		int Codabar_1D_SE4500(int rw, ref int enable, ref int length1,			
書式		length2,ref int enableCLSIEditing,			
	ref int e	ref int enableNOTISEdting);			
	(*)が付いた	た値がディフォルト値です。			
	int rw	- Waster Co. A. A.			
		<u>E指定します。</u>	1		
	引数	定数	意味		
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定		
	`w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得		
		1.7			
	ref int				
]]-ダバーを読み取るかを指定又は取得します。 ̄			
	引数 0	意味			
		読み取り無し			
	1(*)	読み取り有り			
	ref int I	lenath1			
			します。		
	引数	意味			
	0~55	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)			
	0 33	קארעטוטייניאַ (די אָנוּרָעָאָרעטוטייניאַן)			
	ref int I	length2			
JIEX	[in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の				
		てください。	3		
	引数	意味			
	0~55	最大読み取り桁数(ディフォルト 55)			
	L	427 (0)(0) 47 3 (1) 27 (7 1) 47 (0 0)			
	ref int enableCLSIEditing				
	[in][out]]CLSI 編集を行うかを指定又は取得します。CLSI	編集は、14桁のコーダバー		
	データの1桁	目、5 桁目、10 桁目の後ろにスパースを挿入し、スター	ト/ストップキャラクタを除くデータ		
	を送信しま	す。14 桁には、スタート/ストップキャラクタは含みません。			
	引数	意味			
	0(*)	CLSI編集無し			
	1	CLSI 編集有り			
	'				
		enableNOTISEditing			
]NOTIS 編集を行うかを指定又は取得します。スター	ト/ メトップキャフクタ送信を無し		
		い場合、この NOTIS 編集を有りにします。			
	引数	意味			
	0(*)	NOTIS編集無し			
	1	NOTIS 編集有り			
C# コーディング例	-				
VB]-ディング例	_		<u>. </u>		
	戻り値	意味			
	0	正常終了			
	1	Iラ-終了			
戻り値					
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。				
	Iラーコート゛	意味			
	-201	E_IS_INITIAL_MODE			
補足	-				
関連項目	_				

Msi_1D_SE4500

目的	MSI の]ソフィ	ギュレーションを設定又は取得します。			
		int Msi_1D_SE4500(int rw, ref int enable, ref int length1,			
書式		length2, ref int checkDigitVerificatio	_		
		transmitCheckDigit ref int checkDigitA	algorithm);		
	(*)が付い	た値がディフォルト値です。			
	int rw	- 11			
		を指定します。	T		
	引数	定数	意味		
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定		
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得		
	ref int	onable			
		enabre]MSI を読み取るかを指定又は取得します。			
	引数	意味			
	0	読み取り無し			
	1(*)	読み取り有り			
	T(,)	がいり以り行り			
	ref int	length1			
]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得	します。		
	引数	意味			
	0~55	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)			
		אַ אָרָלְיִינוּער אָרָלְיִינוּער אָרָלְיִינוּער אָרָלְיִינוּער אָרָלְיִינוּער אַרָּלִיינוּער אַרָּלִיינוּער אַר			
	ref int	length2			
717/5	[in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得	します。length1 以上の		
引数	値を指定し	てください。			
	引数	意味			
	0~55	最大読み取り桁数(ディフォルト 55)			
		checkDigitVerification			
]チェックデジット検査を行うかを指定又は取得します。			
	引数	意味			
	0(*)	チェックデジット検査無し			
	1	チェックデジット検査有り			
		transmitCheckDigit			
]チェックデダット送信を行うかを指定又は取得します。 ̄ヰヰ			
	引数	意味			
	0(*)	チェックデッジット送信無し 1 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7			
		チェックデジット送信有り			
	ref int	checkDigitAlgorithm			
		ref int checkDigitAlgorithm [in][out]チェックデジットの種類を指定又は取得します。			
	引数	意味			
	0	Modulo 10/Modulo 11			
	1(*)	Double Modulo 10			
	<u> </u>	DOUDIC HOURTO TO			

C#]-ディング例	_	
VB コーディング例	_	
	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	1ラー終了
戻り値		
	Iラ-終了時は、Ge	etErrorCode()でエラーコードを取得します。
	エラー コード	意味
	-201	E_IS_INITIAL_MODE
補足	_	
関連項目	_	

GS1_Databar_1D_SE955

目的	GS1 Datah	par の]ソフィギュレーションを設定又は取得します。		
		Databar_1D_SE4500(int rw,		
*		enableDataBarOmnidirectional,		
大書		enableGS1_DataBatLimited,		
	ref int e	enableGS1_DatabarExpanded, ref int con	vertUpcEan);	
	(*)が付い/	こ値がディフォルト値です。		
	int rw			
	<u>[in]動作を</u>	指定します。		
	引数	定数	意味	
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
	rof int	enableDataBarOmnidirectional		
		HableDataBarOMMIdirectional GS1 Databar Omnidirectional を読み取るか	な指定サけ取得します	
	引数	意味 意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
	ref int e	enableGS1_DataBarLimited		
 引数	[in][out]	IGS1 Databar Limitedを読み取るかを指定又は	は取得します。	
3120	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
	ref int enableGS1_DataBarExpanded			
		GS1 Databar Expanded を読み取るかを指定又	は取得します。	
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
	ref int	convertUpcEan		
		UPC/EAN 変換を行うかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0(*)	変換無し		
	1	変換有り		
C# コーディング例	_	久 天日リ		
VB コーディング 例	_			
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
	1	1ラー終了		
戻り値		エン 州に リ		
	Iラー終了時に	t、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。		
	Iラ−コ−ト゛	意味		
	-201	E_IS_INITIAL_MODE		
補足	-			
関連項目	_			
· · - · · -	1			

Code128_1D_SE4500

目的	7-1 128 O)]ソフィギュレーションを設定又は取得します。		
		128_1D_SE4500(int rw, ref int enableCo	ode128,	
書式		enableGS1_128, ref int enableISBT128,		
音以 		ref int enableIsbtConcatenation,		
		lsbtConcatenationRedundancy);		
	(*)が付い/	こ値がディフォルト値です。		
	int rw	- ++-<		
		指定します。	T*z n+	
	引数	定数	意味	
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
		anahlagada100		
		enableCode128 いた、120 たきシャスかなドウワけ取得します。		
]-ド 128 を読み取るかを指定又は取得します。 幸吐		
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
	ref int	enableGS1_128		
		GS1-128 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
引数				
	ref int e	enableISBT128		
	[in][out]	ISBT128 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
		enableIsbtConcatenation		
		ISBT 連結を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0(*)	読み取り無し		
	1	読み取り有り		
	2	読み取り有り(自動識別)		
		isbtConcatenationRedundancy	±≠ =∞"°=\ hI+ +apm	
		IISBT 連結の読み取り照合回数を指定又は取得しる 別に設定されている場合に有効です。	\$ 9 ° CON 18-319 '12'	
	建和日勤酸	別に設定されている場合に有効です。 意味		
	51致 2~22			
7 - \\ \D\ \\ \D\ \\	l L	ディフォルト 10		
C#]-ディング例	_			
VB]-ディング例	-	77.04	1	
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
一一一一一		Iラー終了		
戻り値	T= 40 -7 n+1-	+ a - p - a 1 () 7575 7 1° + 119/9 1 + +		
		、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。		
	Iラーコート゛	意味 E IC INITIAL MODE		
₩ □	-201	E_IS_INITIAL_MODE		
補足 関連項目				
	_			

Code11_1D_SE4500

目的]-ド 11 の]]ンフィギュレーションを設定又は取得します。			
		11_1D_SE4500(int rw, ref int enable,			
書式	ref int	numberOfCheckDigits, ref int transmitC	heckDigit,		
		ref int length1, ref int length2);			
	(*)が付い	た値がディフォルト値です。			
	int rw	- 445,c+5 1			
		を指定します。			
	引数		意味		
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定		
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得		
		1-1 -			
	ref int				
	引数]]-ド 11 を読み取るかを指定又は取得します。 - 音味			
	0	意味			
		読み取り無し			
	1(*)	読み取り有り			
	ref int	numberOfCheckDigits			
		 チェックデダットタイプを指定又は取得します。			
	引数	意味			
	0(*)	チェックテ゛シ゛ット無し			
引数	1	1 finding in the second of the			
기女	2	2 f z y 2 r j y h			
		2 / 1 7 /) 7 7 7			
	ref int transmitCheckDigit				
	引数	意味			
	0	送信無し			
	1(*)	送信有り			
	1 / /				
	ref int length1				
	[in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得	します。		
	引数	意味			
	0~55	最小読み取り桁数(ディフォルト 4)			
		•			
	ref int				
]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得	します。length1 以上の		
		てください。			
	引数	意味			
	0~55	最大読み取り桁数(ディフォルト 55)			
C# コーディング例	_				
VB コーディング例	_				
	戻り値	意味			
	0	正常終了			
	1	15-終了			
戻り値		•			
	1ラー終了時に	は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。			
	Iラーコート゛	意味			
	-201	E_IS_INITIAL_MODE			
補足	-				
関連項目	-				

PostalCode_2D_SE4500

目的	郵便コードのコンフィギュレーションを設定又は取得します。	
	int PostalCode_2D_SE4500(int rw, ref int enableUSPostnet,	
	ref int enableUSPlanet, ref int enableUKPostal,	
書式	ref int transmitUKCheckDigit, ref int enableJapanPostal,	
	ref int enableAustralianPostal, ref int enableDutchPostal,	
	ref int transmitUSCheckDigit);	
	(*)が付いた値がディフォルト値です。	
	int rw	
	[in]動作を指定します。	
	引数 定数 意味	
	`r' Reader:ReaderEngineAPI.READ_PARAM 設定	
	`w' Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM 取得	
	ref int enableUSPostnet	
	[in][out]US Postnet を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数意味	
	1	
	1(*) 読み取り有り	
	ref int enableUKPostal	
	[in][out]UK Postal を読み取るかを指定又は取得します。	
	0 読み取り無し	
	1(*) 読み取り有り	
	ref int transmitUKCheckDigit	
	[in][out]UK Postal のチェックデジットを送信するかを指定又は取得します。	
	SI数 意味	
	0 送信無し	
引数	1(*) 送信有り	
	ref int enableJapanPostal	
	[in][out]日本郵便コード(カスタマバーコード)を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数意味	
	0 読み取り無し	
	1(*) 読み取り有り	
	ref int enableAustralianPostal	
	[in][out]Australian Postal を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数 意味	
	51数 怠休 0 読み取り無し	
	1(*) 読み取り有り	
	was internal a Duty (In Desert a 1	
	ref int enableDutchPostal	
	[in][out]Dutch Postal を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数 意味	
	0 読み取り無し	
	1(*) 読み取り有り	
	ref int transmitUSCheckDigit	
	[in][out]US Postal のチェックデジットを送信するかを指定又は取得します。	
	引数意味	
	0 送信無し	
	1(*) 送信有り	
	<u>+ / </u>	

C#]-ディング例	_	
VB コーディング例	-	
	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Iラー終了
戻り値		
		etErrorCode()でエラーコードを取得します。
	Iラーコート゛	意味
	-201	E_IS_INITIAL_MODE
補足	_	
関連項目	_	

Composite_2D_SE4500

目的	コンホ゜シ゛ットコー	ト゚のコンフィギュレーションを設定又は取得します。		
		osite_2D_SE4500(int rw, ref int enable	CC_C,	
書式	ref int e	enableCC_AB, ref int enableTLC39,		
音以		enableUpcMode, ref int beepMode,		
		enableEmulationMode);		
	(*)が付いた	と値がディフォルト値です。		
	int rw			
	[in]動作を	指定します。		
	引数	定数	意味	
	\r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定	
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得	
		•		
	ref int e	enableCC_C		
	[in][out]] コンポジット cc-c を読み取るかを指定又は取得します	す。	
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
	ref int e	enableCC_AB		
	[in][out]] コンポジット cc-A/B を読み取るかを指定又は取得し	ます。	
	引数	意味		
	0	読み取り無し		
	1(*)	読み取り有り		
 引数		B. 0. 7 - 1. 7		
3180	ref int e	enableTLC39		
	[in][out]] コンポジット TLC39 を読み取るかを指定又は取得しま	きす。	
	引数	意味		
	0(*)	読み取り無し		
	1	読み取り有り		
		D007AA 2 13 2		
	ref int e	enableUpcMode		
	[in][out]]UPC コンポジットモードを指定又は取得します。		
	引数	意味		
	0	UPC リンク無し(2D 部分を破棄)		
	1(*)	UPC リンク無し(常時)		
	2	UPC コンホ°シ゛ット自動識別		
	ref int	enableEmulationMode		
		UCC.EAN]ンポジットの GS1-128 Iミュレーションを有効に	するかを指定又は取得し	
	ます。			
	引数	意味		
	0(*)	無效		
	1	有効		
G	 	l HW		
C#]-ディング例	-			
VB]-ディング例	-	[-t-at-	1	
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
	1	Iラー終了		
戻り値				
	エラー終了時に	t、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。		
	Iラーコート゛	意味		
	-201	E_IS_INITIAL_MODE		
補足	_			
関連項目	-			
· ·· — · · —	<u> </u>			

Inverse1D_2D_SE4500

目的	 反転 1D]-ド	のコンフィギュレーションを設定又は取得します。	
書式		selD_2D_SE4500(int rw, ref int enable	1DInverse);
	(*)が付いた int rw [in]動作を持	値がディフォルト値です。	
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ PARAM	設定
引数	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enableUpcMode [in][out]反転 1D]-ドを読み取るかを指定又は取得します。 引数 意味		
	1(*)	反転 1D]- ド のみ読み取り	
	2	反転 1D J-ド自動識別	
C#]-ディング例	_		
VB コーディング例	_		
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
一一一一	1	エラー終了	
戻り値 	 Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。		
	Iラーコート*	意味	
	-201	E_IS_INITIAL_MODE	
補足			
関連項目	_		

Korean3Of5_2D_SE4500

目的	Korean35の])フィギュレーションを設定又は取得します。	
書式	<pre>int Korean30f5_2D_SE4500(int rw, ref int enable);</pre>		
	(*)が付いた値 int rw [in]動作を指揮	がディフォルト値です。 定します	
		た <u>し</u> 定数	意味
		Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	`w' F	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
引数		rean35 を読み取るかを指定又は取得します。	
		意味	
		読み取り無し	
	1 読み取り有り		
	ref int enableCC_AB		
		ポジット CC-A/B を読み取るかを指定又は取得し。	ます。
		意味	
		読み取り無し	
au 7 = Oh Fil	1(*)	読み取り有り	
C# コーディング 例 VB コーディング 例	_		
עלוֹ 1/7 ו−ג מ∨	- 戻り値	意味	1
	人の		
	1	1万-終了	
戻り値		47 m< 3	
	エラー終了時は、	GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	Iラ−コ−ト゛	意味	_
	-201	E_IS_INITIAL_MODE	
補足	-		
関連項目	-		

Symbologies_2D_SE4500

目的	2D]-ドの]	ンフィギュレーションを設定又は取得します。			
		ologies_2D_SE4500(int rw, ref int enab	olePDF417,		
	ref int	enableMicroPDF417, ref int enableCode1	.28Emulation,		
書式	ref int	enableDataMatrix, ref int enableDataMa	trixInverse,		
言以	ref int	enabledecodeMirrorImage, ref int enabl	.eMaxicode,		
		enableQRCode, ref int enableQRCodeInve			
	ref int	enableMicroQR, ref int Aztec, ref int	AztecInverse);		
	(*)が付い	た値がディフォルト値です。			
	int rw	tallanta e di d			
		を指定します。	Τ		
	引数	定数	意味		
	`r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定		
	`w′	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得		
		enablePDF417			
	[in][out]PDF417 を読み取るかを指定又は取得します。			
	III数	意味			
	0	読み取り無し			
	1(*)				
	ref int	ref int enableMicroPDF417			
	[in][out]MicroPDF417 を読み取るかを指定又は取得しま	す。		
	引数	意味			
	0	読み取り無し			
	1(*)				
	1 1 /				
		rof int onableCode128Emulation			
	ret int	enableCode128Emulation			
		enableCode128Emulation lMigropDF417 の7-ド 128 TSJ/-ションを有効にす	スかを指定又は取得しま		
	[in][out	enableCode128Emulation]MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーションを有効にす	るかを指定又は取得しま		
	[in][out 호。]MicroPDF417 の]ード 128 Iミュレーションを有効にす 	るかを指定又は取得しる		
711/4	[in][out す。 引数]MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーションを有効にす 意味	るかを指定又は取得しる		
引数	[in][out す。 引数 0(*)	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーションを有効にす 意味 無効	るかを指定又は取得しる		
引数	[in][out す。 引数 0(*) 1	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーションを有効にす 意味	るかを指定又は取得しる		
引数	[in][out す。 引数 0(*) 1 ◇ AIM]-	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレ-ションを有効にす 意味 無効 有効			
引数	[in][out す。 引数 0(*) 1 ◇ AIM]- 最初の]-ド	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーションを有効にす 意味 無効 有効 方効 方が 903-905, 908-909, 910-911 の場合、	下記のようにコード 128 ሪ		
引数	[in][out す。 引数 0(*) 1 ◇ AIM]- 最初の]-ド して扱われ	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーションを有効にす 意味 無効 有効 ドID 送信を有効にする必要があります。	下記のようにコード 128 &		
引数	[in][out す。 引数 0(*) 1 ◇ AIM]- 最初の]-ト して扱われ 最初の]-ト	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーションを有効にす 意味 無効 有効 有効 ト゛ID 送信を有効にする必要があります。	下記のようにコード 128 ơ		
引数	[in][out す。 引数 0(*) 1 ◇ AIM]- 最初の]-ト して扱われ 最初の]-ト	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーションを有効にす 意味 無効 有効 ドID 送信を有効にする必要があります。	下記のようにコード 128 &		
引数	[in][out す。 引数 0(*) 1 ◇ AIM]- 最初の]-ト して扱われ 最初の]-ト 本来の]-ト	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーションを有効にす 意味 無効 有効 有効 ト゛ID 送信を有効にする必要があります。	下記のようにコード 128 &		
引数	[in][out す。 引数 0(*) 1 ◇ AIM]- 最初の]-ト して扱われ 最初の]-ト 本来の]-ト 最初の]-ト	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーションを有効にす 意味 無効 有効 方が 903-905, 908-909, 910-911 の場合、ます。 (]-ドワード 906,907,912,914,915 はサポーワードが 903-905 の MicroPDF417 の場合 ID **]L3" が "]C1" に変更されます。	下記のようにコード 128 &		
引数	[in][out す。 引数 0(*) 1 ◇ AIM]- 最初の]-ト・ して扱われ 最初の]-ト・ 本来の]-ト・ 本来の]-ト・ 本来の]-ト・	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーションを有効にす 意味 無効 有効 方が 903-905, 908-909, 910-911 の場合、ます。(]-ドワードが 906,907,912,914,915 はサポーワードが 903-905 の MicroPDF417 の場合 ID "]L3" が "]C1" に変更されます。	下記のようにコード 128 &		
引数	[in][out す。 引数	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーショソを有効にす 意味 無効 有効 方が 903-905, 908-909, 910-911 の場合、 ます。 (]-ドワード 906,907,912,914,915 はサポーワードが 903-905 の MicroPDF417 の場合	下記のようにコード 128 &		
引数	[in][out す。 引数	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーションを有効にす 意味 無効 有効 方が 903-905, 908-909, 910-911 の場合、ます。(]-ドワードが 906,907,912,914,915 はサポーワードが 903-905 の MicroPDF417 の場合 ID "]L3" が "]C1" に変更されます。	下記のようにコード 128 ሪ		
引数	[in][out す。 引数 0(*) 1 ◇ AIM]- 最初の]-ト して扱われ 最初の]-ト 本来の]-ト 表来の]-ト 本来の]-ト 本来の]-ト	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーショソを有効にす 意味 無効 有効 方が 903-905, 908-909, 910-911 の場合、 ます。 (]-ドワード 906,907,912,914,915 はサポーワードが 903-905 の MicroPDF417 の場合	下記のようにコード 128 ơ		
引数	[in][out す。	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーションを有効にす 意味 無効 有効 有効 ドID 送信を有効にする必要があります。	下記のようにコード 128 ở		
引数	[in][out す。	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーショソを有効にす 意味 無効 有効 方の送信を有効にする必要があります。	下記のようにコード 128 ở		
引数	[in][out す。	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーショソを有効にす 意味 無効 有効 おります。	下記のようにコード 128 ở		
引数	[in][out す。 引数 0(*) 1 ◇ AIM]-	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーショソを有効にす 意味 無効 有効 方の 大で 10 送信を有効にする必要があります。	下記のようにコード 128 ð トしていません)		
引数	[in][out す。	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーショソを有効にす 意味 無効 有効 おります。	下記のようにコード 128 ð トしていません)		
引数	[in][out す。	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーショソを有効にす 意味 無効 有効 方の送信を有効にする必要があります。	下記のようにコード 128 ð トしていません)		
引数	[in][out す。	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーショソを有効にす 意味 無効 有効	下記のようにコード 128 ð トしていません) す。		
引数	[in][out す。	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーショソを有効にす 意味 無効 有効 方の 大で 10 送信を有効にする必要があります。	下記のようにコード 128 ð トしていません) す。		
引数	[in][out す。	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーショソを有効にす 意味 無効 有効 方の 大で 10 送信を有効にする必要があります。	下記のようにコード 128 ð トしていません) す。		
引数	[in][out す。	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーショソを有効にす 意味 無効 有効	下記のようにコード 128 ð トしていません) す。		
引数	[in][out す。	MicroPDF417 の]-ド 128 Iミュレーショソを有効にす 意味 無効 有効 方の 大で 10 送信を有効にする必要があります。	下記のようにコード 128 ð トしていません) す。		

ref int decodeMirrorImage

[in][out]ミラーイメージ]ード(左右反転)を読み取るかを指定又は取得します。

引数	意味
0(*)	読み取り無し
1	ミラーイメージのみ読み取り有り
2	自動識別

ref int enableMaxicode

[in][out]Maxicode を読み取るかを指定又は取得します。

引数	意味
0	読み取り無し
1(*)	読み取り有り

ref int enableQRCode

[in][out]QR]-ドを読み取るかを指定又は取得します。

引数	意味	
0	読み取り無し	
1(*)	読み取り有り	

ref int enableQRCodeInverse

[in][out]反転 QR]-ドを読み取るかを指定又は取得します。

引数	意味
0	通常 QR コードのみ読み取り
1(*)	反転 QR コードのみ読み取り
2	反転 QR J-ド自動識別

ref int enableMicroQR

[in][out]QR]-ドを読み取るかを指定又は取得します。

引数	意味
0	読み取り無し
1(*)	読み取り有り

ref int enableAztec

[in][out]Aztec]-ドを読み取るかを指定又は取得します。

引数	意味
0	読み取り無し
1(*)	読み取り有り

ref int enableAztecInverse

[in][out]反転 Aztec]-ドを読み取るかを指定又は取得します。

引数	意味
0	通常 Aztec]-ドのみ読み取り
1(*)	反転 Aztec のみ読み取り
2	反転 Aztec 自動識別

3.9. リーダ のリセット

ResetReaderToDefault

目的	リーダをディフォルトにリセットします。		
書式	<pre>int ResetReaderToDefault(int target);</pre>		
	int target [in]対象となるリーダを指定します。		
717/4	引数	定数	対象リーダ
引数	7	DC_READER_BC	バーコードリーダのみ
	32	DC_READER_RFID	RFIDリーダのみ
	255	ALL_DEVICE	全リータ゛
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ResetReaderToDefault(Reader.ReaderEngineAPI.ALL_DEVICE);</pre>		
∨в コーディング例	Dim bl As Integer bl = Reader.ReaderEngineAPI.ResetReaderToDefault(25		
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1 15-終了		
戻り値	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。		
	Iラーコード 意味		
	-101 E_READER_NOT_INIT		
	-111 E_READER_BC_RESET_FAILED		
	-112	E_READER_RFID_RESET_FA	ILED
補足	リーダのリセットには、約2秒を要します。		
関連項目	InitReader		

4. ୬ステム **API**

システム API の利用には、付属 CD に収録されている下記の DLL ファイルが必要です。

- SystemMobile_Net.dll
- SignatureDotNet.dll

参考

- サインキャプチャは、SignatureDotNet.dllを必要としません。
- RS232 でのデータ収集は、モバイルコンピュータの como を使用します。

4.1. 以沿設定

GetNETAPIVersion

目的	システム API の.NET ライブラリバージョンを取得します。		
書式	int GetNETAPIVersion(ref string dotNetVer);		
引数	ref string dotNetVer		
JI SX	[out]バージョン情報を格納するためのバッファへのポインタを指定します。		
	int b1 = 0;		
C# コーディング例	string buf = string.Empty;		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetNETAPIVersion(ref buf);		
	Dim bl As Integer		
VB コーディング例	Dim buf As String = ""		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetNETAPIVersion(buf)		
	戻り値 意味		
	0		
	1 Iラ-終了		
戻り値			
	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。		
	「エラーコード 意味		
	4 ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)		
補足	-		
関連項目	-		

GetHALUUID

	-		
目的	UUID(Universally Unique Identifier)を取得します。		
書式	int GetHALUUID(ref Guid guid);		
引数	ref Guid guid		
り数	[out]UUID情報を格納するためのバッファへのポインタを指定します。		
	int b1 = 0;		
C# コーディング例	Guid guid = new Guid();		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetHALUUID(ref guid);		
	Dim bl As Integer		
VB コーディング例	Dim guid as new Guid		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetHALUUID(guid)		
	戻り値 意味		
	0 正常終了		
	1 15-終了		
— 10 H			
戻り値	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。		
	「エラーコード 意味		
	1 UUID にアクセスできない		
	4 ERROR_PARAMETER(パラメータルに誤り)		
++ □	UUID は、カブジェクトを識別するための 128 ビット(16 バイト)のユニークな値です。GUID は、		
補足	Microsoft が提唱する UUID 標準規格です。		
関連項目	-		

GetSysDevName

目的	デバイス名を取得します。		
書式	<pre>int GetSysDevName(ref string deviceName);</pre>		
引数	ref string deviceName		
コ政	[out]デバイス名マ	を格納するためのバッファへのポインタを指定します。	
	int b1 = 0;		
C# コーディング例		eName = string.Empty;	
		ab.SystemAPI.Member.GetSysDevName(ref deviceName);	
	Dim bl As In		
∨в コーディング例	Dim deviceName As String = ""		
	b1 = Cipherla	ab.SystemAPI.Member.GetSysDevName(deviceName)	
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
ラルは			
戻り値	Iラー終了時は、Ge	etErrorCode()でIラーコードを取得します。	
	Iラーコート゛	意味	
	2	ERROR_NOSPACE(パッファサイズに誤り)	
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)	
補足	_		
関連項目	_		

SetSysDevName

目的	デバス名を設定します。		
書式	int SetSysDevName(string deviceName);		
引数	string deviceName		
3150	[in]デバイス名を	指定します。	
	int b1 = 0;		
C# コーディング例	string setname = "9200";		
		ab.SystemAPI.Member.SetSysDevName(setname);	
	Dim bl As Int	=	
VB コーディング例		as String = "9200"	
	<u> </u>	ab.SystemAPI.Member.SetSysDevName(setname)	
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
ラルは			
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。		
	Iラーコート [*]	意味	
	1	ERROR_NORESOURCE(リソースの取得に失敗)	
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)	
	ディフォルトでは、製	造元がデイバス名を設定しています。	
 	● 新しいデバイス名を適用する場合は、ウォームブートを行ってください。		
補足	● デバイス名は、15 文字以内で、下記のキャラクタが使用可能です。		
	a-z, A-Z,	- , _ (先頭キャラクタは、a-z , A-z でなければいけません)	
関連項目	-		

GetSysInfo

目的	システム情報(シリアル番号,デバイスコンフィグレーション,製造日,os バージョン)を取得します。		
書式	<pre>int GetSysInfo(ref Sysinfo sysInfo);</pre>		
引数	ref SysInfo sysInfo		
5190	[out]システム情報を格納するための SysInfo 構造体へのポインタを指定します。		
	int b1 = 0;		
C# コーディング例	Cipherlab.SystemAPI.Member.SysInfo sysinfo =		
	new Cipherlab.SystemAPI.Member.SysInfo();		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetSysInfo(ref sysinfo);		
	Dim bl As Integer		
VB コーディング例	Dim sysinfo As New Member.SysInfo		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetSysInfo(sysinfo)		
	戻り値 意味		
	0 正常終了		
	1 Iラ-終了		
 東の値			
戻り値 	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。		
	[1ラーコード 意味 意味		
	4 ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)		
	5 ERROR_API_FUNCTION(システム API コール失敗)		
補足	-		
関連項目			

SetInitLoaderBind

目的	システム初期化後、ロードされるプログラムをバインドします。		
書式	<pre>int SetInitLoaderBind(KeyPadBind keypadBind);</pre>		
引数	KeyPadBind keypadBind [in]プログラム情報を指定した KeyPadBind 構造体へのポインタを指定します。		
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.KeyPadBind keybind = new Cipherlab.SystemAPI.Member.KeyPadBind(); keybind.szClass = "\text{\text{\text{Y}}}\text{DisckOnChip\text{\text{\text{\text{Y}}}}\text{ImageMaker.exe";} b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetInitLoaderBind(keybind);</pre>		
VB コーディング例	Dim bl As Integer Dim keybind As New Member.KeyPadBind keybind.szClass = "\text{YDisckOnChip\text{YImageMaker.exe}"} bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetInitLoaderBind(keybind)		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 1ラー終了 Iラーというでは、GetErrorCode()ではずっした。 「ラーコート」 意味 1 レジ、ストリ登録失敗 2 レジ、ストリ登録失敗 4 ERROR_PARAMETER(パ・ラメータに誤り)		
補足	バインドしたプログラムは、AutoRun.ini より前に実行され、AutoRun.exe を上書きます。(AutoRun.exe は、実行されません)		
関連項目	-		

SystemSoftReset

目的	ソフトウェアリセット(ウォームブート)を実行します。		
書式	<pre>int SystemSoftReset();</pre>		
引数	無し		
C#]-ディング例	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SystemSoftReset();</pre>		
VB コーディング例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SystemSoftReset()		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラ-終了 Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。 Iラ-コード 意味 1 ERROR_NORESOURCE(リゾースの取得に失敗)		
補足	バイソド したプログラムは、AutoRun.ini より前に実行され、AutoRun.exe を上書きます。(AutoRun.exe は、実行されません)		
関連項目	_		

4.2. ステータスインディケータ

SetLEDLight

目的	ステータス LED を制御します。		
書式	<pre>int SetLEDLigth(byte color, int onOff);</pre>		
引数	byte color [in]制御する LED を指揮	D D	
C# コーディング例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetLEDLight(0x01, 1);		
∨в コーディング例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetLEDLight(1, 1)		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラー終了 Iラーと終了時は、GetError 意味 Iラーコード 意味 1 ERROR 4 ERROR	7	
補足	点灯・消灯の制御は、400 ミリ砂以上の間隔をあけてください。		
関連項目	-		

GetVibratorPower

目的	現在のバイブレータステータスを取得します。		
書式	<pre>int GetVibratorPower(ref byte onOff);</pre>		
	ref byte onOff		
	[out]バイブレータステータスを格納する変数へのポインタを指定します。		
引数	引数 意味 意味		
	0		
	1		
	int b1 = 0;		
C# コーディング例	<pre>byte bState = new byte();</pre>		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetVibratorPower(ref bState);		
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	Dim bl As Integer		
VB コーディング 例	Dim bState As New Byte		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetVibratorPower(bState)		
	戻り値 意味		
	1 I j-終了		
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。		
	1 ERROR_NORESOURCE(リソースの取得に失敗)		
	4 ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)		
	5 ERROR_API_FUNCTION(システム API コール失敗)		
補足	点灯・消灯の制御は、400 ミリ秒以上の間隔をあけてください。		
関連項目	_		

SetVibratorPower

目的	バイブレータステータスを設定します。		
書式	<pre>int SetVibratorPower(byte onOff);</pre>		
	byte onOff [in]バイブレータステ	一外を指定します。	
引数	引数	意味	
	0	バ 17 レータ OFF	
	1	バ 17 レータ ON	
C# コーディング例	int b1 = 0;		
C# J / 1// [/J]	_	ab.SystemAPI.Member.SetVibratorPower(0);	
VB コーディング例	Dim b1 As In	_	
	_	ab.SystemAPI.Member.SetVibratorPower(0)	
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。		
	Iラーコート゛	意味	
	1	ERROR_NORESOURCE(リソースの取得に失敗)	
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)	
	5	ERROR_API_FUNCTION(システム API コール失敗)	
補足	点灯・消灯の制御は、400 ミリ秒以上の間隔をあけてください。		
関連項目	-	_	

4.3. LCD バックライト

GetBacklightCTL

目的	現在のバックライト設定を取得します。		
書式	<pre>int GetBacklightCTL(ref BklCtl blkctl);</pre>		
引数	ref BklCtl bklCtl		
3120	[out]バックライト設定を格納するための BkCtl 構造体へのポインタを指定します。		
	int b1 = 0; Giphorlab GratemADI Members Dislott black -		
C# コーディング例	<pre>Cipherlab.SystemAPI.Member.BklCtl bkctl = new Cipherlab.SystemAPI.Member.BklCtl();</pre>		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetBacklightCTL(ref bkctl);		
	Dim bl As Integer		
VB コーディング例	Dim bkctl As New Member.BklCtl		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetBacklightCTL(bkctl)		
	戻り値 意味		
	0 正常終了		
	1 1万-終了		
戻り値			
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。		
	Iラーコード 意味 意味		
	1 ERROR_NORESOURCE(リソースの取得に失敗)		
	4 ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)		
補足	-		
関連項目	_		

SetBacklightCTL

書式	目的	バックライトを設定します。		
1	書式			
int bl = 0; cipherlab.SystemAPI.Member.BklCtl bklctl = new Cipherlab.SystemAPI.Member.BklCtl(); bklctl.batttimeout = 30; bklctl.batttimeout = 30; bklctl.lightlevel = 3; bklctl.lightlevel = 6; bklctl.usebattery = 1; bklctl.usebattery = 1; bklctl.usebattery = 1; bklctl.batttimeout = 30 bklctl.batttimeout = 60; bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightCTL(bklctl); Dim bl As Integer Dim bklctl As New Member.BklCtl bklctl.batttimeout = 30 bklctl.batttimeout = 30 bklctl.batktimeout = 30 bklctl.iattimeout = 60 bklctl.iattimeout = 60 bklctl.iatimeout = 6 bklctl.iatbacklightontap = 1 bklctl.iacbacklightontap = 1 bklctl.iacbacklightontap = 1 bklctl.usebattery = 1 bklctl.useext = 0 bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightCTL(bklctl) Fy0ie	□1 %h	BklCtl bklCtl		
Cipherlab.SystemAPI.Member.BklCtl bklctl = new Cipherlab.SystemAPI.Member.BklCtl(); bklctl.batttimeout = 30; bklctl.actimeout = 60; bklctl.actimeout = 60; bklctl.backlightontap = 1; bklctl.ightlevel = 3; bklctl.acbacklightontap = 1; bklctl.acbacklightontap = 1; bklctl.acbacklightontap = 1; bklctl.usebattery = 1; bklctl.usebattery = 1; bklctl.useext = 0; bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightCTL(bklctl); Dim bl As Integer Dim bklctl.batttimeout = 30 bklctl.actimeout = 60 bklctl.backlightontap = 1 bklctl.ightlevel = 3 bklctl.ightlevel = 3 bklctl.acbacklightontap = 1 bklctl.usebattery = 1 lbklctl.usebattery = 1 l	51数	[in]BkCtl 構造体でバックライト設定を指定します。		
Dim bl As Integer Dim bklctl As New Member.BklCtl bklctl.batttimeout = 30 bklctl.actimeout = 60 bklctl.backlightontap = 1 bklctl.lightlevel = 3 bklctl.acbacklightontap = 1 bklctl.aclightlevel = 6 bklctl.usebattery = 1 bklctl.usebattery = 1 bklctl.useext = 0 bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightCTL(bklctl) 戻り値 意味 0 正常終了 1 17-終了 「フー終了 1 17-終了 1 18-終了 1	C#]-ディング例	Cipherlab.SystemAPI.Member.BklCtl bklctl = new Cipherlab.SystemAPI.Member.BklCtl(); bklctl.batttimeout = 30; bklctl.actimeout = 60; bklctl.backlightontap = 1; bklctl.lightlevel = 3; bklctl.acbacklightontap = 1; bklctl.aclightlevel = 6; bklctl.usebattery = 1; bklctl.useext = 0;		
戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラー終了	VB ユーテ゛ィンク゛例	Dim bl As Integer Dim bklctl As New Member.BklCtl bklctl.batttimeout = 30 bklctl.actimeout = 60 bklctl.backlightontap = 1 bklctl.lightlevel = 3 bklctl.acbacklightontap = 1 bklctl.aclightlevel = 6 bklctl.usebattery = 1 bklctl.useext = 0		
補足 -	戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラ-終了 Iラ-というでは、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。 Iラ-コード 意味 1 ERROR_NORESOURCE(リソースの取得に失敗)		
	補足			

SetBacklightLV

目的	バックライトレベルを設定します。		
書式	<pre>int SetBacklightLV(byte byFromAC, byte byLevel);</pre>		
引数	byte byFromAC [in]バックライトモードを指定します。 Sl数 意味 O		
C#]-ディング例	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightLV(1, 6);</pre>		
∨Β コーディング例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightLV(1, 6)		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラー終了 Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。 Iラ-J-ド 意味 4 ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)		
補足	-		
関連項目	-		

SetBacklightDefault

目的	バックライト設定をディフォルトに戻します。		
書式	int SetBackl	ightDefault();	
引数	無し		
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightDefault();</pre>		
∨в コーディング例	<pre>Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightDefault()</pre>		
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。		
	Iラーコート゛	意味	
	1	ERROR_NORESOURCE(リソースの取得に失敗)	
	16	バックライトレベルの範囲外(バッテリモード)	
	32	バックライトレベルの範囲外(AC モード)	
	システムディフォルト値		
	public uint	batttimeout=30;	
	<pre>public uint lightlevel=3;</pre>		
	<pre>public uint actimeout=60;</pre>		
補足	<pre>public uint aclightlevel=6;</pre>		
	_	backlightontap=1;	
	_	acbacklightontap=1;	
		usebattery=1;	
	public uint	useext=0;	
関連項目	BklCtl		

SetBacklightMax

目的	バックライトを最大パフォーマンスに設定します。		
書式	<pre>int SetBacklightMax();</pre>		
引数	無し		
C#]-ディング例	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightMax();</pre>		
VB コーディング例	Dim bl As Integer bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightMax()		
	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラー終了		
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。 Iラ-コード 意味 1 ERROR_NORESOURCE(リゾースの取得に失敗) 16 バックライトレベルの範囲外(バッテリモード) 32 バックライトレベルの範囲外(AC モード)		
補足	最大パプォーマンス値 public uint batttimeout=300; public uint lightlevel=10; public uint actimeout=600; public uint aclightlevel=10; public uint backlightontap=1; public uint acbacklightontap=1; public uint usebattery=1; public uint useext=1;		
関連項目	BklCtl		

SetBacklightMin

目的	バックライトを最小パ	バックライトを最小パフォーマンスに設定します。		
書式	int SetBackl	<pre>int SetBacklightMin();</pre>		
引数	無し			
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightMin();</pre>			
VB コーディング例	Dim bl As Integer bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightMin()			
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
	1	Iラー終了		
戻り値		etErrorCode()でエラーコードを取得します。		
	Iラーコート゛	意味		
	1	ERROR_NORESOURCE(リソースの取得に失敗)		
	16	バックライトレベルの範囲外(バッテリモード)		
	32	バックライトレベルの範囲外(AC モード)		
	最小パフォーマンス値			
		batttimeout=30;		
	<pre>public uint lightlevel=0;</pre>			
++	<pre>public uint actimeout=60;</pre>			
補足	<pre>public uint aclightlevel=0;</pre>			
	<pre>public uint backlightontap=0;</pre>			
	_	acbacklightontap=1;		
	_	usebattery=1;		
即本本口	public uint useext=1;			
関連項目	BklCtl			

GetKeylightOnOff

目的	現在のキーバックライトステータスを取得します。		
書式	<pre>int GetKeylightOnOff(ref byte onOff);</pre>		
	ref byte onOff		
	[out]キーバックライトステータスを格納するための変数へのポインタを指定します。		
引数	引数意味		
	0 ‡-N° yh N° y051h off		
	1 キーボ・ート゛ハ゛ックライト ON		
	int b1 = 0;		
C# コーディング例	<pre>byte OnOff = 0;</pre>		
	<pre>b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeylightOnOff(ref OnOff);</pre>		
	Dim b1 As Integer		
VB コーディング例	Dim OnOff As Byte = 0		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeylightOnOff(OnOff)		
	戻り値 意味		
	0 正常終了		
	1 I J-終了		
= 10 #			
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。		
	Iラ-]-ド 意味		
	1 ERROR_NORESOURCE(リゾースの取得に失敗)		
	4 ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)		
補足	-		
関連項目	-		

SetKeylightOnOff

目的	キーバックライトを制御します。		
書式	<pre>int SetKeylightOnOff(byte onOff);</pre>		
	byte onOff		
	[in] +-N y 25110	D動作を指定します。	
引数	引数	意味	
	0	キ−パッドバックライト OFF	
	1	キーホ゛ート゛ ハ ゙ ックライト ON	
	int b1 = 0;		
C#]-ディング例	byte OnOff =		
		ab.SystemAPI.Member.SetKeylightOnOff(OnOff);	
	Dim bl As Integer		
VB コーディング例	Dim OnOff As Byte = 0		
		ab.SystemAPI.Member.SetKeylightOnOff(OnOff)	
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
= 10 1#			
戻り値	Iラー終了時は、Ge	etErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	Iラーコート゛	意味	
	1	ERROR_NORESOURCE(リゾー入の取得に失敗)	
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)	
補足	_		
関連項目	_		

4.5. タッチハ°ネル

GetTchLock

目的	タッチパネルのロックステータスを取得します。			
書式	<pre>int GetTchLock(ref byte lockState);</pre>			
	ref byte lockState			
	[out]ロックステータスを格納するための変数へのポインタを指定します。			
引数	引数 意味 意味			
	0 פיםעל			
	עם 🛘 🗎 🗓 עים			
	int b1 = 0;			
C#]-ディング例	<pre>byte bLock = new byte();</pre>			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetTchLock(ref bLock);			
 VB コーディング例	Dim bl As Integer			
VB J-7 177 199	Dim bLock As New Byte bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetTchLock(bLock)			
	戻り値 意味			
	O 正常終了			
	1 17-終了			
戻り値	Iラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。			
	1 ERROR_NORESOURCE(リソースの取得に失敗)			
	4 ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)			
	5 ERROR_API_FUNCTION(システム API コール失敗)			
補足	-			
関連項目	-			

SetTchLock

目的	タッチパネルのロックを制御します。		
書式	<pre>int SetTchLock(byte lockState);</pre>		
	byte lockState		
	[in]Oyり動作を指定します。		
引数	引数 意味		
	0 לייםעל		
	לעם		
C# コーディング例	int b1 = 0;		
C# J=) 1/9 99	<pre>b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetTchLock(0);</pre>		
VB コーディング例	Dim bl As Integer		
VB J-7 177 [9]	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetTchLock(0)		
	戻り値 意味		
	0 正常終了		
	1 15-終了		
戻り値	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。		
	1 ERROR_NORESOURCE(リソースの取得に失敗)		
	4 ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)		
	5 ERROR_API_FUNCTION(ジステム API]ール失敗)		
補足	タッチパネルとキーパッドを同時にロックすることはできません。		
関連項目	SetKeypadLock		

4.6. キーハ°ット゛

GetKeypadSensitivity

目的	1 秒以上キーを押下した際のキー連打レートを取得します。			
書式	<pre>int GetKeypadSensitivity(ref unit value);</pre>			
引数	ref unit valu	ie		
コ政	[out]キー連打レート	を格納するための変数へのポインタを指定します。		
	int b1 = 0;			
│ C# コーディング例	uint value =	new uint();		
	b1 = Cipherla	ab.SystemAPI.Member.GetKeypadSensitivity(ref value);		
	Dim bl As Int	teger		
VB コーディング例	Dim value As new Uinteger			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeypadSensitivity(value)			
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
	1	Iラ-終了		
三/0/ 法				
戻り値	Iラー終了時は、Ge	etErrorCode()でエラーコードを取得します。		
	I ラ−コ−ド	意味		
	1	キーハンドラ取得失敗		
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)		
補足	_			
関連項目	_			

SetKeypadSensitivity

目的	1 秒以上キーを押下した際のキー連打レートを設定します。			
書式	<pre>int GetKeypadSensitivity(unit value);</pre>			
引数	unit value			
コロダ	[in]キー連打レートを指定します。最大は、20回/秒です。			
C# コーディング例	int b1 = 0;			
C# J=7 179 [9]	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetKeypadSensitivity(5);			
VB コーディング例	Dim b1 As Integer			
VB J-7 177 199	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetKeypadSensitivity(5)			
	戻り値 意味			
	0 正常終了			
	1 15-終了			
豆の店				
戻り値	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。			
	1 キーハント、ラ取得失敗			
	4 ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)			
補足	-			
関連項目	-			

GetKeypadLock

目的	キーパッドのロックステータスを取得します。			
書式	<pre>int GetKeypadLock(unit key, ref unit lockState);</pre>			
	unit key [in]キーを指定します。]ンビネーションで複数キーを指定することはできません。			
	引数	定数	意味	
	1	KEY_GENERAL	一般‡-	
	2	KEY_ALPHA	[Alpha]‡-	
	4	KEY_FN	[Fn]‡-	
	32	KEY_SCAN	[Scan]‡-	
	64	KEY_POWER	[Power]‡-	
引数	128	KEY_LSTRIGGER	左トリガキー	
	256	KEY_RSTRIGGER	右トリガキー	
	512	KEY_SHIFT	[Shift]‡-	
	0xffffffff	KEY_ALL	全キ-	
	引数 0	G外を格納するための変数へのポインタを指定します。		
	1	ן שט		
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0; uint key = 32, plock = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeypadLock(key, ref plock);</pre>			
VB]-ディング例	Dim b1 As Integer Dim key As Uinteger = 32 Dim plock As Uinteger = 0 b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeypadLock(key, plock)			
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
	1	Iラー終了		
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。 Iラ-コード 意味 1 キ-ハンドラ取得失敗 4 ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)			
補足	KEY_ALL = KEY_GENERAL + KEY_ALPHA + KEY_FN + KEY_SCAN + KEY_POWER + KEY_LSTRIGGER + KEY_RSTRIGGER + KEY_SHIFT			
関連項目	-			

SetKeypadLock

目的	キーパッドのロックを制御します。			
書式	<pre>int SetKeypadLock(unit key, unit lockState);</pre>			
	unit key			
	[in]キーを指定します。]ンビネーションで複数キーを指定することはできません。			
	引数	定数	意味	
	1	KEY_GENERAL	一般+-	
	2	KEY_ALPHA	[Alpha]‡-	
	4	KEY_FN	[Fn]‡-	
	32	KEY_SCAN	[Scan]‡-	
	64	KEY_POWER	[Power]‡-	
 引数	128	KEY_LSTRIGGER	左トリガキー	
	256	KEY_RSTRIGGER	右トリガキー	
	512	KEY_SHIFT	[Shift]‡-	
	0xFFFFFFF	KEY_ALL	全‡-	
	ref unit loc			
	[in]ロックステータスを	指定します。		
	引数	意味		
	0	לעםעק		
	ן טעם 1			
	int b1 = 0;			
C# コーディング例	uint key = 32, plock = 0;			
	<pre>b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetKeypadLock(key, plock); Dim b1 As Integer</pre>			
	Dim key As Uinteger = 32			
VB コーディング例	Dim plock As Uinteger = 0			
			SetKeypadLock(key, plock)	
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
	1	Iラー終了		
戻り値	Iラー終了時は、Go	etErrorCode()でIラー]ード	を取得します。	
	Iラーコード	意味		
	1	キーハント、う取得失敗		
	2 タッチハ゜ネルがロックされている(同時ロック不可)			
	4 ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)			
	タッチハ°ネルとキーハ°ット	<u> </u>		
補足	KEY_ALL = KEY_GENERAL + KEY_ALPHA + KEY_FN + KEY_SCAN + KEY_POWER			
	+ KEY_LSTRIGGER + KEY_RSTRIGGER + KEY_SHIFT			
関連項目	SetTchLock			

GetKeypadMode

目的	キーパッドモードを取得します。			
書式	<pre>int GetKeypadMode(unit key, ref unit mode);</pre>			
	unit key			
	[in]キーを指定します。			
	引数	定数	意味	
	4	KEY_FN	[Fn]‡-	
	ref unit mod			
		-ドを格納するための変数への	かれてソタを指定します。	
	引数	意味		
」 引数	0	トク・ルモート・		
JIX			ます。一度押すと、[Fn]キーが有効になり、	
			ます。解除するには、再度[Fn]キーを押し	
		ます。		
		オートレジュームモート		
			ます。一度押すと、[Fn] +-が有効になり、	
		「ディスプレイにアイコンが表示されます。次にキーが押されると、自動的に解		
		除されます。		
	2	マルチキーモート		
 C#]-ディング例	int b1 = 0;			
C# J-7 1/7 199	<pre>uint key = 4, mode = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeypadMode(key, ref mode);</pre>			
	Dim bl As Integer			
 VB コーディング例	Dim key As U	integer = 4		
VB J-7 1/7 [9]	Dim mode As			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeypadMode(key, mode)			
	戻り値	意味		
	0 正常終了			
	1 I j-終了			
戻り値				
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。			
		意味		
	1	キーハント、ラ取得失敗		
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)		
補足	-			
関連項目	-			

SetKeypadMode

目的	キーパッドモードを設定します。			
書式	<pre>int SetKeypadMode(unit key, unit mode);</pre>			
	unit key			
	[in]キーを指定します。			
	引数	定数	意味	
	4	KEY_FN	[Fn]‡-	
	unit mode	* 		
		で格納するための変数への	* 1/タを指定します。	
	引数	意味		
」 引数	0	トク゛ルモート゛		
JIX			ます。一度押すと、[Fn]キーが有効になり、	
			.ます。解除するには、再度[Fn]キーを押し	
		ます。		
	1	オートレジュームモート		
		[Fn]キーはトグル動作を行います。一度押すと、[Fn]キーが有効になり、		
		ディスプレイにアイコンが表示されます。次にキーが押されると、自動的に解		
		除されます。		
	2	マルチキーモート		
		「Fn」 手を押した状態で、次	マの 2 つ目のキーを押す必要があります。	
 C#]-ディング例	<pre>int b1 = 0; uint key = 4, mode = 1;</pre>			
C# J-7 177 [9]	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetKeypadMode(key, mode);			
		Dim bl As Integer		
 VB]-ディング例	Dim key As Uinteger = 4			
\ \rangle \ \mathref{A} \mathref{A} \ athref{A} \ \mathref{A} \ \mathref{A} \mathref{A} \mathref{A} \mathref{A} \ \mathref{A}	Dim mode As Uinteger = 1			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetKeypadMode(key, mode)			
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
	1	1 Iラ-終了		
戻り値				
// Jie	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。			
	Iラーコード	意味		
	1	キーハンドラ取得失敗		
	4	4 ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)		
補足	-			
関連項目				

GetKeypadState

目的	キーパッドステータスを取得します。			
書式	<pre>int GetKeypadState(unit key, ref unit state);</pre>			
	unit key			
	[in]キーを指定します。			
	引数	定数	意味	
	2	KEY_ALPHA	[Alpha]‡-	
	4	KEY_FN	[Fn]‡-	
」 引数				
5180	ref unit mod			
		テタスを格納するための変数へのポイ	-	
	引数	[Alpha]‡-ステータス	[Fn]+-ステ-タス	
	0	数字モート	OFF	
	1	N/A	ON	
	2	小文字モード	N/A	
	int b1 = 0;			
C# コーディング例	uint key = 4, state = 0;			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeypadState(key, ref state);			
	Dim b1 As Integer Dim key As Uinteger = 4			
VB コーディング例	Dim key As Uinteger = 4 Dim state As Uinteger = 0			
		ab.SystemAPI.Member.GetKey	vpadState(kev. state)	
	戻り値	意味	7	
	0	正常終了		
	1	1万-終了		
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。			
	Iラ-コート゛			
	1	キーハント・ラ取得失敗		
	4	ERROR_PARAMETER (ハ°ラメータに誤	段()	
	_			
関連項目	-			

SetKeypadState

目的	キーパッドステータスを設定します。			
書式	<pre>int SetKeypadState(unit key, unit state);</pre>			
	unit key			
	[in]キーを指定します。			
	引数	定数	意味	
	2	KEY_ALPHA	[Alpha]‡-	
	4	KEY_FN	[Fn]‡-	
引数				
3130	ref unit mod	-		
		タスを指定します。		
	引数	[Alpha] ‡ – ステータス	[Fn]+-ステ-タス	
	0	数字モート	OFF	
	1 2	N/A	ON	
	_	小文字モード	N/A	
 C# コーディンク 例	<pre>int b1 = 0; uint key = 4, state = 1;</pre>			
C# J 7 177 99	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetKeypadState(key, state);			
	Dim bl As In		padedec(nej / seace).	
┃ ┃VB コーディング例	Dim key As Uinteger = 4			
VB J-7 1/7 199	Dim state As Uinteger = 1			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetKeypadState(key, state)			
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
	1	Iラー終了		
	- 45-0+44			
戻り値	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。			
	Iラーコート゛	意味		
	1	キーハンドラ取得失敗		
	2	‡-がロックされている		
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤	(40)	
補足	-			
関連項目	_			

4.7. マイクロフォン

SetAMicGain

目的	マイクロフォンのゲインレベルを設定します。		
書式	<pre>int SetAMicGain(unit level);</pre>		
	unit level		
	[in]ゲインレベルを指定します。		
	引数	ケーインレヘール	
	0	0	
	1	7281	
	2	14563	
引数	3	21845	
	4	29126	
	5	36408	
	6	43690	
	7	50971	
	8	58253	
	9	65535	
C# コーディンク 例	int b1 = 0, level = 0;		
0.11 2 7 177 173	_	ab.SystemAPI.Member.SetAMicGain(level);	
┃ VB コーディング例	Dim b1 As Integer Dim level As Integer		
VB J=) 1/2 9]	bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetAMicGain(level)		
		意味 意味	
	戻り値 0		
	•	正常終了	
	1	Iラー終了	
戻り値			
		etErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	Iラーコート゛	意味	
	1	ERROR_NORESOURCE(リソース取得失敗)	
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)	
補足	-		
関連項目	-		

GetAMicGain

目的	マイクロフォンのゲインレベルを取得します。		
書式	<pre>int SetAMicGain(ref unit level);</pre>		
	ref unit lev	el	
	[out]ゲインレベルを格納するための変数へのポインタを指定します。		
	引数	ケ・インレヘ・ル	
	0	0	
	1	7281	
	2	14563	
引数	3	21845	
	4	29126	
	5	36408	
	6	43690	
	7	50971	
	8	58253	
	9	65535	
C#]-ディング例	<pre>int b1 = 0, level = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetAMicGain(ref level);</pre>		
	Dim bl As Integer		
VB コーディング例	Dim level As Integer		
V2 3 7 177 173	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetAMicGain(level)		
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
戻り値			
	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。		
	Iラーコート゛	意味	
	1	ERROR_NORESOURCE(リソース取得失敗)	
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)	
補足	この関数をコールする前に、SetAMicGainで最初にディフォルトレバルを設定してください。		
関連項目	-		

SetHSMicGain

Γ =	T			
目的	ヘット゛セットマイクロフォン	ヘッドセットマイクロフォンのゲインレベルを設定します。		
書式	int SetHSMic	<pre>int SetHSMicGain(unit level);</pre>		
	unit level			
	[in]ゲインレベルを指定します。			
	引数	ケ・インレヘ・ル		
	0	0		
	1	7281		
	2	14563		
引数	3	21845		
	4	29126		
	5	36408		
	6	43690		
	7	50971		
	8	58253		
	9	65535		
 C# コーディング例	int b1 = 0, level = 0;			
CH 7 / 1// 1/0	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetAMicGain(level);			
* \ b \ /=.i	Dim bl As In			
VB コーディング例	Dim level As Integer			
		ab.SystemAPI.Member.SetAMicGain(level)		
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
	1	Iラ-終了		
戻り値				
	Iラー終了時は、G	etErrorCode()でエラーコードを取得します。		
	Iラーコート゛	意味		
	1	ERROR_NORESOURCE(リソース取得失敗)		
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)		
関連項目	_			
	_			

GetHSMicGain

目的	ヘッドセットマイクロフォンのゲインレベルを取得します。		
書式	<pre>int SetHSMicGain(ref unit level);</pre>		
	ref unit lev	el	
	[out]ゲインレベルを格納するための変数へのポインタを指定します。		
	引数	ケ゛インレベル	
	0	0	
	1	7281	
71745	2	14563	
引数	3	21845	
	4	29126	
	5	36408	
	6	43690	
	8	58253	
	9	65535	
¬ = ` \.b \ ITI	int $b1 = 0$,	level = 0;	
C#]-ディング例	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetHSMicGain(ref level);		
	Dim bl As In	teger	
VB コーディング例	Dim level As Integer		
		ab.SystemAPI.Member.GetHSMicGain(level)	
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
 戻り値			
次り 値	<u> Iラ-終了時は、Ge</u>	etErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	Iラーコート゛	意味	
	1	ERROR_NORESOURCE(リソース取得失敗)	
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)	
補足	この関数をコールする前に、SetAMicGain で最初にディフォルトレバルを設定してください。		
関連項目	_		

4.8. 無線 LAN

GetWiFiPower

目的	現在のwifi モジュールパワーステータスを取得します。		
書式	<pre>int GetWiFiPower(ref byte onOff);</pre>		
	ref byte onOff		
	[out]パワーステータスを格納するための変数へのポインタを指定します。		
引数	引数	意味	
	0	WiFi モジュール電源 OFF	
	1	WiFi モジュール電源 ON	
	int $b1 = 0;$		
C# コーディング例		= new byte();	
		ab.SystemAPI.Member.GetWiFiPower(ref poweron);	
	Dim bl As Integer		
VB コーディング例	Dim poweron As New Byte		
	b1 = Cipherl	ab.SystemAPI.Member.GetWiFiPower(poweron)	
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
= 10 / ≠			
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。		
	Iラ−コ−ト゛	意味	
	1	WiFi モジュールパワーステータス取得失敗	
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)	
補足	-		
関連項目	_		

SetWiFiPower

目的	WiFi モジュールパワーステータスを設定します。	
書式	<pre>int GetWiFiPower(byte onOff);</pre>	
	byte onOff	
	[in]N° ワーステータス?	を指定します。
引数	引数	意味
	0	WiFi ty i-ル電源 OFF
	1	WiFi モジュール電源 ON
C#]-ディング例	int b1 = 0;	
C# 3 / 1// //	-	ab.SystemAPI.Member.SetWiFiPower(1);
VB]-ディング例	Dim bl As Integer	
	_	ab.SystemAPI.Member.SetWiFiPower(1)
	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Iラー終了
戻り値	 T5-終了時は、G	etErrorCode()でエラーコードを取得します。
	Iラーコート*	意味
	1	WiFi モジュールハンドラ取得失敗
	2	WiFi モジュールパワーステータス設定失敗
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	_	

RadioDisable

目的	無線を無効にします。	
書式	<pre>int RadioDisable();</pre>	
引数	無し	
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.RadioDisable();</pre>	
VB]-ディング例	Dim bl As Integer bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.RadioDisable()	
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラ-終了	
補足	-	
関連項目	-	

RadioEnable

目的	無線を有効にします。		
書式	int RadioEnab	le();	
引数	無し		
C# コーディング例	int b1 = 0;		
פלן ללו ל ב אם	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.RadioEnable();		
 VB]-ディング例	Dim b1 As Integer		
VB J 7 177 [9]	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.RadioEnable()		
	戻り値	意味	
戻り値	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
補足	-		
関連項目	_		

GetWlanlpInfo

目的	IP 情報を取得します。	
書式	int GetWlanIpInfo(ref WlanAdpInfo adpt);	
引数	ref WlanAdpInfo adpt	
コーダ	[out]IP 情報を格納するための WlanAdpInfo 構造体へのポインタを指定します。	
	int b1 = 0;	
C# コーディング例	Cipherlab.SystemAPI.Member.WlanAdptInfo wlanAdptInfo =	
	<pre>new Cipherlab.SystemAPI.Member.WlanAdptInfo();</pre>	
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWlanIpInfo(ref wlanAdptInfo);	
7 - NA TI	Dim bl As Integer	
VB コーディング例	Dim wlanAdptInfo As New Member.WlanAdptInfo	
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWlanIpInfo(wlanAdptInfo)	
	戻り値 意味	
	0	
	1 1万-終了	
ラルは		
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。	
	「エラーコード 意味	
	1 ERROR_NORESOURCE(リソース取得失敗)	
	4 ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)	
補足	DHCP が有効な場合、この関数は、DHCP ステーテスのみを取得します。	
関連項目	-	

SetWlanlpInfo

目的	IP 情報を取得します。		
書式	<pre>int SetWlanIpInfo(WlanAdpInfo adpt);</pre>		
引数	WlanAdpInfo adpt		
51数	[in]IP 情報を WlanAdpInfo 構造体で指定します。		
C# コーデ ィング 例	<pre>int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.WlanAdptInfo setwlinfo = new Cipherlab.SystemAPI.Member.WlanAdptInfo(); setwlinfo.fUseDHCP = 0; setwlinfo.IPAddr = "192.168.6.153"; setwlinfo.SubnetMask = "255.255.255.0"; setwlinfo.Gateway = "192.168.6.253"; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetWlanIpInfo(setwlinfo);</pre>		
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim setwlinfo As New Member.WlanAdptInfo setwlinfo.fUseDHCP = 0 setwlinfo.IPAddr = "192.168.6.153" setwlinfo.SubnetMask = "255.255.255.0" setwlinfo.Gateway = "192.168.6.253" b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetWlanIpInfo(setwlinfo)		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラ-終了 Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。 [j-]-ド 意味 1 ERROR_NORESOURCE(リソース取得失敗) 4 ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)		
補足	-		
関連項目	-		

GetCurrentDomain

目的	設定されている規定ドメインを取得します。	
書式	<pre>int GetCurrentDomain();</pre>	
引数	無し	
C# コーディング例	int b1 = 0;	
C# J=) 1/9 99	b1 = Cipherl	ab.SystemAPI.Member.GetCurrentDomain();
 VB]-ディング例	Dim bl As In	teger
VB J 7 177 [8]	b1 = Cipherl	ab.SystemAPI.Member.GetCurrentDomain()
	戻り値	意味
	0	REG_FCC(米国)
戻り値	1	REG_ETSI(3-DyN°)
大り恒	2	REG_TELEC(日本)
	3	REG_WW(7-NF 71F)
	4	REG_KCC(韓国)
補足	DHCP が有効な場合、この関数は、DHCP ステーテスのみを取得します。	
関連項目	この関数は SROM から値を読み出します。時間を要するため、この関数を頻繁にコールす	
	ることは避けてください。	

GetSDKVersion

目的	SDK バージョンを取得します。		
書式	<pre>int GetSDKVersion(ref int version);</pre>		
引数	ref int vedrs	sion	
	[out]SDK バージョンを格納するための変数へのポインタを指定します。		
	int b1 = 0;		
C# コーディング例	uint version	= 0;	
	b1 = Cipherla	ab.SystemAPI.Member.GetSDKVersion(ref version);	
	Dim bl As Int	eger	
VB コーディング例	Dim version AS UInteger		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetSDKVersion(version)		
	戻り値	意味	
戻り値	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
補足	=		
関連項目	_		

GetWiFiMac

目的	MAC アドレスを取得します。		
書 式	<pre>int GetWiFiMac(ref ulong wifiMac);</pre>		
引数	ref ulong wifiMac		
コ 奴	[out]MACアドレスを格納するための変数へのポインタを指定します。		
	int b1 = 0;		
C#]-ディング例	<pre>ulong wifiMac = 0;</pre>		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWiFiMac(ref wifiMac);		
	Dim b1 As Integer		
VB コーディング例	Dim wifiMac As ULong		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWiFiMac(wifiMac)		
	戻り値 意味		
	0 正常終了		
	1 15-終了		
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。		
	「エラーコード 意味		
	1 ERROR_NORESOURCE(リソー入取得失敗)		
	2 ERROR_API_FUNCTION(システム API コール失敗)		
	3 WiFi 電源の準備ができていません		
補足	-		
関連項目	-		

AddWlanSsidToPrefferredList

目的	候補リストに無線ネットワーク(アクセスポイント)を追加します。		
書式	<pre>int AddWlanSsidToPrefferedList(WlanCtl wlanCtl);</pre>		
引数	WlanCtl wlanCtl		
	[in]無線ネットワーク情報を WlanCtl 構造体で指定します。		
C#]-ディング例	<pre>int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.WlanCtl wlanCtl = new Cipherlab.SystemAPI.Member.WlanCtl(); wlanCtl.SSID = "Netgear"; wlanCtl.authentication = 0; wlanCtl.encryption = 1; wlanCtl.adhoc = 0; wlanCtl.adhoc = 0; wlanCtl.eap = 0; wlanCtl.key = ""; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.AddWlanSsidToPreferredList(wlanCtl);</pre>		
VB]-ディング例	Dim wlanCtl As New Member.WlanCtl wlanCtl.SSID = "Netgear" wlanCtl.authentication = 0 wlanCtl.encryption = 1 wlanCtl.adhoc = 0 wlanCtl.eap = 0 wlanCtl.key = "" Cipherlab.SystemAPI.Member.AddWlanSsidToPreferredList(wlanCtl)		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラー終了 1 Iラー終了 Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。 Iラーコード 意味 1 ERROR_NORESOURCE(リソース取得失敗) 4 ERROR_PARAMETER(パラメータエラー) 8 ERROR_WLAN_QUIRY_INTERFACE(インターフェイス要求失敗) 16 ERROR_WLAN_SSID_REPEAT		
	-		
関連項目			
为任火口			

GetWlanAvailableList

目的	利用可能な無線ネットワーク(アクセスポイント)リストを取得します。		
書式	<pre>int GetWlanAvailableList(BSSIDINFO[] bssidInfo, ref int number);</pre>		
	BSSIDINFO[] bssidInfo		
	[in][out]無線ネットワーク情報を格納するためのBSSIDINFO構造体へのポインタを指定しま		
引数	す。最大配列サイズは、50です。		
	ref int number		
	[in][out]アクセスポイン数を格納するための変数へのポインタを指定します。		
	int b1 = 0;		
	int n = 0;		
C# コーディング例	<pre>Cipherlab.SystemAPI.Member.BSSIDINFO[] bs =</pre>		
	new Cipherlab.SystemAPI.Member.BSSIDINFO[50];		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWlanAvailableList(bs,ref n);		
	Dim n As Integer		
VB コーディング例	<pre>Dim bs() As Member.BSSIDINFO(49){} Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWlanAvailableList(bs, ByRef n As</pre>		
	Integer)		
	戻り値 意味		
	No		
	1 17-終了		
ラルは	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。		
戻り値	エラーコード 意味		
	2 ERROR_NOSPACE(バッファが小さ過ぎ)		
	4 ERROR_PARAMETER(パラメータエラー)		
	8 ERROR_WLAN_QUIRY_INTERFACE(インターフェイス要求失敗)		
	19 ERROR_WLAN_NO_AVAILABLE_LIST		
補足	システム API のサンプルコードを参照ください。		
関連項目	GetWlanPrefferedList		

GetWlanPrifferedList

目的	無線ネットワーク(アクセスポイント)の候補リストを取得します。		
書式	<pre>int GetWlanPrefferedList(BSSIDINFO[] bssidInfo, ref int number);</pre>		
引数	BSSIDINFO[] bssidInfo [in][out]無線ネットワーク情報を格納するためのBSSIDINFO構造体へのポインタを指定します。最大配列サイズは、50です。 ref int number [in][out]アクセスポイン数を格納するための変数へのポインタを指定します。		
C# コーデ ィング 例	<pre>int bl = 0; int n = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.BSSIDINFO[] bs = new Cipherlab.SystemAPI.Member.BSSIDINFO[50]; bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWlanPreferredList(bs, ref n);</pre>		
VB コーディング例	<pre>Dim n AS Integer Dim bs() As Member.BSSIDIFNO(49){} Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWlanPreferredList(bs, ByRef n As Integer)</pre>		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラー終了 Iラー湯ド 意味 2 ERROR_NOSPACE(バッファが小さ過ぎ) 4 ERROR_PARAMETER(パラメータエラー) 8 ERROR_WLAN_QUIRY_INTERFACE(インターフェイス要求失敗) 17 ERROR_WLAN_NO_PRSSID_LIST		
補足	システム API のサンプルコードを参照ください。		
関連項目	AddWlanSsidToPreferredList, GetWlanAvailableList, ReconnectWlanPreferredList, ResetWlanPreferredList		

ResetWlanPrifferedList

目的	無線ネットワーク(アクセスポイント)の候補リストをクリアします。			
書式	<pre>int ResetWlanPrefferedList();</pre>			
引数	無し	無し		
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ResetWlanPreferredList();</pre>			
VB コーディング例	Cipherlab.SystemAPI.Member.ResetWlanPreferredList()			
戻り値	戻り値 0 1 Iラ-終了時は、Ge Iラ-J-ド 8	意味 正常終了 Iラ-終了 ightarrorCode()でIラ-]-ドを取得します。 意味 ERROR_WLAN_QUIRY_INTERFACE(インタ-フェイス要求失敗)		
補足	現在接続中の無線ネットワークを切断します。			
関連項目	-			

GetCurrentStatus

目的	現在の接続ステータス(IP,MAC, etc)を取得します。		
書式	<pre>int GetCurrentStatus(ref CF10G_STATUS status);</pre>		
引数	ref CF10G_STATUS status		
コ級	[out]接続ステータス	を格納するための CF10G_STATUS 構造体へのポインタを指定します	
	int b1 = 0;		
C# コーディング例	<pre>Member.CF10G_Status cfs = new Member.CF10G_Status();</pre>		
	<pre>b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCurrentStatus(ref cfs);</pre>		
	Dim bl As Integer		
VB コーディング例	Dim cfs As New Member.CF10G_Status()		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCurrentStatus(cfs)		
	戻り値	意味	
戻り値	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
補足	_		
関連項目	_		

GetWlanConnectedStatus

目的	現在の無線ネットワークの接続ステータスを取得します。		
書式	int GetWlanCurrentStatus(ref WlanConnectedSt wlanConnSt);		
		ectedSt wlanConnSt	
引数	[in][out]無線	アットワークの接続ステータスを格納するためのWlanConnectSt 構造体へのポイ	
3130	ソタを指定します	1717 7 - 5 3 AM 5 7 7 M C B M S C C C C C C C C C	
	int b1 = 0;		
	Cipherlab.Sys	stemAPI.Member.WlanConnectedSt wlanConnSt =	
 C#]−ディング例	new Cipherlab	o.SystemAPI.Member.WlanConnectedSt();	
C# J / 1// 1/J	b1 =		
	_	stemAPI.Member.GetWlanConnectedStatus(ref	
	wlanConnSt);		
VB コーディング例	Dim wlanConnSt As New Member.WlanConnectedSt		
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWlanConnectedStatus(wlanConnSt)		
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
戻り値	Iラー終了時は、Ge	tErrorCode()でエラーコードを取得します。	
大り但	Iラーコート゛	意味	
	4	ERROR_PARAMETER(/\°\frac{7}\lambda-\gamma\I7-)	
	8	ERROR_WLAN_QUIRY_INTERFACE(インターフェイス要求失敗)	
	18	ERROR_WLAN_NO_ASSOCIATED	
	20	ERROR_WLAN_NO_CONNECTED	
補足	_		
関連項目	_		

ReconnectWlanPreferredList

目的	候補リストにある無線ネットワーク(アクセスポイント)に再接続します。			
書式	<pre>int ReconnectWlanPreferredList();</pre>			
引数	無し	無し		
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ReconnectWlanPreferredList();</pre>			
VB コーディング例	Cipherlab.SystemAPI.Member.ReconnectWlanPreferredList()			
戻り値	戻り値 0 1 Iラー終了時は、Ge Iラーコード 8	意味 正常終了 Iラー終了 iterrorCode()でIラーコードを取得します。 意味 ERROR_WLAN_QUIRY_INTERFACE(インターフェイス要求失敗)		
補足	_			
関連項目	_			

ScanWiFiBSSID

目的	使用可能なアクセスポイントをスキャンします。			
書式	int ScanWiFi	<pre>int ScanWiFiSSID();</pre>		
引数	無し			
C#]-ディング例	int b1 = 0;			
C# J=7 177 199	b1 = Cipherla	ab.SystemAPI.Member.ScanWiFiBSSID();		
VB コーディング例	Dim bl As Int	teger		
VB J-7 177 [9]	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ScanWiFiBSSID()			
	戻り値	意味		
	0	正常終了		
	1	Iラー終了		
戻り値				
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。			
	Iラーコート゛	意味		
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータエラー)		
補足	-	·		
関連項目	_			

GetWiFiBSSIDList

目的	BSSID リストを取得します。		
書式	<pre>int GetWiFiBSSIDList(byte[] buffer);</pre>		
	byte[] buffer	c .	
引数	[out]BBSID リストを格納するための byte 型配列を指定します。配列の最大サイズは、50		
	です。		
	int b1 = 0;		
C#]-ディング例	_	new byte[6136];	
	_	ab.SystemAPI.Member.GetWifiBSSIDList(buf);	
	Dim bl As Integer		
VB コーディング例	Dim buf(6136) As Byte		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWifiBSSIDList(buf)		
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
戻り値	り値		
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。		
	Iラ−コ−ト゛	意味	
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータエラー)	
補足	_		
関連項目	-		

ActivateConfig

目的	コンフィグレーションプロファイルをアクティブにします。		
書式	<pre>int ActiveConfig(string name);</pre>		
引数	string name		
JI	[in]プロファイル名を指定します。		
	int $b1 = 0;$		
C#]-ディング例	string name = "AP";		
	<pre>b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ActivateConfig(name);</pre>		
	Dim bl As Integer		
VB コーディング例	Dim name As String = "AP"		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ActivateConfig(name)		
	戻り値	意味	
戻り値	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
補足	-		
関連項目	ı		

GetCurrentConfig

目的	現在使用しているコンフィグレーションプロファイルを取得します。		
書式	<pre>int GetCurrentConfig(ref int num, ref string name);</pre>		
	ref int num		
	[out]]ンフィグレーション ID を格納するための変数へのポインタを指定します。		
	引数 意味 意味		
引数	0 サードパティコンフィグレーション(現在未使用)		
可数	L 以上 アクティブなコンフィグレーション ID		
	ref string name		
	[out]]ンフィグレーションプロファイル名を格納するためのい変数へのポインタを指定します。バッファサ		
	イズは、CONFIG_NAME_SZ より大きくしなければいけません。		
	int b1 = 0, num = 0;		
C# コーディング例	string name = "";		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCurrentConfig(ref num, ref		
	name); Dim b1 As Integer		
	Dim num As Integer		
VB コーディング例	Dim name As String = ""		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCurrentConfig(num, name)		
	戻り値 意味		
戻り値	0 正常終了		
	1 15-終了		
補足			
関連項目	-		

GetNumConfigs

	(本田司4)ださいコー	* __\^* pq / \\ \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	
目的	使用可能なコンフィグレーションプロファイルの総数を取得します。		
書式	<pre>int GetNumConfigs(ref int num);</pre>		
引数	ref int num		
コは	[out]コンフィグレーションプロファイル総数を格納するための変数へのポインタを指定します。		
C# コーディング例	int b1 = 0, 1	num = 0;	
C# J=7 177 [9]	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetNumConfigs(ref num);		
	Dim bl As Integer		
VB コーディング例	Dim num As Integer		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetNumConfigs(num)		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
補足	_		
関連項目	_		

AddConfig

目的	コンフィグレーションプロファイルを追加します。		
書式	int AddConfig(SDCConfig config);		
	SDCConfig config		
引数	[in]コンフィグレーションプロファイル情報を格納した SDCConfig 構造体を指定します。		
C#]-ディング例	<pre>int bl = 0; Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig(1); sdccfg.configName = "AP"; sdccfg.SSID = "AP"; sdccfg.clientName = ""; sdccfg.txPower = 0; sdccfg.authType = Member.AUTH.AUTH_OPEN; sdccfg.eapType = Member.EAPTYPE.EAP_NONE; sdccfg.powerSave = Member.POWERSAVE_OFF; sdccfg.wepType = Member.WEPTYPE.WEP_OFF; sdccfg.bitRate = Member.BITRATE.BITRATE_AUTO; sdccfg.radioMode = Member.RADIOMODE.RADIOMODE_B_ONLY; sdccfg.userName.size = 0; sdccfg.userName.buffer = ""; sdccfg.userPwd.bifer = ""; sdccfg.userPwd.offset = 0; sdccfg.userPwd.offset = 0; sdccfg.PSK.size = 0; sdccfg.PSK.buffer = ""; sdccfg.PSK.offset = 0; sdccfg.WEPKeys.size = 0; sdccfg.WEPKeys.size = 0; sdccfg.WEPKeys.buffer = ""; sdccfg.WEPKeys.offset = 0;</pre>		
VB コーディング 例			
戻り値	bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.AddConfig(sdccfg) 戻り値 意味 0 正常終了 1 T5-終了		
++ □	17 100 3		
補足	-		
関連項目	[-		

DeleteConfig

目的	コンフィグレーションプロファイルを削除します。		
書式	<pre>int DeleteConfig(string name);</pre>		
引数	string name		
コ政	[in]]\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	ンプロファイル名を指定します。	
	int b1 = 0;		
C#]-ディング例	string name	= "AP";	
	b1 = Cipherla	ab.SystemAPI.Member.DeleteConfig(name);	
	Dim b1 As Integer		
VB コーディング例	Dim name As String = "AP"		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.DeleteConfig(name)		
	戻り値	意味	
戻り値	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
補足	₱ アクティブなコンス	アィグレーションプロファイルを削除することはできません。	
	● NULLは、指	定できません。	
関連項目	_		

SetDefaultConfigValues

目的	新しいコンフィグレー	ションプロファイルのディフォルト値を設定します。	
書式		ltConfigValues(SDCConfig config);	
	SDCConfig co		
引数	_	を格納した SDCConfig 構造体を指定します。	
	int b1 = 0;		
	Member.SDCCo	nfig sdccfg = new Member.SDCConfig(1);	
		gName = "AP";	
	sdccfg.SSID		
	sdccfg.clien	tName = "";	
	sdccfg.txPow	rer = 0;	
	<pre>sdccfg.authType = Member.AUTH.AUTH_OPEN;</pre>		
	<pre>sdccfg.eapType = Member.EAPTYPE.EAP_NONE;</pre>		
	<pre>sdccfg.powerSave = Member.POWERSAVE.POWERSAVE_OFF;</pre>		
	<pre>sdccfg.wepType = Member.WEPTYPE.WEP_OFF;</pre>		
	<pre>sdccfg.bitRate = Member.BITRATE.BITRATE_AUTO;</pre>		
	_	Mode = Member.RADIOMODE.RADIOMODE_B_ONLY;	
C# コーディング例	_	ame.size = 0;	
	_	ame.buffer = "";	
	_	ame.offset = 0;	
	_	vwd.size = 0; vwd.buffer = "";	
		wd.buller = "", wd.offset = 0;	
	sdccig.userP sdccfg.PSK.s		
	sdccfg.PSK.b		
	sdccfg.PSK.o		
	_	ys.size = 0;	
		ys.buffer = "";	
	_	ys.offset = 0;	
	_	ab.SystemAPI.Member.SetDefaultConfigValue(config);	
	Dim bl As In		
		s New Member.SDCConfig(1)	
	sdccfg.configName = "AP";		
	sdccfg.SSID = "AP";		
	sdccfg.clientName = "";		
	sdccfg.txPower = 0;		
	_	ype = Member.AUTH.AUTH_OPEN;	
	<pre>sdccfg.eapType = Member.EAPTYPE.EAP_NONE;</pre>		
		Save = Member.POWERSAVE.POWERSAVE_OFF;	
	<pre>sdccfg.wepType = Member.WEPTYPE.WEP_OFF;</pre>		
	sdccfg.bitRate = Member.BITRATE_BITRATE_AUTO;		
	sdccfg.wepType = Member.WEPTYPE.WEP_OFF;		
TTD 7 = \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	sdccfg.bitRate = Member.BITRATE.BITRATE_AUTO;		
VB コーディング例	<pre>sdccfg.radioMode = Member.RADIOMODE.RADIOMODE_B_ONLY; sdccfg.userName.size = 0;</pre>		
	sdccig.userName.size = 0; sdccfq.userName.buffer = "";		
	<pre>sdccfg.userName.offset = 0; sdccfg.userPwd.size = 0;</pre>		
	sdccig.userPwd.size = 0; sdccfg.userPwd.buffer = "";		
	sdccfg.userPwd.buller = 0;		
	sdccfg.userPwd.offset - 07 sdccfg.PSK.size = 0;		
	sdccfg.PSK.buffer = "";		
	sdccfg.PSK.bdffer = 0;		
	sdccfg.WEPKeys.size = 0;		
	sdccfg.WEPKeys.buffer = "";		
	_	ys.offset = 0;	
	b1 = Cipherl	ab.SystemAPI.Member.SetDefaultConfigValues (sdccfg)	
	戻り値	意味	
戻り値	0	正常終了	
// / II	1	Iラー終了	
補足			
	-		
関連項目			

CreateConfig

目的	ディフォルト値からコンフィグレーションを作成します。		
書式	<pre>int CreateConfig(ref SDCConfig config);</pre>		
引数	ref SDCConfig config		
コ政	[out]SDCConf:	ig 構造体へのポインタを指定します。	
	int b1 = 0;		
C#]-ディング例	Member.SDCCo	nfig sdccfg = new Member.SDCConfig(1);	
	<pre>b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.CreateConfig(ref sdccfg);</pre>		
	Dim b1 As Integer		
VB コーディング例	Dim sdccfg As New Member.SDCConfig(1)		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.CreateConfig(name, sdccfg)		
	戻り値	意味	
戻り値	0	正常終了	
	1	1ラー終了	
補足	作成後、コンフィグレーションプロファイルを追加しなければいけません。		
関連項目	-		

GetConfig

目的	コンフィグレーションプロファイルを取得します。		
書 式	<pre>int GetConfig(string name, ref SDCConfig config);</pre>		
引数	string name [in]プロファイル名を指定します。 ref SDCConfig config [out]プロファイル情報を格納するためのSDCConfig構造体へのポインタを指定します。NULL にはできません。		
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0; string name = "AP"; Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig(1); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg);</pre>		
VB]-ディング例	Dim bl As Integer Dim name As String = "AP" Dim sdccfg As New Member.SDCConfig(1) bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラー終了		
補足			
関連項目	-		

ModifyConfig

目的			
書式	<pre>int ModifyConfig(string name, ref SDCConfig config);</pre>		
引数	string name [in]プロファイル名を指定します。 ref SDCConfig config [in]プロファイル情報を格納した SDCConfig 構造体へのポインタを指定します。		
C#]-ディング例	<pre>int b1 = 0; string name = "AP"; Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig(1); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); sdccfg.txPower = 5; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.Modify(name, sdccfg);</pre>		
VB コーディング例	Dim bl As Integer Dim name As String = "AP" Dim sdccfg As New Member.SDCConfig(1) Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) sdccfg.txPower = 5 bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラ-終了		
補足	-		
関連項目	-		

GetAllConfigs

目的	全てのコンフィグレーションプロファイルを取得します。		
書式	<pre>int GetAllConfigs(ref SDCConfig[] config, ref int num);</pre>		
引数	ref SDCConfig[] config [out]プロファイル情報を格納するための SDCConfig 構造体へのポインタを指定します。配列 サイズは、MAX_CFGS より大きくなけれいけません。 ref int num [out]配列要素数を格納するための変数へのポインタを指定します。		
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0, num = 0; Member.SDCConfig[] sdccfg = new Member.SDCConfig[20]; Cipherlab.SystemAPI.Member.GetAllConfigs(ref sdccfg, ref num); sdccfg[0].txPower = 5; sdccfg[1].authType = Member.AUTH.AUTH_OPEN; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetAllConfigs(num, sdccfg);</pre>		
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim num As Integer Dim sdccfg(20) As New Member.SDCConfig Cipherlab.SystemAPI.Member.GetAllConfigs(sdccfg, num) sdccfg(0).txPower = 5 sdccfg(1).authType = Member.AUTH.AUTH_OPEN b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetAllConfigs(num, sdccfg)		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラ-終了		
補足	-		
関連項目	-		

SetAllConfigs

目的	全てのコンフィグレーションプロファイルを上書きします。		
書式	<pre>int SetAllConfigs(int num, SDCConfig[] config);</pre>		
引数	int num [in]配列要素数を指定します。 SDCConfig[] config [in]プロファイル情報を格納した SDCConfig 構造体へのポインタを指定します。		
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0, num = 0; Member.SDCConfig[] sdccfg = new Member.SDCConfig[20]; Cipherlab.SystemAPI.Member.GetAllConfigs(ref sdccfg, ref num); sdccfg[0].txPower = 5; sdccfg[1].authType = Member.AUTH.AUTH_OPEN; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetAllConfigs(num, sdccfg);</pre>		
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim num As Integer Dim sdccfg(20) As New Member.SDCConfig Cipherlab.SystemAPI.Member.GetAllConfigs(sdccfg, num) sdccfg(0).txPower = 5 sdccfg(1).authType = Member.AUTH.AUTH_OPEN b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetAllConfigs(num, sdccfg)		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラー終了		
補足			
関連項目	-		

GetGlobalSettings

目的	グローバルコンフィグレーション設定を取得します。		
書式	<pre>int GetGlobalSettings(ref SDCGlobalConfig configGlobal);</pre>		
	ref SDCGlobalConfig configGlobal		
引数	[out]]ンフィグレーション設定を格納するための SDCGlobalConfig 構造体へのポインタを指定		
	します。		
	int b1 = 0;		
C# コーディング例	<pre>Member.SDCglobalConfig sdcgcfg = new Member.SDCglobalConfig(1);</pre>		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetGlobalSettings(ref sdcgcfg);		
	Dim bl As Integer		
VB]-ディング例	Dim sdcgcfg As New Member.SDCglobalConfig(1)		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetGlobalSettings(sdcgcfg)		
	戻り値 意味		
戻り値	0 正常終了		
	1 17-終了		
補足	-		
関連項目	_		

SetGlobalSettings

目的	グローバルコンフィグレーション設定を上書きし、wiFi モジュールをリスタートします。		
書式	int SetGlobalSettings(SDCGlobalConfig configGlobal);		
引数		ig configGlobal	
コは	[out]])) / (\bar \bar \bar \bar \bar \bar \bar \bar	ョン設定を格納した SDCGlobalConfig 構造体を指定します。	
	int b1 = 0;		
	_	bbalConfig sdcgcfg = new Member.SDCglobalConfig(1);	
C# コーディング例		temAPI.Member.GetGlobalSettings(ref sdcgcfg);	
		ayPasswords = 1;	
	-	db.SystemAPI.Member.SetGlobalSettings(sdcgcfg);	
	Dim bl As Integer		
	Dim sdcgcfg As New Member.SDCglobalConfig(1)		
VB コーディング例	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetGlobalSettings(sdcgcfg)		
	sdcgcfg.displayPasswords = 1		
		b.SystemAPI.Member.SetGlobalSettings(sdcgcfg)	
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
補足	_		
関連項目	_		

FlushConfigKeys

目的	コンフィグレーションのレジストリキーをフラッシュします。		
書式	int FlushCon	figKeys(int configNumber);	
	int configNu	mber	
	[in]]\\710`\-\3	ンプロファイル エD を指定します。	
717/6	戻り値	意味	
引数	-1	グローバル設定をフラッシュ	
	0	サードパティコンフィグレーションをフラッシュ(未使用)	
	1~MAX_CFGS	コンフィク゛レーションフ゜ロファイル ェロ	
all I = Nh /Fil	int $b1 = 0$,	configNumber = 0;	
C#]-ディング例	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FlushConfigKeys(configNumber);		
	Dim bl As Int	teger	
VB コーディング例	Dim configNumber AS Integer		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FlushConfigKeys(configNumber)		
	戻り値	意味	
戻り値	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
補足	システムがレシ ストリをフ	「ラッシュする前に、電源の再立ち上げが発生した場合、最高レバルのパラメータ	
	は救済されます。		
関連項目	_		

FlushAllConfigKeys

目的	最高レベルのコンフィグレーションに関係する全てのレジストリキーをフラッシュします。		
書式	<pre>int FlushAllConfigKeys();</pre>		
引数	無し		
C# コーディング例	int b1 = 0;		
C# J / 1// [9]	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FlushAllConfigKeys();		
 VB]-ディング例	Dim b1 As Integer		
VB J-7 177 [7]	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FlushAllConfigKeys()		
	戻り値 意味		
戻り値	0 正常終了		
	1 15-終了		
補足	システムがレジストリをフラッシュする前に、電源の再立ち上げが発生した場合、最高レベルのパラメータ		
補足	は救済されます。		
関連項目	-		

GetConfigFileInfo

目的	最高レベルのコンフィグレーションファイル情報を取得します。		
書式	<pre>int GetConfigFileInfo(string filename, ref CONFIG_FILE_INFO info);</pre>		
	string filename		
	[in]ファイル名を指定します。		
引数	ref CONFIG_FILE_INFO info		
	[out]ファイル情報を格納するための CONFIG_FILE_INFO 構造体へのポインタを指定しま		
	す。		
	int b1 = 0;		
 C#]-ディング例	string name = "setting.sdc";		
C# J / 1// 1/J	<pre>Member.Config_File_Info info = new Member.Config_File_Info();</pre>		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfigFileInfo(name, ref info);		
	Dim bl As Integer		
VB]-ディング例	Dim name AS String = "setting.sdc"		
	Dim info As new Member.Config_File_Info		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfigFileInfo(name, info)		
	戻り値 意味		
戻り値	0 正常終了		
	1 15-終了		
補足	-		
関連項目			

ExportSettings

目的	指定ファイルへコンフィグレーション及びグローバル設定をエクスポートします。		
書式	int ExportSet	ttings(string filename);	
□1 ₩n	string filena	ame	
引数	[in]ファイル名を指定します。		
	int b1 = 0;		
C# コーディング例	string name =	= "setting.sdc";	
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ExportSettings(name);		
	Dim bl As Int	teger	
VB コーディング例	Dim name AS String = "setting.sdc"		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ExportSettings(name)		
	戻り値	意味	
戻り値	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
補足	_		
関連項目	_		

ImportSettings

目的	指定ファイルからコンフィグレーション及びグローバル設定をインポートします。	
書式	<pre>int ImportSettings(string filename, ref SDC_ALL all);</pre>	
引数	string filename [in]ファイル名を指定します。 ref SDC_ALL all [out]インポートした設定を格納するための SDC_ALL 構造体へのポインタを指定します。	
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0; uint Num = 0; string name = "setting.sdc"; Member.SDC_All sdccfgall = new Member.SDC_All(1); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ImportSettings(name, ref sdccfgall); Num = sdccfgall.numConfigs; for (int i = 0; i <= Num - 1; i++) { Cipherlab.SystemAPI.Member.AddConfig(sdccfgall.configs[i]); }</pre>	
VB コーディング例	<pre>Dim Num As Integer Dim i As Integer Dim name AS String = "setting.sdc" Dim sdccfgall As New Member.SDC_All(1) Cipherlab.SystemAPI.Member.ImportSettings(name, sdccfgall) Num = sdccfgall.numConfigs For i = 0 To Num - 1 Cipherlab.SystemAPI.Member.AddConfig(sdccfgall.configs(i)) Next</pre>	
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラ-終了	
補足	-	
関連項目	-	

GetWEPKey

目的	WEP キーを取得し	 ます。		
→	int GetWEPKey	y(SDCConfig config	g, int keyIndex, ref WEPLEN keyLength,	
書式	<pre>ref string wepKey, ref int keyState);</pre>			
	SDCConfig co		-	
	[in]]\\\7\f\^\\\-\\9\f	沙情報を指定します。		
	int keyIndex			
	_	ックスを指定します。		
	引数意味			
	1~4			
		1~4 WEP ל-לצה של אין שבר אין		
		_	を指定した場合、このパラメータは無視されます。	
		_		
	引数	定数	意味	
引数	0	WEPLEN_NOT_SET	キーをクリア	
) Jigy	1	WEPLEN_40BIT	16 進数 10 キャラクタ	
	2	WEPLEN_128BIT	16 進数 26 キャラクタ	
	ref string w	epKey		
	[out]WEPキーを	格納するための変数へ	のポインタを指定します。 サイズは、26 バイト以上でな	
	ければいけません	h_{\circ}		
	ref int keyState			
	[out] キーステータス を	:格納するための変数^	へのポインタを指定します。	
	引数意味			
	0 キーがアクティプではありません			
	1			
	11-		z - 0:	
	<pre>int b1 = 0, WepKey = 1, txKey = 0; string name = "AP", key = "";</pre>			
	Member.WEPLEN keyLength = 0;			
C# コーディング 例			w Member.SDCConfig(1);	
			etConfig(name, ref sdccfg);	
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWEPKey(
	sdccfg, WepK	ey, ref keyLength	n, ref key, ref txKey);	
	Dim bl As In			
	Dim sdccfg As New Member.SDCConfig(1)			
	Dim WepKey As Integer = 1			
	Dim txKey As Integer = 0			
	Dim name As String = "AP"			
VB コーディング例	Dim key As String = ""			
	Dim keyLength As New Member.WEPLEN			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWEPKey(sdccfg, WepKey,			
	keyLength, key, txKey) sdccfg, WepKey, keyLength, key, txKey)			
			odifyConfig(name, sdccfg)	
	戻り値	意味		
戻り値	0 人の世	<u> </u>		
大り胆		正常終了		
+*□	<u> </u>	Iラー終了		
補足	_			
関連項目	_			

GetMultipleWEPKeys

目的	全ての WEP キ-(4	: 個)を取得します。		
			nfig config, ref int keyIndex,	
	ref WEPLEN keyLength1, ref string wepKey1, ref WEPLEN keyLength2,			
書式			IN keyLength3, ref string wepKey3,	
		eyLength4, ref st		
	SDCConfig con	nfig		
	[in]]ンフィグレーション情報を指定します。			
	ref int keyIndex1			
	[out]WEP キーインデックスを格納するための変数へのポインタを指定します。			
	引数	意味		
	1~4	WEP キーインデ ックス		
	ref WEPLEN ke	eyLength1~keyLeng	gth4	
引数	[out]キーの長さる	を格納するための変数。	へのポインタを指定します。	
	引数	定数	意味	
	0	WEPLEN_NOT_SET	キーをクリア	
	1	WEPLEN_40BIT	16 進数 10 キャラクタ	
	2	WEPLEN_128BIT	16 進数 26 キャラクタ	
	ref string we	ı <u> </u>	10 250 20 11///	
			のポインタを指定します。 サイズは、 26 バイト以上でな	
	ければいけません			
	int $b1 = 0$,			
			', key2 = "", key3 = "", key4 = "";	
	Member.WEPLEN keyLength1 = 0, keyLength2 = 0, keyLength3 = 0,			
	keyLength4 = 0;			
C# コーディング例	<pre>Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig(1);</pre>			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg);			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetMultipleWEPKeys(
	sdccfg, ref txKey, ref keyLength1, ref key1, ref keyLength2, ref key2, ref keyLength3, ref key3, ref keyLength4, ref key4);			
	Dim bl As In		keyhengeni, ler keyi//	
		_	Config(1)	
	Dim sdccfg As New Member.SDCConfig(1) Dim txKey As Integer = 1			
	Dim name As String = "AP"			
	Dim key1, key2, key3, key4 As String			
∨в コーディング例	Dim keyLength1, keyLength2, keyLength3, keyLength4 As New			
	Member.WEPLEN			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetMultipleWEPKeys(sdccfg, txKey, keyLength1, key1, keyLength2, key2, keyLength3, key3,			
	keyLength4,		i, keylengthz, keyz, keylengths, keys,	
	戻り値	意味		
戸心値	人の	正常終了		
戻り値	1			
4+0		15-終了		
補足	-			
関連項目	-			

SetMultipleWEPKeys

目的	全ての web t- / /	! 個)を設定します。		
עם 🗆			ofia confia int keyIndey	
書式	<pre>int SetMultipulWEPKeys(SDCConfig config, int keyIndex, WEPLEN keyLength1, string wepKey1, WEPLEN keyLength2,</pre>			
	WEPLEN KeyLength1, string wepkey1, WEPLEN KeyLength2, string wepKey2, WEPLEN keyLength3, string wepKey3,			
		ngth4, string wer		
	SDCConfig co		11/	
	1	」 以情報を指定します。		
	int keyIndex			
	[in]WEP キーインデックスを指定します。			
	引数	意味		
	1~4			
	1~4 WEP キーインデックス WEPLEN keyLength1~keyLength4			
引数	[in] ‡-の長さを			
	引数	定数	意味	
	0 0	WEPLEN_NOT_SET		
			キーをクリア	
	1	WEPLEN_40BIT	16 進数 10 キャラクタ	
	2	WEPLEN_128BIT	16 進数 26 キャラクタ	
	string wepKe			
	[in]WEPキを指			
	int b1 = 0,		1 1 " 1 0 "1001" -	
			abcde", key2 = "12345", key3 =	
		ey", key4 = "xyz1		
			mber.WEPLEN.WEPLEN_40BIT, keyLength2	
	= Member.WEPLEN.WEPLEN_40BIT, keyLength3			
 C#]-ディング例	=Member.WEPLEN.WEPLEN_128BIT, keyLength4 =			
C# J-) 1/9 90	<pre>Member.WEPLEN.WEPLEN_40BIT; Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig();</pre>			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg);			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetMultipleWEPKeys(
	sdccfg, txKey, keyLength1, key1, keyLength2, key2, keyLength3, key3,			
	keyLength4, key4);			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg);			
	Dim bl As In	teger		
	Dim sdccfg As New Member.SDCConfig			
	Dim txKey As Integer = 1			
	Dim name As String = "AP"			
	Dim keyl As String = "abcde"			
	Dim key2 As String = "12345"			
	Dim key3 As String = "thisisawepkey"			
 VB]ーディング例	Dim key4 As String = "xyz12" Dim key1ength1 As Member WEDLEN - Member WEDLEN WEDLEN 40RIT			
VB J-7 1/7 1列 	Dim keyLength1 As Member.WEPLEN = Member.WEPLEN.WEPLEN_40BIT Dim keyLength2 As Member.WEPLEN = Member.WEPLEN.WEPLEN_40BIT			
	Dim keyLength2 As Member.WEPLEN = Member.WEPLEN.WEPLEN_40BIT Dim keyLength3 As Member.WEPLEN = Member.WEPLEN.WEPLEN_128BIT			
	Dim keyLength3 As Member.WEPLEN = Member.WEPLEN.WEPLEN_128BIT Dim keyLength4 As Member.WEPLEN = Member.WEPLEN.WEPLEN_40BIT			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetMultipleWEPKeys(
	sdccfg, txKey, keyLength1, key1, keyLength2, key2, keyLength3, key3,			
	keyLength4, key4)			
			odifyConfig(name, sdccfg)	
	戻り値	意味		
戻り値	0	正常終了		
	1	Iラ-終了		
	 	11/2		
関連項目	<u> </u>			
	1			

GetPSK

目的	プレシュアードキー(PSK)を取得します。		
書式	<pre>int GetPSK(SDCConfig config, ref string psk);</pre>		
	SDCConfig config		
	[in]コンフィグレーション情報を指定します。		
引数	ref string psk		
	[out]プレシェアードキーを格納するための変数へのポインタを指定します。 サイズは、psk_szょ		
	り大きくなければいけません。		
	int b1 = 0;		
	string name = "AP", psk = "";		
C# コーディング例	<pre>Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig(1);</pre>		
	<pre>Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg);</pre>		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetPSK(sdccfg, ref psk);		
	Dim b1 As Integer		
	Dim sdccfg As New Member.SDCConfig(1)		
VB コーディング例	Dim name As String = "AP"		
	Dim psk As String = ""		
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetPSK(sdccfg, psk)		
	戻り値 意味		
戻り値	0 正常終了		
	1 15-終了		
補足	-		
関連項目	_		

SetPSK

目的	プレシェアードキー(psi	K)を設定します。	
書式	<pre>int SetPSK(SDCConfig config, string psk);</pre>		
	SDCConfig config		
」 引数	[in]])///// \b-93	2情報を指定します。	
コ政	string psk		
		-を指定します。""を指定した場合、クリアされます。	
	int $b1 = 0;$		
	_	= "AP", psk = "abc";	
C# コーディング 例		nfig sdccfg = new Member.SDCConfig();	
		stemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg);	
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPSK(sdccfg, psk);		
		stemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg);	
	Dim bl As Int		
	Dim sdccfg As New Member.SDCConfig		
¬ = \\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	Dim name As String = "AP"		
VB コーディング 例	Dim psk As String = "abc"		
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPSK(sdccfg, psk) Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)		
	戻り値	意味	
戻り値	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
補足	_		
関連項目	-		

GetLEAPCred

目的	LEAP 資格証明を取得します。		
書式	int GetLEAPCred(SDCConfig config, ref string username,		
音以	ref string password);		
	SDCConfig config		
	[in]]ンフィグレーション情報を指定します。		
	ref string username		
21*b	[out]ユーザー名を格納するための変数へのポインタを指定します。 サイズは、USER_NAME_SZ		
引数	より大きくなければいけません。		
	ref string passsword		
	[out]パスワードを格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、USER_PWD_SZ		
	より大きくなければいけません。		
	int b1 = 0;		
	string name = "AP", username = "", password = "";		
 C#]-ディング例	<pre>Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig(1);</pre>		
C# J-7 1/9 199	<pre>Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg);</pre>		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetLEAPCred(
	sdccfg, ref username, ref password);		
	Dim bl As Integer		
	Dim sdccfg As New Member.SDCConfig(1)		
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	Dim name As String = "AP"		
VB]-ディング例	Dim username, password As String = ""		
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetLEAPCred(
	sdccfg, username, password)		
= 10 /#	戻り値 意味 一次がある		
戻り値			
	1 15-終了		
補足	-		
関連項目	-		

SetLEAPCred

目的	LEAP 資格証明を設定します。		
עם ש	int SetLEAPCred(SDCConfig config, string username,		
書式			
	string password);		
	SDCConfig config		
	[in] コンフィグレーション情報を指定します。		
引数	string username		
2180	[in]ユーザー名を指定します。""を指定した場合、クリアされます。		
	string passsword		
	[in]パスワードを指定します。""を指定した場合、クリアされます。		
	int b1 = 0;		
	string name = "AP", username = "abc", password = "123";		
	<pre>Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig();</pre>		
C# コーディング例	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg);		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetLEAPCred(
	sdccfg, username, password);		
	<pre>Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg);</pre>		
	Dim bl As Integer		
	Dim sdccfg As New Member.SDCConfig		
	Dim name As String = "AP"		
	Dim username As String = "abc"		
VB コーディング例	Dim password As String = "123"		
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetLEAPCred(
	sdccfg, username, password)		
	Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)		
戻り値	戻り値 意味		
	0 正常終了		
	1 15-終了		
補足	-		
関連項目	-		

GetEAPFASTCred

目的	EAP-FAST 資格証明を取得します。			
書式	int GetEAPFASTCred(SDCConfig config, ref string username,			
貴以	ref string password, ref string pacFileName, ref string pacPassword);			
	SDCConfig config			
	[in]コンフィグレーション情報を指定します。			
	ref string username			
	[out]ユーザー名を格納するための変数へのポインタを指定します。 サイズは、USER_NAME_SZ			
	より大きくなければいけません。			
	ref string passsword			
 □ ¥h	[out]パスワードを格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、USER_PWD_SZ			
引数	より大きくなければいけません。			
	ref string pacFileName			
	[out]PAC ファイル名を格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、			
	USER_PFILE_SZ より大きくなければいけません。			
	ref string pacPasssword			
	[out]PAC パスワードを格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、			
	USER_PFILE_SZ より大きくなければいけません。			
	int b1 = 0;			
	string name = "AP", username = "", password = "", pacfilename = "",			
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	<pre>pacpassword = "";</pre>			
C# コーディング例	<pre>Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig(1);</pre>			
	<pre>Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetEAPFASTCred(sdccfg,</pre>			
	ref username, ref password, ref pacfilename, ref pacpassword);			
	Dim bl As Integer			
	Dim sdccfq As New Member.SDCConfig(1)			
	Dim name As String = "AP"			
VB コーディング例	Dim username, password, pacfilename, pacpassword As String			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetEAPFASTCred(sdccfg,			
	username, password, pacfilename, pacpassword)			
	戻り値 意味 一次は10円			
戻り値				
	1 Iラ-終了			
補足	-			
関連項目	_			

SetEAPFASTCred

	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\		
目的	EAP-FAST 資格証明を設定します。		
書式	int SetEAPFASTCred(SDCConfig config, string username,		
	string password, string pacFileName, string pacPassword);		
	SDCConfig config		
	[in]]ンフィグレーション情報を指定します。		
	string username		
	[in]]-ザ-名を指定します。""を指定した場合、クリアされます。		
引数	[in]パスワードを指定します。″″を指定した場合、クリアされます。		
	string pacFileName		
	[in]PAC ファイル名を指定します。""を指定した場合、クリアされます。		
	string pacPasssword		
	[in]PAC パスワードを指定します。""を指定した場合、クリアされます。		
	int b1 = 0;		
	string name = "AP", username = "abc", password = "123", pacfilename		
	= "xyz", pacpassword = "456";		
	Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig();		
C# コーディング例	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg);		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetEAPFASTCred(
	sdccfg, username, password, pacfilename, pacpassword);		
	Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg);		
	Dim bl As Integer		
	Dim sdccfg As New Member.SDCConfig		
	Dim name As String = "AP"		
	Dim username As String = "abc"		
	Dim password As String = "123"		
VB コーディング例	Dim pacfilename As String = "xyz"		
	Dim pacpassword As String = "456"		
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetEAPFASTCred(
	sdccfg, username, password, pacfilename, pacpassword)		
	Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)		
	戻り値 意味		
戻り値	0 正常終了		
	1 I J-終了		
関連項目	<u> </u>		

GetPEAPGTCCred

目的	PEAP-GTC 資格証明を取得します。			
	int GetPEAPGTCCred(SDCConfig config, ref string username,			
書式	ref string password, ref CERTLOCATION certLocation,			
	ref string			
	SDCConfig	-		
	[in]]\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	ーション情報を指定します。		
	ref string username			
	[out]]-# -{	呂を格納するための変数へ	へのポインタを指定します。サイズは、USER_NAME_SZ	
	より大きくなければいけません。			
	ref string	passsword		
			へのポインタを指定します。サイズは、USER_PWD_SZ	
		ければいけません。	1004 177 C. 10 A C O C O C O T O T O C O C O C O C O C O	
		ACTION certLocation	1	
引数			・ 格納するための変数へのポインタを指定します。	
	ref string		旧順多名に約00支数、100年1772日足しより。	
	引数	定数	意味	
	0	CERT_NONE	United States United Sta	
	1	CERT FILE		
	2	_	CA デジタル証明のファイル名	
		CERT_FULL_STORE	Microsoft 証明ストア全体を確認	
	3	CERT_IN_STORE	Microsoft 証明ストアの特定1つの証明を確認	
	[out]CA 証明書を格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、			
	CRED_CERT_SZ より大きくなければいけません。			
	int b1 = 0			
	string name = "AP", username = "", password = "", caCert = "";			
	Member.CERTLOCATION certLocation = new Member.CERTLOCATION();			
C# コーディング例	<pre>Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig(1);</pre>			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg);			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetPEAPGTCCred(sdccfg, ref username, ref password, ref certLocation, ref caCert);			
			sword, ref certLocation, ref cacert);	
	Dim bl As Integer			
	Dim sdccfg As New Member.SDCConfig(1) Dim name As String = "AP"			
VB コーディング例	Dim username, password, caCert As String Dim certLocation As New Member.CERTLOCATION			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)			
	bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetPEAPGTCCred(
	sdccfg, username, password, certLocation, caCert)			
	戻り値	意味	1222340201, 040020,	
 戻り値		正常終了		
大ツ心	1			
±+ □		Iラー終了		
補足	-			
関連項目	_			

SetPEAPGTCCred

目的	PEAP-GTC 賞	資格証明を設定します。		
+	int SetPEAPGTCCred(SDCConfig config, string username,			
書式	string password, CERTLOCATION certLocation, string caCert);			
	SDCConfig	config		
	[in]])/7//) [<i>レーション</i> 情報を指定します。		
	string us	ername		
	[in]コーザーを	3を指定します。""を指定	とした場合、クリアされます。	
	[in]/\°\\\\^\\	をを指定します。""を指	定した場合、クリアされます。	
	CERTLOACT	ION certLocation		
	[in]CA 証明	書の確認サーバーロケーションをキ	旨定します。	
引数	引数	定数	意味	
	0	CERT_NONE	サーバー確認無し	
	1	CERT_FILE	CAデダ列証明のファイル名	
	2	CERT_FULL_STORE	Microsoft 証明ストア全体を確認	
	3	CERT_IN_STORE	Microsoft 証明ストアの特定1つの証明を確認	
	string ca	Cert	112 2 2 2 2 2 2 3 2 1 7 3 7 1 7 1 7 1 7 1 7 2 1 7 2 2 2 2 2 2 2 2	
	[in]CA 証明	書を指定します。""を指	『定した場合、このパラメータは無視されます。	
	int b1 =		and or the same of	
	string name = "AP", username = "abc", password = "123", caCert = "xyz";			
	Member.CERTLOCATION certLocation = Member.CERTLOCATION.CERT_FILE;			
 C#]-ディング例	<pre>Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig();</pre>			
C# J=7 179 199	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg);			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPEAPGTCCred(
	<pre>sdccfg, username, password, certLocation, caCert);</pre>			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)			
	Dim bl As Integer			
	Dim sdccfg As New Member.SDCConfig			
	Dim name As String = "AP" Dim username As String = "abc"			
	Dim password As String = "123"			
∨в コーディング例	Dim caCert As String = "xyz" Dim certLocation As Member.CERTLOCATION =			
	Member.CERTLOCATION.CERT FILE			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)			
	bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPEAPGTCCred(
	sdccfg, username, password, certLocation, caCert)			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)			
	戻り値	 意味		
戻り値	0	正常終了		
	1	Iラ-終了		
	_	+ / 1/ 2		
関連項目	_			
内住状口	I			

GetPEAPMSCHAPCred

目的	PEAP-MSCHA	.P 資格証明を取得します。			
	int GetPEAPMSCHAPCred(SDCConfig config, ref string username,				
書式	_	_	TLOCATION certLocation,		
	ref string				
	SDCConfig	•			
		ーション情報を指定します。			
	ref string username				
	[out]ユーザー名	Sを格納するための変数^	Nのポインタを指定します。サイズは、USER_NAME_SZ		
	より大きくなければいけません。				
	ref string	passsword			
	[out]/\cdot \lambda \l	*を格納するための変数^	Nのポインタを指定します。 サイズは、USER_PWD_SZ		
	より大きくな	ければいけません。			
	ref CERTLO	ACTION certLocation	n		
引数	[out]CA証明	月書の確認サーバーロケーションを	格納するための変数へのポインタを指定します。		
	ref string	caCert			
	引数	定数	意味		
	0	CERT_NONE	サーバー確認無し		
	1	CERT_FILE	CAデジタル証明のファイル名		
	2	CERT_FULL_STORE	Microsoft 証明ストア全体を確認		
	3	CERT_IN_STORE	Microsoft 証明ストアの特定1つの証明を確認		
	[out]CA 証明書を格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、				
	CRED_CERT_SZ より大きくなければいけません。				
	int b1 = 0	;			
	string name = "AP", username = "", password = "", caCert = "";				
	Member.CERTLOCATION certLocation = new Member.CERTLOCATION();				
C# コーディング例	<pre>Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig(1);</pre>				
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg);				
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetPEAPMSCHAPCred(sdccfg, ref username, ref password, ref certLocation, ref caCert);				
			sword, ref certLocation, ref cacert);		
	Dim bl As Integer				
	Dim sdccfg As New Member.SDCConfig(1) Dim name As String = "AP"				
	Dim username, password, caCert As String				
VB コーディング例	Dim certLocation As New Member.CERTLOCATION				
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)				
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetPEAPMSCHAPCred(sdccfg,				
	username, password, certLocation, caCert)				
	戻り値	意味			
戻り値	0	正常終了			
	1	Iラー終了			
	_				
関連項目	_				
· · - · · -	1				

SetPEAPMSCHAPCred

目的	DEAD MCCH	AP 資格証明を設定します		
-			ofig config, string username,	
き		string password, CERTLOCATION certLocation, string caCert);		
	SDCConfig		N certhocation, string cacerty,	
		ーション情報を指定します。		
	string username [in]l-ザ-名を指定します。""を指定した場合、クリアされます。			
			こしに場合、クリアされまり。	
	string pas		(中) ち担合 加速されます	
		でを指述しまり。""を指 ION certLocation	定した場合、クリアされます。	
			·	
引数		書の確認サーバーロケーションを排		
	引数	定数	意味	
	0	CERT_NONE	サーバー確認無し	
	1	CERT_FILE	CAデジタル証明のファイル名	
	2	CERT_FULL_STORE	Microsoft 証明ストア全体を確認	
	3	CERT_IN_STORE	Microsoft 証明ストアの特定1つの証明を確認	
	string ca(Cert		
	[in]CA証明書を指定します。""を指定した場合、このパラメータは無視されます。			
	int b1 = (
	string name = "AP", username = "abc", password = "123", caCert = "xyz";			
	Member.CERTLOCATION certLocation = Member.CERTLOCATION.CERT_FILE;			
 C# コーディンク゛例	<pre>Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig();</pre>			
C# J / 1// 1//	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg);			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPEAPMSCHAPCred(
	sdccfg, username, password, certLocation, caCert); Giphorlab SystemADI Mombor MedifyConfig(name, adapta);			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg);			
	Dim bl As Integer			
	Dim sdccfg As New Member.SDCConfig Dim name As String = "AP"			
	Dim username As String = "Abc"			
	Dim password As String = "123"			
	Dim caCert As String = "xyz"			
VB コーディング例	Dim certLocation As Member.CERTLOCATION =			
	Member.CERTLOCATION.CERT FILE			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPEAPMSCHAPCred(
	sdccfg, username, password, certLocation, caCert)			
	<pre>Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)</pre>			
	戻り値	意味		
戻り値	0	正常終了		
	1	Iラー終了		
	_			
関連項目	_			
肉连块口				

GetEAPTLSCred

目的		各証明を取得します。			
	int GetEAPTLSCred(SDCConfig config, ref string username,				
走	ref string userCert, ref CERTLOCATION certLocation,				
	ref string				
	SDCConfig	-			
	[in]])フィグl	៸ーション情報を指定します。			
	ref string username				
	[out]]-# -:	名を格納するための変数^	へのポインタを指定します。サイズは、USER_NAME_SZ		
	より大きくなければいけません。				
	ref string	g userCert			
	[out]]-ザ-	証明を格納するための変数	タへのポインタを指定します。 サイズは、 20 バイトより		
	大きくなけれ	いばいけません。			
	ref CERTLO	ACTION certLocation	1		
引数	[out]CA 証明	明書の確認サーバーロケーションをミ	格納するための変数へのポインタを指定します。		
	ref string	g caCert			
	引数	定数	意味		
	0	CERT_NONE	サーバー確認無し		
	1	CERT_FILE	CA デ ジ タル証明のファイル名		
	2	CERT_FULL_STORE	Microsoft 証明ストア全体を確認		
	3	CERT_IN_STORE	Microsoft 証明ストアの特定1つの証明を確認		
	[out]CA 証明書を格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、				
	CRED_CERT_SZ より大きくなければいけません。				
	int b1 = 0				
	string name = "AP", username = "", password = "", caCert = "";				
	Member.CERTLOCATION certLocation = new Member.CERTLOCATION();				
C# コーディング例	<pre>Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig(1);</pre>				
	<pre>Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg);</pre>				
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetEAPTLSCred(
			sword, ref certLocation, ref caCert);		
	Dim bl As	_	7an 5 a / 1)		
	Dim sdccfg As New Member.SDCConfig(1)				
	Dim name As String = "AP"				
VB コーディング例	Dim username, password, caCert As String Dim certLocation As New Member.CERTLOCATION				
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)				
	bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetEAPTLSCred(
	sdccfg, username, password, certLocation, caCert)				
	戻り値		, , ,		
戻り値	0	正常終了			
	1	Iラー終了			
		1 1 1 1 1 1	<u>_</u>		
関連項目	_				
内任识口					

SetEAPTLSCred

目的	EAP-PTLS 資格証明を設定します。			
			config, string username,	
■ N	string userCert, CERTLOCATION certLocation, string caCert);			
	SDCConfig	-		
		៸ーション情報を指定します。		
	string use			
	[in]ユーザー名を指定します。""を指定した場合、クリアされます。			
	string use			
	[in]]-ザ-証明を指定します。""を指定した場合、クリアされます。			
		ION certLocation		
引数		書の確認サーバーロケーションを排	『定します。	
	引数	定数	意味	
	0	CERT_NONE	サーバー確認無し	
	1	CERT_FILE	CA デダタル証明のファイル名	
	2	CERT_FULL_STORE	Microsoft 証明ストア全体を確認	
	3	CERT_IN_STORE	Microsoft 証明ストアの特定1つの証明を確認	
	string ca(Cert	1120208020 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	
			定した場合、このパラメータは無視されます。	
	int b1 = 0		,,,eo,,eo,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	
	string name = "AP", username = "abc", password = "123", caCert = "xyz";			
	Member.CERTLOCATION certLocation = Member.CERTLOCATION.CERT_FILE;			
 C#]-ディング例	<pre>Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig();</pre>			
C# J=7 177 199	<pre>Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg);</pre>			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetEAPTLSCred(
	<pre>sdccfg, username, password, certLocation, caCert); Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg);</pre>			
			odifyConfig(name, sdccfg);	
	Dim bl As Integer			
	Dim sdccfg As New Member.SDCConfig Dim name As String = "AP"			
	Dim username As String = "abc"			
	Dim password As String = "123"			
7 =	Dim caCert As String = "xyz"			
VB]-ディング例	Dim certLocation As Member.CERTLOCATION =			
	Member.CERTLOCATION.CERT_FILE			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetEAPTLSCred(
	sdccfg, username, password, certLocation, caCert)			
	 	- .	odifyConfig(name, sdccfg)	
	戻り値	意味		
戻り値	0	正常終了		
	1	Iラー終了		
補足	-			
関連項目	_			
· ·	1			

GetEAPTTLSCred

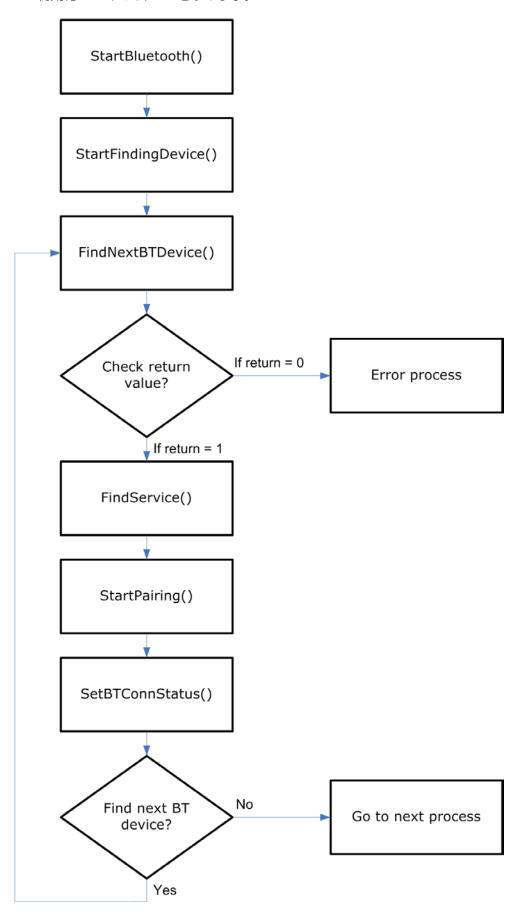
目的	PEAP-TTLS 資格証明を取得します。			
	int GetEAPTTLSCred(SDCConfig config, ref string username,			
書式			FLOCATION certLocation,	
	ref string			
	SDCConfig			
		ーション情報を指定します。		
	ref string username			
	[out]]-ザ-ネ	呂を格納するための変数↑	Nのポインタを指定します。サイズは、USER_NAME_SZ	
	より大きくなければいけません。			
	ref string	passsword		
	[out]/\°\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	、を格納するための変数/	へのポインタを指定します。 サイズは、USER_PWD_SZ	
		ければいけません。		
		ACTION certLocation	n	
引数			格納するための変数へのポインタを指定します。	
	ref string			
	引数	定数	意味	
	0	CERT_NONE	サーバー確認無し	
	1	CERT_FILE	CAデダタル証明のファイル名	
	2	CERT_FULL_STORE	Microsoft 証明ストア全体を確認	
	3	CERT_IN_STORE	Microsoft 証明ストアの特定1つの証明を確認	
	[out]CA 証明書を格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、			
	CRED_CERT_SZ より大きくなければいけません。			
	int b1 = 0);		
	string name = "AP", username = "", password = "", caCert = "";			
	Member.CERTLOCATION certLocation = new Member.CERTLOCATION();			
C# コーディング例	<pre>Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig(1);</pre>			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg);			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetEAPTTLSCred(sdccfg, ref username, ref password, ref certLocation, ref caCert);			
			sword, ref certLocation, ref cacert);	
	Dim bl As Integer			
	Dim sdccfg As New Member.SDCConfig(1) Dim name As String = "AP"			
	Dim username, password, caCert As String			
VB コーディング例	Dim username, password, cacert as String Dim certLocation As New Member.CERTLOCATION			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetEAPTTLSCred(
	sdccfg, username, password, certLocation, caCert)			
	戻り値	意味		
戻り値	0	正常終了		
	1	Iラー終了		
	_			
関連項目	_			
ハルスし	1			

SetEAPTTLSCred

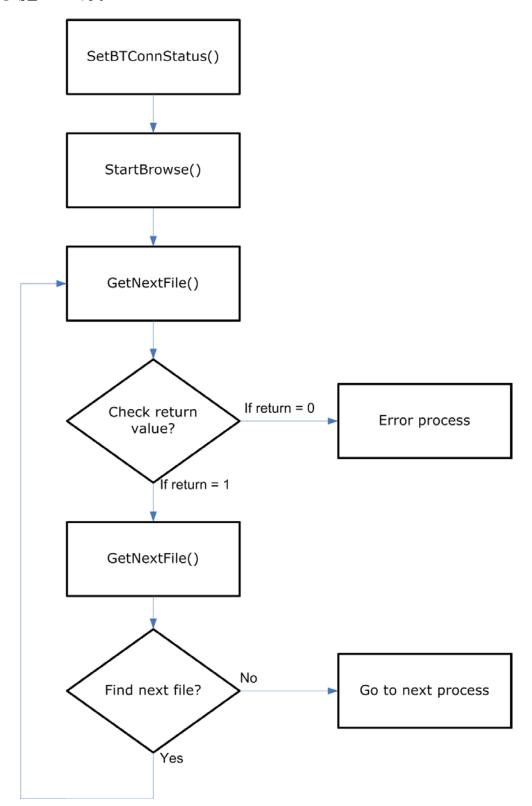
目的	EAP-TTLS	 資格証明を設定します。		
→+		int SetEAPTTLSCred(SDCConfig config, string username,		
書式	string pa	ssword, CERTLOCATIO	N certLocation, string caCert);	
	SDCConfig	config		
	[in]]\\\710^	レーション情報を指定します。		
	string us	ername		
	[in]ユーザー名を指定します。""を指定した場合、クリアされます。			
	string pa			
	[in]/\°\\\\77-\	`をを指定します。""を排	f定した場合 、 クリアされます。	
	CERTLOACT	ION certLocation		
引数	[in]CA 証明	書の確認サーバーロケーションを	指定します。	
3120	引数	定数	意味	
	0	CERT_NONE	サーバー確認無し	
	1	CERT_FILE	CAデジ列証明のファイル名	
	2	CERT_FULL_STORE	Microsoft 証明ストア全体を確認	
	3	CERT_IN_STORE	Microsoft 証明ストアの特定1つの証明を確認	
	string ca	Cert	70,117	
	[in]CA 証明書を指定します。""を指定した場合、このパラメータは無視されます。			
	int b1 =			
	string name = "AP", username = "abc", password = "123", caCert = "xyz";			
	Member.CERTLOCATION certLocation = Member.CERTLOCATION.CERT_FILE;			
 C#]−ディング例	<pre>Member.SDCConfig sdccfg = new Member.SDCConfig();</pre>			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg);			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetEAPTTLSCred(
	<pre>sdccfg, username, password, certLocation, caCert); Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg);</pre>			
	Dim b1 As Integer			
	Dim bl As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCConfig			
	Dim name As String = "AP"			
	Dim username As String = "abc"			
	Dim password As String = "123"			
 VB]-ディング例	Dim caCert As String = "xyz"			
\rangle B \rangle - \rangle 1 \rangl	Dim certLocation As Member.CERTLOCATION =			
	Member.CERTLOCATION.CERT_FILE			
	Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)			
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetEAPTTLSCred(
	sdccfg, username, password, certLocation, caCert) Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)			
			lourryconrig(name, saccig)	
= \(\rangle \dots\)	戻り値	意味		
戻り値	0	正常終了		
	1	Iラー終了		
補足	-			
関連項目	-			

4.9. Bluetooth

下記に Bluetooth 初期化のプログラミングフローを示します。



初期化後、SetBTConnStatus 関数をコールして、必要に応じた Bluetooth サービスを開始できます。下記は、FTP サービスを利用する場合のフローです。



StartBluetooth

目的	Bluetooth モジュールを初期化します。			
書式	<pre>int StartBluetooth();</pre>			
引数	無し			
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartBluetooth();</pre>			
VB コーディング例		Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartBluetooth()		
戻り値	戻り値 0 1 Iラー終了時は、Ge Iラーコード 32 33	意味 正常終了 Iラー終了 iōー終了 etErrorCode()でiラーコードを取得します。 意味 ERROR_OPERATION_FAIL ERROR_MACHINE_NOT_SUPPORTED		
補足	_			
関連項目	SetBTAudioSta	ate		

StopBluetooth

目的	Bluetooth モジュールを停止します。			
書式	int StopBluet	tooth();		
引数	無し			
C#]-ディング例	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherla</pre>			
VB コーディング例		Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StopBluetooth()		
戻り値	戻り値 0 1 Iラー終了時は、Ge Iラーコード 32	意味 正常終了 Iラ-終了 etErrorCode()でIラ-コードを取得します。 意味 ERROR_OPERATION_FAIL		
補足	-			
関連項目	-			

StartFindingDevice

目的	デバイス検索処理を初期化します。		
書式	<pre>int StartFindingDevice();</pre>		
引数	無し	無し	
C# コーディング例	int b1 = 0;		
C# J=) 1/9 99	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartFindingDevice();		
 VB]-ディング例	Dim bl As Integer		
VB J 7 177 [15]	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartFindingDevice()		
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
戻り値			
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。		
	Iラーコート゛	意味	
	32	ERROR_OPERATION_FAIL	
補足	_	·	
関連項目	-		

FindNextBTDevice

目的	デバ 仏を検索しる	ます。	
書式	int FindNextI	Device(ref int deviceInfo);	
引数	ref int deviceInfo		
コは	[out]デバイス情幸	限を格納するための変数へのポインタを指定します。	
	int b1 = 0;		
C# コーディング例	<pre>int deviceInfo = 0;</pre>		
	b1 = Cipherla	<pre>ab.SystemAPI.Member.FindNextBTDevice(ref deviceInfo);</pre>	
Dim b1 As Integer		teger	
VB コーディング例	Dim deviceInfo As Integer		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FindNextBTDevice(deviceInfo)		
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。		
	Iラーコート゛	意味	
	30	ERROR_NO_STARTFINDING	
	31	ERROR_WRONG ARG	
	32	ERROR_OPERATION_FAIL	
補足	_		
関連項目	_		

StartPairing

目的	指定のデバイスとペアリングを行います。		
書式	<pre>int StartPairing(int deviceInfo, string pinCode);</pre>		
	int deviceInfo		
引数	[in]FindNextBTDevice 関数で取得したデバイス情報を指定します。		
り対	string pinCode		
	[in]PIN]-ドを指定します。		
	int b1 = 0;		
C# コーディング例	string pinCode = "1234";		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartPairing(deviceInfo, pinCode);		
	Dim bl As Integer		
VB コーディング例	Dim pinCode As String = "1234"		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartPairing(deviceInfo, pinCode)		
	戻り値 意味		
	0 正常終了		
	ά終了		
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。		
	「エラーコード 意味		
	4 ERROR_PARAMETER		
	21 ERROR_NO_DEVICE_INFO		
	25 ERROR_NOT_DEVICEINFO_OBJ		
	32 ERROR_OPERATION_FAIL		
補足	-		
関連項目	FindNextBTDevice		

StartUnairing

目的	指定のデバイスとのペアリングを解除ます。		
書式	<pre>int StartUnpairing(int deviceInfo);</pre>		
引数	int deviceInfo		
	[in]FindNextBTDevice 関数で取得したデバイス情報を指定します。		
 C#	int b1 = 0;		
C# J / 1// [9]	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartUnpairing(deviceInfo);		
VB]-ディング例	Dim bl As Integer		
VD 3 7 177 173	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartUnpairing(deviceInfo)		
	戻り値 意味		
	0 正常終了		
	1 Iラー終了		
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。		
	「エラーコード 意味		
	21 ERROR_NO_DEVICE_INFO		
	25 ERROR_NOT_DEVICEINFO_OBJ		
	32 ERROR_OPERATION_FAIL		
補足			
関連項目	FindNextBTDevice		

FindService

目的	接続したデバイズ	で指定の Bluetooth サービスが利用可能かを確認し、情報を取得します。	
⇒ +	int FindService(int targetService, int deviceInfo,		
書式	ref int serviceInfo);		
	int targetSe	rvice	
	[in]Bluetooth サービスを指定します。		
	引数	意味	
	1	BT_HID_SERVICE	
	2	BT_DUN_SERVICE (COM 0 75177))	
	3	BT SPP SERVICE (COM 0 75177)	
	4	BT_OPP_SERVICE	
引数	5	 予備	
	6	BT_HEADSET_SERVICE	
	7	BT_HANDSFREE_SERVICE	
	8	BT_FTP_SERVICE	
	int deviceIn		
	[in]FindNext	BTDevice 関数で取得したデバイス情報を指定します。	
	ref int serviceInfo		
	[out]Bluetooth サービス情報を格納するための変数へのポインタを指定します。		
	int b1 = 0;		
 C#]-ディング例	<pre>int serviceInfo = 0;</pre>		
C# J=7 177 [99	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FindService(
	<pre>3, deviceInfo, ref serviceInfo);</pre>		
	Dim bl As Integer		
VB]-ディング例	Dim serviceInfo As Integer		
	<pre>b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FindService(3, deviceInfo, serviceInfo)</pre>		
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。		
	I ラ−∃−ド	意味	
	21	ERROR_NO_DEVICE_INFO	
	22	ERROR_NO_SERVICE_INFO	
	25	ERROR_NOT_DEVICEINFO_OBJ	
	32	ERROR_OPERATION_FAIL	
補足			
関連項目	FindNextBTDe		
人民识日	GetServiceType		

GetDeviceAddress

目的	接続したデバイスの MAC アドレスを取得します。		
書式	<pre>int GetDeviceAddress(int deviceInfo, ref ulong btAddr);</pre>		
引数	int deviceInfo [in]FindNextBTDevice 関数で取得したデバイス情報を指定します。 ref ulong btAddr [out]MAC アドレスを格納するための変数へのポインタを指定します。		
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; ulong btAddr = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetDeviceAddress(deviceInfo, ref btAddr);</pre>		
VB]-ディング例	Dim b1 As Integer Dim btAddr As Ulong b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetDeviceAddress(deviceInfo, btAddr)		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラー終了 Iラー経了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。 Iラーコード 意味 21 ERROR_NO_DEVICE_INFO 25 ERROR_NOT_DEVICEINFO_OBJ 31 ERROR_WRONG_ARG		
補足	-		
関連項目	FindNextBTDevice		

GetDeviceName

目的	接続したデバイスのデバイス名を取得します。		
書式	<pre>int GetDeviceName(int deviceInfo, ref string deviceName);</pre>		
	int deviceInfo		
引数	[in]FindNextBTDevice 関数で取得したデバイス情報を指定します。		
可数	ref string deviceName		
	[out]デバイス名を格納するための変数へのポインタを指定します。		
	int b1 = 0;		
C# コーディンク 例	string deviceName = string.Empty;		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetDeviceName(
	deviceInfo, ref deviceName);		
	Dim b1 As Integer		
VB コーディング例	Dim deviceName As String		
VD 3 / 1// 1/3	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetDeviceName(deviceInfo,		
	deviceName)		
	戻り値 意味		
	0 正常終了		
	1 Iラ-終了		
戻り値	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。		
	21 ERROR_NO_DEVICE_INFO		
	25 ERROR_NOT_DEVICEINFO_OBJ		
	31 ERROR_WRONG_ARG		
補足	-		
関連項目	FindNextBTDevice		

GetServiceType

	,		
目的	現在使用している Bluetooth サービスタイプを取得します。		
書式	<pre>int GetServieType(int serviceInfo, ref int serviceType);</pre>		
引数	int serviceInfo [in]FindService 関数で取得したサービス情報を指定します。 ref int serviceType [out]サービスタイプを格納するための変数へのポインタを指定します。		
C#]-ディング例	<pre>int b1 = 0; int serviceInfo = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetServiceType(serviceInfo, ref serviceType);</pre>		
VB コーディング例	<pre>Dim b1 As Integer Dim serviceType As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetServiceType(serviceInfo, serviceType)</pre>		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 1ラー終了 Iラー経了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。 「j」ート 意味 意味 21 ERROR_NO_DEVICE_INFO 26 ERROR_NOT_SERICEINFO_OBJ 31 ERROR_WRONG_ARG		
補足	-		
関連項目	FindService		

ConnectByMacAddr

目的	指定の MAC アドレ	スとサービスタイプで Bluetooth 接続を確立します。	
	int ConnectB	yMacAddr(ulong deviceMacAddr, int targetService,	
書式	string pinCo	de, int sppComPort, ref int deviceInfo,	
	ref int serv	iceInfo);	
	ulong device	MacAddr	
	[in]MAC 71 VX	を指定します。	
	int targetSe		
		h サービスを指定します。	
	引数	意味	
	1 2	BT_HID_SERVICE	
		BT_DUN_SERVICE (COM 0 クライアント)	
	3	BT_SPP_SERVICE (COM 0 75177)	
	4	BT_OPP_SERVICE	
	5	予備	
引数	6	BT_HEADSET_SERVICE	
	7	BT_HANDSFREE_SERVICE	
	8	BT_FTP_SERVICE	
	string pinCo		
	[in]PIN]-ドを		
	int sppComPo		
		で使用する COM ポートを指定します。	
	ref int devi		
		報を格納するための変数へのポインタを指定します。	
	ref int serv	= 1= 11 = = 1 = 1 = 1 = 1 = 1 = 1 =	
		gを格納するための変数へのポインタを指定します。	
	int b1 = 0 ;	(では)の人を数、(の)に アククロルでのより。	
		MacAddr = 12345678;	
	_	rvice = Cipherlab.SystemAPI.Member.BT_SPP_SERVICE,	
	sppComPort =		
C# コーディング 例		fo = 0, serviceInfo = 0;	
פלן ללו ל ב ה	string pinCode = "0000";		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ConnectByMacAddr(
	deviceMacAddr, targetService, pinCode, sppComPort, ref deviceInfo,		
	ref serviceInfo);		
	Dim bl As Integer		
	Dim deviceMacAddr As Ulong = 12345678		
	Dim targetService As Integer = Member.BT_SPP_SERVICE		
	Dim sppComPort As Integer = 6		
VB コーディング例	Dim deviceInfo As Integer = 0		
ען ייין ייי	Dim serviceInfo As Integer = 0		
	Dim pinCode As String = "0000"		
		ab.SystemAPI.Member.ConnectByMacAddr(
		r, targetService, pinCode, sppComPort, deviceInfo,	
	serviceInfo)	立中	
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
	Iラー終了時は、G	etErrorCode()でエラーコードを取得します。	
戻り値	Iラ−コード	意味	
	4	ERROR_PARAMETER	
	21	ERROR NO DEVICE INFO	
	22	ERROR_NO_SERVICE_INFO	
	27	ERROR_WRONG_SERVICE_INFO	
	32	ERROR_OPERATION_FAIL	
	-		
関連項目	<u> </u>		
内任识口			

GetBTConnStatus

目的	現在の Bluetooth 接続ステータスを取得します。	
書式	<pre>int GetBTConnStatus(int serviceInfo, ref int conStatus);</pre>	
引数	int serviceInfo [in]FindService 関数で取得したサービス情報を指定します。 ref int connStatus [in]接続ステータスを格納するための変数へのポインタを指定します。 引数 意味 0 目的のデバイスと切断 1 目的のデバイスと接続	
C# コーデ ィング 例	int b1 = 0; int status = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetBTConnStatus(serviceInfo, ref connStatus);	
VB]-ディング例	<pre>Dim b1 As Integer Dim connStatus As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetBTConnStatus(serviceInfo, connStatus)</pre>	
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラ-終了 Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。 Iラ-コード 意味 4 ERROR_PARAMETER 22 ERROR_NO_SERVICE_INFO 26 ERROR_NOT_SERVICEINFO_OBJ	
補足	-	
関連項目	FindService	

SetBTConnStatus

目的	Bluetooth 接続ステータスを設定します。		
int SetBTConnStatus(int serviceType, int onOff, int de			
青八	<pre>int serviceInfo);</pre>		
	int service	Гуре	
	[in]Bluetoot	-h サービスを指定します。	
	引数	意味	
	1	BT_HID_SERVICE	
	2	BT_DUN_SERVICE (COM 0 751771)	
	3	BT SPP SERVICE (COM 0 771771)	
	4	BT OPP SERVICE	
	5	予備	
	6	BT_HEADSET_SERVICE	
	7	BT_HANDSFREE_SERVICE	
引数	8	BT_FTP_SERVICE	
	int connStat		
	[in]接続ステータス		
	引数	意味	
	0	目的のデバスと切断	
	1		
		目的のデバスと接続	
	int deviceInfo		
	[in]FindNextDevice 関数で取得したデバイス情報を指定します。		
	int serviceInfo		
	[in]FindService 関数で取得したサービス情報を指定します。		
	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBTConnStatus(</pre>		
C# コーディング例	1, 1, deviceInfo, serviceInfo);		
	Dim bl As Integer		
VB コーディング例	bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBTConnStatus(
VD 3 7 177 179	1, 1, deviceInfo, serviceInfo)		
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
	-	17-723	
	15-終了時は の	GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	I5-3-1	意味	
戻り値	21	ERROR_NO_DEVICE_INFO	
	22	ERROR_NO_SERVICE_INFO	
	25	ERROR_NOT_DEVICEINFO_OBJ	
	26	ERROR_NOT_SERVICEINFO_OBJ	
	27	ERROR_WRONG_SERVICE_TYPE	
	28	ERROR_DEVICE_NOT_HAS_SERVICE	
	32	ERROR OPERATION FAIL	
補足	-	<u> </u>	
関連項目	FindNextBTDe	evice, FindService	
1-3/E-X-D		,	

StartBrowse

目的	ブラウズ処理を初期化します。		
書式	<pre>int StartBrowse(int serviceInfo, string targetPath);</pre>		
	int serviceInfo		
21*/	[in]FindService 関数で取得したサービス情報を指定します。		
引数	string targetPath		
	[in]目的のディレ	クトリパスを指定します。	
C# コーディング例	int b1 = 0;		
C# J=) 1/9 90	b1 = Cipherl	ab.SystemAPI.Member.StartBrowse(serviceInfo, "\\\\\");	
VB コーディング例	Dim b1 As In	teger	
VB J 7 177 [9]	b1 = Cipherl	ab.SystemAPI.Member.StartBrowse(serviceInfo, "\")	
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
		·	
	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。		
戻り値	Iラーコート゛	意味	
	22	ERROR_NO_SERVICE_INFO	
	26	ERROR_NOT_SERVICEINFO_OBJ	
	27	ERROR_WRONG_SERVICE_TYPE	
	29	ERROR_SERVICE_NOT_CONNECTED	
	32	ERROR_OPERATION_FAIL	
補足			
関連項目	FindService		

GetNextFile

目的	StartBrowse 関数コール後、ファイル情報を取得します。		
書式	<pre>int GetNextFile(int serviceInfo, ref Ftp_File_Info fileInfo);</pre>		
引数	int serviceInfo [in]FindService 関数で取得したサーピス情報を指定します。 ref Ftp_File_Info fileInfo [out]ファイル情報を格納するためのFtp_File_Info 構造体へのポインタを指定します。		
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.Ftp_File_Info fileInfo = new Cipherlab.SystemAPI.Member.Ftp_File_Info(); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetNextFile(serviceInfo, fileInfo);</pre>		
VB]-ディング例	<pre>Dim bl As Integer Dim fileInfo As Member.Ftp_File_Info bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetNextFile(serviceInfo, fileInfo)</pre>		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラー終了 Iラール゙ 意味 22 ERROR_NO_SERVICE_INFO 26 ERROR_NOT_SERVICEINFO_OBJ 27 ERROR_WRONG_SERVICE_TYPE 29 ERROR_SERVICE_NOT_CONNECTED 31 ERROR_WRONG_ARG		
	32 ERROR_OPERATION_FAIL		
関連項目	FindService		

GetFile

目的	FTP シェアフォルダか	らファイルをダウンロードします。	
書式	<pre>int GetFile(int serviceInfo, ref Ftp_File_Info fileInfo);</pre>		
	int serviceI		
」 引数		ice 関数で取得したサービス情報を指定します。	
3190	ref Ftp_File_Info fileInfo		
		を格納するための Ftp_File_Info 構造体へのポインタを指定します。	
C# コーディング例	int $b1 = 0;$		
		ab.SystemAPI.Member.GetFile(serviceInfo, fileInfo);	
VB コーディング例	Dim bl As In	3	
V2 2 , 17 , 173	<u> </u>	ab.SystemAPI.Member.GetFile(serviceInfo, fileInfo)	
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
	Iラー終了時は、G	etErrorCode()でIラーコードを取得します。	
戻り値	Iラーコート゛	意味	
	22	ERROR_NO_SERVICE_INFO	
	26	ERROR_NOT_SERVICEINFO_OBJ	
	27	ERROR_WRONG_SERVICE_TYPE	
	29	ERROR_SERVICE_NOT_CONNECTED	
	31	ERROR_WRONG_ARG	
	32	ERROR_OPERATION_FAIL	
補足	-		
関連項目	FindService,	GetNextFile, StartBrowse	

PutFile

目的	FTP シェアフォルダにファイルをアップロードします。		
書式	<pre>int PutFile(int serviceInfo, string filePath);</pre>		
	int serviceInfo		
 引数	[in]FindService 関数で取得し	ンたサービス情報を指定します。	
り数	string filePath		
	[in]ファイルパスを指定します。		
	int b1 = 0;		
C# コーディング例	string filePath = "\\Y\Dis	_	
	<pre>b1 = Cipherlab.SystemAPI</pre>	.Member.PutFile(serviceInfo, filePath);	
	Dim b1 As Integer		
VB コーディング例	<pre>Dim filePath As String =</pre>	-	
	<pre>b1 = Cipherlab.SystemAPI</pre>	.Member.PutFile(serviceInfo, filePath)	
	戻り値 意味		
	0 正常終了		
	1 Iラー終了		
	Iラ-終了時は、GetErrorCode(でエラーコードを取得します。	
戻り値			
	22 ERROR_NO_SE	RVICE_INFO	
	26 ERROR_NOT_S	ERVICEINFO_OBJ	
	27 ERROR_WRONG	_SERVICE_TYPE	
	29 ERROR_SERVI	CE_NOT_CONNECTED	
	31 ERROR_WRONG	_ARG	
	32 ERROR_OPERA	TION_FAIL	
補足	-		
関連項目	FindService, GetNextFile	, StartBrowse	

GetSppComPort

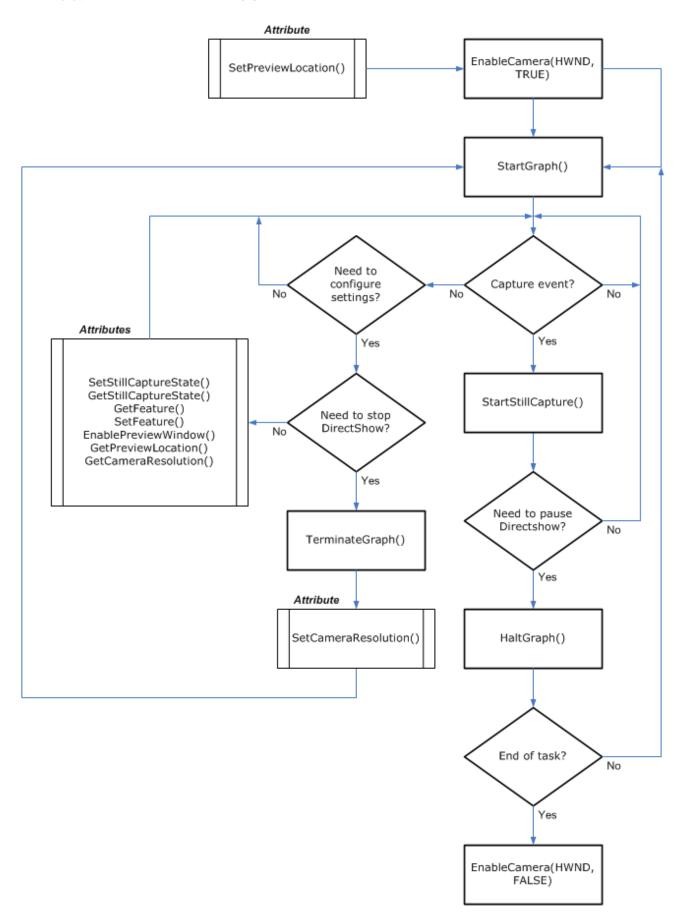
□ 6h	app サビフでは田していて gov t° した取得します		
目的	SPP サービスで使用している COM ポートを取得します。		
書式	<pre>int GetSppComPort(int serviceInfo, ref int comport);</pre>		
引数	int serviceInfo [in]FindService 関数で取得したサービス情報を指定します。 ref int comport [out]COM ポート情報を格納するための変数へのポインタを指定します。		
C#]-ディング例	<pre>int bl = 0, serviceInfo = 0, comport = 0; bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.FindService(Member.BT_SPP_SERVICE, deviceInfo, ref serviceInfo); bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetSppComPort(serviceInfo, ref uttone);</pre>		
VB]-ディング例	<pre>Dim bl As Integer Dim serviceInfo As Integer Dim uttone As Integer bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.FindService(Member.BT_SPP_SERVICE, deviceInfo, serviceInfo) bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetSppComPort(serviceInfo, uttone)</pre>		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラ-終了 Iō-終了時は、GetErrorCode()でIō-コードを取得します。 Iō-Jード 意味 4 ERROR_PARAMETER 22 ERROR_NO_SERVICE_INFO 26 ERROR_NOT_SERVICEINFO_OBJ 27 ERROR WRONG SERVICE TYPE		
 補足	_		
関連項目	FindService		
	FindService		

SetSppComPort

目的	SPP サービスで使用する COM ポートを設定します。		
書式	<pre>int SetSppComPort(int serviceInfo, int comport);</pre>		
引数	int serviceInfo [in]FindService 関数で取得したサービス情報を指定します。 int comport [in]COMポートを指定します。クライアントは、常に COMO です。		
C#]-ディング例	<pre>int b1 = 0, serviceInfo = 0, uttone = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FindService(Member.BT_SPP_SERVICE, deviceInfo, ref serviceInfo); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetSppComPort(serviceInfo, uttone);</pre>		
VB コーディング例	<pre>Dim b1 As Integer Dim serviceInfo As Integer Dim uttone As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FindService(Member.BT_SPP_SERVICE, deviceInfo, serviceInfo) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetSppComPort(serviceInfo, uttone)</pre>		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 15-終了 Iラ-級了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。 「j」-ド 意味 22 ERROR_NO_SERVICE_INFO 26 ERROR_NOT_SERVICEINFO_OBJ 27 ERROR_WRONG_SERVICE_TYPE		
補足	ディフォルト deha,COMO だけが SPP サービスで使用できます。 この関数は、SetBTConnStatus 関数より前にコールしなければいけません。		
関連項目	FindService		

4.10. カメラ

下記にカメラ制御のプログラミングフローを示します。



EnableCamera

目的	カメラをオン又はオフします。	
書式	<pre>int EnableCamera(IntPtr wnd, int onOff);</pre>	
引数	IntPtr wnd [in]IntPtr 変int onOff [in]動作を指定 引数 0 1	数(ハンドル)を指定します。 します。 意味 カメラをオフ カメラをオン
C#]-ディング例	<pre>int b1 = 0; int onOff = 1; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.EnableCamera(this.Handle, onOff);</pre>	
VB]-ディング例	Dim b1 As Integer Dim onOff As Integer = 1 b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.EnableCamera(Me.Handle, onOff)	
戻り値	戻り値 0 1 Iラー終了時は、Ge IラーJード 1 4	意味 正常終了 Iラ-終了 ighterrorCode()でIラ-コードを取得します。 意味 ERROR_NORESOURCE(リゾー入取得失敗) ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	EnablePreviewWindow, SetPreviewLocation	

GetCameraResolution

目的	カメラの解像度を取得します。		
書式	int GetCameraResolution(ref int resValue);		
音以			
	ref int resValue		
	[out]解像度を格納するための変数へのポインタを指定します。		
	引数	意味	
引数	0	640×480 ピクセル	
	1	1280×960 ピクセル	
	2	1600×1200 ピクセル	
	3	2048×1536 ピクセル	
	int b1 = 0,	resValue = 0;	
C# コーディング例	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCameraResolution(
	ref resValue);		
	Dim b1 As Integer		
∨в コーディング例	Dim resValue As Integer		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCameraResolution(resValue)		
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
一一一点			
戻り値	Iラ-終了時は、G	etErrorCode()でIラー]ードを取得します。	
	Iラーコート゛	意味	
	1	ERROR_NORESOURCE(リソー入取得失敗)	
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)	
補足	-		
関連項目	-		

SetCameraResolution

目的	カメラの解像度を設定します。		
書式	<pre>int SetCameraResolution(int resValue);</pre>		
	int resValue		
	[in]解像度を格納するための変数へのポインタを指定します。		
	引数	意味	
引数	0	640x480 ピクセル	
	1	1280×960 ピクセル	
	2	1600×1200 ピクセル	
	3	2048×1536 ピクセル	
		resValue = 0;	
C#]-ディング例	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCameraResolution(
	ref resValue);		
 VB]-ディング例	Dim bl As Integer Dim resValue As Integer		
עלן 177 (ב פֿע	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCameraResolution(resValue)		
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
戻り値			
大り恒	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。		
	Iラーコート゛	意味	
	1	ERROR_NORESOURCE(リソー入取得失敗)	
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)	
補足	_		
関連項目	_		

GetFlashLight

目的	フラッシュライトの設定値を取得します。		
書式	<pre>int GetFlashLight(ref FLASH flashlight);</pre>		
引数	ref FLASH flashlight		
コ政	[out]フラッシュライトの設定値を格納するためのFLASH 構造体へのポインタを指定します。		
	int b1 = 0;		
C# コーディング例	Cipherlab.SystemAPI.Member.FLASH pFlash		
	= new Cipherlab.SystemAPI.Member.FLASH();		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetFlashLight(ref pFlash);		
	Dim b1 As Integer		
VB コーディング例	Dim pFlash As New Cipherlab.SystemAPI.Member.FLASH		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetFlashLight(pFlash)		
	戻り値 意味		
	0 正常終了		
	1 I J-終了		
= 10 1+			
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。		
	1 ERROR_NORESOURCE(リソース取得失敗)		
	4 ERROR_PARAMETER(パラメータルに誤り)		
補足	-		
関連項目	-		

SetFlashLight

目的	フラッシュライトを設定します。		
書式	<pre>int SetFlashLight(FLASH flashlight);</pre>		
引数	FLASH flashlight		
		の設定値を指定します。	
	int b1 = 0;		
	Cipherlab.SystemAPI.Member.FLASH pFlash		
C# コーディング例	= new Cipherlab.SystemAPI.Member.FLASH();		
	pFlash.Captu		
	pFlash.Previ		
		ab.SystemAPI.Member.StFlashLight(pFlash);	
	Dim b1 As In	5	
> > - > 1-1	Dim pFlash As New Cipherlab.SystemAPI.Member.FLASH		
VB コーディング例	pFlash.CaptureFlash = 1;		
	pFlash.PreviewFlash = 0;		
		ab.SystemAPI.Member.StFlashLight(pFlash)	
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
= /○ /≠			
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。		
	Iラーコート゛	意味	
	1	ERROR_NORESOURCE(リソー入取得失敗)	
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)	
補足	-		
関連項目	_		

EnablePreviewWindow

目的	プレヴューウィンドウを表示又は非表示に設定します。	
書式	<pre>int EnablePreviewWindow(int onOff);</pre>	
	int onOff	
	[in]動作を指定	します。
引数	引数	意味
	0	非表示
	1	表示
C# コーディング例	int b1 = 0;	
b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.EnablePreviewWindow(1)		ab.SystemAPI.Member.EnablePreviewWindow(1);
VB コーディング例	Dim b1 As Integer	
		ab.SystemAPI.Member.EnablePreviewWindow(1)
	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Iラー終了
戻り値		
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。	
	I ラ−コ−ト゛	意味
	1	ERROR_NORESOURCE(リソー入取得失敗)
補足	_	
関連項目	SetPreviewLocation	

GetPreviewLocation

目的	プレヴューウィンドウ位置を取得します。		
書式	<pre>void GetPreviewLocation(ref int posX, ref int utt);</pre>		
引数	ref int posX(現在未使用) ref int utt [out]位置情報を格納するための変数へのポインタを指定します。		
C# コーディング例	<pre>int posX = 0, posy = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPreviewLocation(posX, utt);</pre>		
VB]-ディング例	Dim posX As Integer Dim posy As Integer Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPreviewLocation(posX, posy)		
戻り値	-		
補足	プレヴューウィンドウサイズは、240×180 ピクセルです。		
関連項目	EnablePreviewWindow		

SetPreviewLocation

目的	プレヴューウィンドウ位置を取得します。		
書式	<pre>void GetPreviewLocation(int posX, int utt);</pre>		
	int posX(現在未使用)		
引数	int utt		
	[in]位置を指定します。		
C#]-ディング例	<pre>int posX = 0, posy = 0;</pre>		
C# J-7 177 199	<pre>Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPreviewLocation(posX, utt);</pre>		
	Dim posX As Integer		
VB]-ディング例	Dim posy As Integer		
	Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPreviewLocation(posX, posy)		
戻り値	-		
補足	プレヴューウィンドウサイズは、240×180 ピクセルです。		
関連項目	EnablePreviewWindow		

GetFeature

目的	特殊効果設定値を取得します。		
書式	<pre>int GetFeature(ref int level);</pre>		
引数	ref int leve		
JI SX		各納するための変数へのポインタを指定します。	
 C# コーディング例	int $b1 = 0$,		
C# 3 7 177 179	_	ab.SystemAPI.Member.GetFeature(ref level);	
	Dim b1 As In		
VB コーディング例	Dim level As	=	
		ab.SystemAPI.Member.GetFeature(level)	
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
 戻り値			
人との個	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。		
	Iラーコート゛	意味	
	1	ERROR_NORESOURCE(リソー入取得失敗)	
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)	
補足	-		
関連項目	-		

SetFeature

目的	特殊効果を設定します。		
書式	<pre>int SetFeature(int level);</pre>		
引数	(*)が付いた値か int level [in]特殊効果を 弓 数 0 1(*) 2 3 4 5 6		
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0, level = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetFeature(level);</pre>		
VB コーディング例	Dim bl As Integer Dim level As Integer bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetFeature(level)		
戻り値	戻り値 0 1	意味 正常終了 Iラー終了 itErrorCode()でIラーコードを取得します。 意味 ERROR_NORESOURCE(リソー入取得失敗) ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)	
補足			
関連項目	-		

StartGraph

目的	DirectShow フィルタを実行し、プレヴューウィンドウでグラフを開始します。			
書式	int StartGra	<pre>int StartGraph();</pre>		
引数	無し			
C# コーディング例	int b1 = 0; b1 = Cipherla			
VB コーディング例		<pre>Dim bl As Integer bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartGraph()</pre>		
戻り値	戻り値 0 1 Iラ-終了時は、Ge Iラ-コ-ド	意味 正常終了 Iラ-終了 iterrorCode()でIラ-]-ドを取得します。 意味 ERROR_NORESOURCE(リソー入取得失敗)		
補足	_			
関連項目	HaltGraph, TerminateGraph			

TerminateGraph

目的	DirectShow フィルタを終了し、プレヴューウィンドウをフラッシュします。		
書式	<pre>int TerminateGraph();</pre>		
引数	無し		
C#]-ディング例	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.TerminateGraph();</pre>		
VB コーディング例	<pre>Dim bl As Integer bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.TerminateGraph()</pre>		
戻り値	戻り値 0 1 Iラー終了時は、Ge Iラーコード	意味 正常終了 Iラー終了 iōー終了 etErrorCode()でIラーコードを取得します。 意味 ERROR_NORESOURCE(リソー入取得失敗)	
補足	_		
関連項目	HaltGraph, StartGraph		

HaltGraph

目的	StartGraph 関数が再度コールされるまで、グラフを停止します。		
書式	int HaltGraph();		
引数	無し		
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherla</pre>		
∨в コーディング例	Dim bl As Integer bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.HaltGraph()		
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラー終了	
戻り値			
	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。		
	Iラーコート゛	意味	
	1	ERROR_NORESOURCE(リソー入取得失敗)	
補足	_		
関連項目	StartGraph, 5	TerminateGraph	

GetStillCaptureState

目的	キャプチャ設定を取得します。		
書式	<pre>int GetStillCaptureState(ref PicState picInfo);</pre>		
引数	ref PicState picInfo		
コ級	[out]キャプチャ設定を格納するための PicState 構造体へのポインタを指定します。		
	int b1 = 0;		
C# コーディング例	Cipherlab.SystemAPI.Member.PicState picInfo =		
	<pre>new Cipherlab.SystemAPI.Member.PicState();</pre>		
	bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetStillCaptureState(ref picInfo);		
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	Dim bl As Integer		
VB コーディング例	Dim picInfo As New Member.PicState		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetStillCaptureState(picInfo)		
	戻り値 意味		
	0 正常終了		
	1 1 1 1 1 7 - 終了		
ラルは			
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。		
	1 ERROR_NORESOURCE(リソース取得失敗)		
	4 ERROR_PARAMETER(/\(\)^\(\)7\(\)\-\(\)17\(\)7\(\)		
補足	-		
関連項目			

SetStillCaptureState

目的	キャプチャ設定をします。	
書式	<pre>int SetStillCaptureState(PicState picInfo);</pre>	
引数	PicState picInfo	
り数	[in]キャプチャ設定を指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.PicState picinfo = new Cipherlab.SystemAPI.Member.PicState(); picinfo.ImageFormat = 0; picinfo.lpPathName = "\forall \text{Y}DiskOnChip"; picinfo.PathSize = 260; picinfo.lpFileName = "Test001"; picinfo.FileSize = 260; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetStillCaptureState(picinfo);</pre>	
VB コーディング 例	Dim bl As Integer Dim picinfo As New Member.PicState picinfo.ImageFormat = 0 picinfo.lpPathName = "\footnote{\text{DiskOnChip"}} picinfo.PathSize = 260 picinfo.lpFileName = "Test001" picinfo.FileSize = 260 bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetStillCaptureState(picinfo)	
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラ-終了 Iラ-器7時は、GetErrorCode()でIラ-ヨードを取得します。 Iラ-コード 意味 1 ERROR_NORESOURCE(リソース取得失敗) 4 ERROR_PARAMETER(パラメータエラ-)	
	この関数は、StartStillCapture 関数の前にコールしなければいけません。	
関連項目	StartStillCapture	

StartStillCapture

目的	イメージキャプチャを実行します。		
書式	<pre>int StartStillCapture(int playSound);</pre>		
	int playSound		
	[in]動作を指定します。		
引数	引数	意味	
	0	キャプチャ完了時サウンド無し	
	1	キャプチャ完了時サウンド有り	
C# コーディング例	int b1 = 0;		
C# J / 1// [/]	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartStillCapture(1, 1);		
VB コーディング例	Dim b1 As Integer		
		ab.SystemAPI.Member.StartStillCapture(1, 1)	
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
戻り値			
人の個	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。		
	I ラ−コ−ト゛	意味	
	1	ERROR_NORESOURCE(リソース取得失敗)	
	4	ERROR_PARAMETER(/\"\"\"\"\"\"\"\"\"\"\"\"\"\"	
補足	キャプチャを完了すると、WINDOWS メッセージ WM_CAMERACAPTUREFINISH を送信します。		
関連項目	SetStillCapt	ureState	

GetTorchMode

目的	現在のトーチライトモードを取得します。		
書式	<pre>int GetTorchMode(ref uint Mode);</pre>		
	ref uint Mode		
	[out]f-ド情報を格納するための変数へのポインタを指定します。		
引数	引数意味		
	0 無効		
	1 有効 一 有効 -		
	int b1 = 0;		
C# コーディング例	uint Mode = 0;		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetTorchMode(ref Mode);		
 VB]-ディング例	Dim b1 As Integer Dim Mode As Uinteger = 0		
עלו עלו ע ב פא	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetTorchMode(Mode)		
	戻り値の意味		
	0 正常終了		
	1 15-終了		
 戻り値			
大り恒	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-]-ドを取得します。		
	「ラーコード 意味		
	1 ERROR_NORESOURCE(リソー入取得失敗)		
	4 ERROR_PARAMETER(パラメータエラー)		
補足	_		
関連項目	_		

SetTorchMode

□ 6h	나 다니다 나 호환수의 보호		
目的	トーチライトモードを設定します。		
走書	<pre>int SetTorchMode(uint Mode);</pre>		
	ref uint Mode		
	[in]モードを指定します。		
引数	引数意味		
	0 無効		
	1 有効		
	int b1 = 0;		
C# コーディング 例	uint Mode = 1;		
	<pre>b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetTorchMode(Mode);</pre>		
	Dim bl As Integer		
VB コーディング例	Dim Mode As Uinteger = 1		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetTorchMode(Mode)		
	戻り値 意味		
	0 正常終了		
	1 15-終了		
戻り値			
	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。		
	Iラーコード 意味		
	1 ERROR_NORESOURCE(リソース取得失敗)		
	4 ERROR_PARAMETER(/\(\)^\(\)^\(\)7\(\)\-\(\)9I\(\)-\(\)		
補足	-		
関連項目			

4.11. GPS

シリアルインターフェイスプ ロトコルは、NMEA 0183 ASCII インターフェイス仕様に準拠しています。詳細は、NMEA 0183 Version 3.01 www.nmea.org を参照ください。

下記の表に NMEA 0183 の標準仕様を示します。

ハ° ラメータ	NMEA 規格
ホ゛ーレート	4800
デ゛ータヒ゛ット	8
ハ [°] リティ	無し
ストップ゜ビ゛ット	1

GPS レシーバは、COM7 経由で、NMEA メッセージを出力します(COM7 がオープンされている必要あり)。プログラムは、Microsoft標準のシリアルポート API を使用して、メッセージを受信することができます。シリアルポートの制御方法については、下記のサイトを参照ください。

http://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb202722.aspx http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms810467.aspx http://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb201943.aspx

GetButtonAssignment

		-の割り付け情報を取得します。			
書式		uttonAssignment(int butto	onID, ref int keyCode,		
		ref string buffer); int buttonID			
		in を指定します。			
	引数	# by/+-	デ ィフォルト		
	1	サイト゛トリカ゛ーキー (左)	スキャン		
	2	サイト・トリカ・ーキー (右)	スキャン		
	3		予備		
	4	 予備			
	5	 予備	予備		
	6	 予備			
	7	フル Send	フ順 Send		
	8	End	End		
	9	予備	予備		
	10	 予備	予備		
	11	Up	J / µ⊞		
	12				
		Down	V		
	13	Left	-		
	14	Right	→ F3G		
	15 16	ESC TAB	ESC TAB		
	17		IAB バックスペース		
	18	Backspace			
		ホ゛リュームアップ゜ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	ホ゛リュームアッフ゜		
	19	ホ゛リュ−ムタ゛ウン	ホ゛リュームタ゛ウン		
	20	Application(7° 07° 5\\\2)			
		Shift	シフト		
引数	21	割り付け不可の特別なキーコ・ セット後は、アンロックとなります	ードです。 ロック/アンロックのみが可能で、システム サ。		
JI S X	22	予備	予備		
	23	Enter	Enter		
		Alpha	Alpha		
	24	割り付け不可の特別なキーコー セット後は、アンロックとなります	ードです。 ロック/アンロックのみが可能で、システム サ。		
	25		│ Fn -ドです。ロック/アンロックのみが可能で、システム		
		セット後は、アンロックとなります			
	26	予備	予備		
	27	予備	予備		
	28		_		
	29	· >#	· >/#		
	107	予備	予備		
	108	予備	予備		
	109	予備	予備		
	110	予備	予備		
	111	予備	予備		
	112	予備	予備		
	113	予備	予備		
	114	予備	予備		
	115	予備	予備		
	116	予備	予備		
	I 	予備	予備		

ref int keyCode

[out]キー割り付け情報を格納するための変数へのポインタを指定します。

	対け情報を格納するための変数へのポインタを指定します。 - 「幸味			
引数	意味			
0	ユーザー定義キーコート			
1	指定プログラムを実行			
2	Enter			
3	Scan			
4	Esc			
5	Delete			
6	Backspace			
7	Space			
8	Tab			
9	F1			
10	F2			
•••				
20	F12			
21	スタートメニュー			
22	Alt			
23	OEM_Key1(0xE9)			
24	OEM_Key2(0xEA)			
25	OEM_Key3(0xEB)			
26	OEM_Key4(0xEC)			
27	OEM_Key5(0xED)			
28	OEM_Key6(0xEE)			
29	OEM_Key7(0xEF)			
30	OEM_Key8(0xF0)			
31	OEM_Key9(0xF1)			
32	OEM_Key10(0x2A)			
33	*			
34	#			
35	Send(VK_TTALK)			
36	End(VK_END)			
37				
38	Up			
39	Down			
40	Left			
41	Right			
42	TAB			
43	Volume Up			
44	Volume Down			
45				
	予備			
46	予備			
47	OK			
48	予備			
49	予備			
50	Home(VK_HOME)			
51	End(VK_END)			
52	Fn+ESC(0xF5)			
53	F13			
54	F14			
64	F24			
65	Home(VK_LWIN+VK_APP2)			
66	予備			
67	-			
68				
997	Lock			
	1 = 0 0			
998	Unlock			

	ref string Buffer [out]ユーザー定義キーコード又はプログラムのフルファイルパスを格納するための変数へのポインタを指 定します。		
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; int ikeyCode = 0; string sprogram = string.Empty; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetButtonAssignment(1, ref ikeyCode, ref sprogram);</pre>		
VB コーディング 例	Dim bl As Integer Dim ikeyCode As Integer Dim sprogram As String = "" bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetButtonAssignment(1, ikeyCode, sprogram)		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラー終了 Iラー――――――――――――――――――――――――――――――――――――		
補足			
関連項目	-		

SetButtonAssignment

書式		-の割り付けを指定します。			
ヨン	int SetBu	ttonAssignment(int buttonI	D, int keyCode, string buffer		
	int butto				
	[in]# 92]	[in]ボタン ID を指定します。			
	引数	ボタン/キー	デ ィフォルト		
	1	サイト トリガーキー(左)	スキャン		
	2	サイト゛トリカ゛ーキー(右)	スキャン		
	3				
	4	予備	予備		
	5	予備	予備		
	6	予備	予備		
	7	Send	Send		
	8	End	End		
	9	予備	予備		
	10	予備	予備		
	11	Up	1		
	12	Down	↓ ↓		
	13	Left	←		
	14	Right	\rightarrow		
	15	ESC	ESC		
	16	TAB	TAB		
	17	Backspace	バックスペ−ス		
	18	ホ゛リュームアッフ゜	ホ゛リュームアップ゜		
	19	ホームターウン	ホ゛リュームタ゛ウン		
	20	Application(7°07°5\\7)°1			
	20	Shift	97h		
	21	割り付け不可の特別なキーコードです。ロック/アンロックのみが可能で、システムセット後は、アンロックとなります。			
数	22	予備	予備		
	23	Enter	Enter		
		Alpha	Alpha		
	24	割り付け不可の特別なキーコードセット後は、アンロックとなります。	です。ロック/アンロックのみが可能で、システム		
		Fn	Fn		
	25	割り付け不可の特別なキーコードセット後は、アンロックとなります。	です。ロック/アンロックのみが可能で、システム		
	26	予備	予備		
	27	予備	予備		
	28				
	29				
	107	予備			
	108	予備	予備		
	109	予備			
	110	 予備			
		 予備	 予備		
	111				
	112	予備	予備		
	113	予備	予備		
	114	予備	予備		
	115	予備	予備		
	116	予備	予備		
	L== *				

引数	意味	
0	ユーザー定義キー]ード 0x01~0xFF	
1	指定プログラムを実行	
2	Enter	
3	Scan	
4	Esc	
5	Delete	
6	Backspace	
7	Space	
8	Tab	
9 10	F1 F2	
 20	 F12	
21	スタートメニュー	
22	Alt	
23	OEM_Key1(0xE9)	
24	OEM_Key2(0xEA)	
25	OEM_Key3(0xEB)	
26	OEM_Key4(0xEC)	
27	OEM_Key5(0xED)	
28	OEM_Key6(0xEE)	
29	OEM_Key7(0xEF)	
30	OEM_Key8(0xF0)	
31	OEM_Key9(0xF1)	
32	OEM_Key10(0x2A)	
33	*	
34	#	
35	Send(VK_TTALK)	
36	End(VK_END)	
37	予備	
38	Up	
39	Down	
40 41	Left	
42	Right TAB	
43	Volume Up	
44	Volume Down	
45	予備	
46	予備	
47	ブ順 OK	
48	- OK	
49	予備	
50 51	Home (VK_HOME)	
51 52	End(VK_END)	
53	Fn+ESC(0xF5) F13	
5 <i>3</i>	F13	
 64		
65	Home(VK_LWIN+VK_APP2)	
66	予備	
67		
68		
997	Lock	
998	Unlock	

http://www.e-welcom.com

	string Buffer [out]ユーザー定義キーコード又はプログラムのフルファイルパスを指定します。		
		#T-J-1, XIG/ U/ /Z0J/W/ / IWN X 21日上 しより。	
	int $b1 = 0;$		
C# コーディング例	b1 = Cipherl	ab.SystemAPI.Member.SetButtonAssignment(
	1, 1, "¥¥Win	dows\YButtons.exe");	
	Dim bl As Integer		
VB コーディング例	b1 = Cipherl	ab.SystemAPI.Member.SetButtonAssignment(
	1, 1, "\Wind	ows\Buttons.exe")	
	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
戻り値	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。		
	Iラ−コード	意味	
	1	レジストリオープン失敗	
	2	レジ、ストリセット失敗	
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)	
補足	-		
関連項目	_		

4.12. サインキャフ°チャ

InitSigScreen

目的	サインキャプチャエリアを初期化して表示します。		
書式	<pre>int InitSigScreen(int x, int y, int width, int height,</pre>		
貴 政	<pre>IntPtr parentWnd);</pre>		
	int x		
	[in]サインキャプチャエリアのx座標を指定します。		
	int y		
	[in]サインキャプチャエリアの y 座標を指定します。		
21米/1	int width		
引数	[in]サインキャプチャエリアの幅を指定します。		
	int height		
	[in]サインキャプチャエリアの高さを指定します。		
	IntPtr parentWnd		
	[in]親又はオーナーウィンドウのハンドルを指定します。		
	int b1 = 0;		
	int $x = 0$;		
	int y = 0;		
C# コーディング例	int width = 150;		
	<pre>int height = 80;</pre>		
	b1 = Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.InitSigScreen(
	x, y, width, height, this.Handle);		
	Dim bl As Integer		
	Dim x As Integer = 0		
 VB]−ディング例	Dim y As Integer = 0		
VB J=) 1/9 99	Dim width As Integer = 150 Dim height As Integer = 80		
	b1 = Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.InitSigScreen(
	x, y, width, height, this. Handle)		
	戻り値 意味		
	次り		
	Li		
戻り値	た 物ではけ マー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・		
	Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。		
	Iラーコード 意味		
	1 SIGERROR_UNKNOWN		
1.00	2 SIGERROR_MACHINE_NOT_SUPPORTED		
補足	この関数は、他のサインキャプチャ関連より先にコールしなければいけません。		
関連項目	-		

CloseSigScreen

目的	サインキャプチャエリアを閉じます。			
書式	void CloseSigScreen();			
引数	無し			
C#]-ディング例	Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.CloseSigScreen();			
VB]-ディング例	Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.CloseSigScreen()			
戻り値	-			
補足	再度 InitSigScreen 関数を]ールするまでサインキャプチャは有効になりません。			
関連項目	-			

ClearSigArea

目的	サインキャプ [°] チャエリアをクリアします。			
書式	void ClearSigArea();			
引数	無し			
C#]-ディング例	Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.ClearSigArea();			
VB]-ディング例	Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.ClearSigArea()			
戻り値	-			
補足	-			
関連項目	-			

EnableSigScreen

目的	サインキャプチャエリアを有効又は無効にします。		
書式	<pre>void EnableSigScreen(int enabled);</pre>		
	int enabled [in]有効又は無効を指定します。		
引数	引数	意味	
	0	無効	
	1	有効	
C# コーディング例	<pre>int enabled = 1; Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.EnableSigScreen(enabled);</pre>		
∨в コーディング例	Dim enabled As Integer = 1 Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.EnableSigScreen(enabled)		
戻り値	-		
補足	-		
関連項目	-		

ShowSigScreen

目的	サインキャプチャエリアを表示又は非表示にします。		
書式	void ShowSig	Screen(int showArea);	
	int showArea		
		表示を指定します。	
引数	引数	意味	
	0	非表示	
	1	表示	
C# コーディング例	int showArea = 1;		
C# J=7 177 199	<pre>Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.ShowSigScreen(showArea);</pre>		
VB コーディング例	Dim showArea As Integer = 1		
VB J-7 177 199	Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.ShowSigScreen(showArea)		
戻り値	-		
補足	_		
関連項目	_		

SetSigBgColor

目的	サインキャプチャエリアの背景色を設定します。		
書式	<pre>void SetSigBgColor(int redOfRGB, int greenOfRGB, int blueOfRGB);</pre>		
引数	int redOfRGB [in]RGB(赤)を 引数 0~255 int greenOfRG [in]RGB(緑)を 引数 0~255 int blueOfRGG [in]RGB(青)を 引数 0~255	指定します。	
C# コーディング例	Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.SetSigBgColor(255, 255, 255);		
VB]-ディング例	Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.SetSigBgColor(255, 255, 255)		
戻り値	-		
補足	-		
関連項目	-		

SetSigLineColor

目的	線色を設定します。	
書式	void SetSigLi	neColor (int redOfRGB, int greenOfRGB, int blueOfRGB);
引数	int redOfRGB [in]RGB(赤)を 引数 0~255 int greenOfRG [in]RGB(緑)を 引数 0~255 int blueOfRGG [in]RGB(青)を 引数 0~255	指定します。
C#]-ディング例	Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.SetSigBgColor(255, 255, 255);	
VB]-ディング例	Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.SetSigBgColor(255, 255, 255)	
戻り値	-	
補足	-	
関連項目	-	

SetSigLineWidthr

目的	線幅を設定します。	
書式	<pre>void SetSigLineWidth(int width);</pre>	
引数	int width [in]線幅を指定します。	
	引数	
C# コーディング例	<pre>int width = 1; Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.SetSigLineWidth(width);</pre>	
∨в コーディング例	Dim width As Integer = 1 Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.SetSigLineWidth(width)	
戻り値	-	
補足	_	
関連項目	-	

LoadSigImage

目的	サインイメージをロードします。	
書式	<pre>int LoadSigImage(string filePath);</pre>	
引数	string filePath	
51数	[in]サインイメージのフルファイルパスを指定します。	
	int b1 = 0;	
C# コーディング例	string filePath = "\\Y\DiskOnChip\Y\sig.jpg";	
	b1 = Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.LoadSigImage(filePath);	
	Dim bl As Integer	
VB コーディング例	Dim filePath As String = "\YDiskOnChip\Ysig.jpg"	
	b1 = Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.LoadSigImage(filePath)	
	戻り値 意味	
	0 正常終了	
	1 15-終了	
戻り値	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。	
人の直	エラーコード 意味	
	1 SIGERROR_UNKNOWN	
	3 SIGERROR_SIG_WINDOW_NOT_CREATED	
	4 SIGERROR_FILE_NOT_FOUND	
	6 SIGERROR_HIDDEN_WINDOW	
<u>₩</u> □	サインエリアの初期化中に、この関数をコールしないでください。また、640×480 ピクセルを超え	
補足	る解像度のイメージはロードできません。	
関連項目	-	

SaveSigImage

目的	サインイメージを保存します。		
書式	<pre>int SaveSigImage(int imageFormat, string filePath);</pre>		
	int imageFormat		
	[in]1\(\frac{1}{2}\)		
	引数	意味	
引数	0	BMP_FORMAT	
	1	JPG_FORMAT	
	2	LOCUS_FORMAT	
	string filePa		
		フルファイルパスを指定します。	
	int b1 = 0;		
C#]-ディング例	<pre>string filePath = "\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\</pre>		
		ab.DrawPanelAPI.Member.SaveSigImage(1, filePath);	
7 7 7 7 NA /FI	Dim bl As Integer Dim filePath As String = "\text{YDiskOnChip\text{Ysig.jpg"}}		
VB]-ディング例	bl = Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.SaveSigImage(1, filePath)		
	戻り値	意味	
	0		
	1	正常終了	
	<u> </u>	エラー終了	
 戻り値	TS 奴フ吐力 a.	- kD	
人う追		etErrorCode()でIラーコードを取得します。	
		意味	
	1	SIGERROR_UNKNOWN	
	3	SIGERROR_SIG_WINDOW_NOT_CREATED	
	6	SIGERROR_HIDDEN_WINDOW	
補足	640×480 ピクセルを超える解像度のイメージは保存できません。		
関連項目	-		

GetSigNetDIIVer

目的	Signature DLLのバージョンを取得します。		
書式	<pre>int GetSigNetDllVer(ref string buffer);</pre>		
引数	ref string buffer [out]バージョン情報を格納するための変数へのポインタを指定します。		
C#]-ディング例	<pre>int b1 = 0; string buf = string.Empty; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetSigNetDllVer(ref buf);</pre>		
VB]-ディング例	<pre>Dim bl As Integer Dim buf As String = "" bl = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetSigNetDllVer(buf)</pre>		
戻り値	戻り値 意味 0 正常終了 1 Iラー終了 Iラー終了時は、GetErrorCode()でIラーコードを取得します。 Iラーコード 意味 5 SIGERROR_ILLEGAL_PARAMETER		
補足	-		
関連項目	-		

4.13. エラー情報

GetErrorCode

目的	エラーコードを取得します。		
書式	<pre>int GetErrorCode();</pre>		
引数	無し		
	int b1 = 0;		
	<pre>int errCode = 0;</pre>		
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SystemSoftReset();		
C# コーディング例	if(b1 == 0)		
	\ {		
	errCode = Member.GetErrorCode();		
	}		
	Dim errCode As Integer		
 VB]-ディング例	<pre>If Cipherlab.SystemAPI.Member.SystemSoftReset() = 0 Then</pre>		
VB J=) 1/9 99 	errCode = Member.GetErrorCode()		
	End If		
戻り値	エラーコードを返します。		
補足	-		
関連項目	-		

5. データ構造

5.1. システム情報構造体

SYSINFO

この構造体には、汎利情報が格納されます。これらの情報は、Start Screen | Settings | System | Device Information で確認できます。

```
public struct SysInfo
      public string
                           DevDesc;
      public string
                          DevCFG;
      public string
                          SerialNum;
                          SerialNumReadOnly;
      public string
                          SerialNumPCBA;
      public string
                          Manufactory;
      public string
                          ManuDate;
      public string
      public string
                          OsVer;
                          BootloaderVer;
      public string
                          MicroPVer;
      public string
                          BTAddress;
      public string
      public string
                          WiFiAddress;
      public string
                          IMEI;
} SYSINFO, *PSYSINFO;
```

デ [・] ータタイフ [°]	メンバ-名	説明
string	DevDesc	trì ll名
string	DevCFG	予備
string	SerialNum	沙기계番号
string	SerialNumReadOnly	沙リアル番号(工場限定使用) ¹
string	SerialNumPCBA	PCBA 沙別番号(16 文字) ²
string	Manufactory	製造者
string	ManuDate	製造日
string	OsVer	os バージョン
string	BootloaderVer	ブートロータ゛ハ゛ーシ゛ョン
string	MicroPVer	Microp ファームウェアハ゛ーツ゛ョン
string	BTAddress	Bluetooth MAC 71° VX
string	WiFiAddress	Wifi MAC Ph VX
string	IMEI	GSM's 1ニーク番号

¹ ディフォルトでは、SerialNumとSerialNumReadOnlyは同じ値です。

² SerialNumReadOnly と SerialNumPCBA は、GetSysInfo 関数を引することでのみアクセス可能です。

5.2. バックライト構造体

BKLCTL

ハ゛ッテリモート゛

この構造体には、バックライト制御に関する情報が格納されます。これらの情報は、Settings | System | Backlight で確認できます。

```
AC E-1
             AC 電源で動作している
public struct BklCtl
      public uint
                          batttimeout;
                          lightlevel;
      public uint
      public uint
                          actimeout;
      public uint
                          aclightlevel;
      public uint
                          backlightontap;
      public uint
                          acbacklightontap;
      public uint
                          usebattery;
      public uint
                          useext;
}
```

バッテリで動作している

-» 	15.00%	TV0P
デ [゛] ータタイフ゜	メンバー名	説明
		バッテリモードで動作中、指定したアイドル時間(15,30,60,120,300
uint	batttimeout	秒)が経過するとバックライトをわにします。usebattery が有効で
		なければいけません。
uint	lightlevel	/ バッテリモードのバックライトレベル
diffe	11911010101	0~11 : 暗い(0)→明るい(11)
		AC モードで動作中、指定したアイドル時間(15,30,60,120,300 秒)
uint	actimeout	が経過するとバックライトをわにします。useext が有効でなければ
		いけません。
uint	aclightlevel	AC モードのバックライトレベル
ullic	aciigncievei	0~11 : 暗い(0)→明るい(11)
		バッテリモードでバックライトがオフの時、タップ又はキー押下でバックライトを自動
uint	be all i sibt out ou	的にかに復帰させたい場合は、有効に設定します。
uint	backlightontap	0 : 無効
		1 : 有効
		AC モードでバックライトがオフの時、タップ又はキー押下でバックライトを自動的
uint		にかに復帰させたい場合は、有効に設定します。
uint	acbacklightontap	0 : 無効
		1 : 有効
		バッテリモードでバックライトの自動オフを機能させたい場合は、有効に設定
uint	usebattery	します。
	usebactery	0 : 無効
		1 : 有効
uint		AC モードでバックライトの自動オフを機能させたい場合は、有効に設定し
	ugo ovet	ます。
	useext	0 : 無効
		1 : 有効

5.3. キーパッド構造体

KEYPADBIND

ハ゛ッテリモート゛

この構造体には、システム初期化時に起動するプログラム情報が格納されます。

```
AC 毛小 AC 電源で動作している
public struct KeyPadBind {
 public string szClass;
}
```

バッテリで動作している

データタイプ	メンバ -名	説明
string	szClass	実行すプログラム名

5.4. WiFi 構造体

BSSIDINFO

この構造体には、ワイヤレスゼロコンフィグレーション情報が格納されます。

```
パップリモート パップリで動作している
AC モート AC 電源で動作している

Public struct BSSIDINFO

{

public string macAddress;
public string ssid;
public int privacy;
public int rssi;
public int networkTypeInUse;
public int configFreq;
public int infrastructureMode;
public byte[] supportedRates;
}
```

データタイプ	メンバー名	説明
string	maxAddress	連携しているアクセスポイントの MAC アドレス
string	ssid	NIC サービスセット ID(SSID)値
int	privacy	802.11NIC の WEP ኢテータス
int	rssi	受信信号強度(RSSI) 単位 dBm
int	networkTypeInUse	特定ドライバで使用している物理層のネットワークサブタイプ値
int	configFreq	選択されているチャネル 単位 KHz
int	infrastructureMode	802.11NIC にセットされるミニポートドライバのインフラストラクチャ値
byte[]	supportedRates	802.11 がサポートしているデータ転送レート

WLANADPTINFO

この構造体には、モバイルコンピュータの無線 LAN 情報が格納されます。これらの情報は、Start screen | Settings | Connections | Wi-Fi | Network Adapters で確認できます。

```
public struct WlanAdptInfo
       public uint
                            fUseDHCP;
       public string
                            IPAddr;
       public string
                            SubnetMask;
       public string
                            Gateway;
       public string
                           DNSAddr;
       public string
                           DNSAltAddr;
      public string
                           WINSAddr;
      public string
                           WINSAltAddr;
}
```

デ−タタイプ	メンバ-名	説明
		DHCP ステータス
unit	fUseDHCP	0 : 無効
		1 : 有効
string	IPAddr	モバイルコンピュータの エア アドレス
string	SubnetMask	サフ゛ネットマスク
string	Gateway	ディフォルトゲートウェイ
string	DNSAddr	プライマリ dns サーバーアドレス
string	DNSAltAddr	セカンタ゛リ DNS サーバ゛ーアト゛レス
string	WINSAddr	プライマリ wins サーバーアドレス
string	WINSAltAddr	セカンタ゛リwiss サーハ゛ーアト゛レス

(*) DHCP が有効な場合は、その他 IP に関する情報は、0 にセットされます。

WLANCONNECTDST

この構造体には、無線 LAN 接続ステータス情報が格納されます。これらの情報は、ワイヤレスマネージャ設定ページで確認できます。

```
public struct WlanConnectedSt
{
    public string SSID;
    public uint SSIDLength;
    public byte[] BSSID;
}
```

デ -9917°	メンバ -名	説明
string	SSID	アクセスポイントのサービスセット ID 最大 32 文字
uint	SSIDLength	SSID 長(スパースを含む)

WLANCTL

この構造体には、新しい無線 LAN 情報が格納されます。これらの情報は、Start Screen | Settings | Connections | Wi-Fi | Wireless tab | Add New… が 外で確認できます。

デ [・] ータタイプ [。]	メンバ -名	説明
string	SSID	最大 32 文字
unit	authentication	認証方式 0 : ガープン(Ndis802_11AuthModeOptn) 1 : シェアート・キー(Ndis802_11AuthModeShared) 3 : WPA(Ndis802_11AuthModeOptn) 4 : WPA-PSK(Ndis802_11AuthModeWPAPSK) 5 : WPA-NONE(Ndis802_11AuthModeWPANone) 6 : WPA2(Ndis802_11AuthModeWPA2) 7 : WPA-PSK(Ndis802_11AuthModeWPA2PSK)
uint	encryption	暗号化方式 0 : WEP(Ndis802_11WEPEnabled) 1 : None(Ndis802_11WEPDisabled) 4 : TKIP(Ndis802_11Encryption2Enabled) 6 : AES(Ndis802_11Encryption3Enabled)
uint	adhoc	ネットワークタイプ° O : イソフラストラクチャ 1 : アト゛ホック
uint	eap	EAP 917° 25 : PEAP
uint	key	WEP キー(下記の何れかの書式で指定) 1/0x1234567890 イソデックス=1, 40 ビット(10 桁 16 進数) 4/zxcvb イソデックス=4, 40 ビット(5 文字) 3/0x12345678901234567890123456 イソデックス=3, 104 ビット(26 桁 16 進数) 2/abcdefghij123 イソデックス=2, 104 ビット(13 文字) 自動 キーは、自動的に EAP より割り付け

CF10G_STATUS

この構造体には、接続ステータス情報が格納されます。

```
public struct CF10G_STATUS
{
      public CARDSTATE
                            cardState;
      public string
                            configName;
      public string
                           client_MAC;
      public string
                           client_IP;
      public string
                           clientName;
      public string
                           AP_MAC;
      public string
                           AP_IP;
      public string
                           APName;
      public EAPTYPE
                          eapType;
      public uint
                           channel;
      public int
                           rssi;
      public BITRATE
                           bitRate;
      public int
                           txPower;
      public uint
                            driverVersion;
      public RADIOTYPE
                           radioType;
      public uint
                           DTIM;
      public uint
                           beaconPeriod;
      public uint
                           beaconsReceived;
}
```

デ <i>-</i> タタイフ゜	メンバ -名	説明
, ,,,,,	7,777	カート、連携ステータス
		0 : CARDSTATE NOT INSERTED
		1 : CARDSTATE NOT ASSOCIATED
CARDSTATE	cardState	2 : CARDSTATE_ASSOCIATED
		3 : CARDSTATE_AUTHENTICATED
		4 : CARDSTATE_FCCTEST
		5 : CARDSTATE_NOT_SDC
string	configName	アクティブプロファイル名(33 文字以内)
SCITIIG		Cipherlab.SystemAPI.MemberのCONFIG_NAME_SZ参照
string	client_MAC	クライアント MAC アト・レス
string	client_IP	クライアント エ₽ アドレス
atwina	clientName	クライアント名(17 文字以内)
string	CITEIICName	Cipherlab.SystemAPI.MemberのCLIENT_NAME_SZ参照
UCHAR	AP_MAC	アクセス木° イント MAC アト゛レス
UCHAR	AP_IP	アクセスホ゜イント ェロ アト・レス
		アクセスポイント名(17文字以内、アクセスポイントがサポートしていない場合は、
string	APName	NULL)
		Cipherlab.SystemAPI.MemberのCLIENT_NAME_SZ参照
		EAP 917°
		0 : EAP_NONE
	еарТуре	1 : EAP_LEAP
EAPTYPE		2 : EAP_EAPFAST
		3 : PEAPMSCHAP
		4 : PEAPGTC
		5 : EAPTLS
unit	channel	使用チャンネル
int	rssi	RSSI(無線信号強度)
		データ転送レート
BITRATE	biRate	0 : BITRATE_AUTO
		2 : BITRATE_1
		4 : BITRATE_2
		11 : BITRATE_5_5
		12 : BITRATE_6
		18 : BITRATE_9

nttp.//www.e-we	ELCOIII. COIII	
		22 : BITRATE_11
		24 : BITRATE_12
		36 : BITRATE_18
		48 : BITRATE_24
		72 : BITRATE_36
		96 : BITRATE_48
		108 : BITRATE_54
		送信パワー
		0 : TXPOWER_MAX
		1 : TXPOWER_1
int	txPower	5 : TXPOWER_5
IIIC		10 : TXPOWER_10
		20 : TXPOWER_20
		30 : TXPOWER_30
		50 : TXPOWER_50
unit	driverVersion	ト゛ライハ゛ハ゛ージ ョソ
	radioType DTIM	無線タイプ
		0 : RADIOTYPE BG
RADIOTYPE		1 : RADIOTYPE_ABG
		100 : RADIOTYPE_NOT_SDC
		101 : RADIOTYPE_NOT_SDC_1
DIJODD		DTIM のピ-コン頻度間隔
DWORD		DTIM=3 は、毎 3 番目のビーコンが DTIM であることを意味します
DWORD	beaconPeriod	アクセスポイント間ビーコン時間(Kµsec=1024 ミリ秒)
DWORD	beaconsReceived	ビーコン受信

CONFIG_FILE_INFO

この構造体には、コンフィグレーションファイル情報や SDK バージョンが格納されます。

```
public struct CONFIG_FILE_INFO
{
    public uint numConfigs;
    public byte globalConfigPresent;
    public byte thirdPartyConfigPresent;
    public uint sdkVersion;
}
```

データタイプ	メンバ-名	説明
string	numConfig	プロファイル数(20 以内)
SCITIIG		Cipherlab.SystemAPI.MemberのMAX_CFGS参照
		グローバルコンフィグレーション存在有無
unit	globalConfigPresent	0 : 無し
		1 : 有り
		(予備)
byte	thirdPartyConfigPresent	サードパーティコンフィグレーション存在有無
byce		0 : 無し
		1 : 有り
byte	sdkVersion	SDK /\^-Y^3/

SDC_ALL

この構造体には、全コンフィグレーション情報が格納されます。

データタイプ	メンバ-名	説明	
unit	numConfigs	プロファイル数(20 以内)	
uiii c		Cipherlab.SystemAPI.MemberのMAX_CFGS参照	
SDCConfig	*configs	SDCConfig 構造体参照	
SDC3rdPartyConfig	*configThirdParty	(予備)	
SDC31dFaltyColling	Comingining	SDC3rdPartyConfig 構造体参照	
SDCGlobalConfig *configGlobal		SDCGlobalConfig 構造体参照	

SDCConfig

```
public struct SDCConfig
      public string
                           configName;
      public string
                           SSID;
      public string
                           clientName;
      public uint
                           txPower;
      public AUTH
                           authType;
      public EAPTYPE
                           eapType;
      public POWERSAVE
                           powerSave;
      public WEPTYPE
                           wepType;
      public BITRATE
                           bitRate;
      public RADIOMODE
                           radioMode;
      public CRYPT
                            userName;
      public CRYPT
                            userPwd;
      public CRYPT
                           PSK;
      public CRYPT
                           WEPKeys;
}
```

データタイプ	メンバー名	説明
	and i allama	プロファイル名(33 文字以内)
string	configName	Cipherlab.SystemAPI.MemberのCONFIG_NAME_SZ参照
	COID	接続先 SSID(33 文字以内)
string	SSID	Cipherlab.SystemAPI.MemberのSSID_SZ参照
	7 ' 177	クライアント名(33 文字以内)
string	clientName	Cipherlab.SystemAPI.MemberのCLIENT_NAME_SZ参照
		送信パワー
		0 : 最大(現行規格定義内)
		1 : 1mW
int	txPower	5 : 5mW
		10 : 10mW
		20 : 20mW
		30 : 30mW
		50 : 50mW
		認証タイプ [°]
AUTH	authType	0 : 1 -7° y
		1 : シェアードキー
		2 : LEAP(Network-EAP)
		認証 EAP 917°
		0 : EAP_NONE 1 : EAP_LEAP
EAPTYPE	eapType	2 : EAP_EAPFAST
	Capiyec	3 : PEAPMSCHAP
		4 : PEAPGTC
		5 : EAPTLS
		省電力設定
		CAM=Constanly Awake Mode
		このモードでは連続的にクライアントアダプタへ電力供給が行われるた
		め、電力消費が大きくなりますが、最も高いスループットを実現し
		ます。AC パワーモードでの運用が推奨されます。
		MAX PSP=Max Power Saving
POWERSAVE	powerSave	アクセスポ゜イントが受信メッセージをバッファします。 クライアントアダプタは、定期
	F - 11 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 -	的にウェイクアップ。し、アクセスポーイントをポー・リング・してメッセージ・受信を行い、
		スリープします。電力消費は抑えることができますが、最も低い
		スループットとなります。 バッテリーモードでの運用が推奨されます。
		Fast PSP=Power Save Mode
		Aットワークトラフィック状況により、先の2つのモートを切り替えて実行し
		ます。バッテリモードの運用で、比較的データ量の多いアプリケーションに推し

		http://www.e-welcom.com
		奨されます。
		0 : CAM
		1 : Max PSP
		2 : Fast PSP
		WEP 917°
		0 : WEP_OFF
		1 : WEP_ON
		2 : WEP AUTO
		3 : WEP_PSK
		4 : WEP_TKIP
WEPTYPE	wepType	
		·
		_
		8 : WEP_CKIP 9 : WEP_AUTO_CKIP
		10 : CCKM_AES
		データレート
		0 : BITRATE_AUTO
		2 : BITRATE_1
		4 : BITRATE_2
		11 : BITRATE_5_5
BITRATE	bitRate	12 : BITRATE_6
		18 : BITRATE_9
		22 : BITRATE_11
		24 : BITRATE_12
		36 : BITRATE_18
		48 : BITRATE_24
		72 : BITRATE_36
		無線モード
	radioMode	0 : RADIOMODE_B_ONLY
		1 : RADIOMODE_BG
RADIOMODE		2 : RADIOMODE_G_ONLY
KADIOMODE		3 : RADIOMODE_BG_LRS
		4 : RADIOMODE_A_ONLY
		5 : RADIOMODE_ABG
		6 : RADIOMODEBGA
CRYPT		EAP 認証1-ザ-名(72 文字以内)
	username	Cipherlab.SystemAPI.MemberのCRED_CA_POS参照
		EAP 認証パスワード(72 文字以内)
CRYPT	userPwd	
CDVD	DOM	Cipherlab.SystemAPI.MemberのCRED_UCA_POS参照
CRYPT	PSK	暗号化キー(PSK)
CRYPT	WEPkeys	暗号化キー(WEP)

SDC3rdPartyConfig

この構造体には、サードパーティーコンフィグレーション情報が格納されます。

```
public struct SDC3rdPartyConfig
{
    public string clientName;
    POWERSAVE powerSave;
    public int txPower;
    BITRATE bitRate;
    RADIOMODE radioMode;
}
```

データタイプ	メンバ -名	説明	
string	clientName	クライアント名(33 文字以内)	
scring	CITEIICNAME	Cipherlab.SystemAPI.MemberのCLIENT_NAME_SZ参照	
POWERSAVE	powerSave	名電力設定 CAM=Constanly Awake Mode このモートでは連続的にクライアントアダプタへ電力供給が行われるため、電力消費が大きくなりますが、最も高いスループットを実現します。Ac パワーモードでの運用が推奨されます。 MAX PSP=Max Power Saving アクセスポイントが受信メッセージをバッファします。クライアントアダプタは、定期的にウェイクアップし、アクセスポイントをポーリングしてメッセージ受信を行い、スリープします。電力消費は抑えることができますが、最も低いスループットとなります。バッテリーモードでの運用が推奨されます。 Fast PSP=Power Save Mode ネットワークトラフィック状況により、先の2つのモードを切り替えて実行します。バッテリモードの運用で、比較的データ量の多いアプリケーションに推奨されます。 0 : CAM 1 : Max PSP	
int	txPower	2	
BITRATE	bitRate	プ・タレート 0 : BITRATE_AUTO 2 : BITRATE_1 4 : BITRATE_2 11 : BITRATE_5_5 12 : BITRATE_6 18 : BITRATE_9 22 : BITRATE_11 24 : BITRATE_11 24 : BITRATE_12 36 : BITRATE_18 48 : BITRATE_18 48 : BITRATE_24 72 : BITRATE_36	
RADIOMODE	radioMode	無線t-h* 0 : RADIOMODE_B_ONLY 1 : RADIOMODE_BG 2 : RADIOMODE_G_ONLY 3 : RADIOMODE_BG_LRS 4 : RADIOMODE_A_ONLY 5 : RADIOMODE_ABG 6 : RADIOMODEBGA	

SDCGlobalConfig

この構造体には、グローバルコンフィグレーション情報が格納されます。

```
public struct _SDCGlobalConfig
{
       public uint
                            fragThreshold;
       public uint
                            RTSThreshold;
       RX DIV
                            RxDiversity;
       TX DIV
                            TxDiversity;
       ROAM_TRIG
                            roamTrigger;
       ROAM_DELTA
                            roamDelta;
       ROAM_PERIOD
                           roamPeriod;
                            preamble;
       PREAMBLE
                           g_shortslot;
       GSHORTSLOT
       BT COEXIST
                            BTcoexist;
       PING_PAYLOAD
                           pingPayload;
       public uint
                           pingTimeout;
       public uint
                           pingDelay;
       public uint
                           radioState;
       public uint
                           displayPasswords;
       public uint
                           adminOverride;
       public uint
                           txMax;
       FCC_TEST
                           FCCtest;
       public uint
                           testChannel;
       BITRATE
                           testRate;
       public int
                           testPower;
       public uint
                           regDomain;
       public uint
                           ledUsed;
       public uint
                           txTestTimeout;
       public uint
                           WMEenabled;
       public uint
                           CCXfeatures;
       public string
                           certPath;
       CRYPT
                           adminPassword;
       public uint
                           bLRS;
       public uint
                           avqWindow;
       public uint
                           probeDelay;
       public uint
                            polledIRQ;
       public uint
                           keepAlive;
       public uint
                           trayIcon;
       public uint
                            aggScanTimer;
                            authTimeout;
       public uint
       public uint
                            autoProfile;
       public uint[]
                            Reserved0;
       public uint
                            txMaxA;
       public uint
                            adminFiles;
       public uint
                            DFSchannels;
       public uint
                            interferenceMode;
       public uint
                            authServerType;
       public uint[]
                            Reserved1;
}
```

デ−タタイプ		説明
) ⁻ 771/	^//\ ⁻ \(\sigma\)	武昭 パケットサイズが゙256~2346バイトの範囲外の場合、フラグが立ちます。
unit	fragThreshold	Cipherlab.SystemAPI.Member OFRAG_LOW, FRAG_HIGH
		参照
	pmomi 1 1 1	RTS/CTS 制御が必要なパケットサイズ 0~2347 バイト
unit RTSThreshold		Cipherlab.SystemAPI.Member の RTS_LOW, RTS_HIGH 参照
		データ受信時のアンテナ多様性
		0 : メインアンテナのみ使用
RX_DIV	RxDiversity	1 : 補助アンテナのみ使用
		2 : スタートアップ時、補助アンテナを使用
		3 : スタートアップ時、メインアンテナを使用
		データ送信時のアンテナ多様性
mv p		0 : メインアンテナのみ使用
TX_DIV	TxDiversity	1 : 補助アンテナのみ使用
		2 : 2 : 2 :
		3 : 多様性を適用 : 3 に 1 に 1 に 1 に 1 に 1 に 1 に 1 に 1 に 1 に
		ローミング ドゥカ 値 平均 RSSI がローミング トリガ 値を下回ると、下記のロームデ ルタ値を上回
		る別のアクセスポイントを検索します。
		るがのがたが 171では快楽しより。 50 : -50dBm
		55 : -55dBm
ROAM_TRIG	roamTrigger	60 : -60dBm
		65 : -65dBm
		70 : -70dBm
		75 : -75dBm
		80 : -80dBm 85 : -85dBm
		90 : -90dBm
		ローミング デ ll y 値
		5 : 5dBm
		10 : 10dBm
		15 : 15dBm
		20 : 20dBm 25 : 25dBm
ROAM_DELTA	roamDelta	30 : 30dBm
	Toamberta	35 : 35dBm
		40 : 40dBm
		45 : 45dBm
		50 : 50dBm
		55 : 55dBm 60 : 60dBm
		ローミングを開始する前に、RSSIデータを収集する秒数
		5 : 5秒
		10 : 10 秒
		15 : 15 秒
		20 : 20 秒
		25 : 25 秒
ROAM_PERIOD	roamPeriod	30 : 30 秒
		35 : 35 秒
		40 : 40 秒
		45 : 45 秒
		50 : 50 秒
		55 : 55 秒
		60 : 60 秒
PREAMBLE	preamble	未使用
GSHORTSLOT	g_shortslot	未使用
PING_PAYLOAD	BTcoexist	未使用
	I	

		Pingデータ量
		32 : 32 N Th
		64 : 64 N° 11
unit	pingPayload	128 : 128 / 1
		256 : 256 N 1h
		512 : 512 N Th
		1024 : 1024 N 1h
		Ping 9147ウト 0~7200000 ミリ秒
unit	pingTimeout	Cipherlab.SystemAPI.Member \mathcal{O} PTIME_LOW,
		PTIME_HIGH 参照
		Ping 間隔 0~7200000
unit	pingDelay	Cipherlab.SystemAPI.Member ${\mathcal O}$ PDELAY_LOW,
		PDELAY_HIGH 参照
		無線ステート
unit	radioState	0 : 無効
		1 : 有効
unit	displayPasswords	未使用
unit	adminOverride	
unit		
	txMax	未使用
FCC_TEST	FCCtest	未使用
unit	testChannel	未使用
BITRATE	testRate	未使用
int	testPower	未使用
		使用中の無線規制
		0 : FCC(米国)
unit	regDomain	1 : ETSI(∃-0)N°)
		2 : TELEC(日本)
		3 : 7-l/l · 71l ·
unit	ledUsed	ま使用
unit	txTestTimeout	- 木皮巾 未使用
unic	txrestrimeout	WME
	III 6 II 1- 1 1	
unit	WMEenabled	0 : 無効
		1 : 有効
		Cisco CCX s (AP-assisted roaming, AP-specified
unit	CCXfeatures	maximum transmit power, and radio management)
		0 : 無効
		1 : 有効(Ciso アクセスポイントのみ)
string	certPath	証明書へのファイルパス(65 文字以内)
		Cipherlab.SystemAPI.MemberのMAX_CERT_PATH参照
CRYPT	adminPassword	未使用
unit	bLRS	未使用
unit	avgWindow	未使用
unit	probeDelay	未使用
unit	polledIRQ	未使用
		CAM モードでの NULL パケット送信
unit	keepAlive	0 :無し
	110021111	1 : ディフォルト
		システムトレイアイコン
unit	trayIcon	0 : 無効
		1 : 有効
		アク゛レッシフ゛スキャニンク゛
unit	aggScanTimer	0 : 無効
		1 : 有効
		•

		= TP=T h / L Th / T / L / T / L / Th / L
unit	authTimeout	EAP 認証タイムアウト(ディフォルト 8 秒)
unit	autoProfile	未使用
unit[]	Reserved0	予備
unit	txMaxA	未使用
unit	adminFiles	設定ファイルのインポート/エクスポート 0 : 不許可 1 : 許可
unit	DFSchannels	未使用
unit	interferenceMode	干渉モード 0 : オフ 1 : 無線 LAN 以外 2 : 無線 LAN 3 : 自動
unit	authServerType	認証サーバータイプ° 0 : ACS(タイプ°1) 1 : SBP(タイプ°2)
unit[]	Reserve1	予備

5.5. Bluetooth 構造体

Ftp_File_Info

```
public struct Ftp_File_Info
{
      public int fileType;
      public string fileName;
      public int fileSize;
}
```

デ−タタイプ	メンバ-名	説明
int	fileType	ファイルタイプ [°] O : ファイル 1 : フォルタ [°]
string	filename	<u>ጋ</u> ァብ ነ
int	fileSize	ファイルサイス゛

5.6. か持構造体

PicState

```
public struct PicState
{
       public int
                            AutoExposure;
       public int
                            AutoWhiteBalance;
       public int
                            ImageFormat;
       public string
                            lpPathName;
       public int
                            PathSize;
       public string
                            lpFileName;
       public int
                            FileSize;
}
```

デ -タタイプ°	メンバ -名	説明
int	AutoExposure	予備
int	AutoWhiteBalance	予備
int	ImageFormat	イメーシ [*] ファイルフォーマット O : JPEG 1 : BMP
string	lpPathName	イメージキャプチャファイルを保存するファイルパス
int	PathSize	ファイルハ゜スサイス゛
string	lpFileName	イメージファイル名
int	FileSize	ファイル名サイズ

Flash

```
public struct Flash
{
        public int PreviewFlash;
        public int CaptureFlash;
}
```

デ ータタイプ°	メンハ゛-名	説明
int	PreviewFlash	プレビュー時のフラッシュ動作 0 : 無し 1 : 有り
int	CaptureFlash	イメージ・キャプ・チャ時のフラッシュ動作 0 : 無し 1 : 有り 2 : 自動

補足. A リーダ Iンジ ソ

9200 シリーズモバイルコンピュータには、下記の 4 種類のリーダオプションがあります。

リータ゛エンジン		ID
1D	CCD	SM1
1D	レーザ゛	SE955
2D	2D イメージャ(ソフトウェアデコーダ)	SE4500
RFID	ID_MOD_MP_RFID	

コンビネーション搭載できるのは、1D+RFID 又は 2D+RFID です。何れの場合も同時に一括初期化が行えます(ディアルモードオ $^{\circ}$ $^$

注意

- 1. 1D と 2D リーダ を同時に搭載することはできません。
- 2. 一度に起動できるリーダアプリケーションは、一つだけです。

サポートしているシンボル

		CCD	Laser	2D
Codabar		✓	✓	✓
Code 11		×	1	✓
Code 39	Code 39	✓	1	1
	Trioptic Code 39	×	1	1
	Italian Pharmacode (Code 32)	√	√	1
Code 93		√	√	√
Code 128	Code 128	√	√	√
	GS1-128 (EAN-128)	✓	√	√
	ISBT 128	✓	√	√
Code 2 of 5	Chinese 25	*	/	√
	Industrial 25 (Discrete 25)	1	/	1
	Interleaved 25	1	1	1
	Convert Interleaved 25 to EAN-13	×	V	1
	Matrix 25	×	×	1
Composite Code	Composite CC-A/B	*	*	·
	Composite CC-C	*	*	1
	Composite TLC 39	*	*	1
GS1 DataBar (RSS)	GS1 DataBar-14 (RSS-14)	<u> </u>	- -	→
	GS1 DataBar Limited (RSS Limited)	· ·	-	·
	GS1 DataBar Expanded (RSS Expanded)	· ·	'	· /
	Convert to UPC/EAN	*	 	· /
Inverse	Inverse 1D barcodes	*	*	'
Corean 3 of 5	inverse in Darcoues	*	*	'
			-	- V
MSI Postal Codes	Australian Postal	× ×	- ×	
	Japan Postal	- ×	*	- -
	Netherlands KIX Code	- ×	*	-
	US Postnet	- x	*	-
		× ×	*	-
	US Planet			∀
	UK Postal	*	*	
EAN/UPC	EAN-8	√	√	1
	EAN-8 Extend	√	✓	1
	EAN-13	√	✓	√
	Bookland EAN (ISBN)	√	√	✓
	UCC Coupon Extended Code	*	√	√
	ISSN EAN	×	×	√
	UPC-A	√	✓	√
	UPC-E	√	√	✓
	Convert UPC-E to UPC-A	√	✓	✓
	UPC-E1	✓	✓	✓
	Convert UPC-E1 to UPC-A	✓	✓	✓
2D Symbologies	Aztec	×	×	✓
	Data Matrix	×	×	✓
	Maxicode	×	×	✓
	MicroPDF417	*	×	✓
	MicroQR	×	×	✓
	PDF417	×	×	✓
	OR Code	×	×	✓

サポートしている RFID タグ

ID_MOD_MP_RFI	D	UID Only	Read Page	Write Page
ISO 14443A	Mifare Standard S50 1K	✓	✓	✓
	Mifare Standard S70 4K	✓	✓	✓
	Mifare Ultralight UL/ULC	✓	✓	✓
	Mifare DESFire	✓		
	SLE66R35	✓	✓	✓
ISO 15693	ICODE SLI	✓	✓	✓
	SRF55V02P	✓	✓	✓
	SRF55V02S	✓		
	SRF55V10P	✓	✓	✓
	TI Tag-it HF-I Pro/Plus	✓	✓	✓
	LRI512	✓	✓	✓
ISO 18092	Felica	✓		

補足.B サンプルコード

Visual C#

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System. Text;
using System.Windows.Forms;
using Microsoft.WindowsCE.Forms;
using System.Runtime.InteropServices;
namespace ReaderBarcodeTest
{
   public partial class Form1 : Form
      MsgWindow MsgWin;
      public Form1()
          InitializeComponent();
          MsgWin = new MsgWindow(this);
          int b1 = 0;
          string ver = string. Empty;
          b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDllVer(ref ver);
          label1.Text = ver;
          b1 = Reader.ReaderEngineAPI.InitReader();
      }
      public class MsgWindow : MessageWindow
          public UInt32 decodeMsg = 0;
          int b1 = 0;
          byte[] lpbuf = new byte[25];
          string tmp;
          public Form1 msgform;
            public MsgWindow(Form1 msgform)
          {
             this.msgform = msgform;
             decodeMsg = Win32API.RegisterWindowMessage("WM_DECODEDATA");
        protected override void WndProc(ref Message msg)
          {
             if (msg.Msg == decodeMsg)
                 switch (msg.WParam.ToInt32())
                    case 7:
                       b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeData(ref tmp);
                        this.msgform.label4.Text = tmp;
                       break;
                    default:
                       break;
                 }
             base.WndProc(ref msg);
          }
      }
   }
   public class Win32API
       [DllImport("coredll.dll", SetLastError = true)]
      public static extern uint RegisterWindowMessage(string lpString);
}
```

Visual Basic

```
Imports System
Imports System.Collections.Generic
Imports System.ComponentModel
Imports System.Data
Imports System.Drawing
Imports System.Text
Imports System.Windows.Forms
Imports Microsoft.WindowsCE.Forms
Imports System.Runtime.InteropServices
Public Class Form1
   Private MsgWin As MsgWindow
   Public Sub New()
      InitializeComponent()
      Me.MsgWin = New MsgWindow(Me)
      Reader.ReaderEngineAPI.InitReader()
   End Sub
   Private Sub Form1_Load(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
      Dim Ver As String = ""
      Reader.ReaderEngineAPI.GetDllVer(Ver)
      Labell.Text = Ver
End Class
Public Class MsgWindow
   Inherits MessageWindow
   Private MsgForm As Form1
   Dim DecodeMsg As UInteger
   Dim Tmp As String = ""
   <DllImport("coredll.dll", CharSet:=CharSet.Auto)>
   Private Shared Function RegisterWindowMessage(ByVal lpString As String) As UInteger
   End Function
   Public Sub New(ByVal MsgForm As Form1)
      Me.MsqForm = MsqForm
      DecodeMsg = RegisterWindowMessage("WM_DECODEDATA")
   Protected Overrides Sub WndProc(ByRef msg As Microsoft.WindowsCE.Forms.Message)
       'Get 1D decode data
      If msg.Msg = DecodeMsg Then
          Select Case msg.WParam.ToInt32
             Case 7
                Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeData(Tmp)
                Me.MsgForm.Label4.Text = Tmp
             Case Else
                 Exit Select
          End Select
      End If
      MyBase.WndProc(msg)
   End Sub
End Class
```