

9200 Series .NETプログラミングガイド for Visual C# & Visual Basic

[illegible]

1. 本書の内容に関しては、将来予告無しに変更することがあります。
2. 本取扱説明書の全部又は一部を無断で複製することはできません。
3. 本書内に記載されている製品名等の固有名詞は各社の商標又は登録商標です。
4. 本書内において、万一誤り、記載漏れなどお気づきのことがありましたらご連絡ください。
5. 運用した結果の影響について、責任を一切負いかねます。

INDEX

1. はじめに	7
2. アプリケーションの開発	8
2.1. Visual C#	8
デコードメッセージの登録	11
2.2. Visual Basic	12
3. リーダ API	16
3.1. リーダの初期化と識別	16
InitReader	16
GetActiveDevice	16
SetActiveDevice	17
GetReaderType	17
3.2. データの読み取り・書き込み	18
DataOutputSettings	18
GetOutputRecord	20
RdifSettings	21
ChangeMifareKey	23
GetDecodeData	25
GetDecodeType	26
ReadBarcodeData	28
GetDecodeRfidData	29
GetDecodeRfidUID	29
GetDecodeTagType	30
ReadRfidData	31
WriteRfidData	33
3.3. インディケータの制御	35
NotificationSettings	35
Beeper	36
3.4. パーソナル情報の取得	37
GetDllVer	37
GetNETDLLVersion	37
GetDecoderVersion	38
3.5. エラー情報の取得	39
GetErrorCode	39
3.6. リーダインジックのソフトウェアユーティリティ(1D CCDインジック SM1)	40
UserPreferences_1D_SM1	40
Upc_1D_SM1	42
EanJan_1D_SM1	44
Code39_1D_SM1	46
Code93_1D_SM1	48
Interleaved20f5_1D_SM1	49
Industrial20f5_1D_SM1	50
Codabar_1D_SM1	51
Msi_1D_SM1	52
GS1_Databar_1D_SM1	54
Code128_1D_SM1	55
3.7. リーダインジックのソフトウェアユーティリティ(1D レーザインジック SE955)	56
UserPreferences_1D_SE955	56
MiscellaneousOption_1D_SE955	58
Upc_1D_SE955	60
EanJan_1D_SE955	63
Code39_1D_SE955	65
Code93_1D_SE955	67
Interleaved20f5_1D_SE955	68
Industrial20f5_1D_SE955	70
Chinese20f5_1D_SE955	71
Codabar_1D_SE955	72
Msi_1D_SE955	73
GS1_Databar_1D_SE955	75
Code128_1D_SE955	76
Code11_1D_SE955	77
3.8. リーダインジックのソフトウェアユーティリティ(2Dインジック SE4500)	78
UserPreferences_1D_SE4500	78
SymbologySecurityLevel_2D_SE4500	79
MiscellaneousOption_2D_SE4500	81
Upc_2D_4500	84
EanJan_2D_SE4500	86
Code39_2D_SE4500	88
Code93_1D_SE4500	90

Interleaved20f5_1D_SE4500	91
Industrial20f5_1D_SE4500	93
Matrix20f5_1D_SE4500	94
Chinese20f5_1D_SE4500	96
Codabar_1D_SE4500	97
Msi_1D_SE4500	98
GS1_Databar_1D_SE955	100
Code128_1D_SE4500	101
Code11_1D_SE4500	102
PostalCode_2D_SE4500	103
Composite_2D_SE4500	105
Inverse1D_2D_SE4500	106
Korean30f5_2D_SE4500	107
Symbolologies_2D_SE4500	108
3.9. リーダーのリセット	110
ResetReaderToDefault	110
4. システム API	111
4.1. システム設定	111
GetNETAPIVersion	111
GetHALUUID	111
GetSysDevName	112
SetSysDevName	112
GetSysInfo	113
SetInitLoaderBind	113
SystemSoftReset	114
4.2. ステータスインディケータ	115
SetLEDLight	115
GetVibratorPower	116
SetVibratorPower	116
4.3. LCD バックライト	117
GetBacklightCTL	117
SetBacklightCTL	118
SetBacklightLV	119
SetBacklightDefault	119
SetBacklightMax	120
SetBacklightMin	120
4.4. キーボード バックライト	121
GetKeylightOnOff	121
SetKeylightOnOff	121
4.5. タッチパネル	122
GetTchLock	122
SetTchLock	122
4.6. キーパッド	123
GetKeypadSensitivity	123
SetKeypadSensitivity	123
GetKeypadLock	124
SetKeypadLock	125
GetKeypadMode	126
SetKeypadMode	127
GetKeypadState	128
SetKeypadState	129
4.7. マイクアンプ	130
SetAMicGain	130
GetAMicGain	131
SetHSMicGain	132
GetHSMicGain	133
4.8. 無線 LAN	134
GetWiFiPower	134
SetWiFiPower	134
RadioDisable	135
RadioEnable	135
GetWlanIpInfo	136
SetWlanIpInfo	136
GetCurrentDomain	137
GetSDKVersion	137
GetWiFiMac	138
AddWlanSsidToPreferredList	139
GetWlanAvailableList	140
GetWlanPrifferredList	141
ResetWlanPrifferredList	141
GetCurrentStatus	142

GetWlanConnectedStatus	142
ReconnectWlanPreferredList	143
ScanWiFiBSSID	143
GetWiFiBSSIDList	144
ActivateConfig	144
GetCurrentConfig	145
GetNumConfigs	145
AddConfig	146
DeleteConfig	147
SetDefaultConfigValues	148
CreateConfig	149
GetConfig	149
ModifyConfig	150
GetAllConfigs	150
SetAllConfigs	151
GetGlobalSettings	151
SetGlobalSettings	152
FlushConfigKeys	152
FlushAllConfigKeys	153
GetConfigFileInfo	153
ExportSettings	153
ImportSettings	154
GetWEPKey	155
GetMultipleWEPKeys	156
SetMultipleWEPKeys	157
GetPSK	158
SetPSK	158
GetLEAPCred	159
SetLEAPCred	160
GetEAPFASTCred	161
SetEAPFASTCred	162
GetPEAPGTCCred	163
SetPEAPGTCCred	164
GetPEAPMSCHAPCred	165
SetPEAPMSCHAPCred	166
GetEAPTLSCred	167
SetEAPTLSCred	168
GetEAPTTLSCred	169
SetEAPTTLSCred	170
4.9. Bluetooth	171
StartBluetooth	173
StopBluetooth	173
StartFindingDevice	173
FindNextBTDevice	174
StartPairing	174
StartUnairing	175
FindService	176
GetDeviceAddress	177
GetDeviceName	177
GetServiceType	178
ConnectByMacAddr	179
GetBTConnStatus	180
SetBTConnStatus	181
StartBrowse	182
GetNextFile	182
GetFile	183
PutFile	183
GetSppComPort	184
SetSppComPort	185
4.10. 加巧	186
EnableCamera	187
GetCameraResolution	187
SetCameraResolution	188
GetFlashLight	188
SetFlashLight	189
EnablePreviewWindow	189
GetPreviewLocation	190
SetPreviewLocation	190
GetFeature	190
SetFeature	191
StartGraph	191
TerminateGraph	192
HaltGraph	192

GetStillCaptureState	193
SetStillCaptureState	193
StartStillCapture	194
GetTorchMode	194
SetTorchMode	195
4.11. GPS	196
GetButtonAssignment	197
SetButtonAssignment	200
4.12. サインチャ	203
InitSigScreen	203
CloseSigScreen	203
ClearSigArea	204
EnableSigScreen	204
ShowSigScreen	204
SetSigBgColor	205
SetSigLineColor	205
SetSigLineWidththr	206
LoadSigImage	206
SaveSigImage	207
GetSigNetDllVer	207
4.13. エラー情報	208
GetErrorCode	208
5. データ構造	209
5.1. システム情報構造体	209
SYSINFO	209
5.2. バックライト構造体	210
BKLCTL	210
5.3. キーパッド構造体	211
KEYPADBIND	211
5.4. WiFi 構造体	212
BSSIDINFO	212
WLANADPTINFO	213
WLANCONNECTDST	213
WLANCTL	214
CF10G_STATUS	215
CONFIG_FILE_INFO	217
SDC_ALL	217
SDCConfig	218
SDC3rdPartyConfig	220
SDCGlobalConfig	221
5.5. Bluetooth 構造体	225
Ftp_File_Info	225
5.6. カメラ構造体	226
PicState	226
Flash	226
補足. A リーダーインジケ	227
接続しているシリアル	227
接続している RFID タグ	228
補足. B サンプルコード	229
Visual C#	229
Visual Basic	230

1. はじめに

本書は、Windows Embedded Handheld 6.5 搭載の 9200 シリーズ EPC 対応ユーザ(以下、EPC 対応ユーザ)向けの業務アプリケーションを開発する上で必要な説明を行っています。ただ、Windows プログラミングの知識・経験を十分お持ちの方を前提としていますので、予めご了承ください。

開発環境

EPC 対応ユーザ付属の CD に含まれる SDK(DLL)と下記の何れかの開発環境が必要となります。

- Visual Studio 2008
- Visual Studio 2005

.NET フレームワークでは、Cipherlab が提供する 2 つの DLL ファイル(ReaderDllMobile_NET.dll, SystemMobile_Net.dll)をインストールすることで、容易にアプリケーションを作成することができます。

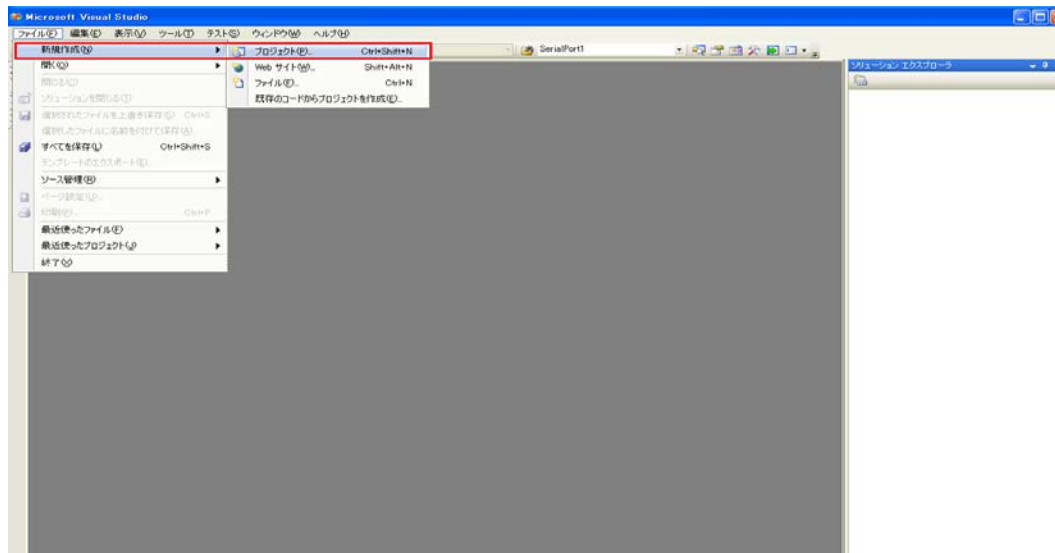
本章をお読みにになり、EPC 対応ユーザでのアプリケーション開発の世界をお楽しみください。

2. アプリケーションの開発

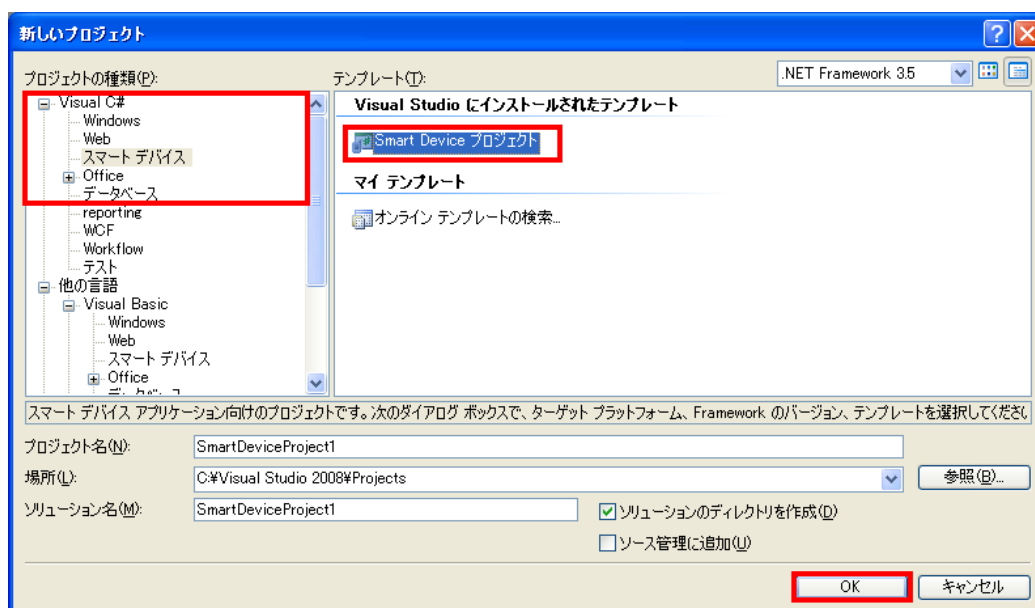
2.1. Visual C#

下記に手順に従って、Visual Studio2008 での開発準備を行います。

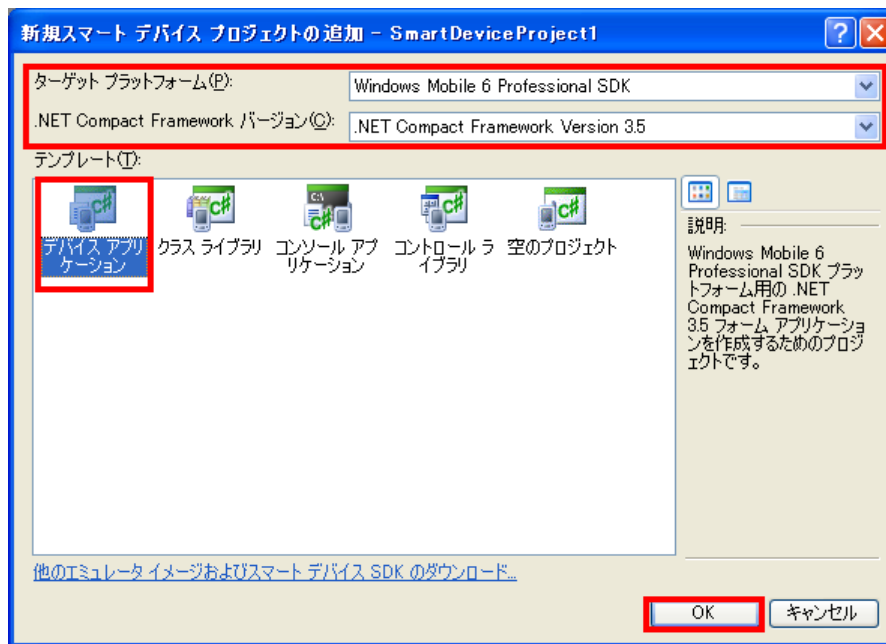
1. PC で Visual Studio を起動します。
2. 「ファイル」|「新規作成」|「プロジェクト」をクリックします。



3. 新規プロジェクトダイアログで、「Visual C#」|「スマートデバイス」を選択し、テンプレートで「Smart Device プロジェクト」を選択し、「OK」をクリックします。



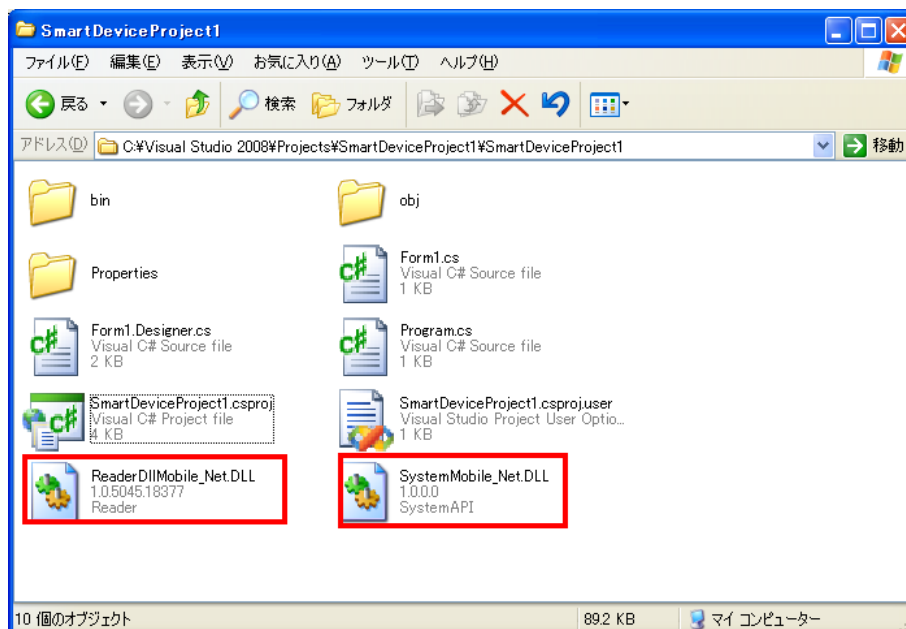
4. ターゲットプラットフォームを「Windows Mobile 6 Professional SDK」、テンプレートを「デバイスアプリケーション」に設定して、「OK」をクリックします。



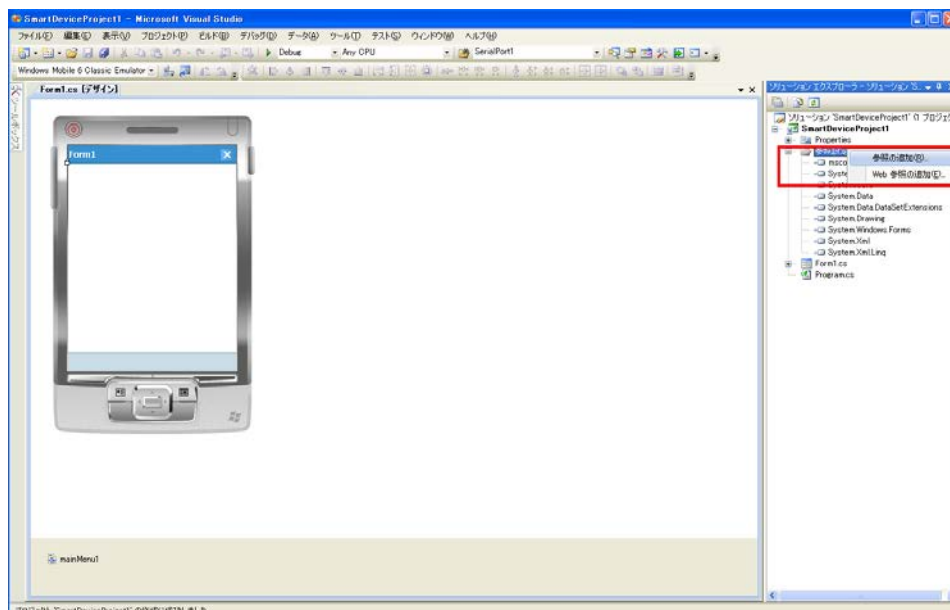
プロジェクトフォルダが作成され、新しいプロジェクトウィンドウにプロトタイプテンプレートが表示されます。

5. 付属の CD から下記のファイルをプロジェクトフォルダにコピーします。

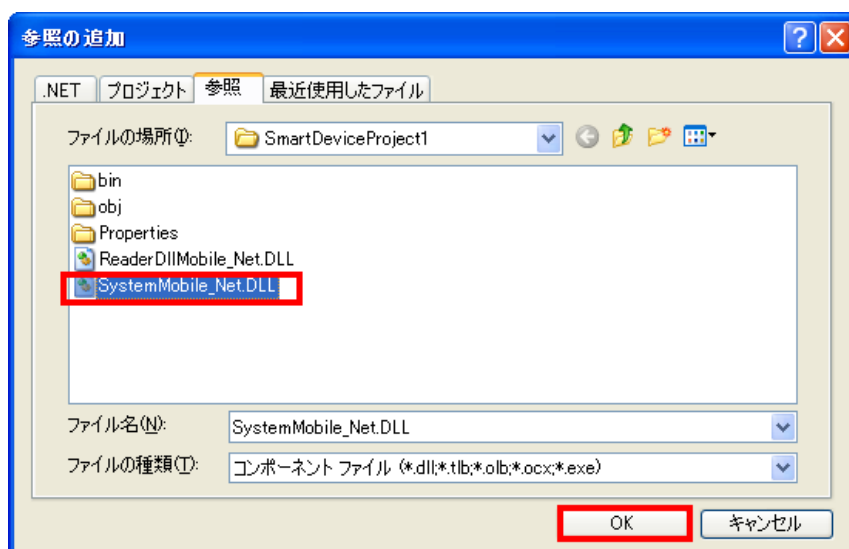
- ◇ SystemMobile_Net.dll
- ◇ ReaderDllMobile_Net.dll



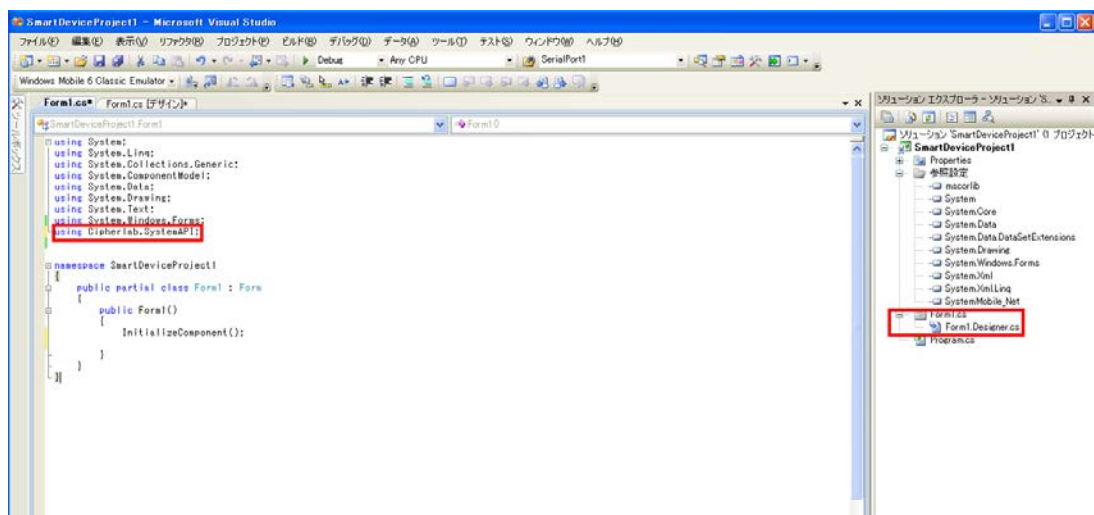
6. Visual Studio に戻り、右側のソリューションエクスプローラへの作成した新しいプロジェクト下にある「参照」を右クリックし、「参照の追加」を選択します。



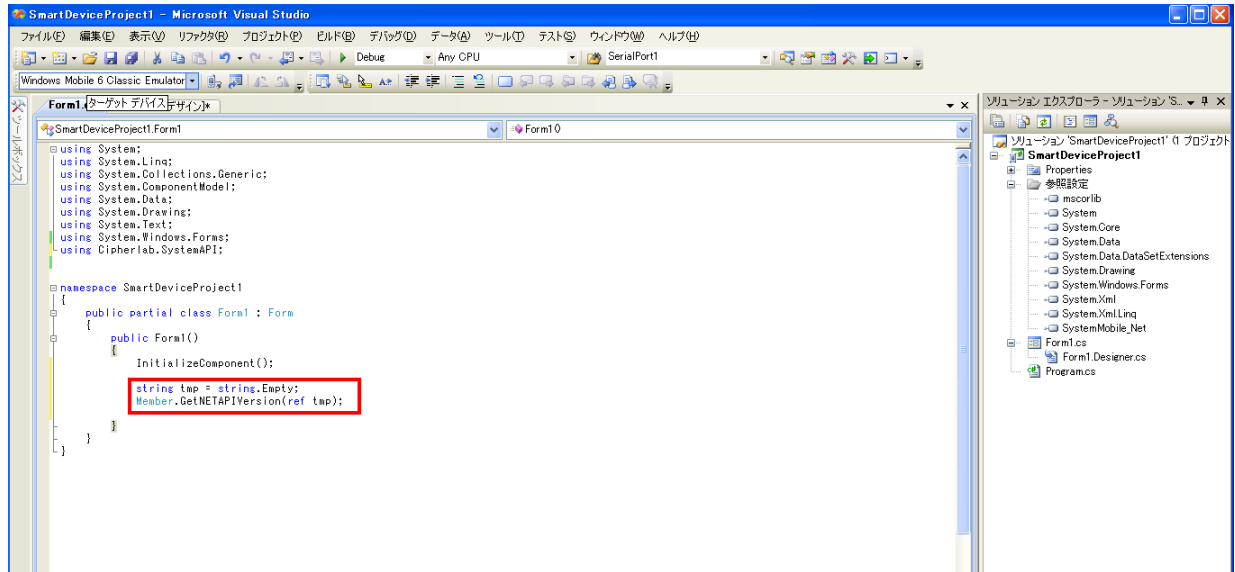
7. 「参照」タブで SystemMobile_Net.DLL ファイルを選択して、「OK」をクリックします。



8. SystemMobile_Net.DLL を使用する場合は、「using Cipherlab.SystemAPI」をイクルドします。



9. これで準備完了です。コードの編集作業を進めてください。



デコードメッセージの登録

1D リーダ (レザ) 又は RFID リーダ からデータを取得するには、WM_DECODEDATA メッセージをアプリケーションで受取るために、WM_DECODEDATA を「登録」する必要があります。

例えば、

```
decodeMsg = Win32API.RegisterWindowMessage("WM_DECODEDATA");
```

decodeMsg は、1D リーダ (レザ) 又は RFID リーダ で取得したデータをポートキャストする際の識別子です。メッセージがポートキャストされた場合、1D リーダ (レザ) 又は RFID リーダ を識別するために wParam を使用します。

例えば、

```
protected override void WndProc(ref Message msg)
{
    if (msg.Msg == decodeMsg)
    {
        switch (msg.WParam.ToInt32())
        {
            case 7: //Barcode
                b1=Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeData(ref tmp);
                b1=Reader.ReaderEngineAPI.GetOutputRecord(DC_READER_BC, ref tmp);
                break;
            case 32: //Rfid
                b1=Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeRfidUID(ref uuidTmp);
                b1=Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeRfidData(ref databuf);
                b1=Reader.ReaderEngineAPI.GetOutputRecord(DC_READER_RFID,
                    ref tmp)
                break;
            default:
                break;
        }
    }
    base.WndProc(ref msg);
}
```

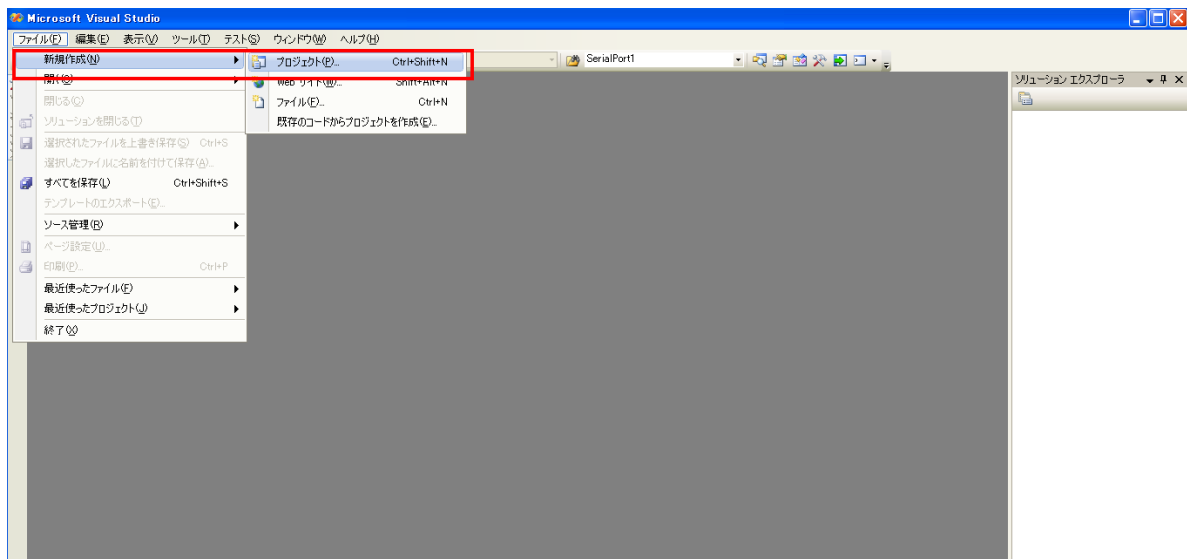
参考

ReadBarcodeData() と ReadRfidData() を使えば、WM_DECODEDATA を使わなくてもデータを取得することができます。

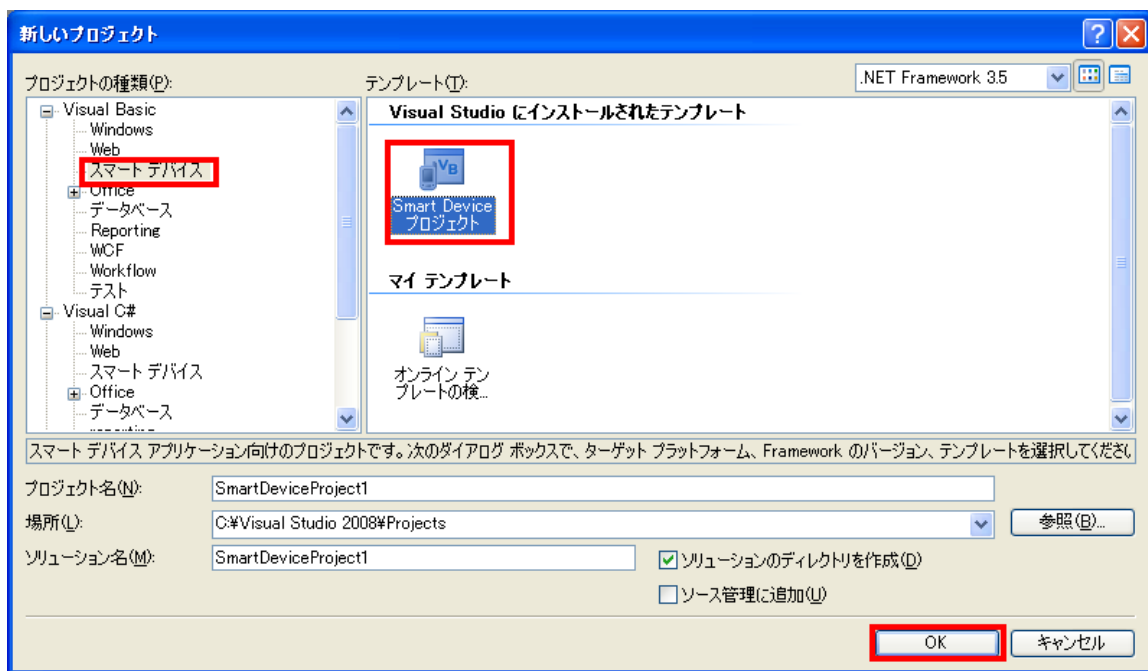
2.2. Visual Basic

下記に手順に従って、Visual Studio2008 での開発準備を行います。

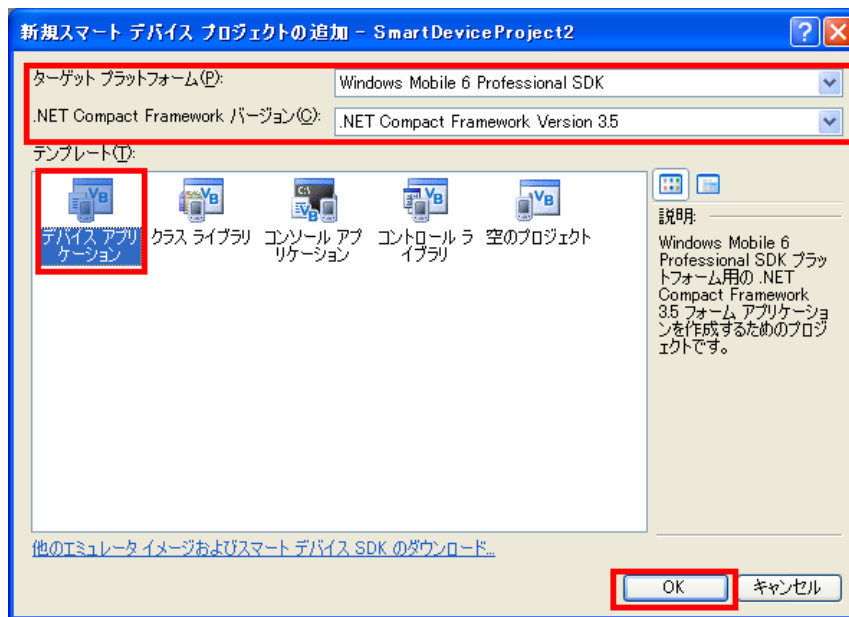
1. PC で Visual Studio を起動します。
2. 「ファイル」|「新規作成」|「プロジェクト」をクリックします。



3. 新規プロジェクトダイアログで、「Visual Basic」|「スマートデバイス」を選択し、テンプレートで「Smart Device プロジェクト」を選択し、「OK」をクリックします



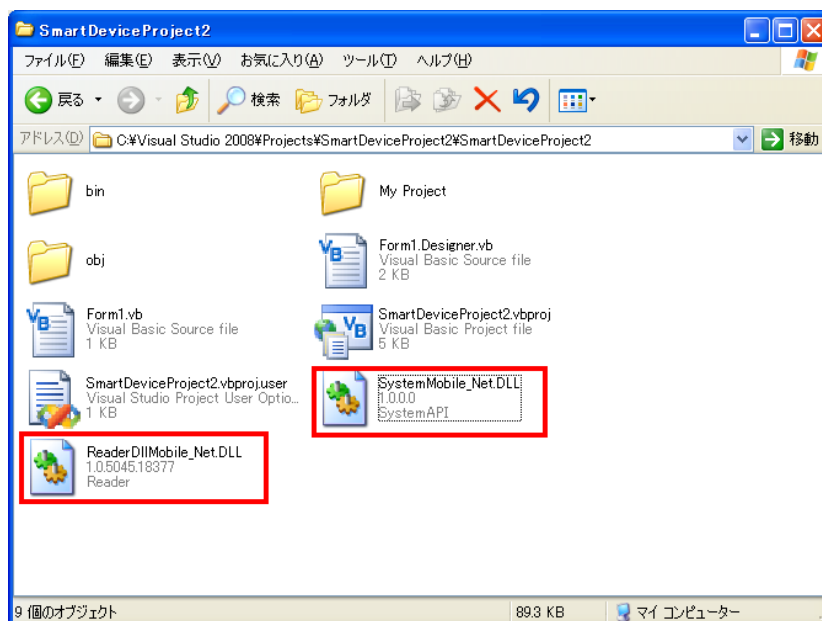
4. ターゲットプラットフォームを「Windows Mobile 6 Professional SDK」、テンプレートを「デバイスアプリケーション」に設定して、「OK」をクリックします。



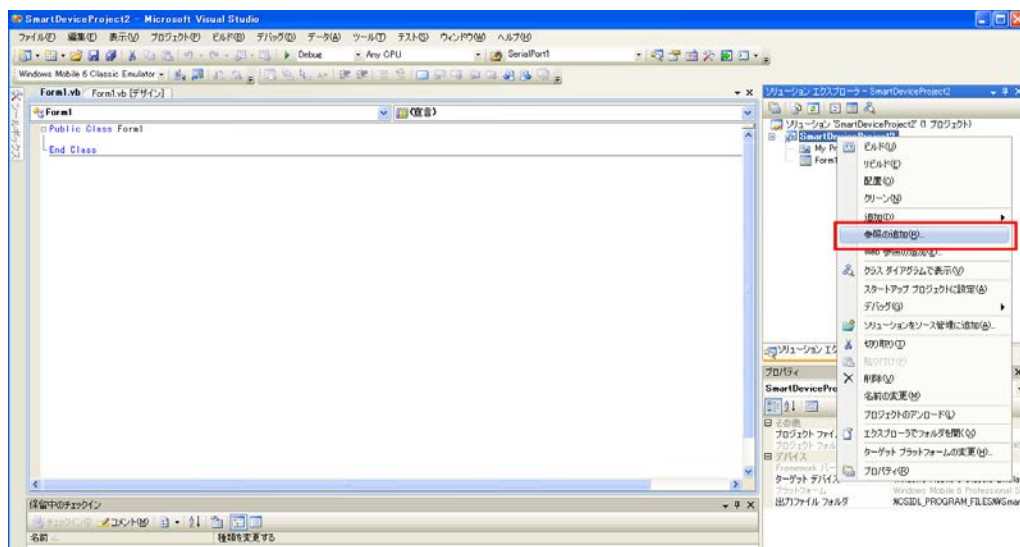
プロジェクトフォルダ が作成され、新しいプロジェクトウィンドウにプロトタイプテンプレートが表示されます。

5. パソコンに付属の CD から下記のファイルをプロジェクトフォルダ にコピーします。

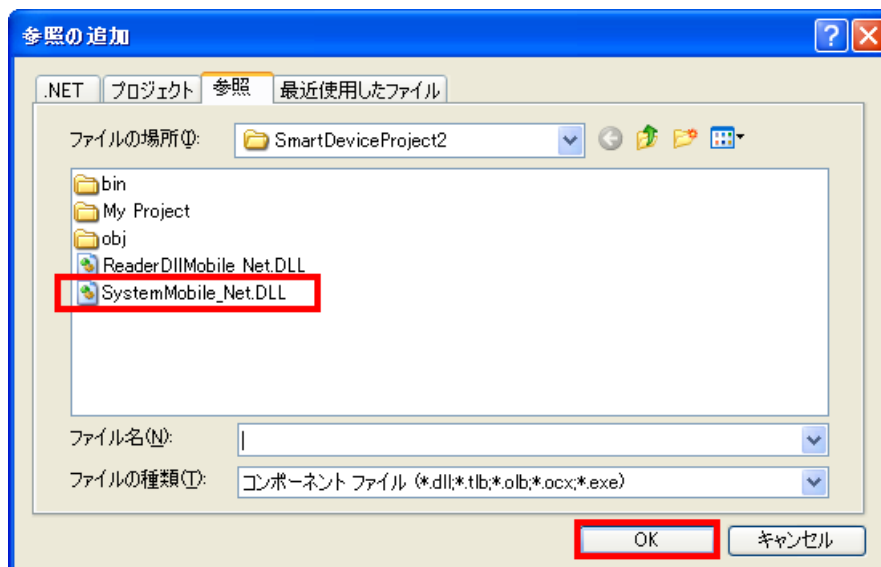
- ◇ SystemMobile_Net.dll
- ◇ ReaderDllMobile_Net.dll



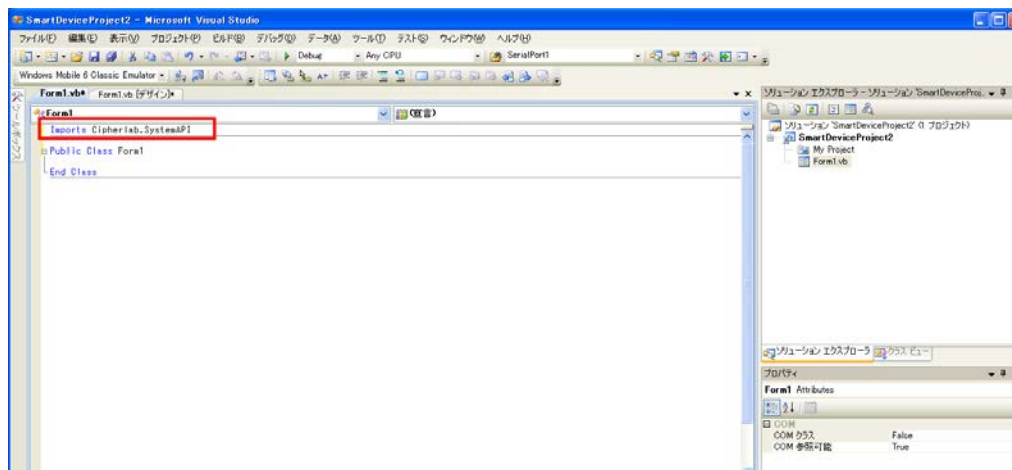
6. Visual Studio に戻り、右側のソリューションエクスプローラの作成した新しいプロジェクト名を右クリックし、「参照の追加」を選択します。



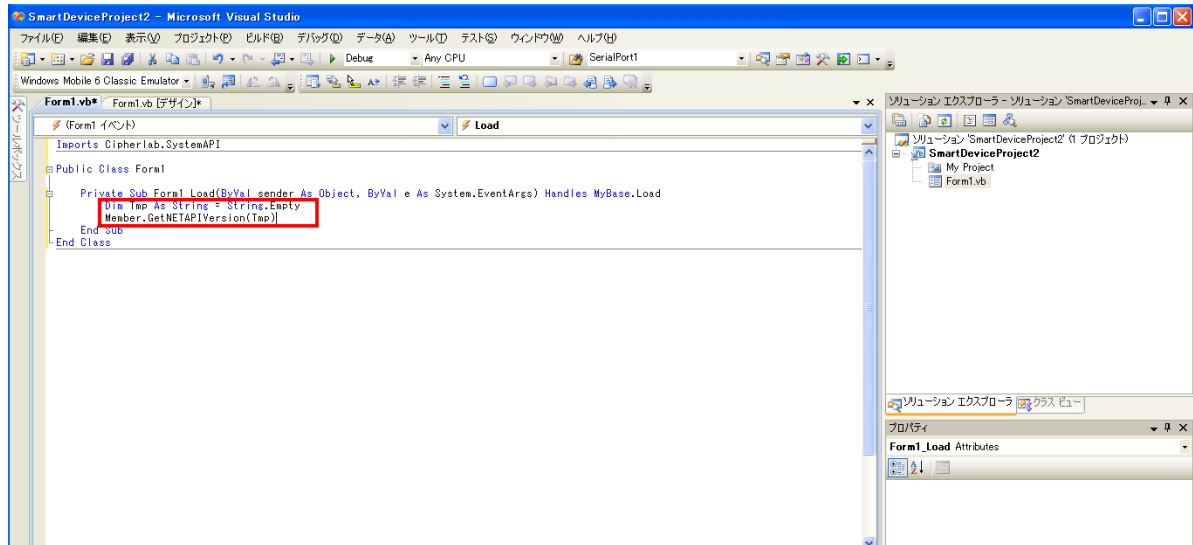
7. 「参照」タブで SystemMobile_Net.DLL ファイルを選択して、「OK」をクリックします。



8. SystemMobile_Net.DLL を使用する場合は、「Imports Cipherlab.SystemAPI」をイクルドします。



9. これで準備完了です。コードの編集作業を進めてください。



3. リーダ API

リーダー API の利用には、付属 CD に収録されている下記の DLL ファイルが必要です。

- ReaderDllMobile_Net.dll
- ReaderDllMobile.dll

3.1. リーダ の初期化と識別

InitReader

目的	リーダー モジュールを初期化します。	
書式	int InitReader();	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.InitReader();	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Reader.ReaderEngineAPI.InitReader()	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	-102	E_READER_INIT_FAILED
	-103	E_NO_READER_INSTALLED
	-111	E_READER_BC_RESET_FAILED
	-112	E_READER_RFID_RESET_FAILED
補足	この関数は、リーダー モジュールを初期化し、レディ状態にするためにコールします。よって、リーダー 関連の他の関数よりも先にコールする必要があります。 ✓ この関数がリーダー 設定へのアクセスに失敗した場合、リーダー モジュールを自動的にリセットします。 ✓ GetReaderType をコールすることで、モバイルコンピュータに搭載されているリーダー モジュールタイプを取得することができます。	
関連項目	GetActiveDevice, GetReaderType, SetActiveDevice	

GetActiveDevice

目的	現在アクティブ 状態にあるリーダー タイプを取得します。	
書式	int GetActiveDevice();	
C# コーディング 例	int dev = 0; dev = Reader.ReaderEngineAPI.GetActiveDevice();	
VB コーディング 例	Dim dev As Integer dev = Reader.ReaderEngineAPI.GetActiveDevice()	
戻り値	戻り値	意味
	7	バーコードリーダーのみアクティブ
	32	RFIDリーダーのみアクティブ (バーコードリーダー は非アクティブ)
	255	全リーダー アクティブ
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	NO_ACTIVE_DEVICE
	-101	E_READER_NOT_INIT
補足	リーダー のアクティブ 状態は、下記の 3 パターンです。 ✓ バーコードリーダー 又は 2 次元コードリーダー のみアクティブ ✓ RFIDリーダー のみがアクティブ ✓ バーコードリーダー 又は 2 次元コードリーダー と RFIDリーダー 両方がアクティブ	
関連項目	GetReaderType, InitReader, SetActiveDevice	

SetActiveDevice

目的	リーダ モジュールをアクティブ にします。		
書式	int SetActiveDevice(int target);		
引数	int target		
	引数	定数	意味
	1	NO_ACTIVE_DEVICE	全リーダ を不アクティブ
	7	DC_READER_BC	バーコードリーダ のみをクティブ
	32	DC_READER_RFID	RFID リーダ のみアクティブ
	255	ALL_DEVICE	全リーダ アクティブ
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.SetActiveDevice(7);		
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Reader.ReaderEngineAPI.SetActiveDevice(7)		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	エラー終了	
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコード を取得します。		
	エラーコード	意味	
	-101	E_READER_NOT_INIT	
補足	トリガ キーアクションは、アクティブ なリーダ にのみ有効です。但し、リーダ が無い場合でも、エラーは発生しません。		
関連項目	GetReaderType, GetActiveDevice, InitReader		

GetReaderType

目的	EPC 汎用型 1 次元に搭載されているリーダ タイプ を取得します。	
書式	int GetReaderType();	
C# コーディング 例	int type = 0; type = Reader.ReaderEngineAPI.GetReaderType();	
VB コーディング 例	Dim type As Integer type = Reader.ReaderEngineAPI.GetReaderType()	
戻り値	戻り値	意味
	128	ID_MOD_1D_955
	256	ID_MOD_MP_RFID
	512	ID_MOD_2D_4500
	1024	ID_MOD_1D_SM1
	384	ID_MOD_1D_955 + ID_MOD_MP_RFID
	768	ID_MOD_2D_4500 + ID_MOD_MP_RFID
	1280	ID_MOD_1D_SM1 + ID_MOD_MP_RFID
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコード を取得します。	
	エラーコード	意味
	0	リーダ が初期化されていない又はリーダ が搭載されていない
補足	リーダ の搭載状態は、下記の 3 パターンです。 ✓ バーコードリーダ 又は 2 次元コードリーダ を搭載 ✓ RFIDリーダ を搭載 ✓ バーコードリーダ 又は 2 次元コードリーダ と RFIDリーダ 両方を搭載	
関連項目	InitReader, GetActiveDevice, SetActiveDevice	

3.2. データの読み取り・書き込み

DataOutputSettings

目的	データ出力方法を設定又は取得します。		
書式	int DataOutputSettings(int rw, ref int enableKeyboardEmulation, ref int autoEnterWay, ref int autoEnterChar, ref int showCodeType, ref int showCodeLen, ref string prefixCode, ref string suffixCode);		
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。		
	int rw		
	[in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enableKeyboardEmulation		
	[in][out]キーボードエミュレーションを行うかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0(*)	キーボードエミュレーションを無効にします。 GetOutputRecord がコールされてない限り、その他パラメータは影響しません。	
	1	ローカルで、キーボード入力をエミュレートします。	
	2	リモート PC で、キーボード入力をエミュレートします。(リモート ストップ 接続など経由の RDP サーバー、ターミナルサービスクライアントなど)	
	ref int autoEnterWay		
	[in][out]デコードデータに Enter キャラクタを付加するかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	付加しません。	
	1(*)	デコードデータの後ろに付加します。(デコードデータ+Enter キャラクタ)	
	2	デコードデータの前に付加します。(Enter キャラクタ+デコードデータ)	
	ref int autoEnterChar		
	[in][out]Enter キャラクタを指定又は取得します。		
引数	意味		
0	無し		
1(*)	キャリッジ リターン(0x0d)		
2	Tab		
3	スペース(0x20)		
4	カンマ(0x2c)		
5	セミコロン(0x3b)		
ref int showCodeType			
[in][out]バーコードタイプ 又は RFID タグタイプ を送信するかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0(*)	送信しません。		
1	送信します。		
ref int showCodeLen			
[in][out]バーコード 又は RFID タグデータの桁数を送信するかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0(*)	送信しません。		
1	送信します。		
ref string prefixCode			
[in][out]プレフィックスコード を指定又は取得します。			
10 文字までの文字列を指定することができます。0 を指定することで、無しに設定することが可能です。			

	ref string suffixCode [in][out]サフィックスコードを指定又は取得します。 10 文字までの文字列を指定することができます。0 を指定することで、無しに設定することが可能です。	
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
補足	データフィールドの内容は、リーダタイプや出力設定により異なります。 バーコードリーダの場合、データフィールドは下記の構成となります。 「コードタイプ」「コード桁数」「プレフィックス」「データ」「サフィックス」	
	フィールド名	バイト数 説明
	コードタイプ	1 showCodeType に 0 以外を設定した場合に出力されます。
	コード桁数	4 showCodeLen に 0 以外を設定した場合に出力されます。プレフィックス/サフィックスは、桁数に含まれません。
	プレフィックス	0~10 prefixCode に 0 以外を設定した場合に出力されます。
	データ	1~4096 読み取ったバーコードデータが出力されます。
	サフィックス	0~10 suffixCode に 0 以外を設定した場合に出力されます。
	RFIDリーダの場合、データフィールドは下記の構成となります。 ✓ UID が無効な場合、タグ桁数、プレフィックス、UID、サフィックス、デリミタは出力されません。 「タグタイプ」「タグ桁数」「プレフィックス」「UID」「サフィックス」「デリミタ」「タグデータ」	
	フィールド名	バイト数 説明
	タグタイプ	1 showCodeType に 0 以外を設定した場合に出力されます。
	タグ桁数	4 showCodeLen に 0 以外を設定した場合に出力されます。但し、UID の読み取りが無効な場合は、出力されません。タグ桁数は、UID の桁数となります。プレフィックス/サフィックスは、桁数に含まれません。
	プレフィックス	0~10 prefixCode に 0 以外を設定した場合に出力されます。
	UID	1~20 RfidSettings() で readUID に 0 以外を設定した場合に出力されます。
	サフィックス	0~10 suffixCode に 0 以外を設定した場合に出力されます。
	デリミタ	1 RfidSettings() で useDelim に 0 以外を設定した場合に出力されます。
	タグデータ	1~4096 RfidSettings() で readData に 0 以外を設定した場合に出力されます。
関連項目	GetDecodeData, GetDecodeType, GetDecodeRfidData, GetDecodeRfidUID, GetDecodeTagType, GetOutputRecord, RfidSettings	

GetOutputRecord

目的	デコードデータを取得します。	
書式	int GetOutputRecord(int target, ref string buf, int bufSize);	
引数	int target [in]リーダタイプを指定します。	
	引数	定数
	7	DC_READER_BC
	32	DC_READER_RFID
	意味	
		バーコードリーダからのデコードデータ
		RFIDリーダからのデコードデータ
C# コーディング 例	ref string buf [out]デコードデータを格納するバッファへのポインタを指定します。	
	int bufSize [in]受信可能な最大サイズを指定します。	
	int b1 = 0;	
	string buf = string.Empty;	
	int bufSize = 5000;	
VB コーディング 例	b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetOutputRecord(DC_READER_BC, ref buf, bufSize);	
	Dim b1 As Integer	
	Dim buf As String = ""	
	Dim bufSize As Integer = 5000	
	b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetOutputRecord(DC_READER_BC, buf, bufSize)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O終了
	I/O終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	I/Oコード	意味
	-101	E_READER_NOT_INIT
	-300	E_BUFF_IS_TOO_SMALL
補足	この関数は、デコードデータを取得するためにコールされます。 データフィールドの内容は、先の DataOutputSettings を参照ください。	
関連項目	GetDecodeData, GetDecodeType, GetDecodeRfidData, GetDecodeRfidUID, GetDecodeTagType, DataOutputSettings, RfidSettings	

RdifSettings

目的	RFID リーダに関する設定又は取得します。	
書式	<pre>int RfidSettings(int rw, ref int readUid, ref int readUserData, ref int userDataStartByte, ref int readUserDataLen, ref int useDelim, ref int timeout, ref string mifareLoginKey, ref int loginKeyType);</pre>	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。 int rw [in]動作を指定します。	
	引数	定数
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM
	意味	
	設定	
	取得	
	ref int readUID [in][out]UID を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し。
	1(*)	読み取り有り。
	Ref int readUserData [in][out]RFID ユーザーデータを読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	読み取り無し。
	1	読み取り有り。
	ref int readDataStartByte [in][out]RFID ユーザーデータの読み取り開始位置を指定又は取得します。 RFID ユーザーデータの容量は、規格により異なります。容量を超える値が指定された場合は、自動的に最大値が適用されます。各 RFID ユーザーデータのデフォルト値は、下記の通りです。	
	タグタイプ	規格
	Mifare	ISO 14443A
	ICODE SLI	ISO 15693
	LRI512	ISO 15693
	SRF55VxxP	ISO 15693
	Tag-It	ISO 15693
	Others	ISO 15693
	ICODE	Philips
	デフォルト値	
	4	
	3	
	0	
	3	
	0	
	0	
	5	
	ref int readUserDataLen [in][out]RFID ユーザーデータの読み取りバイト数を指定又は取得します。デフォルトは、128 で、容量を超える値が指定された場合は、自動的に最大値が適用されます。	
	ref int userDelim [in][out]デリミタを指定又は取得します。 0 を指定することで、無しに設定することが可能です。指定は、ASCII コード 1~127 で行います。	
	ref int timeout [in][out]読み取りを試行する時間、タイムアウトを指定又は取得します。 指定は、1~5 秒の範囲で行います。デフォルトは、3 秒です。	
	ref string mifareLoginKey [in][out]Mifare など RFID ユーザーデータにアクセスする際に必要となるパスワードを 12 バイトで指定又は取得します。デフォルトは、"FFFFFFFFFFFF"です。	
	引数例	意味
	0	現在のパスワードを保持します。
	"F1F2F3F4F5F6"	パスワードを"F1F2F3F4F5F6"に設定します。

	ref int loginKeyType [in][out]の引きタイプを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	キー A
	1	キー B
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	-253	E_WRONG_READER_TYPE
補足	データフィルタの内容は、先の DataOutputSettings を参照ください。	
関連項目	ChangeMifareKey, GetDecodeRfidData, GetDecodeRfidUID, GetDecodeTagType, DataOutputSettings, GetOutputRecord	

参考

- ✓ 読み取り試行は、トリガキーを押すことで、開始します。
- ✓ タイムアウト値には、読み取り試行に十分な値を設定してください。

ChangeMifareKey

目的	Mifare カードの指定セクタの暗号鍵を変更します。
書式	int ChangeMifareKey(int KeyType, int defaultKeyIndex, int targetSector, byte[] loginKey, byte[] newKeyA, byte[] newKeyB, byte[] accessControl);
引数	int KeyType [in]0 を指定します。(現在、使用していません) int defaultKeyIndex [in]0 を指定します。(現在、使用していません) int defaultKeyIndex [in]0 を指定します。(現在、使用していません) int targetSector [in]暗号鍵を変更したいセクタを指定します。 byte[] loginKey [in]指定セクタへのログインするためのキー A を指定します。 byte[] newKeyA [in]新しいキー A を 6 バイト長で指定します。変更しない場合、旧キー A を指定します。 byte[] newKeyB [in]新しいキー B を 6 バイト長で指定します。変更しない場合、旧キー B を指定します。 byte[] accessControl [in]0 を指定します。(現在、使用していません)
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0, loginKeyType = 0, useDefaultKey = 0, defaultKeyIndex = 0; int targetSector = 1, i = 0; byte loginKey = new byte[6]; byte newKeyA = new byte[6]; byte newKeyB = new byte[6]; byte accessControl = new byte[4]; for (i = 0; i < 6; i++) { loginKey[i] = 255; newKeyA[i] = 255; newKeyB[i] = 255; } newKeyB[5] = 254; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ChangeMifareKey(loginKeyType, useDefaultKey, defaultKeyIndex, targetSector, loginKey, newKeyA, newKeyB, accessControl);</pre>

VB コーディング 例	<pre> Dim loginKeyType As Integer = 0 Dim useDefaultKey As Integer = 0 Dim defaultKeyIndex As Integer = 0 Dim targetSector As Integer = 1 Dim i As Integer = 0 Dim b1 As Integer Dim loginKey(5) As Byte Dim newKeyA(5) As Byte Dim newKeyB(5) As Byte Dim accessControl(3) As Byte for i = 0 to 5 loginKey(i) = 255 newKeyA(i) = 255 newKeyB(i) = 255 Next newKeyB(5) = 254 b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ChangeMifareKey(loginKeyType, useDefaultKey, defaultKeyIndex, targetSector, loginKeyA, newKeyA, newKeyB, accessControl) </pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
補足	セキュリティの観点からセキュリティ-の読み出しはできません。セキュリティ-を設定・変更する場合は、十分注意をしてください。	
関連項目	RfidSettings	

GetDecodeData

目的	パージコードデータを取得します。(トリガキによる読み取り)	
書式	int GetDecodeData(ref string buf, int bufSize);	
引数	ref string buf [out]パージコードデータを格納するバッファへのポインタを指定します。 int bufSize [in]受信可能な最大サイズを指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; string buf = ""; int bufSize = 5000; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeData(ref buf, bufSize);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim buf As String = "" Dim bufSize As Integer = 5000 b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeData(buf, bufSize)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O終了
	I/O終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	I/Oコード	意味
	-101	E_READER_NOT_INIT
補足	-300	E_BUFF_IS_TOO_SMALL
	この関数は、デコードデータを取得するためにコールされます。 データフィルタの内容は、先の DataOutputSettings を参照ください。	
関連項目	DataOutputSettings, GetDecodeType, GetOutputRecord	

GetDecodeType

目的	読み取ったバーコードタイプを取得します。(トリガーによる読み取り)	
書式	int GetDecodeType;	
引数	-	
C# コーディング 例	int codeType = 0; codeType = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeType();	
VB コーディング 例	Dim codeType As Integer codeType = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeType()	
戻り値	戻り値	意味
	1	Ī-終了
	1 以外	バーコードタイプを示す値
	Ī-終了時は、GetErrorcode()でĪ-コードを取得します。	
	Ī-コード	意味
補足	-101	E_READER_NOT_INIT
	下記のバーコードタイプに対応する値が戻り値として返されます。	
	戻り値	シボル名
	0x40 64 (@)	ISBT 128
	0x41 65 (A)	Code 39
	0x42 66 (B)	Italian Pharmacode (Code 32)
	0x43 67 (C)	French Pharmacode (CIP 39)
	0x44 68 (D)	Industrial 25
	0x45 69 (E)	Interleaved 25
	0x46 70 (F)	Matrix 25
	0x47 71 (G)	Codabar (NW7)
	0x48 72 (H)	Code 93
	0x49 73 (I)	Code 128
	0x4A 74 (J)	UPC-E0
	0x4B 75 (K)	UPC-E0 with Addon 2
	0x4C 76 (L)	UPC-E0 with Addon 5
	0x4D 77 (M)	EAN-8
	0x4E 78 (N)	EAN-8 with Addon 2
	0x4F 79 (O)	EAN-8 with Addon 5
	0x50 80 (P)	EAN-13 (also UPC-A on CCD/Laser scan engine)
	0x51 81 (Q)	EAN-13 with Addon 2
	0x52 82 (R)	EAN-13 with Addon 5
	0x53 83 (S)	MSI
	0x54 84 (T)	Plessey
	0x55 85 (U)	GS1-128 (EAN-128)
	0x56 86 (V)	未定義
	0x57 87 (W)	未定義
	0x58 88 (X)	未定義
	0x59 89 (Y)	未定義
	0x5A 90 (Z)	Telepen
	0x5B 91 ([)	GS1 DataBar Omnidirectional (RSS-14)
	0x5C 92 (¥)	GS1 DataBar Limited (RSS Limited)
	0x5D 93 (])	GS1 DataBar Expanded (RSS Expanded)
	0x5E 94 (^)	UPC-A
	0x5F 95 (_)	UPC-A with Addon 2
	0x60 96 (')	UPC-A with Addon 5
	0x61 97 (a)	UPC-E1
	0x62 98 (b)	UPC-E1 with Addon 2
	0x63 99 (c)	UPC-E1 with Addon 5
	0x64 100 (d)	TLC 39 (TCIF Linked Code 39)
	0x65 101 (e)	Trioptic (Code 39)
	0x66 102 (f)	Bookland (EAN)
	0x67 103 (g)	Code 11
	0x68 104 (h)	Code 39 Full ASCII
	0x69 105 (i)	IATANote (Code 25 used on flight tickets)
	0x6A 106 (j)	Industrial 25 (Discrete 25)

	0x6B	107 (k)	PDF417
	0x6C	108 (l)	MicroPDF417
	0x6D	109 (m)	Data Matrix
	0x6E	110 (n)	Maxicode
	0x6F	111 (o)	QR Code
	0x70	112 (p)	US Postnet
	0x71	113 (q)	US Planet
	0x72	114 (r)	UK Postal
	0x73	115 (s)	Japan Postal
	0x74	116 (t)	Australian Postal
	0x75	117 (u)	Dutch Postal
	0x76	118 (v)	Composite Code
	0x77	119 (w)	Macro PDF
	0x78	120 (x)	Coupon Code
	0x79	121 (y)	Chinese 25
	0x7A	122 (z)	Aztec
	0x7B	123 ({)	MicroQR
	0x7C	124 ()	USPS 4CB / One Code / Intelligent Mail
	0x7D	125 (})	UPU FICS Postal
	0x7E	126 (~)	Macro MicroPDF417
関連項目			
DataOutputSettings, GetDecodeType, GetOutputRecord			

ReadBarcodeData

目的	バーコードデータを取得します。 (GUIホータによる読み取り、WM_DECODEDATAによるインターセプト無し)	
書式	<pre>int ReadBarcodeData(ref int codeType, ref string outBuf, int bufSize, int timeout);</pre>	
引数	<pre>ref int codeType</pre> [out]バーコードタイプを格納する変数へのポインタを指定します。 <pre>ref string outBuf</pre> [out]バーコードデータを格納するバッファへのポインタを指定します。 <pre>int bufSize</pre> [in]受信可能な最大サイズを指定します。 <pre>int timeout</pre> [in]0を指定します。(現在、使用していません) SE955/2D_4500 イソシン搭載モデルは、UserPreferences_1D_SE955() 及び UserPreferences_2D_4500()を参照ください。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; int codeType = 0; string outBuf = ""; int bufSize = 5000; int timeout = 3; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ReaderBarcodeData(ref codeType, ref outBuf, bufSize, timeout);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim codeType As Integer Dim outBuf As String = "" Dim bufSize As Integer = 5000 Dim timeout As Integer = 3 b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ReadBarcodeData(codeType, outBuf, bufSize, timeout)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	1	Iラ-終了
	1 以外	取得したバーコードデータのバ 卜数
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。	
	Iラ-コード	意味
	0	E_READER_UNKNOWN_ERROR
	-101	E_READER_NOT_INIT
補足	この関数は、WM_DECODEDATA によるインターセプト無しにバーコードデータを取得します。 例えば、GUIホータをタップして読み取りを行いたい場合は、クリックイベントハンドラ関数内で、この関数をコールするだけで処理が完了します。	
関連項目	DataOutputSettings, GetOutputRecord	

GetDecodeRfidData

目的	RFID タグ データを取得します。(トリガキによる読み取り)	
書式	int GetDecodeRfidData(ref string buf);	
引数	ref string buf [out]RFID タグ データを格納するバッファへのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; string szData = string.Empty; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeRfidData(ref szData);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim szData As String = "" b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeRfidData(szData)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	I/O-コード	意味
	-101	E_READER_NOT_INIT
補足	この関数は、タグ データを取得するためにコールされます。 データフィールドの内容は、先の DataOutputSettings を参照ください。	
	GetDecodeRfidUID, GetDecodeTagType, DataOutputSettings, GetOutputRecord, RfidSettings	

GetDecodeRfidUID

目的	RFID タグ UID を取得します。(トリガキによる読み取り)	
書式	int GetDecodeRfidUID(ref string buf);	
引数	ref string buf [out]RFID タグ UID を格納するバッファへのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; string szUID = string.Empty; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeRfidUID(ref szUID);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim szUID As String = "" b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeRfidUID(szUID)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	I/O-コード	意味
	-101	E_READER_NOT_INIT
補足	この関数は、UID を取得するためにコールされます。 データフィールドの内容は、先の DataOutputSettings を参照ください。	
	GetDecodeRfidData, GetDecodeTagType, DataOutputSettings, GetOutputRecord, RfidSettings	

GetDecodeTagType

目的	読み取った RFID タグタイプを取得します。(トリガキによる読み取り)	
書式	int GetDecodeTagType;	
引数	-	
C# コーディング例	int tagType = 0; tagType = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeTagType();	
VB コーディング例	Dim tagType As Integer tagType = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeTagType()	
戻り値	戻り値	意味
	1	Iラ-終了
	1 以外	RFID タグタイプを示す値
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。	
	Iラ-コード	意味
	-101	E_READER_NOT_INIT
補足	下記の RFID タグタイプに対応する値が戻り値として返されます。	
	戻り値	RFID タグタイプ名
	0	0x00 未知
	80	0x50 ISO15693
	81	0x51 I-CODE SLI
	82	0x52 I-CODE SLI-L
	85	0x55 I-CODE SLI-S
	87	0x57 55V10P
	88	0x58 55V02P
	89	0x59 55V10S
	91	0x5B Tag-it HF-I Plus
	92	0x5C Tag-it HF-I Pro
	93	0x5D MB89R118
	94	0x5E LRI 2K
	160	0xA0 Mifare DESFire
	161	0xA1 Mifare UL (Ultralight)
	162	0xA2 Mifare Mini
	163	0xA3 Mifare Classic
	164	0xA4 ISO14443-4A
	165	0xA5 Mifare S50 1K
	166	0xA7 Mifare S50 4K
	170	0xAA Jewel
	176	0xB0 ISO14443 B
	240	0xF0 FeliCa
関連項目	GetDecodeRfidData, GetDecodeRfidUID, DataOutputSettings, GetOutputRecord, RfidSettings	

ReadRfidData

目的	RFID データを取得します。 (GUI ボタンによる読み取り、WM_DECODEDATA によるインターセプト無し)		
書式	int ReadRfidData(int nType, ref string szReadData, int sStartByte, int nReadLen, int nTimeout, string loginKey, int loginKeyType);		
引数	int nType [in]読み取りを行うデータタイプを指定します。		
	引数	定数	意味
	1	READ_UID	UID を読み取り
	2	READ_DATA	データを読み取り
	ref string szReadData [out]RFID データを格納するバッファへのポインタを指定します。		
	int sStartByte [in]読み取りを開始する位置・オフセットを指定します。-1 を指定した場合は、各 RFID データタイプのデフォルト・オフセットが適用されます。		
	データタイプ	規格	デフォルト・オフセット
	Mifare	ISO 14443A	4
	ICODE SLI	ISO 15693	3
	LRI512	ISO 15693	0
SRF55VxxP	ISO 15693	3	
Tag-It	ISO 15693	0	
Others	ISO 15693	0	
ICODE	Philips	5	
引数	int ReadLen [in]読み取りを行うバイト数を指定します。RFID タグの容量は、規格により異なります。容量を超える値が指定された場合は、自動的に最大値が適用されます。		
	int nTimeout(現在、使用していません)		
	int loginKey Mifare など RFID タグにアクセスする際に必要となる暗号キーを 12 バイトで指定します。デフォルトは、"FFFFFFFFFFFF"です。		
	引数例	意味	
	0	デフォルト暗号キー-"FFFFFFFFFFFF"を使用します。	
	"F1F2F3F4F5F6"	暗号キーを"F1F2F3F4F5F6"に設定します。	
	int loginKeyType [in]暗号キータイプを指定取得します。		
	引数	意味	
	0(*)	キー-A	
	1	キー-B	
C# コーディング 例	int b1 = 0, loginKeyType = 0; string szRead = string.Empty; string loginKey = "FFFFFFFFFFFF"; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ReadRfidData(Reader.ReaderEngineAPI.READ_DATA, ref szRead, -1, 10, 10, loginKey, loginKeyType);		
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim szRead As String = "" Dim loginKey As String = "FFFFFFFFFFFF" Dim loginKeyType As Integer b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ReadRfidData(Reader.ReaderEngineAPI.READ_DATA, szRead, -1, 10, 10, loginKey, loginKeyType)		

戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Iラ-終了
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。	
	Iラ-コード	意味
	-101	E_READER_NOT_INIT
	-272	E_TAG_READ_FAILED
	-273	E_TAG_VALUE_OVER_RANGE
	-274	E_TAG_INVALID_LENGTH
	-278	E_TAG_NO_TAG
	-280	E_TAG_CANNOT_READ
	-281	E_TAG_READ_TIMEOUT
補足	この関数は、WM_DECODEDATA によるインターセプト無しにバーコードデータを取得します。 例えば、GUI ボタンをタップして読み取りを行いたい場合は、クリックイベントハンドラ関数内で、この関数をコールするだけで処理が完了します。	
関連項目	DataOutputSettings, GetOutputRecord, RfidSettings, WriteRfidData	

WriteRfidData

目的	RFID タグ にデータを書き込みます。(GUI ボタンによる書き込み)		
書式	int WriteRfidData(string szWriteData, int nWriteLen, ref int nWritten, int nTimeout, int nMode, string loginKey, int loginKeyType);		
引数	string szWriteData [in]書き込みデータを指定します。		
	int sStartByte [in]書き込みを開始する位置・バイトを指定します。-1 を指定した場合は、各 RFID タグタイプのデフォルトバイトが適用されます。		
	タグタイプ	規格	デフォルトバイト
	Mifare	ISO 14443A	4
	ICODE SLI	ISO 15693	3
	LRI512	ISO 15693	0
	SRF55VxxP	ISO 15693	3
	Tag-It	ISO 15693	0
	Others	ISO 15693	0
	ICODE	Philips	5
int WriteLen [in]書き込みを行うバイト数を指定します。RFID タグの容量は、規格により異なります。容量を超える値が指定された場合は、自動的に最大値が適用されます。			
ref int nWritten [out]書き込みが完了したバイト数を格納するための変数へのポインタを指定します。			
int nTimeout(現在、使用していません)			
int nMode [in]書き込みモードを指定します。			
引数	意味		
0	直ちに書き込み開始		
0 以外	トリガキー押下で書き込み開始		
int loginKey Mifare など RFID タグ にアクセスする際に必要となる暗号キーを 12 バイトで指定します。デフォルトは、"FFFFFFFFFFFFFF"です。			
引数例	意味		
0	デフォルト暗号キー"FFFFFFFFFFFFFF"を使用します。		
"F1F2F3F4F5F6"	暗号キーを"F1F2F3F4F5F6"に設定します。		
int loginKeyType [in]暗号キータイプを指定取得します。			
引数	意味		
0(*)	キー-A		
1	キー-B		
C# コーディング 例	int b1 = 0, loginKeyType = 0; string data = "22222222222222"; string loginKey = "FFFFFFFFFFFFFF"; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.WriteRfidData(data, -1, data.Length, 0, 10, 0, loginKey, loginKeyType);		
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim data As String = "22222222222222" Dim loginKey As String = "FFFFFFFFFFFFFF" Dim loginKeyType As Integer b1 = Reader.ReaderEngineAPI.WriteRfidData(data, -1, data.Length, 0, 10, 0, loginKey, loginKeyType)		

戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Iラ-終了
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。	
	Iラ-コード	意味
	-101	E_READER_NOT_INIT
	-273	E_TAG_VALUE_OVER_RANGE
	-274	E_TAG_INVALID_LENGTH
	-275	E_TAG_GET_DATA_FAILED
	-276	E_TAG_WRITE_FAILED
	-277	E_TAG_CANNOT_WRITE
	-278	E_TAG_NO_TAG
	-279	E_TAG_WRITE_TIMEOUT
補足	-	
関連項目	DataOutputSettings, GetOutputRecord, ReadRfidData, RfidSettings	

3.3. イデ ータの制御

NotificationSettings

目的	通知に関する設定を行います。	
書式	<pre>int NotificatinSettings(int rw, ref int goodRead, ref int enableVibrator, ref int vibrationTime, ref int ledDuration);</pre> (*)が付いた値がデフォルト値です。	
引数	int rw [in]動作を指定します。	
	引数	定数
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM
	ref int GoodRead [in][out]読み取りに成功した場合に再生するサウンド ファイルを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	再生無し
	1~9	再生有り(デフォルト サウンド ファイル 2)
	ref int enableVibrator [in][out]読み取りに成功した場合にバ イブ レータを駆動するかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	バ イブ レータ無し
	1	バ イブ レータ有り
	ref int vibrationTime [in][out]バ イブ レータの駆動時間を秒単位で指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	バ イブ レータ無し
	1~9	バ イブ レータ駆動秒数(デフォルト 2 秒)
	ref int ledDuration [in][out]読み取りに成功した場合に緑色 LED を点灯するかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	点灯無し
	0 以外	点灯ミリ秒数
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Iラ-終了
	Iラ-終了時は、GetErrorcode()でIラ-コード を取得します。	
	Iラ-コード	意味
補足	-253	E_WRONG_READER_TYPE
	-	
関連項目	Beeper	

Beeper

目的	サウンド ファイルを再生します。	
書式	int Beeper(int nMode, string szPath);	
引数	int nMode [in]サウンド ファイルを指定します。	
	引数	意味
	0	再生無し
	1~9	サウンド ファイル 1~9
	-1	ユーザ -定義のサウンド ファイルパス
	string szPath [in]ユーザ -定義のサウンド ファイルパスを指定します。nMode に -1 を指定した場合のみ有効。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; string path = string.Empty; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.Beeper(9, path); b1 = Reader.ReaderEngineAPI.Beeper(-1, "¥¥window¥¥test.wav");</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim path As String = "" b1 = Reader.ReaderEngineAPI.Beeper(9, path) b1 = Reader.ReaderEngineAPI.Beeper(-1, "¥window¥test.wav")</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でI/O-コードを取得します。	
	I/O-コード	意味
	-241	E_SOUND_INVALID_INDEX
	-242	E_SOUND_INVALID_PATH
	0x04	ERROR_PARAMETER
補足	この関数は、非同期マ-に従って、サウンド ファイル又は WAV ファイルを再生します。再生を中止する場合は、Beeper(0"")をコールします。	
関連項目	NotificationSettings	

3.4. バージョン情報の取得

GetDllVer

目的	C/C++用 ReaderDLL ライブラリのバージョン情報を取得します。	
書式	int GetDllVer(ref string buf);	
引数	ref string buf [out]バージョン情報を格納するためのバッファへのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; string buf = string.Empty; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDllVer(ref buf);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim buf As String = "" b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDllVer(buf)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
補足	-	
関連項目	-	

GetNETDLLVersion

目的	.NET 用 ReaderDLL ライブラリのバージョン情報を取得します。	
書式	int GetNETDLLVersion(ref string dotNetVer);	
引数	ref string dotNetVer [out]バージョン情報を格納するためのバッファへのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; string buf = string.Empty; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetNETDLLVer(ref buf);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim buf As String = "" b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetNETDLLVer(buf)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
補足	-	
関連項目	-	

GetDecoderVersion

目的	デコード バージョン情報を取得します。		
書式	int GetDecoderVersion(int target, ref string buf);		
引数	int target		
	[in]デコード バージョンを取得したいリーダタイプを指定します。		
	引数	定数	意味
	7	DC_READER_BC	バーコードリーダ
	32	DC_READER_RFID	RFIDリーダ
	ref string dotNetVer		
	[out]バージョン情報を格納するためのバッファへのポインタを指定します。		
C# コーディング 例	int b1 = 0; string buf = string.Empty; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecoderVersion(DC_READER_BC, ref buf); b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecoderVersion(DC_READER_RFID, ref buf);		
VB コーディング 例	Dim buf As String = "" Reader.ReaderEngineAPI.GetDecoderVersion(DC_READER_BC, buf) Reader.ReaderEngineAPI.GetDecoderVersion(DC_READER_RFID, buf)		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	エラー終了	
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。		
	エラーコード	意味	
	1	E_READER_UNKNOWN_ERROR	
	-101	E_READER_NOT_INIT	
補足	-		
関連項目	-		

3.5. I/O情報の取得

GetErrorCode

目的	I/O情報を取得します。
書式	int GetErrorCode();
引数	無し
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; int errCode = 0; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.InitReader(); if(b1 == 0) { errCode = GetErrorCode(); }</pre>
VB コーディング 例	<pre>Dim errCode As Integer If Reader.ReaderEngineAPI.InitReader() = 0 Then errCode = Reader.ReaderEngineAPI.GetErrorCode() End If</pre>
戻り値	I/Oコードを返します。
補足	-
関連項目	-

3.6. リーダエンジンのコソファイ ユーシヨソ(1D CCD イツソ SM1)

UserPreferences_1D_SM1

目的	1D CCD バ-コード リーダ イツソ のコソファイ ユーシヨソを設定又は取得します。	
書式	int UserPreferences_1D_SM1(int rw, ref int laserOnTime, ref int timeoutBetweenSameBarcode, ref int redundancyLevel, ref int triggerMode);	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw [in]動作を指定します。	
	引数	定数 意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM 設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM 取得
	ref int LaserOnTime [in][out]読み取り時間(読み取りビ-ム照射時間)を 5~99 の範囲で指定又は取得します。設定単位は、100 ミリ秒です。	
	引数	意味
	5~99	設定単位 100 ミリ秒(デフォルト 30)
	ref int timeoutBetweenSameBarcode [in][out]同一コード 2 度読み防止時間を 0~99 の範囲で指定又は取得します。設定単位は、100 ミリ秒です。このパラメータは、コソティンアモードで適用されます。	
	引数	意味
	0~99	設定単位 100 ミリ秒(デフォルト 10)
	ref int redundancyLevel [in][out]読み取り照合回数を指定又は取得します。	
	引数	意味
	1(*)	下記のバ-コードのみ、2 回読み取りに成功する必要があります。 ● コーダバ- (全て) ● MSI (4 桁以下) ● イタダストリアル 25 (8 桁以下) ● イタダリーブド 25 (8 桁以下)
	2	全てのバ-コードは、2 回読み取りに成功する必要があります。
	3	全てのバ-コードは、2 回読み取りに成功する必要があります。但し、下記のバ-コードのみ、3 回読み取りに成功する必要があります。 ● MSI (4 桁以下) ● イタダストリアル 25 (8 桁以下) ● イタダリーブド 25 (8 桁以下)
	4	全てのバ-コードは、3 回読み取りに成功する必要があります。
	ref int triggerMode [in][out]読み取りモードを指定又は取得します。	
	引数	意味
	4	コソティンアモード
	8(*)	レーザモード

C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	I/O コード	意味
補足	-	
関連項目	-	
		E_WRONG_READER_TYPE

Upc_1D_SM1

目的	UPC-A/UPC-E のソフトウェア・モードを設定又は取得します。		
書式	int Upc_1D_SM1(int rw, ref int enableUpcA, ref int enableUpcE, ref int enableUpcE1, ref int enableAddons, ref int addonsRedundancy, ref int transmitUpcACheckDigit, ref int transmitUpcECheckDigit, ref int preambleUpcA, ref int preambleUpcE, ref int preambleUpcE1, ref int convertUpcEToA, ref int convertUpcE1ToA);		
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。		
	int rw		
	[in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enableUpcA		
	[in][out]UPC-A を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableUpcE		
	[in][out]UPC-E (UPC-E0) を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableUpcE1		
[in][out]UPC-E1 を読み取るかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0(*)	読み取り無し		
1	読み取り有り		
ref int enableAddons			
[in][out]UPC-A の 2/5 を読み取るかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0(*)	A 付コード 読み取り無し		
1	A 付コード のみ読み取り		
2	A 付・無しコード を自動判別読み取り		
ref int AddonsRedundancy			
[in][out]A コード の読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指定又は取得します。このパラメータは、A 自動判別読み取りモードで適用されます。			
引数	意味		
2~30	A コード の読み取り照合回数(デフォルト 7)		
ref int transmitUpcACheckDigit			
[in][out]UPC-A のチェック・ディジットを送信するかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0	送信無し		
1(*)	送信有り		
ref int transmitUpcECheckDigit			
[in][out]UPC-E のチェック・ディジットを送信するかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0	送信無し		
1(*)	送信有り		

	ref int transmitUpcE1CheckDigit [in][out]UPC-E1 のチェックディジットを送信するかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	送信無し
	1(*)	送信有り
	ref int preambleUpcA [in][out]UPC-A のシステムナンバー/カントリーコードを送信するかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	送信無し
	1(*)	システムナンバー送信有り
	2	システムナンバー&カントリーコード 送信有り
	ref int preambleUpcE [in][out]UPC-E のシステムナンバー/カントリーコードを送信するかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	送信無し
	1(*)	システムナンバー送信有り
	2	システムナンバー&カントリーコード 送信有り
	ref int preambleUpcE1 [in][out]UPC-E1 のシステムナンバー/カントリーコードを送信するかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	送信無し
	1(*)	システムナンバー送信有り
	2	システムナンバー&カントリーコード 送信有り
	ref int convertUpcEToA [in][out]UPC-E→UPC-A 変換を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	変換無し
	1	変換有り
	ref int convertUpcE1ToA [in][out]UPC-E1→UPC-A 変換を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	変換無し
	1	変換有り
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コードを取得します。	
	I/O コード	意味
	-253	E_WRONG_READER_TYPE
補足	-	
関連項目	-	

EanJan_1D_SM1

目的	EAN/JAN のソフトウェア バージョンを設定又は取得します。		
書式	int EanJan_1D_SM1(int rw, ref int enableEanJan8, ref int enableEanJan13, ref int enableBooklandEan, ref int enableAddons, ref int addonsRedundancy, ref int enableEanJan8Extended);		
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。		
	int rw [in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enableEanJan8 [in][out]EAN8/JAN8 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int EanJan13 [in][out]EAN13/JAN13 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableBooklandEan [in][out]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得します。EAN13/JAN13 を読み取り有りに設定する必要があります。		
	引数	意味	
	0(*)	読み取り無し	
	1	読み取り有り	
	ref int enableAddons [in][out]EAN/JAN 7* の 2/5 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0(*)	7* の付コード 読み取り無し	
1	7* の付コード のみ読み取り		
2	7* の付・無しコード を自動判別読み取り		
ref int AddonsRedundancy [in][out]7* のコード の読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指定又は取得します。このパラメータは、7* の自動判別読み取りモード で適用されます。			
引数	意味		
2~30	7* のコード の読み取り照合回数(デフォルト 10)		
ref int EanJan8Extended [in][out]EAN8/JAN8→EAN13/JAN13 変換を行うかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0(*)	変換無し		
1	変換有り		

C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	I/O コード	意味
補足	-	
関連項目	-	

Code39_1D_SM1

目的	コード 39 のソフトウェア ルーティンを設定又は取得します。	
書式	<pre>int Code39_1D_SM1(int rw, ref int enable, ref int convertToCode32, ref int prefixCode32, ref int checkDigitVerification, ref int transmitCheckDigit, ref int fullASCII, ref int length1, ref int length2);</pre>	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。 int rw [in]動作を指定します。	
	引数	定数
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM
	ref int enable [in][out]コード 39 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int convertToCode32 [in][out]コード 39→コード 32 変換を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	変換無し
	1	変換有り
	ref int prefixCode32 [in][out]コード 32 のプレフィックスを送信するかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	送信無し
	1	送信有り
	ref int checkDigitVerification [in][out]チェックディジット検査を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	チェックディジット検査無し
	1	チェックディジット検査有り
	ref int transmitCheckDigit [in][out]チェックディジット送信を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	チェックディジット送信無し
	1	チェックディジット送信有り
	ref int fullASCII [in][out]コード 39 フルASCIIを読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	読み取り無し
	1	読み取り有り
	ref int length1 [in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。	
	引数	意味
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)
	ref int length2 [in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。	

	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コード を取得します。	
	I/O コード	意味
	-253	E_WRONG_READER_TYPE
補足	-	
関連項目	-	

Code93_1D_SM1

目的	コード 93 のソフトウェア ユニティを設定又は取得します。	
書式	int Code93_1D_SM1(int rw, ref int enable, ref int length1, ref int length2);	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw	
	[in]動作を指定します。	
	引数	定数 意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM 設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM 取得
	ref int enable	
	[in][out]コード 93 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int length1	
	[in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。	
	引数	意味
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)
	ref int length2	
	[in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。	
	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
補足	-253	E_WRONG_READER_TYPE
	-	
関連項目	-	

Interleaved2Of5_1D_SM1

目的	インターリーブド 25 のソフトウェア ユーティリティを設定又は取得します。	
書式	<pre>int Interleaved2Of5_1D_SM1(int rw, ref int enable, ref int length1, ref int length2, ref int checkDigitVerification, ref int transmitCheckDigit);</pre>	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw [in]動作を指定します。	
	引数	定数 意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM 設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM 取得
	ref int enable [in][out]インターリーブド 25 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int length1 [in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。	
	引数	意味
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)
	ref int length2 [in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。	
	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)
	ref int checkDigitVerification [in][out]チェックディジット検査を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	チェックディジット検査無し
	1	チェックディジット検査有り
	ref int transmitCheckDigit [in][out]チェックディジット送信を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	チェックディジット送信無し
	1	チェックディジット送信有り
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Ī-終了
	Ī-終了時は、GetErrorCode()でĪ-コードを取得します。	
	Ī-コード	意味
	-253	E_WRONG_READER_TYPE
補足	-	
関連項目	-	

Industrial2Of5_1D_SM1

目的	1D ストリップ 25 のソフトウェア リージョンを設定又は取得します。	
書式	int Industrial2Of5_1D_SM1(int rw, ref int enable, ref int length1, ref int length2);	
引数	(*) が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw	
	[in] 動作を指定します。	
	引数	定数
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM
	ref int enable	
	[in][out] 1D ストリップ 25 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int length1	
	[in][out] 最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。	
	引数	意味
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)
	ref int length2	
	[in][out] 最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。	
	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コード を取得します。	
	I/O コード	意味
補足	-253	E_WRONG_READER_TYPE
	-	
関連項目	-	

Codabar_1D_SM1

目的	コダバ- (NW7) のソフトウェアレゾリューションを設定又は取得します。	
書式	int Codabar_1D_SM1(int rw, ref int enable, ref int length1, ref int length2, ref int enableCLSIEditing, ref int enableNOTISEdting);	
引数	(*) が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw [in] 動作を指定します。	
	引数	定数 意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM 設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM 取得
	ref int enable [in][out] コダバ- を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int length1 [in][out] 最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。	
	引数	意味
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)
	ref int length2 [in][out] 最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。	
	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)
戻り値	ref int enableCLSIEditing [in][out] CLSI 編集を行うかを指定又は取得します。CLSI 編集は、14 桁のコダバ- データの 1 桁目、5 桁目、10 桁目の後ろにスペースを挿入し、スタート/ストップ キャラクタを除くデータを送信します。14 桁には、スタート/ストップ キャラクタは含みません。	
	引数	意味
	0(*)	CLSI 編集無し
	1	CLSI 編集有り
	ref int enableNOTISEdting [in][out] NOTIS 編集を行うかを指定又は取得します。スタート/ストップ キャラクタ送信を無しに設定したい場合、この NOTIS 編集を有りにします。	
	引数	意味
	0(*)	NOTIS 編集無し
	1	NOTIS 編集有り
	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Ī-終了
	Ī-終了時は、GetErrorCode() で Ī-コード を取得します。	
	Ī-コード	意味
	-253	E_WRONG_READER_TYPE
補足	-	
関連項目	-	

Msi_1D_SM1

目的

書式

引数

MSI のソフトウェア・ルーティンを設定又は取得します。

int Msi_1D_SM1(int rw, ref int enable, ref int length1, ref int length2, ref int checkDigitVerification, ref int transmitCheckDigit ref int checkDigitAlgorithm);

(*)が付いた値がデフォルト値です。

int rw

[in]動作を指定します。

引数	定数	意味
'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得

ref int enable

[in][out]MSI を読み取るかを指定又は取得します。

引数	意味
0	読み取り無し
1(*)	読み取り有り

ref int length1

[in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。

引数	意味
0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)

ref int length2

[in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。

引数	意味
0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)

ref int checkDigitVerification

[in][out]チェック・ディジット検査を行うかを指定又は取得します。

引数	意味
0(*)	チェック・ディジット検査無し
1	チェック・ディジット検査有り

ref int transmitCheckDigit

[in][out]チェック・ディジット送信を行うかを指定又は取得します。

引数	意味
0(*)	チェック・ディジット送信無し
1	チェック・ディジット送信有り

ref int checkDigitAlgorithm

[in][out]チェック・ディジットの種類を指定又は取得します。

引数	意味
0	Modulo 10/Modulo 11
1(*)	Double Modulo 10

C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	I/O コード	意味
補足	-	
関連項目	-	
		E_WRONG_READER_TYPE

GS1_Databar_1D_SM1

目的	GS1 Databar のソフトウェア バージョンを設定又は取得します。		
書式	int GS1_Databar_1D_SM1(int rw, ref int enableDataBarOmnidirectional, ref int enableGS1_DataBatLimited, ref int enableGS1_DatabarExpanded);		
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。		
	int rw [in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	‘r’	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	‘w’	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enableDataBarOmnidirectional [in][out]GS1 Databar Omnidirectional を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableGS1_DataBarLimited [in][out]GS1 Databar Limited を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
1(*)	読み取り有り		
ref int enableGS1_DataBarExpanded [in][out]GS1 Databar Expanded を読み取るかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0	読み取り無し		
1(*)	読み取り有り		
C# コーディング 例	-		
VB コーディング 例	-		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	I7-終了	
	I7-終了時は、GetErrorCode()でI7-コード を取得します。		
	I7-コード	意味	
	-253	E_WRONG_READER_TYPE	
補足	-		
関連項目	-		

Code128_1D_SM1

目的	コード 128 のソフトウェア ルーティンを設定又は取得します。	
書式	<pre>int Code128_1D_SM1(int rw, ref int enableCode128, ref int enableGS1_128, ref int enableISBT128);</pre>	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw [in]動作を指定します。	
	引数	定数
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM
	ref int enableCode128 [in][out]コード 128 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int enableGS1_128 [in][out]GS1-128 を読み取るかを指定又は取得します。	
戻り値	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int enableISBT128 [in][out]ISBT128 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	戻り値 0 正常終了 1 Iラ-終了	
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。	
	Iラ-コード	意味
補足	-253	E_WRONG_READER_TYPE
	-	
関連項目	-	

3.7. リーダエンジンソフトウェアユーティリティ(1D レーザエンジン SE955)

UserPreferences_1D_SE955

目的	1D レーザバーコードリーダーエンジンのソフトウェアユーティリティを設定又は取得します。	
書式	<pre>int UserPreferences_1D_SE955(int rw, ref int laserOnTime, ref int scanAngle, ref int timeoutBetweenSameBarcode, ref int redundancyLevel, ref int bidirectionalRedundancy, ref int aimDuration, ref int triggerMode);</pre>	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	<pre>int rw</pre> [in]動作を指定します。	
	引数	定数
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM
	<pre>ref int LaserOnTime</pre> [in][out]読み取り時間(読み取りビーム照射時間)を 5~99 の範囲で指定又は取得します。設定単位は、100 ミリ秒です。	
	引数	意味
	5~99	設定単位 100 ミリ秒(デフォルト 30)
	<pre>ref int scanAngle</pre> [in][out]スキャンアングルを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0x05	加角アングル 35°
	0x06	ワイドアングル 47°
	<pre>ref int timeoutBetweenSameBarcode</pre> [in][out]同一コード 2 度読み防止時間を 0~99 の範囲で指定又は取得します。設定単位は、100 ミリ秒です。このパラメータは、コンティニアスモードで適用されます。	
	引数	意味
	0~99	設定単位 100 ミリ秒(デフォルト 10)
	<pre>ref int redundancyLevel</pre> [in][out]読み取り照合回数を指定又は取得します。	
	引数	意味
	1(*)	下記のバーコードのみ、2 回読み取りに成功する必要があります。 ● コーダバール(全て) ● MSI(4 桁以下) ● インダストリアル 25(8 桁以下) ● インターリーブド 25(8 桁以下)
	2	全てのバーコードは、2 回読み取りに成功する必要があります。
	3	全てのバーコードは、2 回読み取りに成功する必要があります。但し、下記のバーコードのみ、3 回読み取りに成功する必要があります。 ● MSI(4 桁以下) ● インダストリアル 25(8 桁以下) ● インターリーブド 25(8 桁以下)
	4	全てのバーコードは、3 回読み取りに成功する必要があります。
	<pre>ref int bidirectionalRedundancy(現在、使用していません)</pre>	
	<pre>ref int Duration(現在、使用していません)</pre>	
	<pre>ref int triggerMode</pre> [in][out]読み取りモードを指定又は取得します。	
	引数	意味
	4	コンティニアスモード

	8(*)	レーザモード
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コード を取得します。	
	I/O コード	意味
	-253	E_WRONG_READER_TYPE
補足	-	
関連項目	-	

MiscellaneousOption_1D_SE955

目的	1D レーザバースコードリーダインジンのソフトウェアオプションを設定又は取得します。		
書式	int MiscellaneousOption_1D_SE955(int rw, ref int transmitCodeIdChar, ref int sendNoReadMessage); (*)が付いた値がデフォルト値です。		
引数	int rw [in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int transmitCodeIdChar [in][out]AIMコードIDを送信するかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
戻り値	0(*)	送信無し	
	1	送信有り(AIMコードID)	
	ref int sendNoReadMessage(現在、使用していません)		
	-		
	-		
	戻り値	意味	
補足	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。		
	Iラ-コード	意味	
	-253	E_WRONG_READER_TYPE	
	AIMコードIDは、3バイトの"]cm"フォーマットで構成されます。] : フラグキャラクタ(5Dhex) c : コードキャラクタ(下記の表を参照) m : デコードタイプキャラクタ(下記の表を参照)		
補足	コードキャラクタ	コードタイプ	
	A	Code 39	
	C	Code 128	
	E	UPC/EAN	
	F	Codabar	
	G	Code 93	
補足	H	Code 11	
	I	Interleaved 25	
	M	MSI	
	S	Industrial 25 (Discrete 25), IATA 2 of 5	
	X	Code 39 Trioptic, Bookland EAN	
	コードタイプ	デコードタイプキャラクタ	オプション
補足	Code 39	0	チェックビット検査無し又は、フルアスキー処理
		1	チェックビット検査済み
		3	チェックビット検査済み/チェックビット除去
		4	フルアスキー変換実行済み
		5	オプション1&4
		7	オプション3&4
補足	Code 128	0	標準データ(第一キャラクタがFNC1でない)
		1	第一キャラクタがFNC1
		2	第二キャラクタがFNC1
補足	Interleaved 25	0	チェックビット検査無し
		1	チェックビット検査済み

		3	チェックビット検査済み/チェックビット除去
	Codabar	0	チェックビット検査無し
	Code 93	0	常に 0
	MSI	0	Modulo 10 チェックビット検査済み/送信済み
		1	Modulo 10 チェックビット検査済み/送信無し
	Industrial 25	0	常に 0
	UPC/EAN	0	標準データ(UPC/EAN/JAN13 桁)
		1	アドオン2データ
		2	アドオン5データ
		4	EAN-8データ
		UPC-A アドオン2バーコード「012345678905-10」の場合、21 桁「J]E3001234567890510」としてホストへ送信されます。	
	Bookland EAN	0	常に 0
	Trioptic Code 39	0	常に 0
関連項目	-		

Upc_1D_SE955

目的	UPC-A/UPC-E のソフイ`ル`ションを設定又は取得します。		
書式	int Upc_1D_SE955(int rw, ref int enableUpcA, ref int enableUpcE, ref int enableUpcE1, ref int enableAddons, ref int addonsRedundancy, ref int transmitUpcACheckDigit, ref int transmitUpcECheckDigit, ref int preambleUpcA, ref int preambleUpcE1, ref int convertUpcEToA, ref int convertUpcE1ToA, ref int uccCouponExtendedCode, ref int upcEanSecurityLevel);		
引数	(*)が付いた値がデ`ィ`ルト値です。		
	int rw [in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enableUpcA [in][out]UPC-A を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableUpcE [in][out]UPC-E (UPC-E0) を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableUpcE1 [in][out]UPC-E1 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0(*)	読み取り無し	
	1	読み取り有り	
	ref int enableAddons [in][out]UPC プ` の 2/5 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0(*)	プ` 付コード 読み取り無し	
	1	プ` 付コード のみ読み取り	
	2	プ` 付・無しコード を自動判別読み取り	
ref int AddonsRedundancy [in][out]プ` 付コード の読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指定又は取得します。このパラメータは、プ` 付自動判別読み取りモード で適用されます。			
引数	意味		
2~30	プ` 付コード の読み取り照合回数(デ`ィ`ルト 7)		
ref int transmitUpcACheckDigit [in][out]UPC-A のチ`ィ`グ`ィ`ットを送信するかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0	送信無し		
1(*)	送信有り		
ref int transmitUpcECheckDigit [in][out]UPC-E のチ`ィ`グ`ィ`ットを送信するかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0	送信無し		

1(*)	送信有り
------	------

ref int transmitUpcE1CheckDigit
[in][out]UPC-E のチェックディジットを送信するかを指定又は取得します。

引数	意味
0	送信無し
1(*)	送信有り

ref int preambleUpcA
[in][out]UPC-A のシステムバース/カトリコードを送信するかを指定又は取得します。

引数	意味
0	送信無し
1(*)	システムバース送信有り
2	システムバース&カトリコード 送信有り

ref int preambleUpcE
[in][out]UPC-E のシステムバース/カトリコードを送信するかを指定又は取得します。

引数	意味
0	送信無し
1(*)	システムバース送信有り
2	システムバース&カトリコード 送信有り

ref int preambleUpcE1
[in][out]UPC-E1 のシステムバース/カトリコードを送信するかを指定又は取得します。

引数	意味
0	送信無し
1(*)	システムバース送信有り
2	システムバース&カトリコード 送信有り

ref int convertUpcEToA
[in][out]UPC-E→UPC-A 変換を行うかを指定又は取得します。

引数	意味
0(*)	変換無し
1	変換有り

ref int convertUpcE1ToA
[in][out]UPC-E1→UPC-A 変換を行うかを指定又は取得します。

引数	意味
0(*)	変換無し
1	変換有り

ref int uccCouponExtendedCode
[in][out]UCC クーポンコードを有効にするかを指定又は取得します。

引数	意味
0(*)	無効
1	有効

ref int upcEanSecurityLevel
[in][out]UPC/EAN のセキュリティレベルを指定又は取得します。品質の悪いバーコードの場合は、セキュリティレベルを高く設定するようにしてください。

引数	意味
0	レベル0 : 品質の良いバーコードであれば問題ありません
1	レベル1 : 1, 2, 7, 8 を誤読する場合は、このレベルを試してください
2(*)	レベル2 : レベル1 でも誤読する場合は、このレベルを試してください
3	レベル3 : レベル2 でも誤読する場合は、このレベルを試してください 誤読するバーコードは、基本的に規格外のバーコードです。セキュリティレベルを上げることは、真の問題改善にはなりません。直ちに、バーコード品質を規格内に向上させるよう改善することをお勧めします。

C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コード を取得します。	
	I/O コード	意味
	-253	E_WRONG_READER_TYPE
補足	-	
関連項目	-	

EanJan_1D_SE955

目的	EAN/JAN のソフトウェア・レベルを設定又は取得します。		
書式	int EanJan_1D_SE955(int rw, ref int enableEanJan8, ref int enableEanJan13, ref int enableBooklandEan, ref int enableAddons, ref int addonsRedundancy, ref int enableEanJan8Extended, ref int uccCouponExtendedCode, ref int upcEanSecurityLevel);		
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。		
	int rw [in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enableEanJan8 [in][out]EAN8/JAN8 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int EanJan13 [in][out]EAN13/JAN13 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableBooklandEan [in][out]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得します。EAN13/JAN13 を読み取り有りに設定する必要があります。		
	引数	意味	
	0(*)	読み取り無し	
	1	読み取り有り	
	ref int enableAddons [in][out]EAN/JAN プリコード 2/5 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0(*)	プリコード 読み取り無し	
1	プリコード のみ読み取り		
2	プリコード・無しコード を自動判別読み取り		
ref int AddonsRedundancy [in][out]プリコード の読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指定又は取得します。このパラメータは、プリコード自動判別読み取りモードで適用されます。			
引数	意味		
2~30	プリコード の読み取り照合回数(デフォルト 10)		
ref int EanJan8Extended [in][out]EAN8/JAN8→EAN13/JAN13 変換を行うかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0(*)	変換無し		
1	変換有り		
ref int uccCouponExtendedCode [in][out]UCC クーポンコード を有効にするかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0(*)	無効		

	1	有効
	ref int upcEanSecurityLevel [in][out]UPC/EAN のセキュリティレベルを指定又は取得します。品質の悪いバーコードの場合は、セキュリティレベルを高く設定するようにしてください。	
	引数	意味
	0	レベル0 : 品質の良いバーコードであれば問題ありません
	1	レベル1 : 1,2,7,8 を誤読する場合は、このレベルを試してください
	2(*)	レベル2 : レベル1 でも誤読する場合は、このレベルを試してください
戻り値	3	レベル3 : レベル2 でも誤読する場合は、このレベルを試してください 誤読するバーコードは、基本的に規格外のバーコードです。セキュリティレベルを上げることは、真の問題改善にはなりません。直ちに、バーコード品質を規格内に向上させるよう改善することをお勧めします。
	C# コーディング 例	
	VB コーディング 例	
	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
補足	I/O-終了時は、GetErrorCode()でI/O-コードを取得します。	
	I/O-コード	意味
	-253	E_WRONG_READER_TYPE
関連項目		

Code39_1D_SE955

目的	コード 39 のソフトウェア ルーティンを設定又は取得します。	
書式	<pre>int Code39_1D_SE955(int rw, ref int enable, ref int enableTrioptic, ref int convertToCode32, ref int prefixCode32, ref int checkDigitVerification, ref int transmitCheckDigit, ref int fullASCII, ref int length1, ref int length2);</pre>	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。 int rw [in]動作を指定します。	
	引数	定数
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM
	ref int enable [in][out]コード 39 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int enableTrioptic [in][out]Trioptic コード 39 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int convertToCode32 [in][out]コード 39→コード 32 変換を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	変換無し
	1	変換有り
	ref int prefixCode32 [in][out]コード 32 のプリフィックスを送信するかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	送信無し
	1	送信有り
	ref int checkDigitVerification [in][out]チェックディジット検査を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	チェックディジット検査無し
	1	チェックディジット検査有り
	ref int transmitCheckDigit [in][out]チェックディジット送信を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	チェックディジット送信無し
	1	チェックディジット送信有り
	ref int fullASCII [in][out]コード 39 フルASCIIを読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	読み取り無し
	1	読み取り有り
	ref int length1 [in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。	

	引数	意味
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)
	ref int length2 [in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。	
	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コード を取得します。	
	I/O コード	意味
補足	-253	E_WRONG_READER_TYPE
関連項目	-	

Code93_1D_SE955

目的	コード 93 のソフトウェア・バージョンを設定又は取得します。	
書式	int Code93_1D_SE955(int rw, ref int enable, ref int length1, ref int length2);	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw	
	[in]動作を指定します。	
	引数	定数
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM
	ref int enable	
	[in][out]コード 93 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
引数	1(*)	読み取り有り
	ref int length1	
	[in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。	
	引数	意味
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)
	ref int length2	
	[in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。	
	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	-253	E_WRONG_READER_TYPE
補足	-	
関連項目	-	

Interleaved2Of5_1D_SE955

目的

書式

引数

インターリーブド 25 のソフトウェア ユーティリティを設定又は取得します。

int Interleaved2Of5_1D_SE955(int rw, ref int enable, ref int length1, ref int length2, ref int checkDigitVerification, ref int transmitCheckDigit, ref int convertToEAN13);

(*)が付いた値がデフォルト値です。

int rw

[in]動作を指定します。

引数	定数	意味
'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得

ref int enable

[in][out]インターリーブド 25 を読み取るかを指定又は取得します。

引数	意味
0	読み取り無し
1(*)	読み取り有り

ref int length1

[in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。

引数	意味
0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)

ref int length2

[in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。

引数	意味
0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)

ref int checkDigitVerification

[in][out]チェックディジット検査を行うかを指定又は取得します。

引数	意味
0(*)	チェックディジット検査無し
1	チェックディジット検査有り

ref int transmitCheckDigit

[in][out]チェックディジット送信を行うかを指定又は取得します。

引数	意味
0(*)	チェックディジット送信無し
1	チェックディジット送信有り

ref int convertToEAN13

[in][out]EAN13 変換を行うかを指定又は取得します。

引数	意味
0(*)	変換無し
1	変換有り

C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	I/O コード	意味
補足	-	
関連項目	-	
		E_WRONG_READER_TYPE

Industrial2Of5_1D_SE955

目的	1D ストリップ 25 のソフトウェア ユーティリティを設定又は取得します。	
書式	int Industrial2Of5_1D_SE955(int rw, ref int enable, ref int length1, ref int length2);	
引数	(*) が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw	
	[in] 動作を指定します。	
	引数	定数
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM
	ref int enable	
	[in][out] 1D ストリップ 25 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int length1	
	[in][out] 最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。	
	引数	意味
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)
	ref int length2	
	[in][out] 最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。	
	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
補足	-253	E_WRONG_READER_TYPE
	-	
関連項目	-	

Chinese2Of5_1D_SE955

目的	Chinese 25 のソフィスティケートを設定又は取得します。	
書式	int Chinese2Of5_1D_SE955(int rw, ref int enable)	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw	
	[in]動作を指定します。	
	引数	定数 意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM 設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM 取得
	ref int enable	
戻り値	[in][out]Chinese 25 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	I/O-コード	意味
補足	-	
関連項目	-	

Codabar_1D_SE955

目的	コードバー(NW7)のソフトウェアレゾリューションを設定又は取得します。		
書式	int Codabar_1D_SE955(int rw, ref int enable, ref int length1, ref int length2,ref int enableCLSIEditing, ref int enableNOTISEdting);		
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。		
	int rw		
	[in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enable		
	[in][out]コードバーを読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int length1		
	[in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)	
	ref int length2		
	[in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。		
引数	意味		
0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)		
ref int enableCLSIEditing			
[in][out]CLSI 編集を行うかを指定又は取得します。CLSI 編集は、14 桁のコードバーデータの 1 桁目、5 桁目、10 桁目の後ろにスペースを挿入し、スタート/ストップキャラクタを除くデータを送信します。14 桁には、スタート/ストップキャラクタは含みません。			
引数	意味		
0(*)	CLSI 編集無し		
1	CLSI 編集有り		
ref int enableNOTISEdting			
[in][out]NOTIS 編集を行うかを指定又は取得します。スタート/ストップキャラクタ送信を無しに設定したい場合、この NOTIS 編集を有りにします。			
引数	意味		
0(*)	NOTIS 編集無し		
1	NOTIS 編集有り		
C# コーディング 例	-		
VB コーディング 例	-		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	I/O 終了	
	I/O 終了時は、GetErrorCode()でI/Oコードを取得します。		
	I/Oコード	意味	
	-253	E_WRONG_READER_TYPE	
補足	-		
関連項目	-		

Msi_1D_SE955

目的

書式

引数

MSI のソフトウェア・ルーティンを設定又は取得します。

int Msi_1D_SE955(int rw, ref int enable, ref int length1, ref int length2, ref int checkDigitVerification, ref int transmitCheckDigit ref int checkDigitAlgorithm);

(*)が付いた値がデフォルト値です。

int rw
[in]動作を指定します。

引数	定数	意味
‘r’	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
‘w’	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得

ref int enable
[in][out] MSI を読み取るかを指定又は取得します。

引数	意味
0	読み取り無し
1(*)	読み取り有り

ref int length1
[in][out] 最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。

引数	意味
0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)

ref int length2
[in][out] 最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。

引数	意味
0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)

ref int checkDigitVerification
[in][out] チェックディジット検査を行うかを指定又は取得します。

引数	意味
0(*)	チェックディジット検査無し
1	チェックディジット検査有り

ref int transmitCheckDigit
[in][out] チェックディジット送信を行うかを指定又は取得します。

引数	意味
0(*)	チェックディジット送信無し
1	チェックディジット送信有り

ref int checkDigitAlgorithm
[in][out] チェックディジットの種類を指定又は取得します。

引数	意味
0	Modulo 10/Modulo 11
1(*)	Double Modulo 10

C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	-253	E_WRONG_READER_TYPE
補足	-	
関連項目	-	

GS1_Databar_1D_SE955

目的	GS1 Databar のソフトウェア・バージョンを設定又は取得します。		
書式	int GS1_Databar_1D_SE955(int rw, ref int enableDataBarOmnidirectional, ref int enableGS1_DataBatLimited, ref int enableGS1_DatabarExpanded, ref int convertUpcEan);		
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。		
	int rw		
	[in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enableDataBarOmnidirectional		
	[in][out]GS1 Databar Omnidirectional を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableGS1_DataBarLimited		
	[in][out]GS1 Databar Limited を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
ref int enableGS1_DataBarExpanded			
[in][out]GS1 Databar Expanded を読み取るかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0	読み取り無し		
1(*)	読み取り有り		
ref int convertUpcEan			
[in][out]UPC/EAN 変換を行うかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0(*)	変換無し		
1	変換有り		
C# コーディング 例	-		
VB コーディング 例	-		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Ī-終了	
	Ī-終了時は、GetErrorCode()でĪ-コードを取得します。		
	Ī-コード	意味	
-253	E_WRONG_READER_TYPE		
補足	-		
関連項目	-		

Code128_1D_SE955

目的	コード 128 のソフトウェア・ルートを設定又は取得します。	
書式	<pre>int Code128_1D_SE955(int rw, ref int enableCode128, ref int enableGS1_128, ref int enableISBT128);</pre>	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw [in]動作を指定します。	
	引数	定数
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM
	ref int enableCode128 [in][out]コード 128 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int enableGS1_128 [in][out]GS1-128 を読み取るかを指定又は取得します。	
戻り値	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int enableISBT128 [in][out]ISBT128 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	戻り値 0 正常終了 1 Iラ-終了	
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コードを取得します。	
	Iラ-コード	意味
補足	-253	E_WRONG_READER_TYPE
	-	
関連項目	-	

Code11_1D_SE955

目的	コード 11 のソフトウェア ルーティンを設定又は取得します。	
書式	<pre>int Code11_1D_SE955(int rw, ref int enable, ref int numberOfCheckDigits, ref int transmitCheckDigit, ref int length1, ref int length2);</pre>	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。 int rw [in]動作を指定します。	
	引数	定数 意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM 設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM 取得
	ref int enable [in][out]コード 11 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int numberOfCheckDigits [in][out]チェックジットタイプを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	チェックジット無し
	1	1 チェックジット
	2	2 チェックジット
	ref int transmitCheckDigit [in][out]チェックジットを送信するかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	送信無し
	1(*)	送信有り
	ref int length1 [in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。	
	引数	意味
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)
	ref int length2 [in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。	
	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Ī-終了
	Ī-終了時は、GetErrorCode()でĪ-コードを取得します。	
	Ī-コード	意味
補足	-253	E_WRONG_READER_TYPE
関連項目	-	

3.8. リーダインタフェースのソフトウェアユーティリティ(2Dインタフェース SE4500)

UserPreferences_1D_SE4500

目的	2Dリーダインタフェースのソフトウェアユーティリティを設定又は取得します。	
書式	<pre>int UserPreferences_2D_SE4500(int rw, ref int laserOnTime, ref int timeoutBetweenSameBarcode, ref int triggerMode);</pre>	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	<pre>int rw</pre> [in]動作を指定します。	
	引数	定数
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM
	<pre>ref int LaserOnTime</pre> [in][out]読み取り時間(読み取りビーム照射時間)を 5~99 の範囲で指定又は取得します。設定単位は、100 ミリ秒です。	
	引数	意味
	5~99	設定単位 100 ミリ秒(デフォルト 30)
	<pre>ref int timeoutBetweenSameBarcode(現在、使用していません)</pre>	
	<pre>ref int triggerMode</pre> [in][out]読み取りモードを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	バーストモード
	7	フルセンションモード
	9	オートアイミングモード
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	-201	E_IS_INITIAL_MODE
補足	-	
関連項目	-	

SumbologySecurityLevel_2D_SE4500

目的	読み取り照合回数などを設定又は取得します。	
書式	int SumbologySecurityLevel_2D_SE4500(int rw, ref int redundancyLevel, ref int securityLevel, ref int interCharGapSize);	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw [in]動作を指定します。	
	引数	定数
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM
	ref int redundancyLevel [in][out]読み取り照合回数を指定又は取得します。	
	引数	意味
	1(*)	下記のバーコードのみ、2回読み取りに成功する必要があります。 ● コーダバ (8桁以下) ● MSI(4桁以下) ● インダストリアル 25(8桁以下) ● インターリーブド 25(8桁以下)
	2	全てのバーコードは、2回読み取りに成功する必要があります。
	3	全てのバーコードは、2回読み取りに成功する必要があります。但し、下記のバーコードのみ、3回読み取りに成功する必要があります。 ● コーダバ (8桁以下) ● MSI(4桁以下) ● インダストリアル 25(8桁以下) ● インターリーブド 25(8桁以下)
	4	全てのバーコードは、3回読み取りに成功する必要があります。
	ref int securityLevel [in][out]デコードセキュリティレベルを指定又は取得します。このパラメータは、印刷品質の悪い4値型バーコード(コード128,コード93,UPC/EANなど)の読み取り改善に役立ちます。	
	引数	意味
	0(*)	セキュリティレベル0 規格内バーコードの読み取りにおいて十分な読み取り性能を発揮します。
	1	セキュリティレベル1 誤読が発生する場合は、このレベルに設定してください。ほとんどのケースでは、誤読が改善されます。
	2	セキュリティレベル2 セキュリティレベル1でも誤読する場合は、このレベルを試してください。
	3	セキュリティレベル3 セキュリティレベル1でも誤読する場合は、このレベルを試してください。但し、セキュリティレベル2で誤読が改善されない場合、バーコードの印刷状態は、最悪の状態です。直ちに印刷品質の改善を行ってください。
	ref int interCharGapSize [in][out]コード39及びコーダバのインターキャラクタギャップサイズを指定又は取得します。印刷するデバイスにより、規格で定められている許容ギャップより大きくなる場合があります。このような規格外ギャップを持つバーコードを読み取る場合は、このパラメータを「ラージ インターキャラクタギャップ」に設定します。	
	引数	意味
	0x06(*)	標準インターキャラクタギャップ
	0x0A	ラージ インターキャラクタギャップ

C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	-201	E_IS_INITIAL_MODE
関連項目	-	

MiscellaneousOption_2D_SE4500

目的	2D リーダエンジンソフトウェアのオプションを設定又は取得します。	
書式	<pre>int MiscellaneousOption_2D_SE4500(int rw, ref int transmitCodeIdChar, ref int sendNoReadMessage);</pre> (*)が付いた値がデフォルト値です。	
引数	<pre>int rw</pre> [in]動作を指定します。	
	引数	定数
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM
	<pre>ref int transmitCodeIdChar</pre> [in][out]AIMコードIDを送信するかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	送信無し
	1	送信有り(AIMコードID)
	<pre>ref int sendNoReadMessage(現在、使用していません)</pre>	
C# コーディング例	-	
VB コーディング例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	-201	E_IS_INITIAL_MODE
補足	AIMコードIDは、3バイトの"]cm"フォーマットで構成されます。] : フラグキャラクタ(5Dhex) c : コードキャラクタ(下記の表を参照) m : デイアライキャラクタ(下記の表を参照)	
	コードキャラクタ	コードタイプ
	A	Code 39, Code 39 Full ASCII, Code 32
	C	Code 128, Coupon (Code 128 portion)
	d	Data Matrix
	E	UPC/EAN, Coupon (UPC portion)
	e	GS1 DataBar (RSS)
	F	Codabar
	G	Code 93
	H	Code 11
	I	Interleaved 25
	L	PDF417, Macro PDF417, Micro PDF417
	M	MSI
	Q	QR Code
	S	Industrial 25 (Discrete 25), IATA 2 of 5
	U	Maxicode
	X	Code 39 Trioptic, Bookland EAN, US Postnet, US Planet, UK Postal, Japan Postal, Australian Postal, Dutch Postal
	コードタイプ	デイアライキャラクタ
	Code 39	0
		1
		3
		4
		5
	オプション	
	0	
	1	
	3	
	4	
	5	

	7	カ°シヨ 3&4
	0	標準デ-タ(第一キャラクタが FNC1 でない)
	1	第一キャラクタが FNC1
	2	第二キャラクタが FNC1
Code 128	0	チェックジ ョット検査無し
	1	チェックジ ョット検査済み
	3	チェックジ ョット検査済み/チェックジ ョット除去
Interleaved 25	0	チェックジ ョット検査無し
Codabar	0	常に 0
Code 93	0	常に 0
MSI	0	Modulo 10 チェックジ ョット検査済み/送信済み
	1	Modulo 10 チェックジ ョット検査済み/送信無し
Industrial 25	0	常に 0
UPC/EAN	0	標準デ-タ(UPC/EAN/JAN13 桁)
	1	アド カ 2 デ-タ
	2	アド カ 5 デ-タ
	4	EAN-8 デ-タ
		UPC-A アド カ 2 バ-コード「012345678905-10」の場合、21 桁「J E3001234567890510」としてホストへ送信されます。
Bookland EAN	0	常に 0
Trioptic Code 39	0	常に 0
コード 11	0	シングルチェックジ ョット
	1	ダブルチェックジ ョット
	3	チェックジ ョット検査済み/送信無し
GS1 Databar	0	常に 0
		GS1 Databar-14 及び Limited は、アプリケーション識別子として 01 を送信します。例えば、GS1 Databar-14 バ-コード「10012345678902」の場合、「Je00110012345678902」としてホストへ送信されます。
EAN.UCC シンボルジ ョット		ネティフ 送信
	0	標準デ-タパケット
	1	デ-タパケットにインコードされたシンボルパ-レータキャラクタを含みます。
	2	デ-タパケットにスケープ カンズ Δキャラクタを含みます。デ-タパケットは、ECI フォントをホストしません。
	3	デ-タパケットにスケープ カンズ Δキャラクタを含みます。デ-タパケットは、ECI フォントをホストします。
		GS1-128 ミュレーション
PDF417 MicroPDF417	1	デ-タパケットは、GS1-128 バ-コードです。(デ-タの先頭が「JJC1」)
	0	1994 PDF417 シンボル仕様で定義されたフォントに設定されています。
	1	ECI フォントに設定されています。
	2	パ-ソナルチャネルパ-レーション(ノ-スケープ キャラクタ送信フォント)に設定されています。
	3	最初のコードワード が 903~907, 912, 914, 915 で GS1-128 シンボルを含みます。
	4	最初のコードワード が 908~909 で GS1-128 シンボルを含みます。
Data Matrix	5	最初のコードワード が 910~911 で GS1-128 シンボルを含みます。
		例えば、ノ-スケープ キャラクタ送信フォントの場合、PDF417 バ-コード「ABCD」は、「JL2ABCD」としてホストへ送信されます。
	0	ECC 000-140 ホスト無し
	1	ECC 200
	2	ECC 200, 1 桁目と 5 桁目が FNC1
	3	ECC 200, 2 桁目と 6 桁目が FNC1

		4	ECC 200, ECI 7° 対応適用
		5	ECC 200, 1 桁目と 5 桁目が FNC1, ECI 7° 対応適用
		6	ECC 200, 2 桁目と 6 桁目が FNC1, ECI 7° 対応適用
	Maxicode	0	Mode 4 又は 5
		1	Mode 2 又は 3
		2	Mode 4 又は 5, ECI 7° 対応適用
		3	Mode 2 又は 3, 第二メッセージに ECI 7° 対応適用
	QR Code	0	Model 1
		1	Model 2
		2	Model 2, ECI 7° 対応適用
		3	Model 2, 1 桁目 FNC1
		4	Model 2, 1 桁目 FNC1, ECI 7° 対応適用
		5	Model 2, 2 桁目 FNC1
		6	Model 2, 2 桁目 FNC1, ECI 7° 対応適用
	関連項目		
	-		

Upc_2D_4500

目的	UPC-A/UPC-E のソフトウェア バージョンを設定又は取得します。		
書式	int Upc_2D_SE4500(int rw, ref int enableUpcA, ref int enableUpcE, ref int enableUpcE1, ref int enableAddons, ref int addonsRedundancy, ref int transmitUpcACheckDigit, ref int transmitUpcECheckDigit, ref int preambleUpcA, ref int preambleUpcE, ref int preambleUpcE1, ref int convertUpcEToA, ref int convertUpcE1ToA, ref int uccCouponExtendedCode);		
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。		
	int rw		
	[in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enableUpcA		
	[in][out]UPC-A を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableUpcE		
	[in][out]UPC-E (UPC-E0)を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableUpcE1		
[in][out]UPC-E1 を読み取るかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0(*)	読み取り無し		
1	読み取り有り		
ref int enableAddons			
[in][out]UPC アドオン 2/5 を読み取るかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0(*)	アドオン付コード 読み取り無し		
1	アドオン付コード のみ読み取り		
2	アドオン付・無しコード を自動判別読み取り		
ref int AddonsRedundancy			
[in][out]アドオンコード の読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指定又は取得します。このパラメータは、アドオン自動判別読み取りモードで適用されます。			
引数	意味		
2~30	アドオンコード の読み取り照合回数(デフォルト 10)		
ref int transmitUpcACheckDigit			
[in][out]UPC-A のチェックディジットを送信するかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0	送信無し		
1(*)	送信有り		
ref int transmitUpcECheckDigit			
[in][out]UPC-E のチェックディジットを送信するかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0	送信無し		
1(*)	送信有り		

	ref int transmitUpcE1CheckDigit [in][out]UPC-E1 のチェックディジットを送信するかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	送信無し
	1(*)	送信有り
	ref int preambleUpcA [in][out]UPC-A のシステムナンバー/カントリーコードを送信するかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	送信無し
	1(*)	システムナンバー送信有り
	2	システムナンバー-&カントリーコード 送信有り
	ref int preambleUpcE [in][out]UPC-E のシステムナンバー/カントリーコードを送信するかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	送信無し
	1(*)	システムナンバー送信有り
	2	システムナンバー-&カントリーコード 送信有り
	ref int preambleUpcE1 [in][out]UPC-E1 のシステムナンバー/カントリーコードを送信するかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	送信無し
	1(*)	システムナンバー送信有り
	2	システムナンバー-&カントリーコード 送信有り
	ref int convertUpcEToA [in][out]UPC-E→UPC-A 変換を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	変換無し
	1	変換有り
	ref int convertUpcE1ToA [in][out]UPC-E1→UPC-A 変換を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	変換無し
	1	変換有り
	ref int uccCouponExtendedCode [in][out]UCC クーポンコードを有効にするかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	無効
	1	有効
C# コーディング例	-	
VB コーディング例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	I/Oコード	意味
	-201	E_IS_INITIAL_MODE
補足	-	
関連項目	-	

EanJan_2D_SE4500

目的	EAN/JAN のソフトウェア バージョンを設定又は取得します。		
書式	int EanJan_2D_SE4500(int rw, ref int enableEanJan8, ref int enableEanJan13, ref int enableBooklandEan, ref int enableAddons, ref int addonsRedundancy, ref int enableEanJan8Extended, ref int uccCouponExtendedCode, ref int booklandIsbnFormat, ref int EnableIssnEan);		
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。		
	int rw [in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enableEanJan8 [in][out]EAN8/JAN8 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int EanJan13 [in][out]EAN13/JAN13 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableBooklandEan [in][out]Bookland EAN を読み取るかを指定又は取得します。EAN13/JAN13 を読み取り有りに設定する必要があります。		
	引数	意味	
	0(*)	読み取り無し	
	1	読み取り有り	
	ref int enableAddons [in][out]EAN/JAN プレコード 2/5 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0(*)	プレコード 読み取り無し	
	1	プレコード のみ読み取り	
	2	プレコード・無しコード を自動判別読み取り	
ref int AddonsRedundancy [in][out]プレコード の読み取り照合回数を 2~30 の範囲で指定又は取得します。このパラメータは、プレコード自動判別読み取りモードで適用されます。			
引数	意味		
2~30	プレコード の読み取り照合回数(デフォルト 10)		
ref int EanJan8Extended [in][out]EAN8/JAN8→EAN13/JAN13 変換を行うかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0(*)	変換無し		
1	変換有り		
ref int uccCouponExtendedCode [in][out]UCC クーポンコード を有効にするかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0(*)	無効		

	1	有効
	ref int booklandIsbnFormat	
	[in][out]Bookland ISBN のフォーマットを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	Bookland ISBN-10
	1	Bookland ISBN-13
	ref int EnableIssnEan	
	[in][out]ISSN EAN を有効にするかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	無効
	1	有効
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コード を取得します。	
	I/O コード	意味
	-201	E_IS_INITIAL_MODE
補足	-	
関連項目	-	

Code39_2D_SE4500

目的	コード 39 のソフトウェア ルーティンを設定又は取得します。		
書式	int Code39_1D_SE4500(int rw, ref int enable, ref int enableTrioptic, ref int convertToCode32, ref int prefixCode32, ref int checkDigitVerification, ref int transmitCheckDigit, ref int fullASCII, ref int length1, ref int length2);		
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。		
	int rw [in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enable [in][out]コード 39 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableTrioptic [in][out]Trioptic コード 39 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int convertToCode32 [in][out] コード 39→コード 32 変換を行うかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0(*)	変換無し	
	1	変換有り	
	ref int prefixCode32 [in][out]コード 32 のプリフィックスを送信するかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0(*)	送信無し	
	1	送信有り	
	ref int checkDigitVerification [in][out]チェックディジット検査を行うかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0(*)	チェックディジット検査無し	
	1	チェックディジット検査有り	
	ref int transmitCheckDigit [in][out]チェックディジット送信を行うかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0(*)	チェックディジット送信無し	
	1	チェックディジット送信有り	
	ref int fullASCII [in][out]コード 39 フルASCIIを読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0(*)	読み取り無し	
	1	読み取り有り	
	ref int length1 [in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。		

	引数	意味
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)
	ref int length2 [in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。	
	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コード を取得します。	
	I/O コード	意味
補足	-201	E_IS_INITIAL_MODE
関連項目	-	

Code93_1D_SE4500

目的	コード 93 のソフトウェア 1D-バーコードを設定又は取得します。	
書式	int Code93_1D_SE4500(int rw, ref int enable, ref int length1, ref int length2);	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw	
	[in]動作を指定します。	
	引数	定数
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM
	ref int enable	
	[in][out]コード 93 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
引数	1(*)	読み取り有り
	ref int length1	
	[in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。	
	引数	意味
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)
	ref int length2	
	[in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。	
	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Iラ-終了
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コード を取得します。	
	Iラ-コード	意味
補足	-201	E_IS_INITIAL_MODE
	-	
関連項目	-	

Interleaved2Of5_1D_SE4500

目的	インターリーブド 25 のソフトウェア ルーティンを設定又は取得します。	
書式	<pre>int Interleaved2Of5_1D_SE955(int rw, ref int enable, ref int length1, ref int length2, ref int checkDigitVerification, ref int transmitCheckDigit, ref int convertToEAN13);</pre>	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw [in]動作を指定します。	
	引数	定数 意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM 設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM 取得
	ref int enable [in][out]インターリーブド 25 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int length1 [in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。	
	引数	意味
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)
	ref int length2 [in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。	
	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)
	ref int checkDigitVerification [in][out]チェックディジット検査を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	チェックディジット検査無し
	1	USS チェックディジット検査有り
	2	OPCC チェックディジット検査有り
	ref int transmitCheckDigit [in][out]チェックディジット送信を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	チェックディジット送信無し
	1	チェックディジット送信有り
	ref int convertToEAN13 [in][out]EAN13 変換を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	変換無し
	1	変換有り

C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	I/O コード	意味
	-201	E_IS_INITIAL_MODE
補足	-	
関連項目	-	

Industrial2Of5_1D_SE4500

目的	1D ストリップ 25 のソフトウェア リージョンを設定又は取得します。	
書式	int Industrial2Of5_1D_SE4500(int rw, ref int enable, ref int length1, ref int length2);	
引数	(*) が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw	
	[in] 動作を指定します。	
	引数	定数
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM
	ref int enable	
	[in][out] 1D ストリップ 25 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int length1	
	[in][out] 最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。	
	引数	意味
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)
	ref int length2	
	[in][out] 最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。	
	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コード を取得します。	
	I/O コード	意味
補足	-201	E_IS_INITIAL_MODE
	-	
関連項目	-	

Matrix2Of5_1D_SE4500

目的	1D ストリップ 25 のソフトウェア・ユーティリティを設定又は取得します。	
書式	<code>int Matrix2Of5_1D_SE4500(int rw, ref int enable, ref int length1, ref int length2, ref int redundancy, ref int checkDigitVerification, ref int transmitCheckDigit);</code>	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	<code>int rw</code> [in]動作を指定します。	
	引数	定数 意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM 設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM 取得
	<code>ref int enable</code> [in][out]1D ストリップ 25 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	<code>ref int length1</code> [in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。	
	引数	意味
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)
	<code>ref int length2</code> [in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。	
	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)
	<code>ref int redundancy</code> [in][out]読み取り照合を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	読み取り照合無し
	1	読み取り照合有り
	<code>ref int checkDigitVerification</code> [in][out]チェック・ディジット検査を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	チェック・ディジット検査無し
	1	チェック・ディジット検査有り
	<code>ref int transmitCheckDigit</code> [in][out]チェック・ディジット送信を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	チェック・ディジット送信無し
	1	チェック・ディジット送信有り

C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	I/O コード	意味
	-201	E_IS_INITIAL_MODE
補足	-	
関連項目	-	

Chinese2Of5_1D_SE4500

目的	Chinese 25 のソフトウェア・モードを設定又は取得します。	
書式	int Chinese2Of5_1D_SE4500(int rw, ref int enable)	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw	
	[in]動作を指定します。	
	引数	定数
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM
	ref int enable	
	[in][out]Chinese 25 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	I/O-コード	意味
	-201	E_IS_INITIAL_MODE
補足	-	
関連項目	-	

Codabar_1D_SE4500

目的	コダバ- (NW7) のソフトウェアレゾリューションを設定又は取得します。	
書式	int Codabar_1D_SE4500(int rw, ref int enable, ref int length1, ref int length2, ref int enableCLSIEditing, ref int enableNOTISEdting);	
引数	(*) が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw [in] 動作を指定します。	
	引数	定数 意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM 設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM 取得
	ref int enable [in][out] コダバ- を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int length1 [in][out] 最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。	
	引数	意味
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)
	ref int length2 [in][out] 最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。	
	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)
	ref int enableCLSIEditing [in][out] CLSI 編集を行うかを指定又は取得します。CLSI 編集は、14 桁のコダバ- データの 1 桁目、5 桁目、10 桁目の後ろにスペースを挿入し、スタート/ストップ キャラクタを除くデータを送信します。14 桁には、スタート/ストップ キャラクタは含みません。	
	引数	意味
	0(*)	CLSI 編集無し
	1	CLSI 編集有り
	ref int enableNOTISEdting [in][out] NOTIS 編集を行うかを指定又は取得します。スタート/ストップ キャラクタ送信を無しに設定したい場合、この NOTIS 編集を有りにします。	
	引数	意味
	0(*)	NOTIS 編集無し
	1	NOTIS 編集有り
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コードを取得します。	
	I/O コード	意味
	-201	E_IS_INITIAL_MODE
補足	-	
関連項目	-	

Msi_1D_SE4500

目的	MSI のソフトウェア・ルーティンを設定又は取得します。	
書式	<pre>int Msi_1D_SE4500(int rw, ref int enable, ref int length1, ref int length2, ref int checkDigitVerification, ref int transmitCheckDigit ref int checkDigitAlgorithm);</pre>	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw	
	[in]動作を指定します。	
	引数	定数 意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM 設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM 取得
	ref int enable	
	[in][out]MSI を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int length1	
	[in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。	
	引数	意味
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)
	ref int length2	
	[in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。	
	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)
	ref int checkDigitVerification	
	[in][out]チェック・ディジット検査を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	チェック・ディジット検査無し
	1	チェック・ディジット検査有り
	ref int transmitCheckDigit	
	[in][out]チェック・ディジット送信を行うかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	チェック・ディジット送信無し
	1	チェック・ディジット送信有り
	ref int checkDigitAlgorithm	
	[in][out]チェック・ディジットの種類を指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	Modulo 10/Modulo 11
	1(*)	Double Modulo 10

C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コード を取得します。	
	I/O コード	意味
補足	-	
関連項目	-	
	E_IS_INITIAL_MODE	

GS1_Databar_1D_SE955

目的	GS1 Databar のソフトウェア・バージョンを設定又は取得します。		
書式	int GS1_Databar_1D_SE4500(int rw, ref int enableDataBarOmnidirectional, ref int enableGS1_DataBatLimited, ref int enableGS1_DatabarExpanded, ref int convertUpcEan);		
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。		
	int rw		
	[in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enableDataBarOmnidirectional		
	[in][out]GS1 Databar Omnidirectional を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableGS1_DataBarLimited		
	[in][out]GS1 Databar Limited を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
1(*)	読み取り有り		
ref int enableGS1_DataBarExpanded			
[in][out]GS1 Databar Expanded を読み取るかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0	読み取り無し		
1(*)	読み取り有り		
ref int convertUpcEan			
[in][out]UPC/EAN 変換を行うかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0(*)	変換無し		
1	変換有り		
C# コーディング 例	-		
VB コーディング 例	-		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コード を取得します。		
	Iラ-コード	意味	
-201	E_IS_INITIAL_MODE		
補足	-		
関連項目	-		

Code128_1D_SE4500

目的	コード 128 のソフトウェア 1D-バーコードを設定又は取得します。		
書式	int Code128_1D_SE4500(int rw, ref int enableCode128, ref int enableGS1_128, ref int enableISBT128, ref int enableIsbtConcatenation, ref int isbtConcatenationRedundancy);		
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。		
	int rw [in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enableCode128 [in][out]コード 128 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableGS1_128 [in][out]GS1-128 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableISBT128 [in][out]ISBT128 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
0	読み取り無し		
1(*)	読み取り有り		
ref int enableIsbtConcatenation [in][out]ISBT 連結を読み取るかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0(*)	読み取り無し		
1	読み取り有り		
2	読み取り有り(自動識別)		
ref int isbtConcatenationRedundancy [in][out]ISBT 連結の読み取り照合回数を指定又は取得します。このパラメータは、ISBT 連結自動識別に設定されている場合に有効です。			
引数	意味		
2~22	デフォルト 10		
C# コーディング 例	-		
VB コーディング 例	-		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	エラー終了	
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。		
	エラーコード	意味	
-201	E_IS_INITIAL_MODE		
補足	-		
関連項目	-		

Code11_1D_SE4500

目的	コード 11 のソフトウェア ルーティンを設定又は取得します。	
書式	<pre>int Code11_1D_SE4500(int rw, ref int enable, ref int numberOfCheckDigits, ref int transmitCheckDigit, ref int length1, ref int length2);</pre>	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw [in]動作を指定します。	
	引数	定数 意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM 設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM 取得
	ref int enable [in][out]コード 11 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	ref int numberOfCheckDigits [in][out]チェック デジットタイプ を指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	チェック デジット無し
	1	1 チェック デジット
	2	2 チェック デジット
	ref int transmitCheckDigit [in][out]チェック デジットを送信するかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	送信無し
	1(*)	送信有り
	ref int length1 [in][out]最小読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。	
	引数	意味
	0~55	最小読み取り桁数(デフォルト 4)
	ref int length2 [in][out]最大読み取り桁数を 0~55 の範囲で指定又は取得します。length1 以上の値を指定してください。	
	引数	意味
	0~55	最大読み取り桁数(デフォルト 55)
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	Ī-終了
	Ī-終了時は、GetErrorCode()でĪ-コード を取得します。	
	Ī-コード	意味
補足	-201	E_IS_INITIAL_MODE
	-	
関連項目	-	

PostalCode_2D_SE4500

目的	郵便コードのコンフィギュレーションを設定又は取得します。		
書式	int PostalCode_2D_SE4500(int rw, ref int enableUSPostnet, ref int enableUSPlanet, ref int enableUKPostal, ref int transmitUKCheckDigit, ref int enableJapanPostal, ref int enableAustralianPostal, ref int enableDutchPostal, ref int transmitUSCheckDigit);		
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。		
	int rw [in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enableUSPostnet [in][out]US Postnet を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableUKPostal [in][out]UK Postal を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int transmitUKCheckDigit [in][out]UK Postal のチェックディジットを送信するかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	送信無し	
	1(*)	送信有り	
	ref int enableJapanPostal [in][out]日本郵便コード (カタパコード) を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
ref int enableAustralianPostal [in][out]Australian Postal を読み取るかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0	読み取り無し		
1(*)	読み取り有り		
ref int enableDutchPostal [in][out]Dutch Postal を読み取るかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0	読み取り無し		
1(*)	読み取り有り		
ref int transmitUSCheckDigit [in][out]US Postal のチェックディジットを送信するかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0	送信無し		
1(*)	送信有り		

C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	I/O コード	意味
	-201	E_IS_INITIAL_MODE
補足	-	
関連項目	-	

Composite_2D_SE4500

目的	コンポジットコードのソフトウェアバージョンを設定又は取得します。		
書式	int Composite_2D_SE4500(int rw, ref int enableCC_C, ref int enableCC_AB, ref int enableTLC39, ref int enableUpcMode, ref int beepMode, ref int enableEmulationMode);		
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。		
	int rw		
	[in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enableCC_C		
	[in][out]コンポジット CC-C を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableCC_AB		
	[in][out]コンポジット CC-A/B を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
1(*)	読み取り有り		
ref int enableTLC39			
[in][out]コンポジット TLC39 を読み取るかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0(*)	読み取り無し		
1	読み取り有り		
ref int enableUpcMode			
[in][out]UPC コンポジットモードを指定又は取得します。			
引数	意味		
0	UPC リンク無し(2D 部分を破棄)		
1(*)	UPC リンク無し(常時)		
2	UPC コンポジット自動識別		
ref int enableEmulationMode			
[in][out]UCC.EAN コンポジットの GS1-128 イミレーションを有効にするかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0(*)	無効		
1	有効		
C# コーディング 例	-		
VB コーディング 例	-		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	エラー終了	
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。		
	エラーコード	意味	
-201	E_IS_INITIAL_MODE		
補足	-		
関連項目	-		

Inverse1D_2D_SE4500

目的	反転 1D コード のソフイ ムションを設定又は取得します。		
書式	int Inverse1D_2D_SE4500(int rw, ref int enable1DInverse); ;		
引数	(*)が付いた値がデ イォルト値です。		
	int rw		
	[in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enableUpcMode		
	[in][out]反転 1D コード を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	通常 1D コード のみ読み取り	
1(*)	反転 1D コード のみ読み取り		
2	反転 1D コード 自動識別		
C# コーディング 例	-		
VB コーディング 例	-		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	Iラ-終了	
	Iラ-終了時は、GetErrorCode()でIラ-コード を取得します。		
	Iラ-コード	意味	
	-201	E_IS_INITIAL_MODE	
補足	-		
関連項目	-		

Korean3Of5_2D_SE4500

目的	Korean35 のソフトウェア・ルーティンを設定又は取得します。	
書式	int Korean3Of5_2D_SE4500(int rw, ref int enable);	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	int rw	
	[in]動作を指定します。	
	引数	定数
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM
	意味	
	設定	
	取得	
	ref int enable	
戻り値	[in][out]Korean35 を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0(*)	読み取り無し
	1	読み取り有り
	ref int enableCC_AB	
	[in][out]ソフトウェア・ビット CC-A/B を読み取るかを指定又は取得します。	
	引数	意味
	0	読み取り無し
	1(*)	読み取り有り
	戻り値	
C# コーディング 例	-	
VB コーディング 例	-	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	-201	E_IS_INITIAL_MODE
	補足	
	-	
	関連項目	
	-	

Symbologies_2D_SE4500

目的	2D コード のソフトウェア バージョンを設定又は取得します。		
書式	int Sumbologies_2D_SE4500(int rw, ref int enablePDF417, ref int enableMicroPDF417, ref int enableCode128Emulation, ref int enableDataMatrix, ref int enableDataMatrixInverse, ref int enabledecodeMirrorImage, ref int enableMaxicode, ref int enableQRCode, ref int enableQRCodeInverse, ref int enableMicroQR, ref int Aztec, ref int AztecInverse);		
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。		
	int rw		
	[in]動作を指定します。		
	引数	定数	意味
	'r'	Reader.ReaderEngineAPI.READ_PARAM	設定
	'w'	Reader.ReaderEngineAPI.WRITE_PARAM	取得
	ref int enablePDF417		
	[in][out]PDF417 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableMicroPDF417		
	[in][out]MicroPDF417 を読み取るかを指定又は取得します。		
	引数	意味	
	0	読み取り無し	
	1(*)	読み取り有り	
	ref int enableCode128Emulation		
[in][out]MicroPDF417 のコード 128 エミュレーションを有効にするかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0(*)	無効		
1	有効		
◇ AIMコード ID 送信を有効にする必要があります。			
最初のコードワード が903-905, 908-909, 910-911 の場合、下記のようにコード 128 として扱われます。(コードワード 906,907,912,914,915 は除外していません)			
<u>最初のコードワード が903-905 のMicroPDF417 の場合</u>			
本来のコード ID "JL3" が "JC1" に変更されます。			
<u>最初のコードワード が908-909 のMicroPDF417 の場合</u>			
本来のコード ID "JL4" が "JC2" に変更されます。			
<u>最初のコードワード が910-911 のMicroPDF417 の場合</u>			
本来のコード ID "JL5" が "JC0" に変更されます。			
ref int enableDataMatrix			
[in][out]Data Matrix を読み取るかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0	読み取り無し		
1(*)	読み取り有り		
ref int enableDataMatrixInverse			
[in][out]反転 Data Matrix を読み取るかを指定又は取得します。			
引数	意味		
0	通常 Data Matrix のみ読み取り		
1(*)	反転 Data Matrix のみ読み取り		
2	反転 Data Matrix 自動識別		

ref int decodeMirrorImage

[in][out]ミラーイメージコード (左右反転)を読み取るかを指定又は取得します。

引数	意味
0(*)	読み取り無し
1	ミラーイメージのみ読み取り有り
2	自動識別

ref int enableMaxicode

[in][out]Maxicodeを読み取るかを指定又は取得します。

引数	意味
0	読み取り無し
1(*)	読み取り有り

ref int enableQRCode

[in][out]QRコードを読み取るかを指定又は取得します。

引数	意味
0	読み取り無し
1(*)	読み取り有り

ref int enableQRCodeInverse

[in][out]反転 QRコードを読み取るかを指定又は取得します。

引数	意味
0	通常 QRコードのみ読み取り
1(*)	反転 QRコードのみ読み取り
2	反転 QRコード 自動識別

ref int enableMicroQR

[in][out]QRコードを読み取るかを指定又は取得します。

引数	意味
0	読み取り無し
1(*)	読み取り有り

ref int enableAztec

[in][out]Aztecコードを読み取るかを指定又は取得します。

引数	意味
0	読み取り無し
1(*)	読み取り有り

ref int enableAztecInverse

[in][out]反転 Aztecコードを読み取るかを指定又は取得します。

引数	意味
0	通常 Aztecコードのみ読み取り
1(*)	反転 Aztecのみ読み取り
2	反転 Aztec 自動識別

3.9. リーダのリセット

ResetReaderToDefault

目的	リーダーをデフォルトにリセットします。		
書式	int ResetReaderToDefault(int target);		
引数	int target		
	[in] 対象となるリーダーを指定します。		
	引数	定数	対象リーダー
	7	DC_READER_BC	バーコードリーダーのみ
	32	DC_READER_RFID	RFIDリーダーのみ
	255	ALL_DEVICE	全リーダー
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ResetReaderToDefault(Reader.ReaderEngineAPI.ALL_DEVICE);		
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Reader.ReaderEngineAPI.ResetReaderToDefault(255)		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	エラー終了	
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。		
	エラーコード	意味	
	-101	E_READER_NOT_INIT	
	-111	E_READER_BC_RESET_FAILED	
	-112	E_READER_RFID_RESET_FAILED	
補足	リーダーのリセットには、約 2 秒を要します。		
関連項目	InitReader		

4. システム API

システム API の利用には、付属 CD に収録されている下記の DLL ファイルが必要です。

- SystemMobile_Net.dll
- SignatureDotNet.dll

参考

- サインチャは、SignatureDotNet.dll を必要としません。
- RS232 でのデータ収集は、モバイルコンピュータの COM0 を使用します。

4.1. システム設定

GetNETAPIVersion

目的	システム API の .NET ライブラリバージョンを取得します。	
書式	int GetNETAPIVersion(ref string dotNetVer);	
引数	ref string dotNetVer [out]バージョン情報を格納するためのバッファへのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; string buf = string.Empty; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetNETAPIVersion(ref buf);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim buf As String = "" b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetNETAPIVersion(buf)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
補足	-	
関連項目	-	
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)

GetHALUUID

目的	UUID(Universally Unique Identifier)を取得します。	
書式	int GetHALUUID(ref Guid guid);	
引数	ref Guid guid [out]UUID 情報を格納するためのバッファへのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; Guid guid = new Guid(); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetHALUUID(ref guid);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim guid as new Guid b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetHALUUID(guid)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
補足	UUID は、オブジェクトを識別するための 128 ビット(16 バイト)のユニークな値です。GUID は、Microsoft が提唱する UUID 標準規格です。	
関連項目	-	
	1	UUID にアクセスできない
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)

GetSysDevName

目的	デバイス名を取得します。	
書式	int GetSysDevName(ref string deviceName);	
引数	ref string deviceName [out] デバイス名を格納するためのバッファへのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; string deviceName = string.Empty; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetSysDevName(ref deviceName);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim deviceName As String = "" b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetSysDevName(deviceName)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	2	ERROR_NOSPACE (バッファサイズに誤り)
補足	-	
	-	
関連項目	-	

SetSysDevName

目的	デバイス名を設定します。	
書式	int SetSysDevName(string deviceName);	
引数	string deviceName [in] デバイス名を指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; string setname = "9200"; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetSysDevName(setname);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim setname as String = "9200" b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetSysDevName(setname)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソースの取得に失敗)
補足	デフォルトでは、製造元がデバイス名を設定しています。 ● 新しいデバイス名を適用する場合は、ウォームブートを行ってください。 ● デバイス名は、15 文字以内で、下記のキャラクタが使用可能です。 a-z, A-Z, -, _ (先頭キャラクタは、a-z, A-Z でなければいけません)	
	-	
関連項目	-	

GetSysInfo

目的	システム情報(シリアル番号, デバイスコンフィグレーション, 製造日, OSバージョン)を取得します。	
書式	int GetSysInfo(ref SysInfo sysInfo);	
引数	ref SysInfo sysInfo [out]システム情報を格納するための SysInfo 構造体へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.SysInfo sysinfo = new Cipherlab.SystemAPI.Member.SysInfo(); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetSysInfo(ref sysinfo);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim sysinfo As New Member.SysInfo b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetSysInfo(sysinfo)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)
	5	ERROR_API_FUNCTION(システム API コール失敗)
補足	-	
関連項目	-	

SetInitLoaderBind

目的	システム初期化後、ロードされるプログラムのバインドします。	
書式	int SetInitLoaderBind(KeyPadBind keypadBind);	
引数	KeyPadBind keypadBind [in]プログラム情報を指定した KeyPadBind 構造体へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.KeyPadBind keybind = new Cipherlab.SystemAPI.Member.KeyPadBind(); keybind.szClass = "¥¥DiskOnChip¥¥ImageMaker.exe"; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetInitLoaderBind(keybind);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim keybind As New Member.KeyPadBind keybind.szClass = "¥DiskOnChip¥ImageMaker.exe" b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetInitLoaderBind(keybind)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	レジスタ登録失敗
	2	レジスタ登録失敗
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)
補足	バインドしたプログラムは、AutoRun.ini より前に実行され、AutoRun.exe を上書きします。(AutoRun.exe は、実行されません)	
関連項目	-	

SystemSoftReset

目的	ソフトウェアリセット(ウォームブート)を実行します。	
書式	int SystemSoftReset();	
引数	無し	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SystemSoftReset();	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SystemSoftReset()	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O終了
	I/O終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	I/Oコード	意味
補足	1	ERROR_NORESOURCE (リソースの取得に失敗)
補足	バインドしたプログラムは、AutoRun.ini より前に実行され、AutoRun.exe を上書きします。(AutoRun.exe は、実行されません)	
関連項目	-	

4.2. ステータスインデキータ

SetLEDLight

目的	ステータス LED を制御します。	
書式	int SetLEDLigth(byte color, int onOff);	
引数	byte color [in]制御する LED を指定します。	
	引数	意味
	0x00	赤色 LED
	0x01	緑色 LED
	0x02	橙色 LED
	int onOff [in]動作を指定します。	
	引数	意味
	0	消灯
	1	点灯
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetLEDLight(0x01, 1);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetLEDLight(1, 1)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソースの取得に失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
	5	ERROR_API_FUNCTION (システム API コール失敗)
補足	点灯・消灯の制御は、400 ミリ秒以上の間隔をあけてください。	
関連項目	-	

GetVibratorPower

目的	現在のバイブレータステータスを取得します。	
書式	int GetVibratorPower(ref byte onOff);	
引数	ref byte onOff [out]バイブレータステータスを格納する変数へのポインタを指定します。	
	引数	意味
	0	バイブレータ OFF
	1	バイブレータ ON
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; byte bState = new byte(); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetVibratorPower(ref bState);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim bState As New Byte b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetVibratorPower(bState)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソースの取得に失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
	5	ERROR_API_FUNCTION (システム API コール失敗)
補足	点灯・消灯の制御は、400 ミリ秒以上の間隔をあけてください。	
関連項目	-	

SetVibratorPower

目的	バイブレータステータスを設定します。	
書式	int SetVibratorPower(byte onOff);	
引数	byte onOff [in]バイブレータステータスを指定します。	
	引数	意味
	0	バイブレータ OFF
	1	バイブレータ ON
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetVibratorPower(0);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetVibratorPower(0)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソースの取得に失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
	5	ERROR_API_FUNCTION (システム API コール失敗)
補足	点灯・消灯の制御は、400 ミリ秒以上の間隔をあけてください。	
関連項目	-	

4.3. LCD バックライト

GetBacklightCTL

目的	現在のバックライト設定を取得します。	
書式	int GetBacklightCTL(ref BklCtl bkctl);	
引数	ref BklCtl bkctl [out]バックライト設定を格納するためのBkCtl 構造体へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.BklCtl bkctl = new Cipherlab.SystemAPI.Member.BklCtl(); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetBacklightCTL(ref bkctl);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim bkctl As New Member.BklCtl b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetBacklightCTL(bkctl)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソースの取得に失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

SetBacklightCTL

目的	バックライトを設定します。	
書式	int SetBacklightCTL(BklCtl bklctl);	
引数	BklCtl bklctl [in]BklCtl 構造体でバックライト設定を指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.BklCtl bklctl = new Cipherlab.SystemAPI.Member.BklCtl(); bklctl.batttimeout = 30; bklctl.actimeout = 60; bklctl.backlightontap = 1; bklctl.lightlevel = 3; bklctl.acbacklightontap = 1; bklctl.aclightlevel = 6; bklctl.usebattery = 1; bklctl.useext = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightCTL(bklctl);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim bklctl As New Member.BklCtl bklctl.batttimeout = 30 bklctl.actimeout = 60 bklctl.backlightontap = 1 bklctl.lightlevel = 3 bklctl.acbacklightontap = 1 bklctl.aclightlevel = 6 bklctl.usebattery = 1 bklctl.useext = 0 b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightCTL(bklctl)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE(リソースの取得に失敗)
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

SetBacklightLV

目的	バックライトレベルを設定します。	
書式	int SetBacklightLV(byte byFromAC, byte byLevel);	
引数	byte byFromAC [in]バックライトモードを指定します。	
	引数	意味
	0	バッテリーモード
	1	ACモード
	byte level [in]バックライトレベルを指定します。	
	引数	意味
	0~11	12段階で指定(0=最も暗い、11=最も明るい)
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightLV(1, 6);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightLV(1, 6)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

SetBacklightDefault

目的	バックライト設定をデフォルトに戻します。	
書式	int SetBacklightDefault();	
引数	無し	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightDefault();	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightDefault()	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE(リソースの取得に失敗)
	16	バックライトレベルの範囲外(バッテリーモード)
	32	バックライトレベルの範囲外(ACモード)
補足	システムデフォルト値 public uint batttimeout=30; public uint lightlevel=3; public uint actimeout=60; public uint aclairlevel=6; public uint backlightontap=1; public uint acbacklightontap=1; public uint usebattery=1; public uint useext=0;	
関連項目	BklCtl	

SetBacklightMax

目的	バックライトを最大パフォーマンスに設定します。	
書式	int SetBacklightMax();	
引数	無し	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightMax();	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightMax()	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でI/O-コードを取得します。	
	I/O-コード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソースの取得に失敗)
	16	バックライトレベルの範囲外 (バッテリーモード)
補足	32	バックライトレベルの範囲外 (AC モード)
	最大パフォーマンス値	
	public uint batttimeout=300;	
	public uint lightlevel=10;	
	public uint actimeout=600;	
	public uint aclairlevel=10;	
	public uint backlightontap=1;	
関連項目	public uint acbacklightontap=1;	
	public uint usebattery=1;	
	public uint useext=1;	
	BklCtl	

SetBacklightMin

目的	バックライトを最小パフォーマンスに設定します。	
書式	int SetBacklightMin();	
引数	無し	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightMin();	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBacklightMin()	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でI/O-コードを取得します。	
	I/O-コード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソースの取得に失敗)
	16	バックライトレベルの範囲外 (バッテリーモード)
補足	32	バックライトレベルの範囲外 (AC モード)
	最小パフォーマンス値	
	public uint batttimeout=30;	
	public uint lightlevel=0;	
	public uint actimeout=60;	
	public uint aclairlevel=0;	
	public uint backlightontap=0;	
関連項目	public uint acbacklightontap=1;	
	public uint usebattery=1;	
	public uint useext=1;	
	BklCtl	

4.4. キーボードバックライト

GetKeylightOnOff

目的	現在のキーボードバックライトステータスを取得します。	
書式	int GetKeylightOnOff(ref byte onOff);	
引数	ref byte onOff [out]キーボードバックライトステータスを格納するための変数へのポインタを指定します。	
	引数	意味
	0	キーボードバックライト OFF
	1	キーボードバックライト ON
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; byte OnOff = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeylightOnOff(ref OnOff);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim OnOff As Byte = 0 b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeylightOnOff(OnOff)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O終了
	I/O終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソースの取得に失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

SetKeylightOnOff

目的	キーボードバックライトを制御します。	
書式	int SetKeylightOnOff(byte onOff);	
引数	byte onOff [in]キーボードバックライトの動作を指定します。	
	引数	意味
	0	キーボードバックライト OFF
	1	キーボードバックライト ON
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; byte OnOff = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetKeylightOnOff(OnOff);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim OnOff As Byte = 0 b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetKeylightOnOff(OnOff)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O終了
	I/O終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソースの取得に失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

4.5. タッチパッド

GetTchLock

目的	タッチパッドのロックステータスを取得します。	
書式	int GetTchLock(ref byte lockState);	
引数	ref byte lockState [out]ロックステータスを格納するための変数へのポインタを指定します。	
	引数	意味
	0	アンロック
	1	ロック
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; byte bLock = new byte(); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetTchLock(ref bLock);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim bLock As New Byte b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetTchLock(bLock)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソースの取得に失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
	5	ERROR_API_FUNCTION (システム API コール失敗)
補足	-	
関連項目	-	

SetTchLock

目的	タッチパッドのロックを制御します。	
書式	int SetTchLock(byte lockState);	
引数	byte lockState [in]ロック動作を指定します。	
	引数	意味
	0	アンロック
	1	ロック
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetTchLock(0);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetTchLock(0)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソースの取得に失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
	5	ERROR_API_FUNCTION (システム API コール失敗)
補足	タッチパッドとキーパッドを同時にロックすることはできません。	
関連項目	SetKeypadLock	

4.6. キーパッド

GetKeypadSensitivity

目的	1 秒以上キーを押下した際のキー連打レートを取得します。	
書式	int GetKeypadSensitivity(ref unit value);	
引数	ref unit value [out]キー連打レートを格納するための変数へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; uint value = new uint(); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeypadSensitivity(ref value);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim value As new UInteger b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeypadSensitivity(value)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	キーパッドの取得失敗
補足	-	
	-	
関連項目	-	

SetKeypadSensitivity

目的	1 秒以上キーを押下した際のキー連打レートを設定します。	
書式	int GetKeypadSensitivity(unit value);	
引数	unit value [in]キー連打レートを指定します。最大は、20 回/秒です。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetKeypadSensitivity(5);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetKeypadSensitivity(5)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	キーパッドの取得失敗
補足	-	
	-	
関連項目	-	

GetKeypadLock

目的	キーパッドのロックステータスを取得します。	
書式	int GetKeypadLock(uint key, ref uint lockState);	
引数	uint key [in]キーを指定します。このメソッドで複数キーを指定することはできません。	
	引数	定数
	1	KEY_GENERAL
	2	KEY_ALPHA
	4	KEY_FN
	32	KEY_SCAN
	64	KEY_POWER
	128	KEY_LSTRIGGER
	256	KEY_RSTRIGGER
	512	KEY_SHIFT
	0xFFFFFFFF	KEY_ALL
	ref uint lockState [out]ロックステータスを格納するための変数へのポインタを指定します。	
	引数	意味
	0	アンロック
	1	ロック
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; uint key = 32, plock = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeypadLock(key, ref plock);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim key As UInteger = 32 Dim plock As UInteger = 0 b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeypadLock(key, plock)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	キーパッドの取得失敗
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足	KEY_ALL = KEY_GENERAL + KEY_ALPHA + KEY_FN + KEY_SCAN + KEY_POWER + KEY_LSTRIGGER + KEY_RSTRIGGER + KEY_SHIFT	
関連項目	-	

SetKeypadLock

目的	キーパッドのロックを制御します。	
書式	int SetKeypadLock(unit key, unit lockState);	
引数	unit key [in]キーを指定します。このメソッドで複数キーを指定することはできません。	
	引数	定数
	1	KEY_GENERAL
	2	KEY_ALPHA
	4	KEY_FN
	32	KEY_SCAN
	64	KEY_POWER
	128	KEY_LSTRIGGER
	256	KEY_RSTRIGGER
	512	KEY_SHIFT
	0xFFFFFFFF	KEY_ALL
	意味	
	一般キー	
	[Alpha]キー	
	[Fn]キー	
	意味	
	[Scan]キー	
	[Power]キー	
	左トリガキー	
	意味	
	右トリガキー	
	[Shift]キー	
	全キー	
	ref unit lockState [in]ロックステータスを指定します。	
	引数	意味
	0	アンロック
	1	ロック
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; uint key = 32, plock = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetKeypadLock(key, plock);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim key As UInteger = 32 Dim plock As UInteger = 0 b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetKeypadLock(key, plock)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	キーパッドの取得失敗
	2	タッチパッドがロックされている(同時ロック不可)
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)
	タッチパッドとキーパッドを同時にロックすることはできません。	
	KEY_ALL = KEY_GENERAL + KEY_ALPHA + KEY_FN + KEY_SCAN + KEY_POWER + KEY_LSTRIGGER + KEY_RSTRIGGER + KEY_SHIFT	
補足		
関連項目	SetTchLock	

GetKeypadMode

目的	キーパッドモードを取得します。	
書式	int GetKeypadMode(unit key, ref unit mode);	
引数	unit key [in]キーを指定します。	
	引数	定数 意味
	4	KEY_FN [Fn]キー
	ref unit mode [out]キーパッドモードを格納するための変数へのポインタを指定します。	
	引数	意味
	0	トグルモード [Fn]キーはトグル動作を行います。一度押すと、[Fn]キーが有効になり、ディスプレイにアイコンが表示されます。解除するには、再度[Fn]キーを押します。
	1	オートリジュームモード [Fn]キーはトグル動作を行います。一度押すと、[Fn]キーが有効になり、ディスプレイにアイコンが表示されます。次にキーが押されると、自動的に解除されます。
	2	マルチモード 「Fn」キーを押した状態で、次の2つ目のキーを押す必要があります。
C# コーディング 例	int b1 = 0; uint key = 4, mode = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeypadMode(key, ref mode);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim key As UInteger = 4 Dim mode As UInteger = 0 b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeypadMode(key, mode)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	キーパッドラ取得失敗
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

SetKeypadMode

目的	キーパッドモードを設定します。	
書式	int SetKeypadMode(unit key, unit mode);	
引数	unit key [in]キーを指定します。	
	引数	定数
	4	KEY_FN
	意味 [Fn]キー	
	unit mode [in]キーパッドモードを格納するための変数へのポインタを指定します。	
	引数	意味
	0	トグルモード [Fn]キーはトグル動作を行います。一度押すと、[Fn]キーが有効になり、ディスプレイにアイコンが表示されます。解除するには、再度[Fn]キーを押します。
	1	オートリジュームモード [Fn]キーはトグル動作を行います。一度押すと、[Fn]キーが有効になり、ディスプレイにアイコンが表示されます。次にキーが押されると、自動的に解除されます。
	2	マルチモード 「Fn」キーを押した状態で、次の2つ目のキーを押す必要があります。
C# コーディング 例	int b1 = 0; uint key = 4, mode = 1; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetKeypadMode(key, mode);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim key As UInteger = 4 Dim mode As UInteger = 1 b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetKeypadMode(key, mode)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O終了
	I/O終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	キーパッドラ取得失敗
補足	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
	-	
関連項目	-	

GetKeypadState

目的	キーパッドステータスを取得します。	
書式	int GetKeypadState(uint key, ref uint state);	
引数	uint key [in]キーを指定します。	
	引数	定数
	2	KEY_ALPHA
	4	KEY_FN
	意味	
	[Alpha]キー	
	[Fn]キー	
ref uint mode	[out]キーパッドステータスを格納するための変数へのポインタを指定します。	
	引数	[Alpha]キーステータス
	0	数字モード
	1	N/A
	2	小文字モード
	[Fn]キーステータス	
	OFF	
ON	N/A	
C# コーディング 例	int b1 = 0;	
	uint key = 4, state = 0;	
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeypadState(key, ref state);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer	
	Dim key As UInteger = 4	
	Dim state As UInteger = 0	
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetKeypadState(key, state)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	キーパッドラ取得失敗
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

SetKeypadState

目的	キーパッドステータスを設定します。	
書式	int SetKeypadState(unit key, unit state);	
引数	unit key [in]キーを指定します。	
	引数	定数
	2	KEY_ALPHA
	4	KEY_FN
	意味	
	[Alpha]キー	
	[Fn]キー	
ref unit mode	[in]キーパッドステータスを指定します。	
	引数	[Alpha]キーステータス
	0	数字モード
	1	N/A
	2	小文字モード
	OFF	
	ON	
C# コーディング 例	int b1 = 0;	
	uint key = 4, state = 1;	
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetKeypadState(key, state);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer	
	Dim key As UInteger = 4	
	Dim state As UInteger = 1	
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetKeypadState(key, state)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	キーパッド取得失敗
	2	キーがロックされている
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

4.7. マイクフォン

SetAMicGain

目的	マイクフォンのゲインレベルを設定します。	
書式	int SetAMicGain(unit level);	
引数	unit level [in]ゲインレベルを指定します。	
	引数	ゲインレベル
	0	0
	1	7281
	2	14563
	3	21845
	4	29126
	5	36408
	6	43690
	7	50971
	8	58253
	9	65535
C# コーディング 例	int b1 = 0, level = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetAMicGain(level);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim level As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetAMicGain(level)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でI/O-コードを取得します。	
	I/O-コード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
補足	-	
	-	
関連項目	-	

GetAMicGain

目的	マイクアンプのゲインレベルを取得します。	
書式	int SetAMicGain(ref unit level);	
引数	ref unit level [out]ゲインレベルを格納するための変数へのポインタを指定します。	
	引数	ゲインレベル
	0	0
	1	7281
	2	14563
	3	21845
	4	29126
	5	36408
	6	43690
	7	50971
	8	58253
	9	65535
C# コーディング 例	int b1 = 0, level = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetAMicGain(ref level);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim level As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetAMicGain(level)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足	この関数をコールする前に、SetAMicGain で最初にデフォルトレベルを設定してください。	
関連項目	-	

SetHSMicGain

目的	ヘッドセットマイクフォンのゲインレベルを設定します。	
書式	int SetHSMicGain(unit level);	
引数	unit level [in]ゲインレベルを指定します。	
	引数	ゲインレベル
	0	0
	1	7281
	2	14563
	3	21845
	4	29126
	5	36408
	6	43690
	7	50971
	8	58253
	9	65535
C# コーディング 例	int b1 = 0, level = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetAMicGain(level);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim level As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetAMicGain(level)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でI/O-コードを取得します。	
	I/O-コード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

GetHSMicGain

目的	ヘッドセットマイクフォンのゲインレベルを取得します。	
書式	int SetHSMicGain(ref unit level);	
引数	ref unit level [out]ゲインレベルを格納するための変数へのポインタを指定します。	
	引数	ゲインレベル
	0	0
	1	7281
	2	14563
	3	21845
	4	29126
	5	36408
	6	43690
	7	50971
	8	58253
	9	65535
C# コーディング 例	int b1 = 0, level = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetHSMicGain(ref level);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim level As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetHSMicGain(level)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コード を取得します。	
	I/O コード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足	この関数をコールする前に、SetAMicGain で最初にデフォルトレベルを設定してください。	
関連項目	-	

4.8. 無線 LAN

GetWiFiPower

目的	現在のWiFi モジュールの電源状態を取得します。	
書式	int GetWiFiPower(ref byte onOff);	
引数	ref byte onOff [out]電源状態を格納するための変数へのポインタを指定します。	
	引数	意味
	0	WiFi モジュール電源 OFF
	1	WiFi モジュール電源 ON
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; byte poweron = new byte(); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWiFiPower(ref poweron);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim poweron As New Byte b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWiFiPower(poweron)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	WiFi モジュールの電源状態取得失敗
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

SetWiFiPower

目的	WiFi モジュールの電源状態を設定します。	
書式	int GetWiFiPower(byte onOff);	
引数	byte onOff [in]電源状態を指定します。	
	引数	意味
	0	WiFi モジュール電源 OFF
	1	WiFi モジュール電源 ON
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetWiFiPower(1);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetWiFiPower(1)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	WiFi モジュールの電源状態取得失敗
	2	WiFi モジュールの電源状態設定失敗
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

RadioDisable

目的	無線を無効にします。	
書式	int RadioDisable();	
引数	無し	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.RadioDisable();	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.RadioDisable()	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
補足	-	
関連項目	-	

RadioEnable

目的	無線を有効にします。	
書式	int RadioEnable();	
引数	無し	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.RadioEnable();	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.RadioEnable()	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
補足	-	
関連項目	-	

GetWlanIpInfo

目的	IP 情報を取得します。	
書式	int GetWlanIpInfo(ref wlanAdpInfo adpt);	
引数	ref wlanAdpInfo adpt [out] IP 情報を格納するための wlanAdpInfo 構造体へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.WlanAdptInfo wlanAdptInfo = new Cipherlab.SystemAPI.Member.WlanAdptInfo(); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWlanIpInfo(ref wlanAdptInfo);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim wlanAdptInfo As New Member.WlanAdptInfo b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWlanIpInfo(wlanAdptInfo)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足	DHCP が有効な場合、この関数は、DHCP ステータスのみを取得します。	
関連項目	-	

SetWlanIpInfo

目的	IP 情報を取得します。	
書式	int SetWlanIpInfo(wlanAdpInfo adpt);	
引数	wlanAdpInfo adpt [in] IP 情報を wlanAdpInfo 構造体で指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.WlanAdptInfo setwlinfo = new Cipherlab.SystemAPI.Member.WlanAdptInfo(); setwlinfo.fUseDHCP = 0; setwlinfo.IPAddr = "192.168.6.153"; setwlinfo.SubnetMask = "255.255.255.0"; setwlinfo.Gateway = "192.168.6.253"; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetWlanIpInfo(setwlinfo);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim setwlinfo As New Member.WlanAdptInfo setwlinfo.fUseDHCP = 0 setwlinfo.IPAddr = "192.168.6.153" setwlinfo.SubnetMask = "255.255.255.0" setwlinfo.Gateway = "192.168.6.253" b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetWlanIpInfo(setwlinfo)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

GetCurrentDomain

目的	設定されている規定ドメインを取得します。	
書式	int GetCurrentDomain();	
引数	無し	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCurrentDomain();	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCurrentDomain()	
戻り値	戻り値	意味
	0	REG_FCC(米国)
	1	REG_ETSI(ヨーロッパ)
	2	REG_TELEC(日本)
	3	REG_WW(ワールドワイド)
	4	REG_KCC(韓国)
補足	DHCP が有効な場合、この関数は、DHCP ステータスのみを取得します。	
関連項目	この関数は SR0M から値を読み出します。時間を要するため、この関数を頻繁にコールすることは避けてください。	

GetSDKVersion

目的	SDK バージョンを取得します。	
書式	int GetSDKVersion(ref int version);	
引数	ref int version [out]SDK バージョンを格納するための変数へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; uint version = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetSDKVersion(ref version);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim version AS UInteger b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetSDKVersion(version)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
補足	-	
関連項目	-	

GetWiFiMac

目的	MAC アドレスを取得します。	
書式	int GetWiFiMac(ref ulong wifiMac);	
引数	ref ulong wifiMac [out]MAC アドレスを格納するための変数へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; ulong wifiMac = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWiFiMac(ref wifiMac);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim wifiMac As ULong b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWiFiMac(wifiMac)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE(リソース取得失敗)
	2	ERROR_API_FUNCTION(システム API コール失敗)
	3	WiFi 電源の準備ができていません
補足	-	
関連項目	-	

AddWlanSsidToPreferredList

目的	候補リストに無線ネットワーク(アクセスポイント)を追加します。	
書式	int AddWlanSsidToPreferredList(WlanCtl wlanCtl);	
引数	WlanCtl wlanCtl [in]無線ネットワーク情報を wlanCtl 構造体で指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.WlanCtl wlanCtl = new Cipherlab.SystemAPI.Member.WlanCtl(); wlanCtl.SSID = "Netgear"; wlanCtl.authentication = 0; wlanCtl.encryption = 1; wlanCtl.adhoc = 0; wlanCtl.eap = 0; wlanCtl.key = ""; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.AddWlanSsidToPreferredList(wlanCtl);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim wlanCtl As New Member.WlanCtl wlanCtl.SSID = "Netgear" wlanCtl.authentication = 0 wlanCtl.encryption = 1 wlanCtl.adhoc = 0 wlanCtl.eap = 0 wlanCtl.key = "" Cipherlab.SystemAPI.Member.AddWlanSsidToPreferredList(wlanCtl)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE(リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータエラー)
	8	ERROR_WLAN_QUERY_INTERFACE(インターフェイス要求失敗)
	16	ERROR_WLAN_SSID_REPEAT
補足	-	
関連項目	-	

GetWlanAvailableList

目的	利用可能な無線ネットワーク(アクセスポイント)リストを取得します。	
書式	int GetWlanAvailableList(BSSIDINFO[] bssidInfo, ref int number);	
引数	BSSIDINFO[] bssidInfo [in][out]無線ネットワーク情報を格納するためのBSSIDINFO 構造体へのポインタを指定します。最大配列サイズは、50 です。 ref int number [in][out]アクセスポイント数を格納するための変数へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; int n = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.BSSIDINFO[] bs = new Cipherlab.SystemAPI.Member.BSSIDINFO[50]; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWlanAvailableList(bs,ref n);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim n As Integer Dim bs() As Member.BSSIDINFO(49){} Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWlanAvailableList(bs, ByRef n As Integer)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	2	ERROR_NOSPACE (バッファが小さ過ぎ)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータエラー)
	8	ERROR_WLAN_QUERY_INTERFACE (インターフェイス要求失敗)
	19	ERROR_WLAN_NO_AVAILABLE_LIST
補足	システム API のサンプルコードを参照ください。	
関連項目	GetWlanPrefferedList	

GetWlanPrifferedList

目的	無線ネットワーク(アクセスポイント)の候補リストを取得します。	
書式	int GetWlanPrefferedList(BSSIDINFO[] bssidInfo, ref int number);	
引数	BSSIDINFO[] bssidInfo [in][out]無線ネットワーク情報を格納するためのBSSIDINFO 構造体へのポインタを指定します。最大配列サイズは、50 です。 ref int number [in][out]アクセスポイント数を格納するための変数へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; int n = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.BSSIDINFO[] bs = new Cipherlab.SystemAPI.Member.BSSIDINFO[50]; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWlanPreferredList(bs, ref n);	
VB コーディング 例	Dim n As Integer Dim bs() As Member.BSSIDIFNO(49){} Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWlanPreferredList(bs, ByRef n As Integer)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	2	ERROR_NOSPACE(バッファが小さ過ぎ)
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータエラー)
	8	ERROR_WLAN_QUERY_INTERFACE(インターフェイス要求失敗)
	17	ERROR_WLAN_NO_PRSSID_LIST
補足	システム API のサポールコードを参照ください。	
関連項目	AddWlanSsidToPreferredList, GetWlanAvailableList, ReconnectWlanPreferredList, ResetWlanPreferredList	

ResetWlanPrifferedList

目的	無線ネットワーク(アクセスポイント)の候補リストをクリアします。	
書式	int ResetWlanPrefferedList();	
引数	無し	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ResetWlanPreferredList();	
VB コーディング 例	Cipherlab.SystemAPI.Member.ResetWlanPreferredList()	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	8	ERROR_WLAN_QUERY_INTERFACE(インターフェイス要求失敗)
補足	現在接続中の無線ネットワークを切断します。	
関連項目	-	

GetCurrentStatus

目的	現在の接続ステータス(IP, MAC, etc)を取得します。	
書式	int GetCurrentStatus(ref CF10G_STATUS status);	
引数	ref CF10G_STATUS status [out] 接続ステータスを格納するための CF10G_STATUS 構造体へのポインタを指定します	
C# コーディング 例	int b1 = 0; Member.CF10G_Status cfs = new Member.CF10G_Status(); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCurrentStatus(ref cfs);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim cfs As New Member.CF10G_Status() b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCurrentStatus(cfs)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
補足	-	
関連項目	-	

GetWlanConnectedStatus

目的	現在の無線ネットワークの接続ステータスを取得します。	
書式	int GetWlanCurrentStatus(ref WlanConnectedSt wlanConnSt);	
引数	ref WlanConnectedSt wlanConnSt [in][out] 無線ネットワークの接続ステータスを格納するための WlanConnectSt 構造体へのポインタを指定します	
C# コーディング 例	int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.WlanConnectedSt wlanConnSt = new Cipherlab.SystemAPI.Member.WlanConnectedSt(); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWlanConnectedStatus(ref wlanConnSt);	
VB コーディング 例	Dim wlanConnSt As New Member.WlanConnectedSt Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWlanConnectedStatus(wlanConnSt)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータエラー)
	8	ERROR_WLAN_QUIRY_INTERFACE(インターフェイス要求失敗)
	18	ERROR_WLAN_NO_ASSOCIATED
	20	ERROR_WLAN_NO_CONNECTED
補足	-	
関連項目	-	

ReconnectWlanPreferredList

目的	候補リストにある無線ネットワーク(アクセスポイント)に再接続します。	
書式	int ReconnectWlanPreferredList();	
引数	無し	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ReconnectWlanPreferredList();	
VB コーディング 例	Cipherlab.SystemAPI.Member.ReconnectWlanPreferredList()	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	I/O-コード	意味
	8	ERROR_WLAN_QUIRY_INTERFACE (インターフェイス要求失敗)
補足	-	
関連項目	-	

ScanWiFiBSSID

目的	使用可能なアクセスポイントをスキャンします。	
書式	int ScanWiFiSSID();	
引数	無し	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ScanWiFiBSSID();	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ScanWiFiBSSID()	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	I/O-コード	意味
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータエラー)
補足	-	
関連項目	-	

GetWiFiBSSIDList

目的	BSSID リストを取得します。	
書式	int GetWiFiBSSIDList(byte[] buffer);	
引数	byte[] buffer [out]BSSID リストを格納するための byte 型配列を指定します。配列の最大サイズは、50 です。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; byte[] buf = new byte[6136]; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWifiBSSIDList(buf);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim buf(6136) As Byte b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWifiBSSIDList(buf)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
補足	-	
関連項目	-	

ActivateConfig

目的	ソフトウェア・セッション ファイルをアクティブ にします。	
書式	int ActiveConfig(string name);	
引数	string name [in]セッション名を指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; string name = "AP"; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ActiveConfig(name);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim name As String = "AP" b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ActiveConfig(name)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
補足	-	
関連項目	-	

GetCurrentConfig

目的	現在使用しているコンフィグレーションファイルを取得します。	
書式	int GetCurrentConfig(ref int num, ref string name);	
引数	ref int num [out]コンフィグレーションIDを格納するための変数へのポインタを指定します。	
	引数	意味
	0	サードパーティコンフィグレーション(現在未使用)
	1以上	アクティブなコンフィグレーションID
	ref string name [out]コンフィグレーションファイル名を格納するための変数へのポインタを指定します。バッファサイズは、CONFIG_NAME_SZより大きくしなければいけません。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0, num = 0; string name = ""; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCurrentConfig(ref num, ref name);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim num As Integer Dim name As String = "" b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCurrentConfig(num, name)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
補足	-	
関連項目	-	

GetNumConfigs

目的	使用可能なコンフィグレーションファイルの総数を取得します。	
書式	int GetNumConfigs(ref int num);	
引数	ref int num [out]コンフィグレーションファイル総数を格納するための変数へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0, num = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetNumConfigs(ref num);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim num As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetNumConfigs(num)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
補足	-	
関連項目	-	

AddConfig

目的	ソフトウェア・セッション・ファイルを追加します。	
書式	int AddConfig(SDCCConfig config);	
引数	SDCCConfig config [in]ソフトウェア・セッション・ファイル情報を格納した SDCCConfig 構造体を指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(1); sdccfg.configName = "AP"; sdccfg.SSID = "AP"; sdccfg.clientName = ""; sdccfg.txPower = 0; sdccfg.authType = Member.AUTH.AUTH_OPEN; sdccfg.eapType = Member.EAPTYPE.EAP_NONE; sdccfg.powerSave = Member.POWERSAVE.POWERSAVE_OFF; sdccfg.wepType = Member.WEPTYPE.WEP_OFF; sdccfg.bitRate = Member.BITRATE.BITRATE_AUTO; sdccfg.radioMode = Member.RADIOMODE.RADIOMODE_B_ONLY; sdccfg.userName.size = 0; sdccfg.userName.buffer = ""; sdccfg.userName.offset = 0; sdccfg.userPwd.size = 0; sdccfg.userPwd.buffer = ""; sdccfg.userPwd.offset = 0; sdccfg.PSK.size = 0; sdccfg.PSK.buffer = ""; sdccfg.PSK.offset = 0; sdccfg.WEPKeys.size = 0; sdccfg.WEPKeys.buffer = ""; sdccfg.WEPKeys.offset = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.AddConfig(sdccfg);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig(1) sdccfg.configName = "AP"; sdccfg.SSID = "AP"; sdccfg.clientName = ""; sdccfg.txPower = 0; sdccfg.authType = Member.AUTH.AUTH_OPEN; sdccfg.eapType = Member.EAPTYPE.EAP_NONE; sdccfg.powerSave = Member.POWERSAVE.POWERSAVE_OFF; sdccfg.wepType = Member.WEPTYPE.WEP_OFF; sdccfg.bitRate = Member.BITRATE.BITRATE_AUTO; sdccfg.radioMode = Member.RADIOMODE.RADIOMODE_B_ONLY; sdccfg.userName.size = 0; sdccfg.userName.buffer = ""; sdccfg.userName.offset = 0; sdccfg.userPwd.size = 0; sdccfg.userPwd.buffer = ""; sdccfg.userPwd.offset = 0; sdccfg.PSK.size = 0; sdccfg.PSK.buffer = ""; sdccfg.PSK.offset = 0; sdccfg.WEPKeys.size = 0; sdccfg.WEPKeys.buffer = ""; sdccfg.WEPKeys.offset = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.AddConfig(sdccfg)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
補足	-	
関連項目	-	

DeleteConfig

目的	コンフィグ レジストリ ファイルを削除します。	
書式	int DeleteConfig(string name);	
引数	string name [in]コンフィグ レジストリ ファイル名を指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; string name = "AP"; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.DeleteConfig(name);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim name As String = "AP" b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.DeleteConfig(name)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
補足	● アクティブ なコンフィグ レジストリ ファイルを削除することはできません。 ● NULL は、指定できません。	
関連項目	-	

SetDefaultConfigValues

目的	新しいソフトウェア・モジュールのデフォルト値を設定します。	
書式	int SetDefaultConfigValues(SDCCConfig config);	
引数	SDCCConfig config [in]デフォルト値を格納した SDCCConfig 構造体を指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(1); sdccfg.configName = "AP"; sdccfg.SSID = "AP"; sdccfg.clientName = ""; sdccfg.txPower = 0; sdccfg.authType = Member.AUTH.AUTH_OPEN; sdccfg.eapType = Member.EAPTYPE.EAP_NONE; sdccfg.powerSave = Member.POWERSAVE.POWERSAVE_OFF; sdccfg.wepType = Member.WEPTYPE.WEP_OFF; sdccfg.bitRate = Member.BITRATE.BITRATE_AUTO; sdccfg.radioMode = Member.RADIOMODE.RADIOMODE_B_ONLY; sdccfg.userName.size = 0; sdccfg.userName.buffer = ""; sdccfg.userName.offset = 0; sdccfg.userPwd.size = 0; sdccfg.userPwd.buffer = ""; sdccfg.userPwd.offset = 0; sdccfg.PSK.size = 0; sdccfg.PSK.buffer = ""; sdccfg.PSK.offset = 0; sdccfg.WEPKeys.size = 0; sdccfg.WEPKeys.buffer = ""; sdccfg.WEPKeys.offset = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetDefaultConfigValue(config);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig(1) sdccfg.configName = "AP"; sdccfg.SSID = "AP"; sdccfg.clientName = ""; sdccfg.txPower = 0; sdccfg.authType = Member.AUTH.AUTH_OPEN; sdccfg.eapType = Member.EAPTYPE.EAP_NONE; sdccfg.powerSave = Member.POWERSAVE.POWERSAVE_OFF; sdccfg.wepType = Member.WEPTYPE.WEP_OFF; sdccfg.bitRate = Member.BITRATE.BITRATE_AUTO; sdccfg.wepType = Member.WEPTYPE.WEP_OFF; sdccfg.bitRate = Member.BITRATE.BITRATE_AUTO; sdccfg.radioMode = Member.RADIOMODE.RADIOMODE_B_ONLY; sdccfg.userName.size = 0; sdccfg.userName.buffer = ""; sdccfg.userName.offset = 0; sdccfg.userPwd.size = 0; sdccfg.userPwd.buffer = ""; sdccfg.userPwd.offset = 0; sdccfg.PSK.size = 0; sdccfg.PSK.buffer = ""; sdccfg.PSK.offset = 0; sdccfg.WEPKeys.size = 0; sdccfg.WEPKeys.buffer = ""; sdccfg.WEPKeys.offset = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetDefaultConfigValues (sdccfg)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
補足	-	
関連項目	-	

CreateConfig

目的	デフォルト値からソフィグレーションを作成します。	
書式	int CreateConfig(ref SDCCConfig config);	
引数	ref SDCCConfig config [out]SDCCConfig 構造体へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(1); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.CreateConfig(ref sdccfg);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig(1) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.CreateConfig(name, sdccfg)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
補足	作成後、ソフィグレーションファイルを追加しなければいけません。	
関連項目	-	

GetConfig

目的	ソフィグレーションファイルを取得します。	
書式	int GetConfig(string name, ref SDCCConfig config);	
引数	string name [in]ファイル名を指定します。 ref SDCCConfig config [out]ファイル情報を格納するためのSDCCConfig 構造体へのポインタを指定します。NULL にはできません。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; string name = "AP"; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(1); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim name As String = "AP" Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig(1) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
補足	-	
関連項目	-	

ModifyConfig

目的	コソフイク レ-シヨソフ フアイルを交更します。	
書式	int ModifyConfig(string name, ref SDCCConfig config);	
引数	string name [in]フ フアイル名を指定します。 ref SDCCConfig config [in]フ フアイル情報を格納した SDCCConfig 構造体へのホ イタを指定します。	
C# コ-デ ィツグ 例	int b1 = 0; string name = "AP"; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(1); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); sdccfg.txPower = 5; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.Modify(name, sdccfg);	
VB コ-デ ィツグ 例	Dim b1 As Integer Dim name As String = "AP" Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig(1) Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) sdccfg.txPower = 5 b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
補足	-	
関連項目	-	

GetAllConfigs

目的	全てのコソフイク レ-シヨソフ フアイルを取得します。	
書式	int GetAllConfigs(ref SDCCConfig[] config, ref int num);	
引数	ref SDCCConfig[] config [out]フ フアイル情報を格納するための SDCCConfig 構造体へのホ イタを指定します。配列サイズは、MAX_CFGS より大きくなければいけません。 ref int num [out]配列要素数を格納するための変数へのホ イタを指定します。	
C# コ-デ ィツグ 例	int b1 = 0, num = 0; Member.SDCCConfig[] sdccfg = new Member.SDCCConfig[20]; Cipherlab.SystemAPI.Member.GetAllConfigs(ref sdccfg, ref num); sdccfg[0].txPower = 5; sdccfg[1].authType = Member.AUTH.AUTH_OPEN; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetAllConfigs(num, sdccfg);	
VB コ-デ ィツグ 例	Dim b1 As Integer Dim num As Integer Dim sdccfg(20) As New Member.SDCCConfig Cipherlab.SystemAPI.Member.GetAllConfigs(sdccfg, num) sdccfg(0).txPower = 5 sdccfg(1).authType = Member.AUTH.AUTH_OPEN b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetAllConfigs(num, sdccfg)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
補足	-	
関連項目	-	

SetAllConfigs

目的	全てのソフトウェアバージョンファイルを上書きします。	
書式	int SetAllConfigs(int num, SDCCConfig[] config);	
引数	int num [in]配列要素数を指定します。 SDCCConfig[] config [in]ファイル情報を格納した SDCCConfig 構造体へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0, num = 0; Member.SDCCConfig[] sdccfg = new Member.SDCCConfig[20]; Cipherlab.SystemAPI.Member.GetAllConfigs(ref sdccfg, ref num); sdccfg[0].txPower = 5; sdccfg[1].authType = Member.AUTH.AUTH_OPEN; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetAllConfigs(num, sdccfg);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim num As Integer Dim sdccfg(20) As New Member.SDCCConfig Cipherlab.SystemAPI.Member.GetAllConfigs(sdccfg, num) sdccfg(0).txPower = 5 sdccfg(1).authType = Member.AUTH.AUTH_OPEN b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetAllConfigs(num, sdccfg)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
補足	-	
関連項目	-	

GetGlobalSettings

目的	グローバルソフトウェア設定を取得します。	
書式	int GetGlobalSettings(ref SDCGlobalConfig configGlobal);	
引数	ref SDCGlobalConfig configGlobal [out]ソフトウェア設定を格納するための SDCGlobalConfig 構造体へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; Member.SDCglobalConfig sdcgcfg = new Member.SDCglobalConfig(1); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetGlobalSettings(ref sdcgcfg);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim sdcgcfg As New Member.SDCglobalConfig(1) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetGlobalSettings(sdcgcfg)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
補足	-	
関連項目	-	

SetGlobalSettings

目的	グローバルソフトウェア設定を上書きし、WiFi モジュールをリスタートします。	
書式	int SetGlobalSettings(SDCGlobalConfig configGlobal);	
引数	SDCGlobalConfig configGlobal [out]ソフトウェア設定を格納した SDCGlobalConfig 構造体を指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; Member.SDCglobalConfig sdcgcfg = new Member.SDCglobalConfig(1); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetGlobalSettings(ref sdcgcfg); sdcgcfg.displayPasswords = 1; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetGlobalSettings(sdcgcfg);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim sdcgcfg As New Member.SDCglobalConfig(1) Cipherlab.SystemAPI.Member.GetGlobalSettings(sdcgcfg) sdcgcfg.displayPasswords = 1 b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetGlobalSettings(sdcgcfg)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
補足	-	
関連項目	-	

FlushConfigKeys

目的	ソフトウェア設定のレジストリをフラッシュします。	
書式	int FlushConfigKeys(int configNumber);	
引数	int configNumber [in]ソフトウェア設定ファイル ID を指定します。	
	戻り値	意味
	-1	グローバル設定をフラッシュ
	0	サードパーティソフトウェア設定をフラッシュ (未使用)
	1~MAX_CFGS	ソフトウェア設定ファイル ID
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0, configNumber = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FlushConfigKeys(configNumber);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim configNumber AS Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FlushConfigKeys(configNumber)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
補足	システムがレジストリをフラッシュする前に、電源の再立ち上げが発生した場合、最高レベルのパラメータは救済されます。	
関連項目	-	

FlushAllConfigKeys

目的	最高レベルのコンフィグレーションに関係する全てのレジストリキーをフラッシュします。	
書式	int FlushAllConfigKeys();	
引数	無し	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FlushAllConfigKeys();	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FlushAllConfigKeys()	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
補足	システムがレジストリをフラッシュする前に、電源の再立ち上げが発生した場合、最高レベルのパラメータは救済されます。	
関連項目	-	

GetConfigFileInfo

目的	最高レベルのコンフィグレーションファイル情報を取得します。	
書式	int GetConfigFileInfo(string filename, ref CONFIG_FILE_INFO info);	
引数	string filename [in]ファイル名を指定します。 ref CONFIG_FILE_INFO info [out]ファイル情報を格納するための CONFIG_FILE_INFO 構造体へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; string name = "setting.sdc"; Member.Config_File_Info info = new Member.Config_File_Info(); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfigFileInfo(name, ref info);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim name AS String = "setting.sdc" Dim info As new Member.Config_File_Info b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfigFileInfo(name, info)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
補足	-	
関連項目	-	

ExportSettings

目的	指定ファイルへコンフィグレーション及びグローバル設定をエクスポートします。	
書式	int ExportSettings(string filename);	
引数	string filename [in]ファイル名を指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; string name = "setting.sdc"; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ExportSettings(name);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim name AS String = "setting.sdc" b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ExportSettings(name)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
補足	-	
関連項目	-	

ImportSettings

目的	指定ファイルからソフィケーション及びグローバル設定をインポートします。	
書式	int ImportSettings(string filename, ref SDC_ALL all);	
引数	string filename [in]ファイル名を指定します。 ref SDC_ALL all [out]インポートした設定を格納するための SDC_ALL 構造体へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; uint Num = 0; string name = "setting.sdc"; Member.SDC_All sdccfgall = new Member.SDC_All(1); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ImportSettings(name, ref sdccfgall); Num = sdccfgall.numConfigs; for (int i = 0; i <= Num - 1; i++) { Cipherlab.SystemAPI.Member.AddConfig(sdccfgall.configs[i]); }</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim Num As Integer Dim i As Integer Dim name AS String = "setting.sdc" Dim sdccfgall As New Member.SDC_All(1) Cipherlab.SystemAPI.Member.ImportSettings(name, sdccfgall) Num = sdccfgall.numConfigs For i = 0 To Num - 1 Cipherlab.SystemAPI.Member.AddConfig(sdccfgall.configs(i)) Next</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
補足	-	
関連項目	-	

GetWEPKey

目的	WEP キーを取得します。	
書式	int GetWEPKey(SDCCConfig config, int keyIndex, ref WEPLen keyLength, ref string wepKey, ref int keyState);	
引数	SDCCConfig config [in] ソフトウェア情報を指定します。	
	int keyIndex [in] WEP キーインデックスを指定します。	
	引数	意味
	1~4	WEP キーインデックス
	ref WEPLen keyLength [out] キーの長さを指定します。NULL を指定した場合、このパラメータは無視されます。	
	引数	定数 意味
	0	WEPLen_NOT_SET キーをクリア
	1	WEPLen_40BIT 16 進数 10 キャラクタ
	2	WEPLen_128BIT 16 進数 26 キャラクタ
	ref string wepKey [out] WEP キーを格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、26 バイト以上でなければいけません。	
C# コーディング 例	int b1 = 0, wepKey = 1, txKey = 0; string name = "AP", key = ""; Member.WEPLen keyLength = 0; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(1); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWEPKey(sdccfg, wepKey, ref keyLength, ref key, ref txKey);	
	Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig(1) Dim wepKey As Integer = 1 Dim txKey As Integer = 0 Dim name As String = "AP" Dim key As String = "" Dim keyLength As New Member.WEPLen Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetWEPKey(sdccfg, wepKey, keyLength, key, txKey) sdccfg, wepKey, keyLength, key, txKey) Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
補足	-	
関連項目	-	

GetMultipleWEPKeys

目的	全ての WEP キー(4 個)を取得します。		
書式	int GetMultipulWEPKeys(SDCCConfig config, ref int keyIndex, ref WEPLEN keyLength1, ref string wepKey1, ref WEPLEN keyLength2, ref string wepKey2, ref WEPLEN keyLength3, ref string wepKey3, ref WEPLEN keyLength4, ref string wepKey4);		
引数	SDCCConfig config [in]ソフトウェア情報を指定します。 ref int keyIndex1 [out]WEP キーインデックスを格納するための変数へのポインタを指定します。		
	引数	意味	
	1~4	WEP キーインデックス	
	ref WEPLEN keyLength1~keyLength4 [out]キーの長さを格納するための変数へのポインタを指定します。		
	引数	定数	意味
	0	WEPLEN_NOT_SET	キーをクリア
	1	WEPLEN_40BIT	16 進数 10 キャラクタ
2	WEPLEN_128BIT	16 進数 26 キャラクタ	
ref string wepKey1~wepKey4 [out]WEP キーを格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、26 バイト以上でなければいけません。			
C# コーディング 例	int b1 = 0, txKey = 1; string name = "AP", key1 = "", key2 = "", key3 = "", key4 = ""; Member.WEPLEN keyLength1 = 0, keyLength2 = 0, keyLength3 = 0, keyLength4 = 0; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(1); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetMultipleWEPKeys(sdccfg, ref txKey, ref keyLength1, ref key1, ref keyLength2, ref key2, ref keyLength3, ref key3, ref keyLength4, ref key4);		
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig(1) Dim txKey As Integer = 1 Dim name As String = "AP" Dim key1, key2, key3, key4 As String Dim keyLength1, keyLength2, keyLength3, keyLength4 As New Member.WEPLEN Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetMultipleWEPKeys(sdccfg, txKey, keyLength1, key1, keyLength2, key2, keyLength3, key3, keyLength4, key4)		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	エラー終了	
補足	-		
関連項目	-		

SetMultipleWEPPKeys

目的	全ての WEP キー (4 個) を設定します。	
書式	int SetMultipulWEPKeys(SDCCConfig config, int keyIndex, WEPLen keyLength1, string wepKey1, WEPLen keyLength2, string wepKey2, WEPLen keyLength3, string wepKey3, WEPLen keyLength4, string wepKey4);	
引数	SDCCConfig config [in] ソフトウェア情報を指定します。	
	int keyIndex1 [in] WEP キーインデックスを指定します。	
	引数	意味
	1~4	WEP キーインデックス
	WEPLen keyLength1~keyLength4 [in] キーの長さを指定します。	
	引数	定数
	0	WEPLen_NOT_SET
	1	WEPLen_40BIT
	2	WEPLen_128BIT
	意味	キーをクリア 16 進数 10 キャラクタ 16 進数 26 キャラクタ
C# コーディング 例	string wepKey1~wepKey4 [in] WEP キーを指定します。	
	int b1 = 0, txKey = 1; string name = "AP", key1 = "abcde", key2 = "12345", key3 = "thisisawepkey", key4 = "xyz12"; Member.WEPLen keyLength1 = Member.WEPLen.WEPLen_40BIT, keyLength2 = Member.WEPLen.WEPLen_40BIT, keyLength3 = Member.WEPLen.WEPLen_128BIT, keyLength4 = Member.WEPLen.WEPLen_40BIT; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetMultipleWEPKeys(sdccfg, txKey, keyLength1, key1, keyLength2, key2, keyLength3, key3, keyLength4, key4); Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg);	
	Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig Dim txKey As Integer = 1 Dim name As String = "AP" Dim key1 As String = "abcde" Dim key2 As String = "12345" Dim key3 As String = "thisisawepkey" Dim key4 As String = "xyz12" Dim keyLength1 As Member.WEPLen = Member.WEPLen.WEPLen_40BIT Dim keyLength2 As Member.WEPLen = Member.WEPLen.WEPLen_40BIT Dim keyLength3 As Member.WEPLen = Member.WEPLen.WEPLen_128BIT Dim keyLength4 As Member.WEPLen = Member.WEPLen.WEPLen_40BIT Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetMultipleWEPKeys(sdccfg, txKey, keyLength1, key1, keyLength2, key2, keyLength3, key3, keyLength4, key4) Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
補足	-	
関連項目	-	

GetPSK

目的	プレードキ(PSK)を取得します。	
書式	int GetPSK(SDCCConfig config, ref string psk);	
引数	SDCCConfig config [in]ソフトウェア情報を指定します。 ref string psk [out]プレードキを格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、PSK_SZ より大きくなければいけません。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; string name = "AP", psk = ""; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(1); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetPSK(sdccfg, ref psk);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig(1) Dim name As String = "AP" Dim psk As String = "" Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetPSK(sdccfg, psk)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
補足	-	
関連項目	-	

SetPSK

目的	プレードキ(PSK)を設定します。	
書式	int SetPSK(SDCCConfig config, string psk);	
引数	SDCCConfig config [in]ソフトウェア情報を指定します。 string psk [in]プレードキを指定します。""を指定した場合、クリアされます。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; string name = "AP", psk = "abc"; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPSK(sdccfg, psk); Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig Dim name As String = "AP" Dim psk As String = "abc" Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPSK(sdccfg, psk) Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
補足	-	
関連項目	-	

GetLEAPCred

目的	LEAP 資格証明を取得します。	
書式	int GetLEAPCred(SDCCConfig config, ref string username, ref string password);	
引数	SDCCConfig config [in] ソフトウェア情報を指定します。 ref string username [out] ユーザー名を格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、USER_NAME_SZ より大きくなければいけません。 ref string password [out] パスワードを格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、USER_PWD_SZ より大きくなければいけません。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; string name = "AP", username = "", password = ""; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(1); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetLEAPCred(sdccfg, ref username, ref password);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig(1) Dim name As String = "AP" Dim username, password As String = "" Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetLEAPCred(sdccfg, username, password)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
補足	-	
関連項目	-	

SetLEAPCred

目的	LEAP 資格証明を設定します。	
書式	int SetLEAPCred(SDCCConfig config, string username, string password);	
引数	SDCCConfig config [in]ソフトウェア情報を指定します。 string username [in]ユーザ名を指定します。""を指定した場合、クリアされます。 string password [in]パスワードを指定します。""を指定した場合、クリアされます。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; string name = "AP", username = "abc", password = "123"; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetLEAPCred(sdccfg, username, password); Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig Dim name As String = "AP" Dim username As String = "abc" Dim password As String = "123" Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetLEAPCred(sdccfg, username, password) Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
補足	-	
関連項目	-	

GetEAPFASTCred

目的	EAP-FAST 資格証明を取得します。	
書式	int GetEAPFASTCred(SDCCConfig config, ref string username, ref string password, ref string pacFileName, ref string pacPassword);	
引数	SDCCConfig config [in] ソフトウェア情報を指定します。 ref string username [out] ユーザー名を格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、USER_NAME_SZ より大きくなければいけません。 ref string password [out] パスワードを格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、USER_PWD_SZ より大きくなければいけません。 ref string pacFileName [out] PAC ファイル名を格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、USER_PFILE_SZ より大きくなければいけません。 ref string pacPassword [out] PAC パスワードを格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、USER_PFILE_SZ より大きくなければいけません。	
C# コーディング例	<pre>int b1 = 0; string name = "AP", username = "", password = "", pacfilename = "", pacpassword = ""; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(1); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetEAPFASTCred(sdccfg, ref username, ref password, ref pacfilename, ref pacpassword);</pre>	
VB コーディング例	<pre>Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig(1) Dim name As String = "AP" Dim username, password, pacfilename, pacpassword As String Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetEAPFASTCred(sdccfg, username, password, pacfilename, pacpassword)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
補足	-	
関連項目	-	

SetEAPFASTCred

目的	EAP-FAST 資格証明を設定します。	
書式	int SetEAPFASTCred(SDCCConfig config, string username, string password, string pacFileName, string pacPassword);	
引数	SDCCConfig config [in]ソフトウェア情報を指定します。 string username [in]ユーザ名を指定します。""を指定した場合、クリアされます。 string password [in]パスワードを指定します。""を指定した場合、クリアされます。 string pacFileName [in]PAC ファイル名を指定します。""を指定した場合、クリアされます。 string pacPassword [in]PAC パスワードを指定します。""を指定した場合、クリアされます。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; string name = "AP", username = "abc", password = "123", pacfilename = "xyz", pacpassword = "456"; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetEAPFASTCred(sdccfg, username, password, pacfilename, pacpassword); Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig Dim name As String = "AP" Dim username As String = "abc" Dim password As String = "123" Dim pacfilename As String = "xyz" Dim pacpassword As String = "456" Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetEAPFASTCred(sdccfg, username, password, pacfilename, pacpassword) Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
補足	-	
関連項目	-	

GetPEAPGTCCred

目的	PEAP-GTC 資格証明を取得します。		
書式	int GetPEAPGTCCred(SDCCConfig config, ref string username, ref string password, ref CERTLOCATION certLocation, ref string caCert);		
引数	SDCCConfig config [in] ソフトウェア情報を指定します。 ref string username [out] ユーザー名を格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、USER_NAME_SZ より大きくなければいけません。 ref string password [out] パスワードを格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、USER_PWD_SZ より大きくなければいけません。 ref CERTLOACTION certLocation [out] CA 証明書の確認サーバーの場所を格納するための変数へのポインタを指定します。 ref string caCert		
	引数	定数	意味
	0	CERT_NONE	サーバー確認無し
	1	CERT_FILE	CA データベース証明のファイル名
	2	CERT_FULL_STORE	Microsoft 証明ストア全体を確認
	3	CERT_IN_STORE	Microsoft 証明ストアの特定 1 つの証明を確認
	[out] CA 証明書を格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、CRED_CERT_SZ より大きくなければいけません。		
C# コーディング 例	int b1 = 0; string name = "AP", username = "", password = "", caCert = ""; Member.CERTLOCATION certLocation = new Member.CERTLOCATION(); Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(1); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetPEAPGTCCred(sdccfg, ref username, ref password, ref certLocation, ref caCert);		
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig(1) Dim name As String = "AP" Dim username, password, caCert As String Dim certLocation As New Member.CERTLOCATION Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetPEAPGTCCred(sdccfg, username, password, certLocation, caCert)		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	エラー終了	
補足	-		
関連項目	-		

SetPEAPGTCCred

目的	PEAP-GTC 資格証明を設定します。	
書式	int SetPEAPGTCCred(SDCCConfig config, string username, string password, CERTLOCATION certLocation, string caCert);	
引数	SDCCConfig config [in]コンフィグレーション情報を指定します。	
	string username [in]ユーザ名を指定します。""を指定した場合、クリアされます。	
	string password [in]パスワードを指定します。""を指定した場合、クリアされます。	
	CERTLOCATION certLocation [in]CA 証明書の確認サーバーケーションを指定します。	
	引数	定数
	0	CERT_NONE
	1	CERT_FILE
	2	CERT_FULL_STORE
	3	CERT_IN_STORE
	string caCert [in]CA 証明書を指定します。""を指定した場合、このパラメータは無視されます。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; string name = "AP", username = "abc", password = "123", caCert = "xyz"; Member.CERTLOCATION certLocation = Member.CERTLOCATION.CERT_FILE; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPEAPGTCCred(sdccfg, username, password, certLocation, caCert); Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig Dim name As String = "AP" Dim username As String = "abc" Dim password As String = "123" Dim caCert As String = "xyz" Dim certLocation As Member.CERTLOCATION = Member.CERTLOCATION.CERT_FILE Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPEAPGTCCred(sdccfg, username, password, certLocation, caCert) Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
補足	-	
関連項目	-	

GetPEAPMSCHAPCred

目的	PEAP-MSCHAP 資格証明を取得します。		
書式	int GetPEAPMSCHAPCred(SDCCConfig config, ref string username, ref string password, ref CERTLOCATION certLocation, ref string caCert);		
引数	SDCCConfig config [in]ソフトウェア情報を指定します。 ref string username [out]ユーザー名を格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、USER_NAME_SZ より大きくなければいけません。 ref string password [out]パスワードを格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、USER_PWD_SZ より大きくなければいけません。 ref CERTLOCATION certLocation [out]CA 証明書の確認サーバーの場所を格納するための変数へのポインタを指定します。 ref string caCert		
	引数	定数	意味
	0	CERT_NONE	サーバー確認無し
	1	CERT_FILE	CA デジタル証明のファイル名
	2	CERT_FULL_STORE	Microsoft 証明ストア全体を確認
	3	CERT_IN_STORE	Microsoft 証明ストアの特定1つの証明を確認
	[out]CA 証明書を格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、CRED_CERT_SZ より大きくなければいけません。		
C# コーディング 例	int b1 = 0; string name = "AP", username = "", password = "", caCert = ""; Member.CERTLOCATION certLocation = new Member.CERTLOCATION(); Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(1); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetPEAPMSCHAPCred(sdccfg, ref username, ref password, ref certLocation, ref caCert);		
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig(1) Dim name As String = "AP" Dim username, password, caCert As String Dim certLocation As New Member.CERTLOCATION Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetPEAPMSCHAPCred(sdccfg, username, password, certLocation, caCert)		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	エラー終了	
補足	-		
関連項目	-		

SetPEAPMSCHAPCred

目的	PEAP-MSCHAP 資格証明を設定します。		
書式	int SetPEAPMSCHAPCred(SDCCConfig config, string username, string password, CERTLOCATION certLocation, string caCert);		
引数	SDCCConfig config [in]コfiguration情報を指定します。 string username [in]ユーザ名を指定します。""を指定した場合、クリアされます。 string password [in]パスワードを指定します。""を指定した場合、クリアされます。 CERTLOACTION certLocation [in]CA 証明書の確認サーバロケーションを指定します。		
	引数	定数	意味
	0	CERT_NONE	サーバ確認無し
	1	CERT_FILE	CA デジタル証明のファイル名
	2	CERT_FULL_STORE	Microsoft 証明ストア全体を確認
	3	CERT_IN_STORE	Microsoft 証明ストアの特定1つの証明を確認
	string caCert [in]CA 証明書を指定します。""を指定した場合、このパラメータは無視されます。		
C# コーディング 例	int b1 = 0; string name = "AP", username = "abc", password = "123", caCert = "xyz"; Member.CERTLOCATION certLocation = Member.CERTLOCATION.CERT_FILE; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPEAPMSCHAPCred(sdccfg, username, password, certLocation, caCert); Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg);		
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig Dim name As String = "AP" Dim username As String = "abc" Dim password As String = "123" Dim caCert As String = "xyz" Dim certLocation As Member.CERTLOCATION = Member.CERTLOCATION.CERT_FILE Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPEAPMSCHAPCred(sdccfg, username, password, certLocation, caCert) Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	エラー終了	
補足	-		
関連項目	-		

GetEAPTLSCred

目的	PAP-TLS 資格証明を取得します。		
書式	int GetEAPTLSCred(SDCCConfig config, ref string username, ref string userCert, ref CERTLOCATION certLocation, ref string caCert);		
引数	SDCCConfig config [in]ソフトウェア情報を指定します。 ref string username [out]ユーザー名を格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、USER_NAME_SZ より大きくなければいけません。 ref string userCert [out]ユーザー証明書を格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、20 バイトより大きくなければいけません。 ref CERTLOACTION certLocation [out]CA 証明書の確認サーバーの場所を格納するための変数へのポインタを指定します。 ref string caCert		
	引数	定数	意味
	0	CERT_NONE	サーバー確認無し
	1	CERT_FILE	CA データベース証明のファイル名
	2	CERT_FULL_STORE	Microsoft 証明ストア全体を確認
	3	CERT_IN_STORE	Microsoft 証明ストアの特定 1 つの証明を確認
	[out]CA 証明書を格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、CRED_CERT_SZ より大きくなければいけません。		
C# コーディング 例	int b1 = 0; string name = "AP", username = "", password = "", caCert = ""; Member.CERTLOCATION certLocation = new Member.CERTLOCATION(); Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(1); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetEAPTLSCred(sdccfg, ref username, ref password, ref certLocation, ref caCert);		
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig(1) Dim name As String = "AP" Dim username, password, caCert As String Dim certLocation As New Member.CERTLOCATION Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetEAPTLSCred(sdccfg, username, password, certLocation, caCert)		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	エラー終了	
補足	-		
関連項目	-		

SetEAPTLSCred

目的	EAP-PTLS 資格証明を設定します。		
書式	int SetEAPPTLSCred(SDCCConfig config, string username, string userCert, CERTLOCATION certLocation, string caCert);		
引数	SDCCConfig config [in]ソフトウェア情報を指定します。 string username [in]ユーザ名を指定します。""を指定した場合、クリアされます。 string userCert [in]ユーザ証明を指定します。""を指定した場合、クリアされます。 CERTLOACTION certLocation [in]CA 証明書の確認サーバー機能を指定します。		
	引数	定数	意味
	0	CERT_NONE	サーバー確認無し
	1	CERT_FILE	CA デジタル証明のファイル名
	2	CERT_FULL_STORE	Microsoft 証明ストア全体を確認
	3	CERT_IN_STORE	Microsoft 証明ストアの特定1つの証明を確認
	string caCert [in]CA 証明書を指定します。""を指定した場合、このパラメータは無視されます。		
C# コーディング 例	int b1 = 0; string name = "AP", username = "abc", password = "123", caCert = "xyz"; Member.CERTLOCATION certLocation = Member.CERTLOCATION.CERT_FILE; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetEAPTLSCred(sdccfg, username, password, certLocation, caCert); Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg);		
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig Dim name As String = "AP" Dim username As String = "abc" Dim password As String = "123" Dim caCert As String = "xyz" Dim certLocation As Member.CERTLOCATION = Member.CERTLOCATION.CERT_FILE Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetEAPTLSCred(sdccfg, username, password, certLocation, caCert) Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	エラー終了	
補足	-		
関連項目	-		

GetEAPTTLSCred

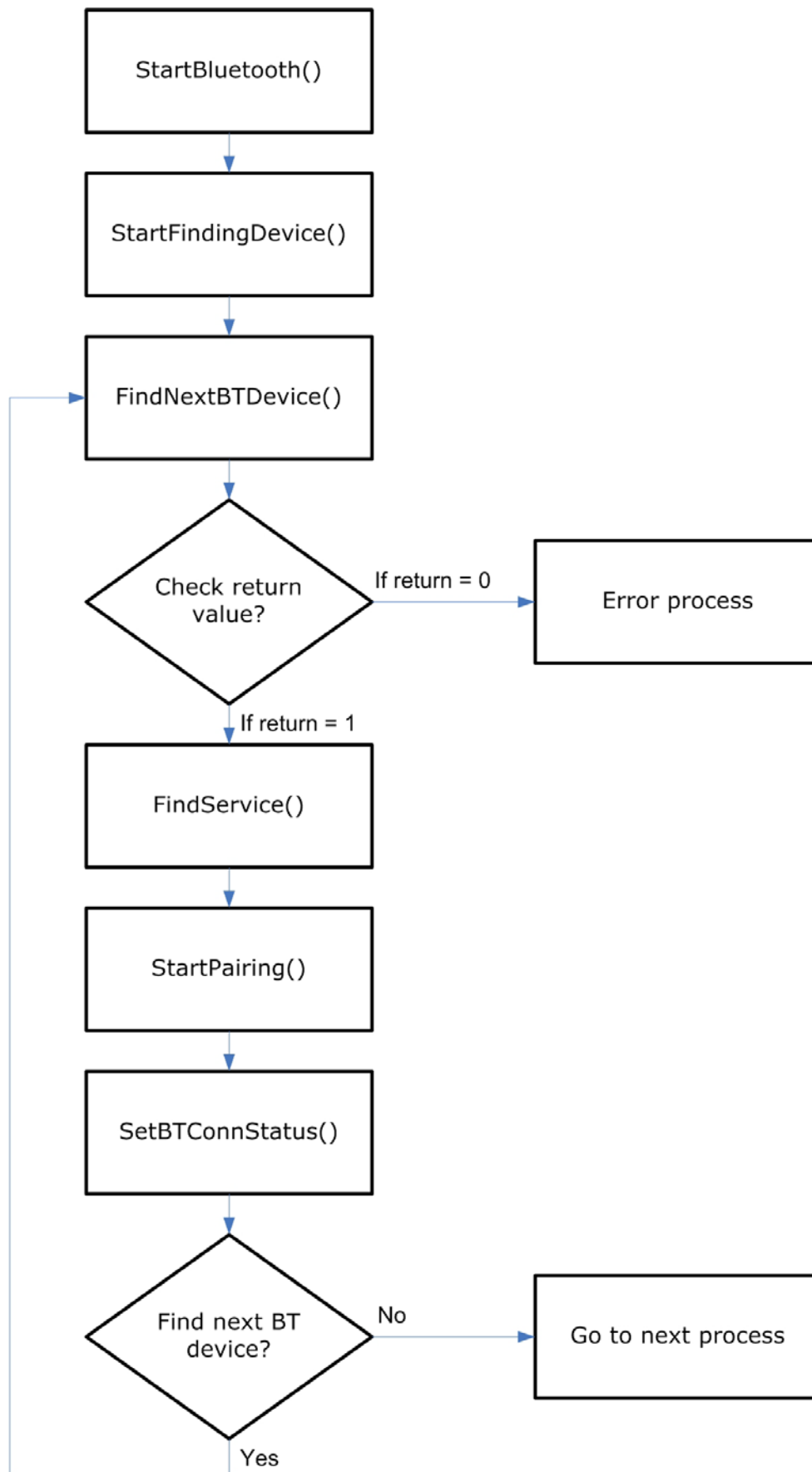
目的	PEAP-TTLS 資格証明を取得します。		
書式	int GetEAPTTLSCred(SDCCConfig config, ref string username, ref string password, ref CERTLOCATION certLocation, ref string caCert);		
引数	SDCCConfig config [in]ソフトウェア情報を指定します。 ref string username [out]ユーザー名を格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、USER_NAME_SZ より大きくなければいけません。 ref string password [out]パスワードを格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、USER_PWD_SZ より大きくなければいけません。 ref CERTLOACTION certLocation [out]CA 証明書の確認サーバーの場所を格納するための変数へのポインタを指定します。 ref string caCert		
	引数	定数	意味
	0	CERT_NONE	サーバー確認無し
	1	CERT_FILE	CA デジタル証明のファイル名
	2	CERT_FULL_STORE	Microsoft 証明ストア全体を確認
	3	CERT_IN_STORE	Microsoft 証明ストアの特定1つの証明を確認
	[out]CA 証明書を格納するための変数へのポインタを指定します。サイズは、CRED_CERT_SZ より大きくなければいけません。		
C# コーディング 例	int b1 = 0; string name = "AP", username = "", password = "", caCert = ""; Member.CERTLOCATION certLocation = new Member.CERTLOCATION(); Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(1); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetEAPTTLSCred(sdccfg, ref username, ref password, ref certLocation, ref caCert);		
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig(1) Dim name As String = "AP" Dim username, password, caCert As String Dim certLocation As New Member.CERTLOCATION Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetEAPTTLSCred(sdccfg, username, password, certLocation, caCert)		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	エラー終了	
補足	-		
関連項目	-		

SetEAPTTLSCred

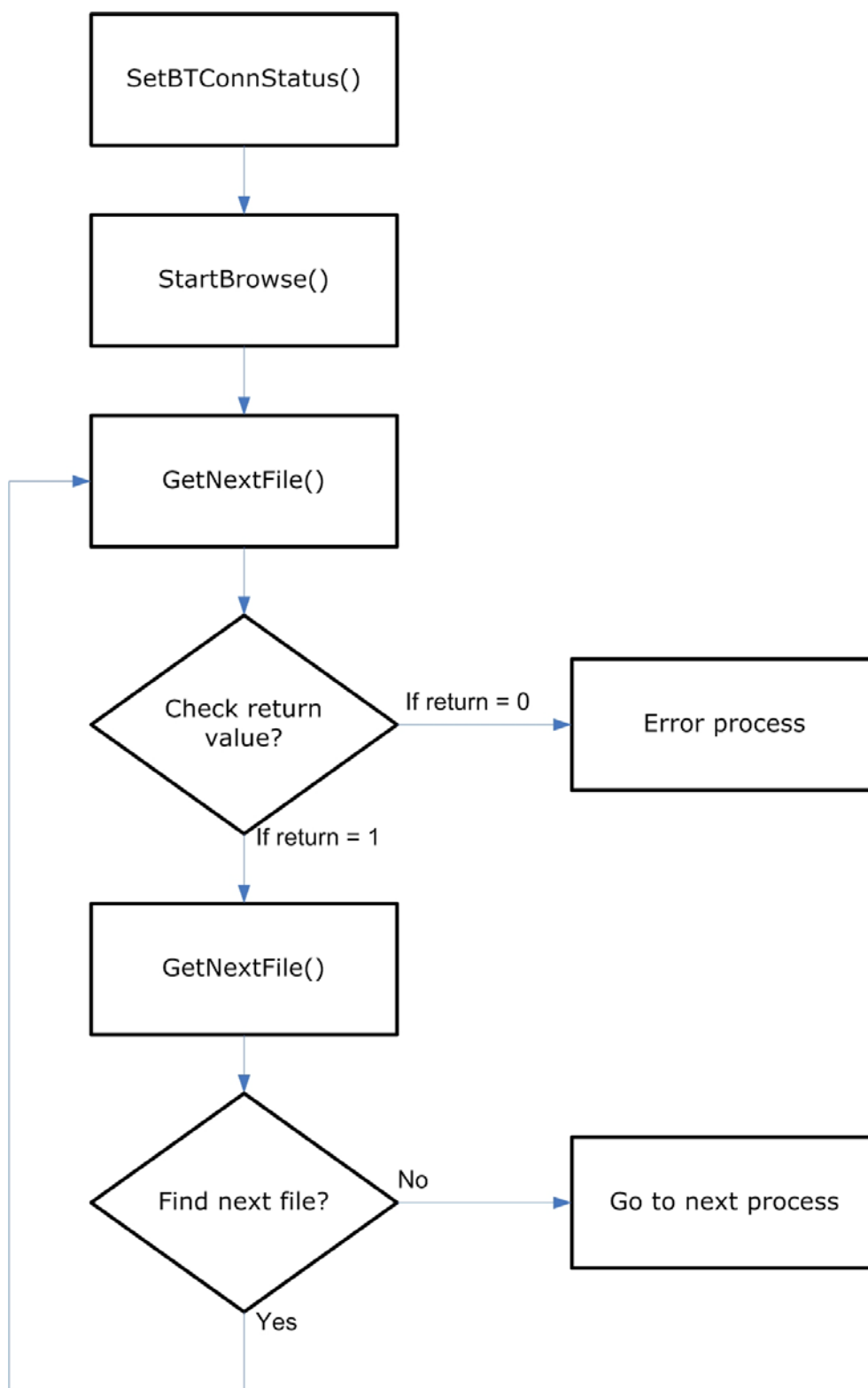
目的	EAP-TTLS 資格証明を設定します。		
書式	int SetEAPTTLSCred(SDCCConfig config, string username, string password, CERTLOCATION certLocation, string caCert);		
引数	SDCCConfig config [in]コfiguration情報を指定します。 string username [in]ユーザ名を指定します。""を指定した場合、クリアされます。 string password [in]パスワードを指定します。""を指定した場合、クリアされます。 CERTLOACTION certLocation [in]CA 証明書の確認サーバロケーションを指定します。		
	引数	定数	意味
	0	CERT_NONE	サーバ確認無し
	1	CERT_FILE	CA デジタル証明のファイル名
	2	CERT_FULL_STORE	Microsoft 証明ストア全体を確認
	3	CERT_IN_STORE	Microsoft 証明ストアの特定1つの証明を確認
	string caCert [in]CA 証明書を指定します。""を指定した場合、このパラメータは無視されます。		
C# コーディング 例	int b1 = 0; string name = "AP", username = "abc", password = "123", caCert = "xyz"; Member.CERTLOCATION certLocation = Member.CERTLOCATION.CERT_FILE; Member.SDCCConfig sdccfg = new Member.SDCCConfig(); Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, ref sdccfg); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetEAPTTLSCred(sdccfg, username, password, certLocation, caCert); Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg);		
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim sdccfg As New Member.SDCCConfig Dim name As String = "AP" Dim username As String = "abc" Dim password As String = "123" Dim caCert As String = "xyz" Dim certLocation As Member.CERTLOCATION = Member.CERTLOCATION.CERT_FILE Cipherlab.SystemAPI.Member.GetConfig(name, sdccfg) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetEAPTTLSCred(sdccfg, username, password, certLocation, caCert) Cipherlab.SystemAPI.Member.ModifyConfig(name, sdccfg)		
戻り値	戻り値	意味	
	0	正常終了	
	1	エラー終了	
補足	-		
関連項目	-		

4.9. Bluetooth

下記に Bluetooth 初期化のフローチャートを示します。



初期化後、SetBTConnStatus 関数をコールして、必要に応じた Bluetooth サービスを開始できます。下記は、FTP サービスを利用する場合のフローです。



StartBluetooth

目的	Bluetooth モジュールを初期化します。	
書式	int StartBluetooth();	
引数	無し	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartBluetooth();	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartBluetooth()	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コード を取得します。	
	I/O コード	意味
	32	ERROR_OPERATION_FAIL
	33	ERROR_MACHINE_NOT_SUPPORTED
補足	-	
関連項目	SetBTAudioState	

StopBluetooth

目的	Bluetooth モジュールを停止します。	
書式	int StopBluetooth();	
引数	無し	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StopBluetooth();	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StopBluetooth()	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コード を取得します。	
	I/O コード	意味
	32	ERROR_OPERATION_FAIL
補足	-	
関連項目	-	

StartFindingDevice

目的	デバイス検索処理を初期化します。	
書式	int StartFindingDevice();	
引数	無し	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartFindingDevice();	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartFindingDevice()	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コード を取得します。	
	I/O コード	意味
	32	ERROR_OPERATION_FAIL
補足	-	
関連項目	-	

FindNextBTDevice

目的	デバイスを検索します。	
書式	int FindNextDevice(ref int deviceInfo);	
引数	ref int deviceInfo [out] デバイス情報を格納するための変数へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; int deviceInfo = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FindNextBTDevice(ref deviceInfo);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim deviceInfo As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FindNextBTDevice(deviceInfo)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	30	ERROR_NO_STARTFINDING
	31	ERROR_WRONG_ARG
	32	ERROR_OPERATION_FAIL
補足	-	
関連項目	-	

StartPairing

目的	指定のデバイスとペアリングを行います。	
書式	int StartPairing(int deviceInfo, string pinCode);	
引数	int deviceInfo [in] FindNextBTDevice 関数で取得したデバイス情報を指定します。 string pinCode [in] PIN コードを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; string pinCode = "1234"; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartPairing(deviceInfo, pinCode);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim pinCode As String = "1234" b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartPairing(deviceInfo, pinCode)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	4	ERROR_PARAMETER
	21	ERROR_NO_DEVICE_INFO
	25	ERROR_NOT_DEVICEINFO_OBJ
	32	ERROR_OPERATION_FAIL
補足	-	
関連項目	FindNextBTDevice	

StartUnairing

目的	指定のデバイスとのペアリングを解除します。	
書式	int StartUnpairing(int deviceInfo);	
引数	int deviceInfo [in]FindNextBTDevice 関数で取得したデバイス情報を指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartUnpairing(deviceInfo);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartUnpairing(deviceInfo)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	21	ERROR_NO_DEVICE_INFO
	25	ERROR_NOT_DEVICEINFO_OBJ
	32	ERROR_OPERATION_FAIL
補足	-	
関連項目	FindNextBTDevice	

FindService

目的	接続したデバイスで指定の Bluetooth サービスが利用可能かを確認し、情報を取得します。	
書式	int FindService(int targetService, int deviceInfo, ref int serviceInfo);	
引数	int targetService [in]Bluetooth サービスを指定します。	
	引数	意味
	1	BT_HID_SERVICE
	2	BT_DUN_SERVICE (COM 0 クライアント)
	3	BT_SPP_SERVICE (COM 0 クライアント)
	4	BT_OPP_SERVICE
	5	予備
	6	BT_HEADSET_SERVICE
	7	BT_HANDSFREE_SERVICE
	8	BT_FTP_SERVICE
	int deviceInfo [in]FindNextBTDevice 関数で取得したデバイス情報を指定します。 ref int serviceInfo [out]Bluetooth サービス情報を格納するための変数へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; int serviceInfo = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FindService(3, deviceInfo, ref serviceInfo);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim serviceInfo As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FindService(3, deviceInfo, serviceInfo)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	21	ERROR_NO_DEVICE_INFO
	22	ERROR_NO_SERVICE_INFO
	25	ERROR_NOT_DEVICEINFO_OBJ
	32	ERROR_OPERATION_FAIL
補足	-	
関連項目	FindNextBTDevice GetServiceType	

GetDeviceAddress

目的	接続したデバイスの MAC アドレスを取得します。	
書式	int GetDeviceAddress(int deviceInfo, ref ulong btAddr);	
引数	int deviceInfo [in]FindNextBTDevice 関数で取得したデバイス情報を指定します。 ref ulong btAddr [out]MAC アドレスを格納するための変数へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; ulong btAddr = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetDeviceAddress(deviceInfo, ref btAddr);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim btAddr As Ulong b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetDeviceAddress(deviceInfo, btAddr)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	21	ERROR_NO_DEVICE_INFO
	25	ERROR_NOT_DEVICEINFO_OBJ
	31	ERROR_WRONG_ARG
補足	-	
関連項目	FindNextBTDevice	

GetDeviceName

目的	接続したデバイスのデバイス名を取得します。	
書式	int GetDeviceName(int deviceInfo, ref string deviceName);	
引数	int deviceInfo [in]FindNextBTDevice 関数で取得したデバイス情報を指定します。 ref string deviceName [out]デバイス名を格納するための変数へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; string deviceName = string.Empty; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetDeviceName(deviceInfo, ref deviceName);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim deviceName As String b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetDeviceName(deviceInfo, deviceName)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	21	ERROR_NO_DEVICE_INFO
	25	ERROR_NOT_DEVICEINFO_OBJ
	31	ERROR_WRONG_ARG
補足	-	
関連項目	FindNextBTDevice	

GetServiceType

目的	現在使用している Bluetooth サービスタイプを取得します。	
書式	int GetServiceType(int serviceInfo, ref int serviceType);	
引数	int serviceInfo [in]FindService 関数で取得したサービス情報を指定します。 ref int serviceType [out]サービスタイプを格納するための変数へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; int serviceInfo = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetServiceType(serviceInfo, ref serviceType);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim serviceType As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetServiceType(serviceInfo, serviceType)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	21	ERROR_NO_DEVICE_INFO
	26	ERROR_NOT_SERVICEINFO_OBJ
	31	ERROR_WRONG_ARG
補足	-	
関連項目	FindService	

ConnectByMacAddr

目的	指定の MAC アドレスとサービスで Bluetooth 接続を確立します。	
書式	int ConnectByMacAddr(ulong deviceMacAddr, int targetService, string pinCode, int sppComPort, ref int deviceInfo, ref int serviceInfo);	
引数	ulong deviceMacAddr [in]MAC アドレスを指定します。	
	int targetService [in]Bluetooth サービスを指定します。	
	引数	意味
	1	BT_HID_SERVICE
	2	BT_DUN_SERVICE (COM 0 クライアント)
	3	BT_SPP_SERVICE (COM 0 クライアント)
	4	BT_OPP_SERVICE
	5	予備
	6	BT_HEADSET_SERVICE
	7	BT_HANDSFREE_SERVICE
8	BT_FTP_SERVICE	
string pinCode [in]PIN コードを指定します。		
int sppComPort [in]SPP 接続で使用する COM ポートを指定します。		
ref int deviceInfo [out]デバイス情報を格納するための変数へのポインタを指定します。		
ref int serviceInfo [out]サービス情報を格納するための変数へのポインタを指定します。		
C# コーディング 例	int b1 = 0; ulong deviceMacAddr = 12345678; int targetService = Cipherlab.SystemAPI.Member.BT_SPP_SERVICE, sppComPort = 6; int deviceInfo = 0, serviceInfo = 0; string pinCode = "0000"; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ConnectByMacAddr(deviceMacAddr, targetService, pinCode, sppComPort, ref deviceInfo, ref serviceInfo);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim deviceMacAddr As Ulong = 12345678 Dim targetService As Integer = Member.BT_SPP_SERVICE Dim sppComPort As Integer = 6 Dim deviceInfo As Integer = 0 Dim serviceInfo As Integer = 0 Dim pinCode As String = "0000" b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.ConnectByMacAddr(deviceMacAddr, targetService, pinCode, sppComPort, deviceInfo, serviceInfo)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コードを取得します。	
	I/O コード	意味
	4	ERROR_PARAMETER
	21	ERROR_NO_DEVICE_INFO
	22	ERROR_NO_SERVICE_INFO
27	ERROR_WRONG_SERVICE_INFO	
32	ERROR_OPERATION_FAIL	
補足	-	
関連項目	-	

GetBTConnStatus

目的	現在の Bluetooth 接続ステータスを取得します。	
書式	int GetBTConnStatus(int serviceInfo, ref int connStatus);	
引数	int serviceInfo	
	[in]FindService 関数で取得したサービス情報を指定します。	
	ref int connStatus	
	[in]接続ステータスを格納するための変数へのポインタを指定します。	
	引数	意味
	0	目的のデバイスと切断
	1	目的のデバイスと接続
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; int status = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetBTConnStatus(serviceInfo, ref connStatus);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim connStatus As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetBTConnStatus(serviceInfo, connStatus)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	4	ERROR_PARAMETER
	22	ERROR_NO_SERVICE_INFO
	26	ERROR_NOT_SERVICEINFO_OBJ
補足	-	
関連項目	FindService	

SetBTConnStatus

目的	Bluetooth 接続ステータスを設定します。	
書式	int SetBTConnStatus(int serviceType, int onOff, int deviceInfo, int serviceInfo);	
引数	int serviceType [in]Bluetooth サービスを指定します。	
	引数	意味
	1	BT_HID_SERVICE
	2	BT_DUN_SERVICE (COM 0 クライアント)
	3	BT_SPP_SERVICE (COM 0 クライアント)
	4	BT_OPP_SERVICE
	5	予備
	6	BT_HEADSET_SERVICE
	7	BT_HANDSFREE_SERVICE
	8	BT_FTP_SERVICE
	int connStatus [in]接続ステータスを指定します。	
	引数	意味
	0	目的のデバイスと切断
	1	目的のデバイスと接続
	int deviceInfo [in]FindNextDevice 関数で取得したデバイス情報を指定します。	
	int serviceInfo [in]FindService 関数で取得したサービス情報を指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBTConnStatus(1, 1, deviceInfo, serviceInfo);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetBTConnStatus(1, 1, deviceInfo, serviceInfo)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	21	ERROR_NO_DEVICE_INFO
	22	ERROR_NO_SERVICE_INFO
	25	ERROR_NOT_DEVICEINFO_OBJ
	26	ERROR_NOT_SERVICEINFO_OBJ
	27	ERROR_WRONG_SERVICE_TYPE
	28	ERROR_DEVICE_NOT_HAS_SERVICE
	32	ERROR_OPERATION_FAIL
補足	-	
関連項目	FindNextBTDevice, FindService	

StartBrowse

目的	ブラウザ処理を初期化します。	
書式	int StartBrowse(int serviceInfo, string targetPath);	
引数	int serviceInfo [in]FindService 関数で取得したサービス情報を指定します。 string targetPath [in]目的のディレクトリパスを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartBrowse(serviceInfo, "¥¥");	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartBrowse(serviceInfo, "¥¥")	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	22	ERROR_NO_SERVICE_INFO
	26	ERROR_NOT_SERVICEINFO_OBJ
	27	ERROR_WRONG_SERVICE_TYPE
	29	ERROR_SERVICE_NOT_CONNECTED
	32	ERROR_OPERATION_FAIL
補足	-	
関連項目	FindService	

GetNextFile

目的	StartBrowse 関数終了後、ファイル情報を取得します。	
書式	int GetNextFile(int serviceInfo, ref Ftp_File_Info fileInfo);	
引数	int serviceInfo [in]FindService 関数で取得したサービス情報を指定します。 ref Ftp_File_Info fileInfo [out]ファイル情報を格納するための Ftp_File_Info 構造体へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.Ftp_File_Info fileInfo = new Cipherlab.SystemAPI.Member.Ftp_File_Info(); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetNextFile(serviceInfo, fileInfo);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim fileInfo As Member.Ftp_File_Info b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetNextFile(serviceInfo, fileInfo)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	22	ERROR_NO_SERVICE_INFO
	26	ERROR_NOT_SERVICEINFO_OBJ
	27	ERROR_WRONG_SERVICE_TYPE
	29	ERROR_SERVICE_NOT_CONNECTED
	31	ERROR_WRONG_ARG
	32	ERROR_OPERATION_FAIL
補足	-	
関連項目	FindService	

GetFile

目的	FTP シェアホスト からファイルをダウンロードします。	
書式	int GetFile(int serviceInfo, ref Ftp_File_Info fileInfo);	
引数	int serviceInfo [in]FindService 関数で取得したサービス情報を指定します。 ref Ftp_File_Info fileInfo [out]ファイル情報を格納するための Ftp_File_Info 構造体へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetFile(serviceInfo, fileInfo);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetFile(serviceInfo, fileInfo)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	22	ERROR_NO_SERVICE_INFO
	26	ERROR_NOT_SERVICEINFO_OBJ
	27	ERROR_WRONG_SERVICE_TYPE
	29	ERROR_SERVICE_NOT_CONNECTED
	31	ERROR_WRONG_ARG
	32	ERROR_OPERATION_FAIL
補足	-	
関連項目	FindService, GetNextFile, StartBrowse	

PutFile

目的	FTP シェアホスト にファイルをアップロードします。	
書式	int PutFile(int serviceInfo, string filePath);	
引数	int serviceInfo [in]FindService 関数で取得したサービス情報を指定します。 string filePath [in]ファイルパスを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; string filePath = "¥¥DiskOnChip¥¥Test.txt"; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.PutFile(serviceInfo, filePath);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim filePath As String = "¥¥DiskOnChip¥¥Test.txt" b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.PutFile(serviceInfo, filePath)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	22	ERROR_NO_SERVICE_INFO
	26	ERROR_NOT_SERVICEINFO_OBJ
	27	ERROR_WRONG_SERVICE_TYPE
	29	ERROR_SERVICE_NOT_CONNECTED
	31	ERROR_WRONG_ARG
	32	ERROR_OPERATION_FAIL
補足	-	
関連項目	FindService, GetNextFile, StartBrowse	

GetSppComPort

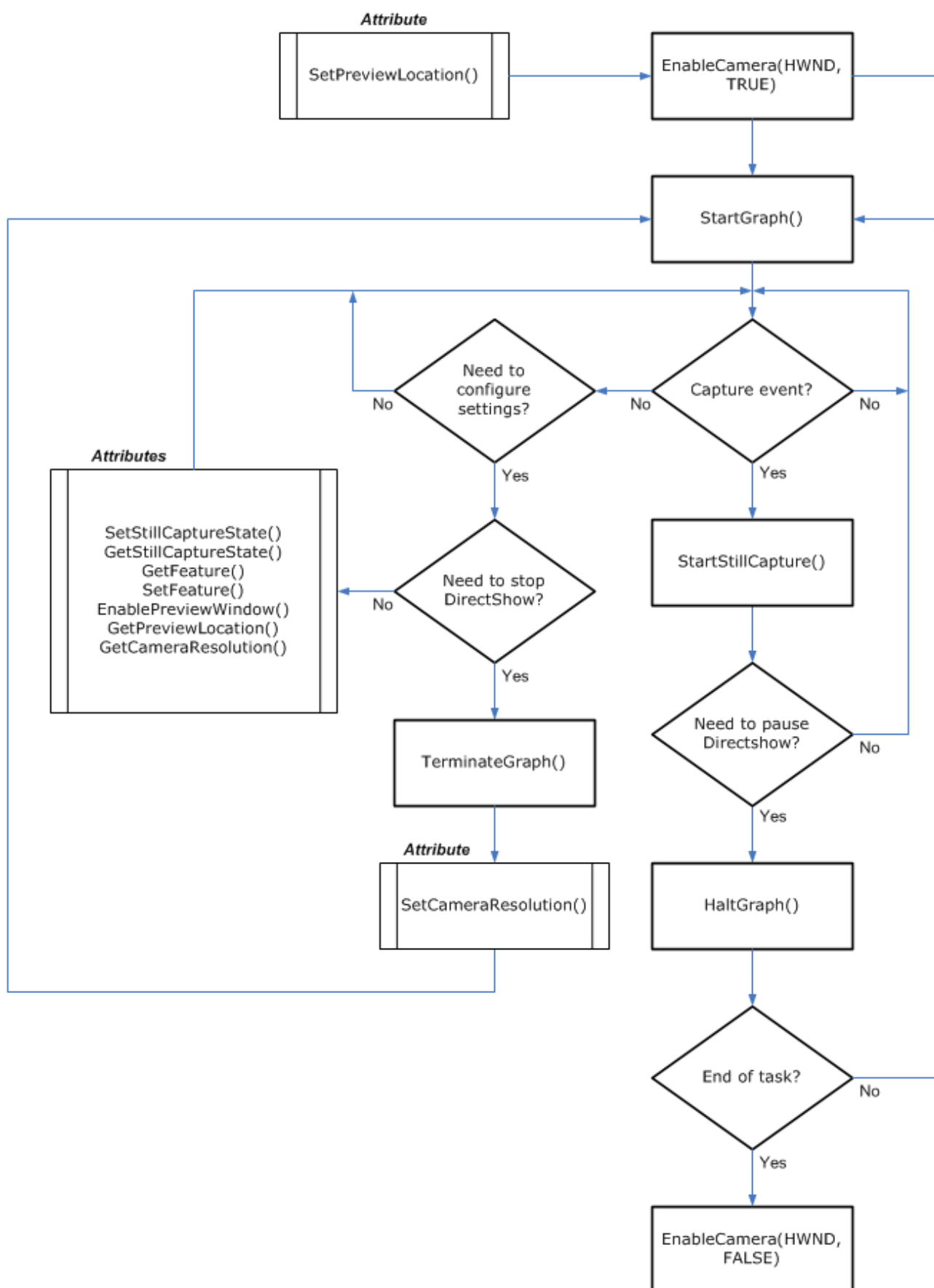
目的	SPP サービスで使用している COM ポートを取得します。	
書式	int GetSppComPort(int serviceInfo, ref int comports);	
引数	int serviceInfo [in]FindService 関数で取得したサービス情報を指定します。 ref int comports [out]COM ポート情報を格納するための変数へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0, serviceInfo = 0, comports = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FindService(Member.BT_SPP_SERVICE, deviceInfo, ref serviceInfo); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetSppComPort(serviceInfo, ref uttone);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim serviceInfo As Integer Dim uttone As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FindService(Member.BT_SPP_SERVICE, deviceInfo, serviceInfo) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetSppComPort(serviceInfo, uttone)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コード を取得します。	
	I/O コード	意味
	4	ERROR_PARAMETER
	22	ERROR_NO_SERVICE_INFO
	26	ERROR_NOT_SERVICEINFO_OBJ
	27	ERROR_WRONG_SERVICE_TYPE
補足	-	
関連項目	FindService	

SetSppComPort

目的	SPP サービスで使用する COM ポートを設定します。	
書式	int SetSppComPort(int serviceInfo, int comport);	
引数	int serviceInfo [in]FindService 関数で取得したサービス情報を指定します。 int comport [in]COM ポートを指定します。クワイエットは、常に COM0 です。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0, serviceInfo = 0, uttone = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FindService(Member.BT_SPP_SERVICE, deviceInfo, ref serviceInfo); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetSppComPort(serviceInfo, uttone);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim serviceInfo As Integer Dim uttone As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.FindService(Member.BT_SPP_SERVICE, deviceInfo, serviceInfo) b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetSppComPort(serviceInfo, uttone)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コードを取得します。	
	I/O コード	意味
	22	ERROR_NO_SERVICE_INFO
	26	ERROR_NOT_SERVICEINFO_OBJ
	27	ERROR_WRONG_SERVICE_TYPE
補足	デフォルト deha, COM0 だけが SPP サービスで使用できます。 この関数は、SetBTConnStatus 関数より前にコールしなければいけません。	
関連項目	FindService	

4.10. カメラ

下記にカメラ制御のプログラミングフローを示します。



EnableCamera

目的	カメラをオンまたはオフします。	
書式	int EnableCamera(IntPtr wnd, int onOff);	
引数	IntPtr wnd	
	[in]IntPtr 変数(ハンドル)を指定します。	
	int onOff	
	[in]動作を指定します。	
	引数	意味
	0	カメラをオン
	1	カメラをオフ
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; int onOff = 1; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.EnableCamera(this.Handle, onOff);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim onOff As Integer = 1 b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.EnableCamera(Me.Handle, onOff)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	EnablePreviewWindow, SetPreviewLocation	

GetCameraResolution

目的	カメラの解像度を取得します。	
書式	int GetCameraResolution(ref int resValue);	
引数	ref int resValue	
	[out]解像度を格納するための変数へのポインタを指定します。	
	引数	意味
	0	640x480 ピクセル
	1	1280x960 ピクセル
	2	1600x1200 ピクセル
	3	2048x1536 ピクセル
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0, resValue = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCameraResolution(ref resValue);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim resValue As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCameraResolution(resValue)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

SetCameraResolution

目的	カメラの解像度を設定します。	
書式	int SetCameraResolution(int resValue);	
引数	int resValue [in] 解像度を格納するための変数へのポインタを指定します。	
	引数	意味
	0	640x480 ピクセル
	1	1280x960 ピクセル
	2	1600x1200 ピクセル
	3	2048x1536 ピクセル
C# コーディング 例	int b1 = 0, resValue = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCameraResolution(ref resValue);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim resValue As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetCameraResolution(resValue)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

GetFlashLight

目的	フラッシュライトの設定値を取得します。	
書式	int GetFlashLight(ref FLASH flashlight);	
引数	ref FLASH flashlight [out] フラッシュライトの設定値を格納するための FLASH 構造体へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.FLASH pFlash = new Cipherlab.SystemAPI.Member.FLASH(); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetFlashLight(ref pFlash);	
	VB コーディング 例	
	Dim b1 As Integer Dim pFlash As New Cipherlab.SystemAPI.Member.FLASH b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetFlashLight(pFlash)	
	戻り値	意味
	0	正常終了
戻り値	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode() でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足		
-		
関連項目		
-		

setFlashLight

目的	フラッシュライトを設定します。	
書式	int SetFlashLight(FLASH flashlight);	
引数	FLASH flashlight [out]フラッシュライトの設定値を指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.FLASH pFlash = new Cipherlab.SystemAPI.Member.FLASH(); pFlash.CaptureFlash = 1; pFlash.PreviewFlash = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StFlashLight(pFlash);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim pFlash As New Cipherlab.SystemAPI.Member.FLASH pFlash.CaptureFlash = 1; pFlash.PreviewFlash = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StFlashLight(pFlash)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でI/O-コードを取得します。	
	I/O-コード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

EnablePreviewWindow

目的	プレビューウィンドウを表示又は非表示に設定します。	
書式	int EnablePreviewWindow(int onOff);	
引数	int onOff [in]動作を指定します。	
	引数	意味
	0	非表示
	1	表示
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.EnablePreviewWindow(1);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.EnablePreviewWindow(1)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でI/O-コードを取得します。	
	I/O-コード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
補足	-	
関連項目	SetPreviewLocation	

GetPreviewLocation

目的	プレビューウィンドウ位置を取得します。
書式	void GetPreviewLocation(ref int posX, ref int utt);
引数	ref int posX(現在未使用) ref int utt [out]位置情報を格納するための変数へのポインタを指定します。
C# コーディング 例	int posX = 0, posY = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPreviewLocation(posX, utt);
VB コーディング 例	Dim posX As Integer Dim posY As Integer Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPreviewLocation(posX, posY)
戻り値	-
補足	プレビューウィンドウサイズは、240×180ピクセルです。
関連項目	EnablePreviewWindow

SetPreviewLocation

目的	プレビューウィンドウ位置を取得します。
書式	void GetPreviewLocation(int posX, int utt);
引数	int posX(現在未使用) int utt [in]位置を指定します。
C# コーディング 例	int posX = 0, posY = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPreviewLocation(posX, utt);
VB コーディング 例	Dim posX As Integer Dim posY As Integer Cipherlab.SystemAPI.Member.SetPreviewLocation(posX, posY)
戻り値	-
補足	プレビューウィンドウサイズは、240×180ピクセルです。
関連項目	EnablePreviewWindow

GetFeature

目的	特殊効果設定値を取得します。	
書式	int GetFeature(ref int level);	
引数	ref int level [out]設定値を格納するための変数へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0, level = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetFeature(ref level);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim level As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetFeature(level)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O終了
	I/O終了時は、GetErrorCode()でI/Oコードを取得します。	
	I/Oコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE(リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

SetFeature

目的	特殊効果を設定します。	
書式	<code>int SetFeature(int level);</code>	
引数	(*)が付いた値がデフォルト値です。	
	<code>int level</code> [in]特殊効果を指定します。	
	引数	意味
	0	モノ
	1(*)	ノーマル
	2	初タイプ
	3	セピア
	4	ホーストライズ
	5	ホワイトボード
	6	バックボード
	7	アキラ
C# コーディング 例	<code>int b1 = 0, level = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetFeature(level);</code>	
VB コーディング 例	<code>Dim b1 As Integer Dim level As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetFeature(level)</code>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、 <code>GetErrorCode()</code> でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

StartGraph

目的	DirectShowフィルタを実行し、プラグインウィンドウでグラフを開始します。	
書式	<code>int StartGraph();</code>	
引数	無し	
C# コーディング 例	<code>int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartGraph();</code>	
VB コーディング 例	<code>Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartGraph()</code>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、 <code>GetErrorCode()</code> でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
補足	-	
関連項目	HaltGraph, TerminateGraph	

TerminateGraph

目的	DirectShow フィルムを終了し、プレビューウィンドウをフラッシュします。	
書式	int TerminateGraph();	
引数	無し	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.TerminateGraph();	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.TerminateGraph()	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コード を取得します。	
	I/O コード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
補足	-	
関連項目	HaltGraph, StartGraph	

HaltGraph

目的	StartGraph 関数が再度コールされるまで、グラフを停止します。	
書式	int HaltGraph();	
引数	無し	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.HaltGraph();	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.HaltGraph()	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コード を取得します。	
	I/O コード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
補足	-	
関連項目	StartGraph, TerminateGraph	

GetStillCaptureState

目的	キャプチャ設定を取得します。	
書式	int GetStillCaptureState(ref PicState picInfo);	
引数	ref PicState picInfo [out]キャプチャ設定を格納するためのPicState 構造体へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.PicState picInfo = new Cipherlab.SystemAPI.Member.PicState(); b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetStillCaptureState(ref picInfo);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim picInfo As New Member.PicState b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetStillCaptureState(picInfo)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータエラー)
補足	-	
関連項目	-	

SetStillCaptureState

目的	キャプチャ設定をします。	
書式	int SetStillCaptureState(PicState picInfo);	
引数	PicState picInfo [in]キャプチャ設定を指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; Cipherlab.SystemAPI.Member.PicState picinfo = new Cipherlab.SystemAPI.Member.PicState(); picinfo.ImageFormat = 0; picinfo.lpPathName = "¥DiskOnChip"; picinfo.PathSize = 260; picinfo.lpFileName = "Test001"; picinfo.FileSize = 260; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetStillCaptureState(picinfo);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim picinfo As New Member.PicState picinfo.ImageFormat = 0 picinfo.lpPathName = "¥DiskOnChip" picinfo.PathSize = 260 picinfo.lpFileName = "Test001" picinfo.FileSize = 260 b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetStillCaptureState(picinfo)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータエラー)
補足	この関数は、StartStillCapture 関数の前にコールしなければいけません。	
関連項目	StartStillCapture	

StartStillCapture

目的	イメージキャプチャを実行します。	
書式	int StartStillCapture(int playSound);	
引数	int playSound [in]動作を指定します。	
	引数	意味
	0	キャプチャ完了時サウンド無し
	1	キャプチャ完了時サウンド有り
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartStillCapture(1, 1);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.StartStillCapture(1, 1)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O終了
	I/O終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータエラー)
補足	キャプチャを完了すると、WINDOWS メッセージ WM_CAMERACAPTUREFINISH を送信します。	
関連項目	SetStillCaptureState	

GetTorchMode

目的	現在のトーチモードを取得します。	
書式	int GetTorchMode(ref uint Mode);	
引数	ref uint Mode [out]モード情報を格納するための変数へのポインタを指定します。	
	引数	意味
	0	無効
	1	有効
C# コーディング 例	int b1 = 0; uint Mode = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetTorchMode(ref Mode);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim Mode As UInteger = 0 b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetTorchMode(Mode)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O終了
	I/O終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータエラー)
補足	-	
関連項目	-	

SetTorchMode

目的	トーチモードを設定します。	
書式	int SetTorchMode(uint Mode);	
引数	ref uint Mode	
	[in]モードを指定します。	
	引数	意味
	0	無効
C# コーディング 例	int b1 = 0;	
	uint Mode = 1;	
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetTorchMode(Mode);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer	
	Dim Mode As Uinteger = 1	
	b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetTorchMode(Mode)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	ERROR_NORESOURCE (リソース取得失敗)
	4	ERROR_PARAMETER (パラメータエラー)
補足	-	
関連項目	-	

4.11. GPS

シリアルインターフェイスポートは、NMEA 0183 ASCII インターフェイス仕様に準拠しています。詳細は、NMEA 0183 Version 3.01 www.nmea.org を参照ください。

下記の表に NMEA 0183 の標準仕様を示します。

パラメータ	NMEA 規格
波特率	4800
データビット	8
パリティ	無し
ストップビット	1

GPS レシーバは、COM7 経由で、NMEA メッセージを出力します (COM7 がオープンされている必要あり)。プログラムは、Microsoft 標準のシリアルポート API を使用して、メッセージを受信することができます。シリアルポートの制御方法については、下記のサイトを参照ください。

<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb202722.aspx>

<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms810467.aspx>

<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb201943.aspx>

GetButtonAssignment

目的	ユーザ定義キーの割り付け情報を取得します。	
書式	<pre>int GetButtonAssignment(int buttonID, ref int keyCode, ref string buffer);</pre>	
引数	int buttonID [in] ボタン ID を指定します。	
	引数	ボタン/キー
	1	サイドトリガキー(左)
	2	サイドトリガキー(右)
	3	予備
	4	予備
	5	予備
	6	予備
	7	Send
	8	End
	9	予備
	10	予備
	11	Up
	12	Down
	13	Left
	14	Right
	15	ESC
	16	TAB
	17	Backspace
	18	ホームアップ
	19	ホームダウン
	20	Application(プログラミングキー)
	21	Shift
	22	予備
	23	Enter
	24	Alpha
	25	Fn
	26	予備
	27	予備
	28	-
	29	.
	107	予備
	108	予備
	109	予備
	110	予備
	111	予備
	112	予備
	113	予備
	114	予備
	115	予備
	116	予備
	117	予備

ref int keyCode

[out]キー割り付け情報を格納するための変数へのポインタを指定します。

引数	意味
0	ユーザー定義キーコード 0x01~0xFF
1	指定プログラムの実行
2	Enter
3	Scan
4	Esc
5	Delete
6	Backspace
7	Space
8	Tab
9	F1
10	F2
...	...
20	F12
21	スタートメニュー
22	Alt
23	OEM_Key1(0xE9)
24	OEM_Key2(0xEA)
25	OEM_Key3(0xEB)
26	OEM_Key4(0xEC)
27	OEM_Key5(0xED)
28	OEM_Key6(0xEE)
29	OEM_Key7(0xEF)
30	OEM_Key8(0xF0)
31	OEM_Key9(0xF1)
32	OEM_Key10(0x2A)
33	*
34	#
35	Send(VK_TTALK)
36	End(VK_END)
37	予備
38	Up
39	Down
40	Left
41	Right
42	TAB
43	Volume Up
44	Volume Down
45	予備
46	予備
47	OK
48	予備
49	予備
50	Home(VK_HOME)
51	End(VK_END)
52	Fn+ESC(0xF5)
53	F13
54	F14
...	...
64	F24
65	Home(VK_LWIN+VK_APP2)
66	予備
67	-
68	.
997	Lock
998	Unlock

	ref string Buffer [out]1-ザ-定義キ-コト 又はプログラムの方ファイルパスを格納するための変数へのポインタを指定します。	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; int ikeyCode = 0; string sprogram = string.Empty; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetButtonAssignment(1, ref ikeyCode, ref sprogram);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim ikeyCode As Integer Dim sprogram As String = "" b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetButtonAssignment(1, ikeyCode, sprogram)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	エラー終了
	エラー終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	レジストリオフセット失敗
	2	レジストリセット失敗
	4	ERROR_PARAMETER(パラメータに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

SetButtonAssignment

目的	ユーザ-定義キーの割り付けを指定します。		
書式	int SetButtonAssignment(int buttonID, int keyCode, string buffer);		
引数	int buttonID [in] ボタン ID を指定します。		
	引数	ボタン/キー	デフォルト
	1	サイドトリガ-キー(左)	スキャン
	2	サイドトリガ-キー(右)	スキャン
	3	予備	予備
	4	予備	予備
	5	予備	予備
	6	予備	予備
	7	Send	Send
	8	End	End
	9	予備	予備
	10	予備	予備
	11	Up	↑
	12	Down	↓
	13	Left	←
	14	Right	→
	15	ESC	ESC
	16	TAB	TAB
	17	Backspace	バックスペース
	18	ホームアップ	ホームアップ
	19	ホームダウン	ホームダウン
	20	Application(アプリケーションキー)	VK_OEM_KEY_1
	21	Shift	シフト
		割り付け不可の特別なキーコードです。ロック/アンロックのみが可能で、システムリセット後は、アンロックとなります。	
	22	予備	予備
	23	Enter	Enter
	24	Alpha	Alpha
		割り付け不可の特別なキーコードです。ロック/アンロックのみが可能で、システムリセット後は、アンロックとなります。	
	25	Fn	Fn
		割り付け不可の特別なキーコードです。ロック/アンロックのみが可能で、システムリセット後は、アンロックとなります。	
	26	予備	予備
	27	予備	予備
	28	-	-
	29	.	.
	107	予備	予備
	108	予備	予備
	109	予備	予備
	110	予備	予備
	111	予備	予備
	112	予備	予備
	113	予備	予備
	114	予備	予備
	115	予備	予備
116	予備	予備	
117	予備	予備	

int keyCode

[out]キー割り付け情報を指定します。

引数	意味
0	ユーザー定義キーコード 0x01~0xFF
1	指定プログラムの実行
2	Enter
3	Scan
4	Esc
5	Delete
6	Backspace
7	Space
8	Tab
9	F1
10	F2
...	...
20	F12
21	スタートメニュー
22	Alt
23	OEM_Key1(0xE9)
24	OEM_Key2(0xEA)
25	OEM_Key3(0xEB)
26	OEM_Key4(0xEC)
27	OEM_Key5(0xED)
28	OEM_Key6(0xEE)
29	OEM_Key7(0xEF)
30	OEM_Key8(0xF0)
31	OEM_Key9(0xF1)
32	OEM_Key10(0x2A)
33	*
34	#
35	Send(VK_TTALK)
36	End(VK_END)
37	予備
38	Up
39	Down
40	Left
41	Right
42	TAB
43	Volume Up
44	Volume Down
45	予備
46	予備
47	OK
48	予備
49	予備
50	Home(VK_HOME)
51	End(VK_END)
52	Fn+ESC(0xF5)
53	F13
54	F14
...	...
64	F24
65	Home(VK_LWIN+VK_APP2)
66	予備
67	-
68	.
997	Lock
998	Unlock

	string Buffer [out]1-ザ-定義1-コード 又はプログラムの中のファイルパスを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetButtonAssignment(1, 1, "¥¥Windows¥¥Buttons.exe");	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SetButtonAssignment(1, 1, "¥Windows¥Buttons.exe")	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	1-終了
	1-終了時は、GetErrorCode()で1-コードを取得します。	
	1-コード	意味
	1	1-ストリオ-フ-ン失敗
	2	1-ストリセ-ト失敗
	4	ERROR_PARAMETER(パ-ラメ-タに誤り)
補足	-	
関連項目	-	

4.12. サインキャプチャ

InitSigScreen

目的	サインキャプチャエリアを初期化して表示します。	
書式	<pre>int InitSigScreen(int x, int y, int width, int height, IntPtr parentWnd);</pre>	
引数	<pre>int x [in]サインキャプチャエリアの X 座標を指定します。 int y [in]サインキャプチャエリアの Y 座標を指定します。 int width [in]サインキャプチャエリアの幅を指定します。 int height [in]サインキャプチャエリアの高さを指定します。 IntPtr parentWnd [in]親又はオーナーウィンドウのハンドルを指定します。</pre>	
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; int x = 0; int y = 0; int width = 150; int height = 80; b1 = Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.InitSigScreen(x, y, width, height, this.Handle);</pre>	
VB コーディング 例	<pre>Dim b1 As Integer Dim x As Integer = 0 Dim y As Integer = 0 Dim width As Integer = 150 Dim height As Integer = 80 b1 = Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.InitSigScreen(x, y, width, height, this.Handle)</pre>	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コードを取得します。	
	I/O コード	意味
	1	SIGERROR_UNKNOWN
	2	SIGERROR_MACHINE_NOT_SUPPORTED
補足	この関数は、他のサインキャプチャ関連より先にコールしなければいけません。	
関連項目	-	

CloseSigScreen

目的	サインアップチャイルドを閉じます。
書式	<code>void CloseSigScreen();</code>
引数	無し
C# コード例	<code>Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.CloseSigScreen();</code>
VB コード例	<code>Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.CloseSigScreen()</code>
戻り値	-
補足	再度 <code>InitSigScreen</code> 関数をコールするまでサインアップチャイルドは有効になりません。
関連項目	-

ClearSigArea

目的	サインキアプチャエリアをクリアします。
書式	void ClearSigArea();
引数	無し
C# コーディング 例	Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.ClearSigArea();
VB コーディング 例	Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.ClearSigArea()
戻り値	-
補足	-
関連項目	-

EnableSigScreen

目的	サインキアプチャエリアを有効又は無効にします。	
書式	void EnableSigScreen(int enabled);	
引数	int enabled [in]有効又は無効を指定します。	
	引数	意味
	0	無効
	1	有効
C# コーディング 例	int enabled = 1; Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.EnableSigScreen(enabled);	
VB コーディング 例	Dim enabled As Integer = 1 Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.EnableSigScreen(enabled)	
戻り値	-	
補足	-	
関連項目	-	

ShowSigScreen

目的	サインキアプチャエリアを表示又は非表示にします。	
書式	void ShowSigScreen(int showArea);	
引数	int showArea [in]表示又は非表示を指定します。	
	引数	意味
	0	非表示
	1	表示
C# コーディング 例	int showArea = 1; Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.ShowSigScreen(showArea);	
VB コーディング 例	Dim showArea As Integer = 1 Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.ShowSigScreen(showArea)	
戻り値	-	
補足	-	
関連項目	-	

SetSigBgColor

目的	サインチャートの背景色を設定します。	
書式	void SetSigBgColor(int redOfRGB, int greenOfRGB, int blueOfRGB);	
引数	int redOfRGB	
	[in]RGB(赤)を指定します。	
	引数	デフォルト
	0~255	255
	int greenOfRGB	
	[in]RGB(緑)を指定します。	
	引数	デフォルト
	0~255	255
	int blueOfRGB	
	[in]RGB(青)を指定します。	
	引数	デフォルト
	0~255	255
C# コーディング 例	Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.SetSigBgColor(255, 255, 255);	
VB コーディング 例	Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.SetSigBgColor(255, 255, 255)	
戻り値	-	
補足	-	
関連項目	-	

SetSigLineColor

目的	線色を設定します。	
書式	void SetSigLineColor (int redOfRGB, int greenOfRGB, int blueOfRGB);	
引数	int redOfRGB	
	[in]RGB(赤)を指定します。	
	引数	デフォルト
	0~255	0
	int greenOfRGB	
	[in]RGB(緑)を指定します。	
	引数	デフォルト
	0~255	0
	int blueOfRGB	
	[in]RGB(青)を指定します。	
	引数	デフォルト
	0~255	0
C# コーディング 例	Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.SetSigBgColor(255, 255, 255);	
VB コーディング 例	Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.SetSigBgColor(255, 255, 255)	
戻り値	-	
補足	-	
関連項目	-	

SetSigLineWidth

目的	線幅を設定します。	
書式	void SetSigLineWidth(int width);	
引数	int width	
	[in]線幅を指定します。	
	引数	デフォルト
	1~5	1
C# コーディング 例	int width = 1; Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.SetSigLineWidth(width);	
VB コーディング 例	Dim width As Integer = 1 Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.SetSigLineWidth(width)	
戻り値	-	
補足	-	
関連項目	-	

LoadSigImage

目的	サインイメージをロードします。	
書式	int LoadSigImage(string filePath);	
引数	string filePath [in]サインイメージのフルファイルパスを指定します。	
C# コーディング 例	int b1 = 0; string filePath = "¥¥DiskOnChip¥¥sig.jpg"; b1 = Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.LoadSigImage(filePath);	
VB コーディング 例	Dim b1 As Integer Dim filePath As String = "¥DiskOnChip¥sig.jpg" b1 = Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.LoadSigImage(filePath)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O-終了
	I/O-終了時は、GetErrorCode()でエラーコードを取得します。	
	エラーコード	意味
	1	SIGERROR_UNKNOWN
	3	SIGERROR_SIG_WINDOW_NOT_CREATED
	4	SIGERROR_FILE_NOT_FOUND
	6	SIGERROR_HIDDEN_WINDOW
補足	サインエリアの初期化中に、この関数をコールしないでください。また、640×480ピクセルを超える解像度のイメージはロードできません。	
関連項目	-	

SaveSigImage

目的	サインイメージを保存します。	
書式	int SaveSigImage(int imageFormat, string filePath);	
引数	int imageFormat [in] イメージフォーマットを指定します。	
	引数	意味
	0	BMP_FORMAT
	1	JPG_FORMAT
	2	LOCUS_FORMAT
戻り値	string filePath [in] サインイメージのファイルパスを指定します。	
	int b1 = 0; string filePath = "¥¥DiskOnChip¥¥sig.jpg"; b1 = Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.SaveSigImage(1, filePath);	
	Dim b1 As Integer Dim filePath As String = "¥¥DiskOnChip¥¥sig.jpg" b1 = Cipherlab.DrawPanelAPI.Member.SaveSigImage(1, filePath)	
	戻り値	意味
	0	正常終了
補足	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コードを取得します。	
	I/O コード	意味
	1	SIGERROR_UNKNOWN
	3	SIGERROR_SIG_WINDOW_NOT_CREATED
	6	SIGERROR_HIDDEN_WINDOW
補足	640 × 480 ピクセルを超える解像度のイメージは保存できません。	
関連項目	-	

GetSigNetDllVer

目的	Signature DLL のバージョンを取得します。	
書式	int GetSigNetDllVer(ref string buffer);	
引数	ref string buffer [out] バージョン情報を格納するための変数へのポインタを指定します。	
C# コーディング例	int b1 = 0; string buf = string.Empty; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetSigNetDllVer(ref buf);	
VB コーディング例	Dim b1 As Integer Dim buf As String = "" b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.GetSigNetDllVer(buf)	
戻り値	戻り値	意味
	0	正常終了
	1	I/O 終了
	I/O 終了時は、GetErrorCode() で I/O コードを取得します。	
	I/O コード	意味
補足	5	SIGERROR_ILLEGAL_PARAMETER
	-	
	-	
	-	
	-	
関連項目	-	

4.13. Iラ-情報

GetErrorCode

目的	Iラ-コード を取得します。
書式	int GetErrorCode();
引数	無し
C# コーディング 例	<pre>int b1 = 0; int errCode = 0; b1 = Cipherlab.SystemAPI.Member.SystemSoftReset(); if(b1 == 0) { errCode = Member.GetErrorCode(); }</pre>
VB コーディング 例	<pre>Dim errCode As Integer If Cipherlab.SystemAPI.Member.SystemSoftReset() = 0 Then errCode = Member.GetErrorCode() End If</pre>
戻り値	Iラ-コード を返します。
補足	-
関連項目	-

5. データ構造

5.1. システム情報構造体

SYSINFO

この構造体には、システム情報が格納されます。これらの情報は、Start Screen | Settings | System | Device Information で確認できます。

```

public struct SysInfo
{
    public string      DevDesc;
    public string      DevCFG;
    public string      SerialNum;
    public string      SerialNumReadOnly;
    public string      SerialNumPCBA;
    public string      Manufactory;
    public string      ManuDate;
    public string      OsVer;
    public string      BootloaderVer;
    public string      MicroPVer;
    public string      BTAddress;
    public string      WiFiAddress;
    public string      IMEI;
} SYSINFO, *PSYSINFO;

```

データ型	変名	説明
string	DevDesc	モデル名
string	DevCFG	予備
string	SerialNum	シリアル番号
string	SerialNumReadOnly	シリアル番号(工場限定使用) ¹
string	SerialNumPCBA	PCBA シリアル番号(16 文字) ²
string	Manufactory	製造者
string	ManuDate	製造日
string	OsVer	OS バージョン
string	BootloaderVer	ブートローダーバージョン
string	MicroPVer	MicroP ファームウェアバージョン
string	BTAddress	Bluetooth MAC アドレス
string	WiFiAddress	WiFi MAC アドレス
string	IMEI	GSM's エンク番号

¹ デフォルトでは、SerialNum と SerialNumReadOnly は同じ値です。

² SerialNumReadOnly と SerialNumPCBA は、GetSysInfo 関数をコールすることでのみアクセス可能です。

5.2. バックライト構造体

BKLCTL

この構造体には、バックライト制御に関する情報が格納されます。これらの情報は、Settings | System | Backlight で確認できます。

バッテリーモード バッテリで動作している
ACモード AC電源で動作している

```
public struct BklCtl
{
    public uint      batttimeout;
    public uint      lightlevel;
    public uint      actimeout;
    public uint      aclairlevel;
    public uint      backlightontap;
    public uint      acbacklightontap;
    public uint      usebattery;
    public uint      useext;
}
```

データ型	メンバー名	説明
uint	batttimeout	バッテリーモードで動作中、指定したアイドル時間(15, 30, 60, 120, 300 秒)が経過するとバックライトを消にします。usebattery が有効でなければいけません。
uint	lightlevel	バッテリーモードのバックライトレベル 0~11 : 暗い(0)→明るい(11)
uint	actimeout	ACモードで動作中、指定したアイドル時間(15, 30, 60, 120, 300 秒)が経過するとバックライトを消にします。useext が有効でなければいけません。
uint	aclightlevel	ACモードのバックライトレベル 0~11 : 暗い(0)→明るい(11)
uint	backlightontap	バッテリーモードでバックライトが消の時、タップ又はキー押下でバックライトを自動的に消に復帰させたい場合は、有効に設定します。 0 : 無効 1 : 有効
uint	acbacklightontap	ACモードでバックライトが消の時、タップ又はキー押下でバックライトを自動的に消に復帰させたい場合は、有効に設定します。 0 : 無効 1 : 有効
uint	usebattery	バッテリーモードでバックライトの自動消を機能させたい場合は、有効に設定します。 0 : 無効 1 : 有効
uint	useext	ACモードでバックライトの自動消を機能させたい場合は、有効に設定します。 0 : 無効 1 : 有効

5.3. キーパッド構造体

KEYPADBIND

この構造体には、システム初期化時に起動するプログラム情報が格納されます。

バッテリーモード バッテリーで動作している
ACモード AC電源で動作している

```
public struct KeyPadBind
{
    public string      szClass;
}
```

データ型	変数名	説明
string	szClass	実行するプログラム名

5.4. WiFi 構造体

BSSIDINFO

この構造体には、ワイヤレス コンフィギュレーション情報が格納されます。

バッテリーモード バッテリーで動作している
AC モード AC 電源で動作している

```
public struct BSSIDINFO
{
    public string macAddress;
    public string ssid;
    public int privacy;
    public int rssi;
    public int networkTypeInUse;
    public int configFreq;
    public int infrastructureMode;
    public byte[] supportedRates;
}
```

データ型	メンバー名	説明
string	macAddress	連携しているアクセスポイントの MAC アドレス
string	ssid	NIC サービスセット ID (SSID) 値
int	privacy	802.11 NIC の WEP ステータス
int	rssi	受信信号強度 (RSSI) 単位 dBm
int	networkTypeInUse	特定ドライバで使用している物理層のネットワークサブタイプ値
int	configFreq	選択されているチャネル 単位 KHz
int	infrastructureMode	802.11 NIC にセットされるミニポートドライバのインフラストラクチャ値
byte[]	supportedRates	802.11 がサポートしているデータ転送レート

WLANADPTINFO

この構造体には、モバイルコンピュータの無線 LAN 情報が格納されます。これらの情報は、Start screen | Settings | Connections | Wi-Fi | Network Adapters で確認できます。

```
public struct WlanAdptInfo
{
    public uint      fUseDHCP;
    public string    IPAddr;
    public string    SubnetMask;
    public string    Gateway;
    public string    DNSAddr;
    public string    DNSAltAddr;
    public string    WINSAddr;
    public string    WINSAltAddr;
}
```

データ型	メンバー名	説明
uint	fUseDHCP	DHCP ステータス 0 : 無効 1 : 有効
string	IPAddr	モバイルコンピュータの IP アドレス
string	SubnetMask	サブネットマスク
string	Gateway	デフォルトゲートウェイ
string	DNSAddr	プライマリ DNS サーバ - アドレス
string	DNSAltAddr	セカンダリ DNS サーバ - アドレス
string	WINSAddr	プライマリ WINS サーバ - アドレス
string	WINSAltAddr	セカンダリ WINS サーバ - アドレス

(*)DHCP が有効な場合は、その他 IP に関する情報は、0 にセットされます。

WLANCONNECTDST

この構造体には、無線 LAN 接続ステータス情報が格納されます。これらの情報は、ワイヤレスネットワーク設定ページで確認できます。

```
public struct WlanConnectedSt
{
    public string    SSID;
    public uint      SSIDLength;
    public byte[]    BSSID;
}
```

データ型	メンバー名	説明
string	SSID	アクセスポイントのサービスセット ID 最大 32 文字
uint	SSIDLength	SSID 長(スペースを含む)

WLANCTL

この構造体には、新しい無線 LAN 情報が格納されます。これらの情報は、Start Screen | Settings | Connections | Wi-Fi | Wireless tab | Add New... から確認できます。

```
public struct wlanCtrl
{
    public string      SSID;
    public uint        authentication;
    public uint        encryption;
    public uint        adhoc;
    public uint        eap;
    public byte[]      key;
}
```

データ型	メンバー名	説明
string	SSID	最大 32 文字
unit	authentication	認証方式 0 : オープン(Ndis802_11AuthModeOptn) 1 : シェアードキー(Ndis802_11AuthModeShared) 3 : WPA(Ndis802_11AuthModeOptn) 4 : WPA-PSK(Ndis802_11AuthModeWPAPSK) 5 : WPA-NONE(Ndis802_11AuthModeWPA_None) 6 : WPA2(Ndis802_11AuthModeWPA2) 7 : WPA-PSK(Ndis802_11AuthModeWPA2PSK)
uint	encryption	暗号化方式 0 : WEP(Ndis802_11WEPEnabled) 1 : None(Ndis802_11WEPDisabled) 4 : TKIP(Ndis802_11Encryption2Enabled) 6 : AES(Ndis802_11Encryption3Enabled)
uint	adhoc	ネットワークタイプ 0 : インフラストラクチャ 1 : アドホック
uint	eap	EAP タイプ 25 : PEAP
uint	key	WEP キー(下記の何れかの書式で指定) <u>1/0x1234567890</u> インデックス=1, 40ビット(10桁16進数) <u>4/zxcvb</u> インデックス=4, 40ビット(5文字) <u>3/0x12345678901234567890123456</u> インデックス=3, 104ビット(26桁16進数) <u>2/abcdefghijkl123</u> インデックス=2, 104ビット(13文字) <u>自動</u> キーは、自動的に EAP より割り付け

CF10G_STATUS

この構造体には、接続ステータス情報が格納されます。

```
public struct CF10G_STATUS
{
    public CARDSTATE      cardState;
    public string          configName;
    public string          client_MAC;
    public string          client_IP;
    public string          clientName;
    public string          AP_MAC;
    public string          AP_IP;
    public string          APName;
    public EAPTYPE         eapType;
    public uint            channel;
    public int             rssi;
    public BITRATE         bitRate;
    public int             txPower;
    public uint            driverVersion;
    public RADIOTYPE        radioType;
    public uint            DTIM;
    public uint            beaconPeriod;
    public uint            beaconsReceived;
}
```

データ型	メンバー名	説明
CARDSTATE	cardState	カード 連携ステータス 0 : CARDSTATE_NOT_INSERTED 1 : CARDSTATE_NOT_ASSOCIATED 2 : CARDSTATE_ASSOCIATED 3 : CARDSTATE_AUTHENTICATED 4 : CARDSTATE_FCCTEST 5 : CARDSTATE_NOT_SDC
string	configName	アクティブプロファイル名(33文字以内) Cipherlab.SystemAPI.Member の CONFIG_NAME_SZ 参照
string	client_MAC	クライアント MAC アドレス
string	client_IP	クライアント IP アドレス
string	clientName	クライアント名(17文字以内) Cipherlab.SystemAPI.Member の CLIENT_NAME_SZ 参照
UCHAR	AP_MAC	アクセスポイント MAC アドレス
UCHAR	AP_IP	アクセスポイント IP アドレス
string	APName	アクセスポイント名(17文字以内、アクセスポイントが設定していない場合は、NULL) Cipherlab.SystemAPI.Member の CLIENT_NAME_SZ 参照
EAPTYPE	eapType	EAP タイプ 0 : EAP_NONE 1 : EAP_LEAP 2 : EAP_EAPFAST 3 : PEAPMSCHAP 4 : PEAPGTC 5 : EAPTLS
unit	channel	使用チャンネル
int	rssi	RSSI (無線信号強度)
BITRATE	biRate	データ転送レート 0 : BITRATE_AUTO 2 : BITRATE_1 4 : BITRATE_2 11 : BITRATE_5_5 12 : BITRATE_6 18 : BITRATE_9

		22 : BITRATE_11 24 : BITRATE_12 36 : BITRATE_18 48 : BITRATE_24 72 : BITRATE_36 96 : BITRATE_48 108 : BITRATE_54
int	txPower	送信パワー 0 : TXPOWER_MAX 1 : TXPOWER_1 5 : TXPOWER_5 10 : TXPOWER_10 20 : TXPOWER_20 30 : TXPOWER_30 50 : TXPOWER_50
unit	driverVersion	ドライババージョン
RADIOTYPE	radioType	無線タイプ 0 : RADIOTYPE_BG 1 : RADIOTYPE_ABG 100 : RADIOTYPE_NOT_SDC 101 : RADIOTYPE_NOT_SDC_1
DWORD	DTIM	DTIM のビートン頻度間隔 DTIM=3 は、毎 3 番目のビートンが DTIM であることを意味します
DWORD	beaconPeriod	アクセシビリティ間ビートン時間(Kμsec=1024 ミリ秒)
DWORD	beaconsReceived	ビートン受信

CONFIG_FILE_INFO

この構造体には、コンフィグレーションファイル情報や SDK バージョンが格納されます。

```
public struct CONFIG_FILE_INFO
{
    public uint          numConfigs;
    public byte          globalConfigPresent;
    public byte          thirdPartyConfigPresent;
    public uint          sdkVersion;
}
```

データ型	メンバー名	説明
string	numConfig	ファイル数(20 以内) Cipherlab.SystemAPI.Member の MAX_CFGS 参照
unit	globalConfigPresent	グローバルコンフィグレーション存在有無 0 : 無し 1 : 有り
byte	thirdPartyConfigPresent	(予備) サードパーティコンフィグレーション存在有無 0 : 無し 1 : 有り
byte	sdkVersion	SDK バージョン

SDC_ALL

この構造体には、全コンフィグレーション情報が格納されます。

```
public struct SDC_ALL
{
    public uint          numConfigs;
    public SDCConfig     *configs;
    public SDC3rdPartyConfig *configThirdParty;
    public SDCGlobalConfig *configGlobal;
}
```

データ型	メンバー名	説明
unit	numConfigs	ファイル数(20 以内) Cipherlab.SystemAPI.Member の MAX_CFGS 参照
SDCConfig	*configs	SDCConfig 構造体参照
SDC3rdPartyConfig	*configThirdParty	(予備) SDC3rdPartyConfig 構造体参照
SDCGlobalConfig	*configGlobal	SDCGlobalConfig 構造体参照

SDCConfig

```
public struct SDCConfig
{
    public string      configName;
    public string      SSID;
    public string      clientName;
    public uint        txPower;
    public AUTH        authType;
    public EAPTYPE      eapType;
    public POWERSAVE    powerSave;
    public WEPTYPE      wepType;
    public BITRATE      bitRate;
    public RADIOMODE    radioMode;
    public CRYPT        userName;
    public CRYPT        userPwd;
    public CRYPT        PSK;
    public CRYPT        WEPKeys;
}
```

データ型	変数名	説明
string	configName	プロファイル名(33文字以内) Cipherlab.SystemAPI.Member の CONFIG_NAME_SZ 参照
string	SSID	接続先 SSID(33文字以内) Cipherlab.SystemAPI.Member の SSID_SZ 参照
string	clientName	クライアント名(33文字以内) Cipherlab.SystemAPI.Member の CLIENT_NAME_SZ 参照
int	txPower	送信パワー 0 : 最大(現行規格定義内) 1 : 1mW 5 : 5mW 10 : 10mW 20 : 20mW 30 : 30mW 50 : 50mW
AUTH	authType	認証タイプ 0 : オープン 1 : シェアードキー 2 : LEAP(Network-EAP)
EAPTYPE	eapType	認証 EAP タイプ 0 : EAP_NONE 1 : EAP_LEAP 2 : EAP_EAPFAST 3 : PEAPMSCHAP 4 : PEAPGTC 5 : EAPTLS
POWERSAVE	powerSave	省電力設定 CAM=Constantly Awake Mode このモードでは連続的にクライアントアダプタへ電力供給が行われるため、電力消費が大きくなりますが、最も高いスループットを実現します。AC パワーモードでの運用が推奨されます。 MAX PSP=Max Power Saving アクセスポイントが受信メッセージをバッファします。クライアントアダプタは、定期的にウェイクアップし、アクセスポイントをポーリングしてメッセージ受信を行い、スリープします。電力消費は抑えることができますが、最も低いスループットとなります。バッテリーモードでの運用が推奨されます。 Fast PSP=Power Save Mode ネットワークトラフィック状況により、先の2つのモードを切り替えて実行します。バッテリーモードの運用で、比較的にデータ量の多いアプリケーションに推

		奨されます。 0 : CAM 1 : Max PSP 2 : Fast PSP
WEPTYPE	wepType	WEP タイプ 0 : WEP_OFF 1 : WEP_ON 2 : WEP_AUTO 3 : WEP_PSK 4 : WEP_TKIP 5 : WEP2_PSK 6 : WEP2_AES 7 : CCKM_TKIP 8 : WEP_CKIP 9 : WEP_AUTO_CKIP 10 : CCKM_AES
BITRATE	bitRate	デフォルト 0 : BITRATE_AUTO 2 : BITRATE_1 4 : BITRATE_2 11 : BITRATE_5_5 12 : BITRATE_6 18 : BITRATE_9 22 : BITRATE_11 24 : BITRATE_12 36 : BITRATE_18 48 : BITRATE_24 72 : BITRATE_36
RADIOMODE	radioMode	無線モード 0 : RADIOMODE_B_ONLY 1 : RADIOMODE_BG 2 : RADIOMODE_G_ONLY 3 : RADIOMODE_BG_LRS 4 : RADIOMODE_A_ONLY 5 : RADIOMODE_ABG 6 : RADIOMODEBGA
CRYPT	username	EAP 認証ユーザー名 (72 文字以内) Cipherlab.SystemAPI.Member の CRED_CA_POS 参照
CRYPT	userPwd	EAP 認証パスワード (72 文字以内) Cipherlab.SystemAPI.Member の CRED_UCA_POS 参照
CRYPT	PSK	暗号化キー (PSK)
CRYPT	WEPkeys	暗号化キー (WEP)

SDC3rdPartyConfig

この構造体には、サードパーティコンフィグレーション情報が格納されます。

```
public struct SDC3rdPartyConfig
{
    public string      clientName;
    POWERSAVE         powerSave;
    public int         txPower;
    BITRATE            bitRate;
    RADIOMODE          radioMode;
}
```

データ型	メンバー名	説明
string	clientName	クライアント名(33文字以内) Cipherlab.SystemAPI.Member の CLIENT_NAME_SZ 参照
POWERSAVE	powerSave	省電力設定 CAM=Constantly Awake Mode このモードでは連続的にクライアントアダプタへ電力供給が行われるため、電力消費が大きくなりますが、最も高いスループットを実現します。ACパワーモードでの運用が推奨されます。 MAX PSP=Max Power Saving アクセラントが受信メッセージをバッファします。クライアントアダプタは、定期的にウェイクアップし、アクセラントをポーリングしてメッセージ受信を行い、スリープします。電力消費は抑えることができますが、最も低いスループットとなります。バッテリーモードでの運用が推奨されます。 Fast PSP=Power Save Mode ネットワークトラフィック状況により、先の2つのモードを切り替えて実行します。バッテリーモードの運用で、比較的にデータ量の多いアプリケーションに推奨されます。 0 : CAM 1 : Max PSP 2 : Fast PSP
int	txPower	送信パワー 0 : 最大(現行規格定義内) 1 : 1mW 5 : 5mW 10 : 10mW 20 : 20mW 30 : 30mW 50 : 50mW
BITRATE	bitRate	データレート 0 : BITRATE_AUTO 2 : BITRATE_1 4 : BITRATE_2 11 : BITRATE_5_5 12 : BITRATE_6 18 : BITRATE_9 22 : BITRATE_11 24 : BITRATE_12 36 : BITRATE_18 48 : BITRATE_24 72 : BITRATE_36
RADIOMODE	radioMode	無線モード 0 : RADIOMODE_B_ONLY 1 : RADIOMODE_BG 2 : RADIOMODE_G_ONLY 3 : RADIOMODE_BG_LRS 4 : RADIOMODE_A_ONLY 5 : RADIOMODE_ABG 6 : RADIOMODEBGA

SDCGlobalConfig

この構造体には、グローバルコンフィグレーション情報が格納されます。

```
public struct _SDCGlobalConfig
{
    public uint    fragThreshold;
    public uint    RTSThreshold;
    RX_DIV         RxDiversity;
    TX_DIV         TxDiversity;
    ROAM_TRIG      roamTrigger;
    ROAM_DELTA     roamDelta;
    ROAM_PERIOD    roamPeriod;
    PREAMBLE       preamble;
    GSHORTSLOT     g_shortslot;
    BT_COEXIST     BTcoexist;
    PING_PAYLOAD   pingPayload;
    public uint    pingTimeout;
    public uint    pingDelay;
    public uint    radioState;
    public uint    displayPasswords;
    public uint    adminOverride;
    public uint    txMax;
    FCC_TEST       FCCtest;
    public uint    testChannel;
    BITRATE        testRate;
    public int     testPower;
    public uint    regDomain;
    public uint    ledUsed;
    public uint    txTestTimeout;
    public uint    WMEenabled;
    public uint    CCXfeatures;
    public string  certPath;
    CRYPT          adminPassword;
    public uint    bLRS;
    public uint    avgWindow;
    public uint    probeDelay;
    public uint    polledIRQ;
    public uint    keepAlive;
    public uint    trayIcon;
    public uint    aggScanTimer;
    public uint    authTimeout;
    public uint    autoProfile;
    public uint[]  Reserved0;
    public uint    txMaxA;
    public uint    adminFiles;
    public uint    DFSSchannels;
    public uint    interferenceMode;
    public uint    authServerType;
    public uint[]  Reserved1;
}
```

データタイプ	メンバー名	説明
unit	fragThreshold	パケットサイズが256～2346バイトの範囲外の場合、フラグが立ちます。 Cipherlab.SystemAPI.Member の FRAG_LOW, FRAG_HIGH 参照
unit	RTSThreshold	RTS/CTS 制御が必要なパケットサイズ 0～2347 バイト Cipherlab.SystemAPI.Member の RTS_LOW, RTS_HIGH 参照
RX_DIV	RxDiversity	データ受信時のアンテナ多様性 0 : メインアンテナのみ使用 1 : 補助アンテナのみ使用 2 : スタートアップ時、補助アンテナを使用 3 : スタートアップ時、メインアンテナを使用
TX_DIV	TxDiversity	データ送信時のアンテナ多様性 0 : メインアンテナのみ使用 1 : 補助アンテナのみ使用 2 : --- 3 : 多様性を適用
ROAM_TRIG	roamTrigger	ロミングトリガ値 平均 RSSI がロミングトリガ値を下回ると、下記のロムデルタ値を上回る別のアクセスポイントを検索します。 50 : -50dBm 55 : -55dBm 60 : -60dBm 65 : -65dBm 70 : -70dBm 75 : -75dBm 80 : -80dBm 85 : -85dBm 90 : -90dBm
ROAM_DELTA	roamDelta	ロミングデルタ値 5 : 5dBm 10 : 10dBm 15 : 15dBm 20 : 20dBm 25 : 25dBm 30 : 30dBm 35 : 35dBm 40 : 40dBm 45 : 45dBm 50 : 50dBm 55 : 55dBm 60 : 60dBm
ROAM_PERIOD	roamPeriod	ロミングを開始する前に、RSSI データを収集する秒数 5 : 5 秒 10 : 10 秒 15 : 15 秒 20 : 20 秒 25 : 25 秒 30 : 30 秒 35 : 35 秒 40 : 40 秒 45 : 45 秒 50 : 50 秒 55 : 55 秒 60 : 60 秒
PREAMBLE	preamble	未使用
GSHORTSLOT	g_shortslot	未使用
PING_PAYLOAD	BTcoexist	未使用

unit	pingPayload	Ping データ量 32 : 32 バイト 64 : 64 バイト 128 : 128 バイト 256 : 256 バイト 512 : 512 バイト 1024 : 1024 バイト
unit	pingTimeout	Ping タイムアウト 0~7200000 ミリ秒 Cipherlab.SystemAPI.Member の PTIME_LOW, PTIME_HIGH 参照
unit	pingDelay	Ping 間隔 0~7200000 ミリ秒 Cipherlab.SystemAPI.Member の PDELAY_LOW, PDELAY_HIGH 参照
unit	radioState	無線ステータス 0 : 無効 1 : 有効
unit	displayPasswords	未使用
unit	adminOverride	未使用
unit	txMax	未使用
FCC_TEST	FCCtest	未使用
unit	testChannel	未使用
BITRATE	testRate	未使用
int	testPower	未使用
unit	regDomain	使用中の無線規制 0 : FCC(米国) 1 : ETSI(ヨーロッパ) 2 : TELEC(日本) 3 : ワールドワイド
unit	ledUsed	未使用
unit	txTestTimeout	未使用
unit	WMEenabled	WME 0 : 無効 1 : 有効
unit	CCXfeatures	Cisco CCX s (AP-assisted roaming, AP-specified maximum transmit power, and radio management) 0 : 無効 1 : 有効(Cisco アクセスポイントのみ)
string	certPath	証明書へのファイルパス(65 文字以内) Cipherlab.SystemAPI.Member の MAX_CERT_PATH 参照
CRYPT	adminPassword	未使用
unit	bLRS	未使用
unit	avgWindow	未使用
unit	probeDelay	未使用
unit	polledIRQ	未使用
unit	keepAlive	CAM モードでの NULL パケット送信 0 : 無し 1 : デフォルト
unit	trayIcon	システムトレイアイコン 0 : 無効 1 : 有効
unit	aggScanTimer	アグリゲーション スキャンタイマー 0 : 無効 1 : 有効

unit	authTimeout	EAP 認証タイムアウト(デフォルト 8 秒)
unit	autoProfile	未使用
unit[]	Reserved0	予備
unit	txMaxA	未使用
unit	adminFiles	設定ファイルのインポート/エクスポート 0 : 不許可 1 : 許可
unit	DFSchannels	未使用
unit	interferenceMode	干渉モード 0 : オフ 1 : 無線 LAN 以外 2 : 無線 LAN 3 : 自動
unit	authServerType	認証サーバータイプ 0 : ACS(タイプ 1) 1 : SBP(タイプ 2)
unit[]	Reserve1	予備

5.5. Bluetooth 構造体

Ftp_File_Info

```
public struct Ftp_File_Info
{
    public int      fileType;
    public string   fileName;
    public int      fileSize;
}
```

データ型	メンバー名	説明
int	fileType	ファイルタイプ 0 : ファイル 1 : フォルダ
string	filename	ファイル名
int	fileSize	ファイルサイズ

5.6. カラ構造体

PicState

```
public struct PicState
{
    public int      AutoExposure;
    public int      AutoWhiteBalance;
    public int      ImageFormat;
    public string    lpPathName;
    public int      PathSize;
    public string    lpFileName;
    public int      FileSize;
}
```

データ型	メンバー名	説明
int	AutoExposure	予備
int	AutoWhiteBalance	予備
int	ImageFormat	イメージファイルフォーマット 0 : JPEG 1 : BMP
string	lpPathName	イメージキャプチャファイルを保存するファイルパス
int	PathSize	ファイルパスサイズ
string	lpFileName	イメージファイル名
int	FileSize	ファイル名サイズ

Flash

```
public struct Flash
{
    public int      PreviewFlash;
    public int      CaptureFlash;
}
```

データ型	メンバー名	説明
int	PreviewFlash	プレビュー時のフラッシュ動作 0 : 無し 1 : 有り
int	CaptureFlash	イメージキャプチャ時のフラッシュ動作 0 : 無し 1 : 有り 2 : 自動

補足. A リーダ インジソ

9200 シリーズ モバ イルコンピュータには、下記の 4 種類のリーダ オプションがあります。

リーダ インジソ		ID
1D	CCD	SM1
1D	レーザ	SE955
2D	2D イメージャ (ソフトウェア コーダ)	SE4500
RFID	ID_MOD_MP_RFID	

コンピュータ搭載できるのは、1D+RFID 又は 2D+RFID です。何れの場合も同時に一括初期化が行えます (デフォルト オペレーション)。例えば、スキャナーを押した時、モバ イルリーダ は、バーコード か RFID タグ か、何れか先に検出した方を読み取ります。

注意

1. 1D と 2D リーダ を同時に搭載することはできません。
2. 一度に起動できるリーダ オプションは、一つだけです。

サポートしているシンボル

		CCD	Laser	2D
Codabar		✓	✓	✓
Code 11		✗	✓	✓
Code 39	Code 39	✓	✓	✓
	Trioptic Code 39	✗	✓	✓
	Italian Pharmacode (Code 32)	✓	✓	✓
Code 93		✓	✓	✓
Code 128	Code 128	✓	✓	✓
	GS1-128 (EAN-128)	✓	✓	✓
	ISBT 128	✓	✓	✓
Code 2 of 5	Chinese 25	✗	✓	✓
	Industrial 25 (Discrete 25)	✓	✓	✓
	Interleaved 25	✓	✓	✓
	Convert Interleaved 25 to EAN-13	✗	✓	✓
	Matrix 25	✗	✗	✓
Composite Code	Composite CC-A/B	✗	✗	✓
	Composite CC-C	✗	✗	✓
	Composite TLC 39	✗	✗	✓
GS1 DataBar (RSS)	GS1 DataBar-14 (RSS-14)	✓	✓	✓
	GS1 DataBar Limited (RSS Limited)	✓	✓	✓
	GS1 DataBar Expanded (RSS Expanded)	✓	✓	✓
	Convert to UPC/EAN	✗	✓	✓
Inverse	Inverse 1D barcodes	✗	✗	✓
Korean 3 of 5		✗	✗	✓
MSI		✓	✓	✓
Postal Codes	Australian Postal	✗	✗	✓
	Japan Postal	✗	✗	✓
	Netherlands KIX Code	✗	✗	✓
	US Postnet	✗	✗	✓
	US Planet	✗	✗	✓
	UK Postal	✗	✗	✓
EAN/UPC	EAN-8	✓	✓	✓
	EAN-8 Extend	✓	✓	✓
	EAN-13	✓	✓	✓
	Bookland EAN (ISBN)	✓	✓	✓
	UCC Coupon Extended Code	✗	✓	✓
	ISSN EAN	✗	✗	✓
	UPC-A	✓	✓	✓
	UPC-E	✓	✓	✓
	Convert UPC-E to UPC-A	✓	✓	✓
	UPC-E1	✓	✓	✓
	Convert UPC-E1 to UPC-A	✓	✓	✓
2D Symbolologies	Aztec	✗	✗	✓
	Data Matrix	✗	✗	✓
	Maxicode	✗	✗	✓
	MicroPDF417	✗	✗	✓
	MicroQR	✗	✗	✓
	PDF417	✗	✗	✓
	QR Code	✗	✗	✓

サポートしている RFID タグ

ID_MOD_MP_RFID		UID Only	Read Page	Write Page
ISO 14443A	Mifare Standard S50 1K	✓	✓	✓
	Mifare Standard S70 4K	✓	✓	✓
	Mifare Ultralight UL/ULC	✓	✓	✓
	Mifare DESFire	✓	---	---
	SLE66R35	✓	✓	✓
ISO 15693	ICODE SLI	✓	✓	✓
	SRF55V02P	✓	✓	✓
	SRF55V02S	✓	---	---
	SRF55V10P	✓	✓	✓
	TI Tag-it HF-I Pro/Plus	✓	✓	✓
	LRI512	✓	✓	✓
ISO 18092	Felica	✓	---	---

補足. B サンプルコード

Visual C#

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Text;
using System.Windows.Forms;
using Microsoft.WindowsCE.Forms;
using System.Runtime.InteropServices;

namespace ReaderBarcodeTest
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        MsgWindow MsgWin;

        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
            MsgWin = new MsgWindow(this);
            int b1 = 0;
            string ver = string.Empty;
            b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDllVer(ref ver);
            label1.Text = ver;
            b1 = Reader.ReaderEngineAPI.InitReader();
        }

        public class MsgWindow : MessageWindow
        {
            public UInt32 decodeMsg = 0;
            int b1 = 0;
            byte[] lpbuf = new byte[25];
            string tmp;

            public Form1 msgform;

            public MsgWindow(Form1 msgform)
            {
                this.msgform = msgform;
                decodeMsg = Win32API.RegisterWindowMessage("WM_DECODEDATA");
            }
            protected override void WndProc(ref Message msg)
            {
                if (msg.Msg == decodeMsg)
                {
                    switch (msg.WParam.ToInt32())
                    {
                        case 7:
                            b1 = Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeData(ref tmp);
                            this.msgform.label4.Text = tmp;
                            break;
                        default:
                            break;
                    }
                }
                base.WndProc(ref msg);
            }
        }
    }

    public class Win32API
    {
        [DllImport("coredll.dll", SetLastError = true)]
        public static extern uint RegisterWindowMessage(string lpString);
    }
}
```

Visual Basic

```
Imports System
Imports System.Collections.Generic
Imports System.ComponentModel
Imports System.Data
Imports System.Drawing
Imports System.Text
Imports System.Windows.Forms
Imports Microsoft.WindowsCE.Forms
Imports System.Runtime.InteropServices
```

```
Public Class Form1
```

```
    Private MsgWin As MsgWindow
```

```
    Public Sub New()
        InitializeComponent()
        Me.MsgWin = New MsgWindow(Me)
```

```
        Reader.ReaderEngineAPI.InitReader()
    End Sub
```

```
    Private Sub Form1_Load(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
```

```
        Dim Ver As String = ""
        Reader.ReaderEngineAPI.GetDllVer(Ver)
        Label1.Text = Ver
```

```
    End Sub
```

```
End Class
```

```
Public Class MsgWindow
```

```
    Inherits MessageWindow
```

```
    Private MsgForm As Form1
```

```
    Dim DecodeMsg As UInteger
```

```
    Dim Tmp As String = ""
```

```
<DllImport("coredll.dll", CharSet:=CharSet.Auto)> _
    Private Shared Function RegisterWindowMessage(ByVal lpString As String) As UInteger
    End Function
```

```
    Public Sub New(ByVal MsgForm As Form1)
        Me.MsgForm = MsgForm
        DecodeMsg = RegisterWindowMessage("WM_DECODEDATA")
    End Sub
```

```
    Protected Overrides Sub WndProc(ByRef msg As Microsoft.WindowsCE.Forms.Message)
```

```
        'Get 1D decode data
        If msg.Msg = DecodeMsg Then
            Select Case msg.WParam.ToInt32
                Case 7
                    Reader.ReaderEngineAPI.GetDecodeData(Tmp)
                    Me.MsgForm.Label4.Text = Tmp
                Case Else
                    Exit Select
            End Select
        End If
```

```
        MyBase.WndProc(msg)
```

```
    End Sub
```

```
End Class
```